

# GENERATION

## VIDELI SME

*Creed III*

## TESTOVALI SME

*MSI MEG Trident X2*

## TÉMA

*Lenovo Yoga 9i:  
Transformer medzi notebookmi*

## RETRO

*Kirby's Avalanche*

**SÚŤAŽ**



**HRALI SME**

**WO LONG - FALLEN DYNASTY**



Smarter  
technology  
for all

Lenovo™



# LEGION Pro 7i

## Najvýkonnejší herný notebook s umelou inteligenciou

Notebook Legion Pro 7i je najvýkonnejším herným notebookom poháňaným procesorom Intel Core 13. generácie. Na ohromujúcom 16" displeji s rozlíšením WQXGA a pomerom strán 16:10 s technológiou PureSight vás vtiahne okamžite do hry. Klávesnica Legion TrueStrike vám vždy zaistí presné zamierenie. A vďaka umelej inteligencii pre optimalizáciu výkonu a úplne novej vylepšenej technológii chladenia Legion Coldfront 5.0 vás už nič nezastaví!



Intel® Core™ i9 processor

Intel, the Intel logo, and Intel Core are trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries.



## Nie, radšej knihu

Pozdravujem vás, všetkých čitateľov, čo sa mesiac čo mesiac vracajú pred ten náš pomyselný novinový stánok, len aby sa mohli nechať ovlažiť pestrou paletou článkov z rôznych sfér. Asi by ste z mojej strany v prípade štvrtého mesiaca očakávali nejaké to vtipné kliše v podobe aprílovej kultúry, avšak „prvý apríl“ som osobne vždy považoval za zbytočné plytvanie časom seba aj svojho okolia. Preto vás teraz nebudem skúšať nat'ahovať na motúz cielenej dezinformácie, ostatne, dnes by sme za to mohli mať aj reálne problémy, a budem maximálne seriózny. A čo už je viac serióznejšie, než vám odporúčať kúpu knihy?

V tomto prípade sa aj na našom trhu ocitla do českého jazyka lokalizovaná kniha Jasona Schreiera, známeho videoherného redaktora, ktorá má názov Press Reset. Pointou tejto publikácie je mapovanie strastiplných ciest slávnych, no aj zabudnutých vývojárov interaktívnej zábavy, kde gro stojí a padá na výpovediach reálnych mien zo zákulisia. Ak ste si vždy mysleli, že vyvíjať videohry musí byť niečo úžasné a pracovať v tomto prostredí, čo i len okrajovo, je splneným snom, predmetná kniha vás z tohto omylu vyvedie skôr než ochranka EA svojho času vyvedla z kancelárie legendárneho Warrena Spectora.

Dost' však bolo literárneho okienka a pod'me si opäť, samozrejme čisto metaforicky, spoločne nasliniť prsty. Čakajú vás totižto stránky plné zaujímavého obsahu, mapujúceho dianie vo svete hardvéru, softvéru, kinematografie a, v neposlednom rade, inšpiratívnych noviniek zo sveta elektromobilov.

Filip Voržáček

zástupca šéfredaktora

Testujeme na PC, ktoré obsahujú komponenty týchto značiek:

GIGABYTE™

Kingston  
TECHNOLOGY

Fractal

msi

logitech

CyberPower

Ďakujeme za úžasnú pomoc našim skvelým partnerom.

Ak by ste sa k nim chceli pridať aj vy, kontaktujte nás prosím na adrese uvedenej v tiráži. Ďakujeme.

## Lenovo Yoga 9i: Transformer medzi notebookmi



**Už je to 10 rokov, čo spoločnosť Lenovo priniesla do sveta prenosných počítačov prelomovú inováciu v podobe konvertibilných notebookov Yoga. Dnes vám predstavíme vlajkovú loď tohto radu, 7. generáciu modelu Yoga 9i, ktorá ponúka prémiovú hardwarovú a softwarovú výbavu aj pre náročných používateľov.**

### Už na pohľad iný

Toto unikátne zariadenie má elegantné a odolné hliníkové telo s matným povrchom. Jeho hrany sú netradične oblé. Tento tvar je charakteristický práve pre rad Yoga a má to aj ergonomické výhody. Pri dlhom písaní s rukami opretými na klávesnici nebudete mať otláčené dlane a rovnako vás nič nebude rezat' do dlane ani pri prenášaní. Keď už sme pri tom prenášaní, notebook má šírku 16,5 mm a váhu iba 1,4 kg. Tieto rozmery ho priam predurčujú na cesty. Na jeho tele okrem toho nájdete dva porty USB-C Thunderbolt™ 4, plnohodnotný USB-A port, čítačku kariet SD, Headphone Jack a port na nabíjanie.

### Notebook mnohých tvarov

Primárnou charakteristikou je už spomínaná konvertibilita. Výnimočnosť Lenovo Yoga 9i spočíva v ohybnom 360-stupňovom kĺbe. Tento kĺb vám umožňuje používať notebook v štyroch rôznych režimoch. Ak chcete robiť kreatívnu činnosť alebo iba surfovať, jednoduchým pohybom preklopíte obrazovku do režimu tabletu. Na prezentáciu či prezeranie videí vám zasa dobre poslúžia režimy stojan alebo stan. Zaručujeme vám, že túto funkciu si veľmi rýchlo obľúbite.

### Obsah je rovnako dôležitý ako forma

Sofistikované prevedenie notebooku je vyvážené naozaj silným a spoľahlivým výkonom. Yoga 9i si hravo poradí s väčšinou úloh a to vďaka platforme Intel® Evo, ktorá je poháňaná procesorom Intel® Core™ i7 12. generácie v kombinácii s integrovanou grafickou kartou Intel Iris Xe a Windows 11 Pro. K tomu pripočítajte ešte 16 GB

DDR5 RAM pamäť a až 1TB SSD disk. Výsledkom je hladký chod notebooku či už budete streamovať alebo editovať videá.

### Radost' sa pozerat'

Zážitok z obrazu zaručuje 14-palcový dotykový OLED displej s rozlíšením až 4K a pomerom strán 16:10. Navyše podporuje aj 100-percentné pokrytie gamutu DCI-P3, má maximálny jas 400 nitov a disponuje technológiou IPS, s ktorou budete mať ostrý displej z akéhokolvek uhla. Aj preto je tento notebook ideálny na grafické práce. Bonusom je hardvérové riešenie zníženia škodlivého modrého svetla s certifikátom Low Blue Light, ktoré chráni vaše oči.

### Nadštandardný zvuk, ktorý nie je vždy štandardom

Aj notebook môže mať kvalitný plnohodnotný zvuk. Dôkazom toho sú reproduktory od známej spoločnosti Bowers & Wilkins. Tie sú dômyselne integrované priamo do kĺbu notebooku



a tak sú pri každom režime používania namierené vždy na vás. Dopĺňajú ich basové reproduktory na bokoch notebooku. Celý systém reproduktorov je ešte k tomu ladený technológiou Dolby Atmos®, vďaka čomu budete mať pri pozeraní filmu alebo počúvaní zvuk skoro ako v kine.

## Výdrž batérie vás nebude obmedzovať

Pri všetkej tej výkonnej hardwarovej výbave zohráva veľkú úlohu výdrž batérie. Aj v tejto disciplíne Yoga 9i vyniká. Batéria zvládne s kl'udom 13 hodín kancelárskej práce alebo dokonca až 23 hodín pri sledovaní Full HD videa. A keď notebooku nakoniec dôjde š'tava, s nabíjačkou s výkonom 100 W vám bude stačiť iba 15 minút nabíjania aby ste mohli notebook používať d'alšie dve hodiny. Túto funkciu si budete určite pochval'ovať na cestách.

Inteligentné napájanie, s ktorým nabíjate notebook tiež podporuje lepšiu optimalizáciu batérie a chladenia s výkonom až 28 W TDP. Vďaka tomu je toto zariadenie dobre chladené a tiché so zníženým hlukom ventilátora.

## Vychytávky, ktoré nielen potešia

Yoga 9i má integrovanú FullHD 1080p infračervenú hybridnú webkameru, ktorú môžete okrem virtuálnych stretnutí využívať aj na prihlasovanie do notebooku prostredníctvom rozpoznávania tváre. Pre zvýšenie súkromia je tu zabudovaná fyzická krytka na webkameru. Prihlasovať sa môžete tiež s čítačkou odtlačkov prstov,

umiestnenou na klávesnici. Tá je tiež premyslene navrhnutá a okrem pekného podsvietenia nájdete na jej pravej strane špeciálne tlačidlá. Môžete s nimi meniť výkonový režim, režim zvuku, zapnúť rozmazanie pozadia pri videohovoroch alebo prepínať do tmavého režimu.

Osobitnou kapitolou je aj veľký sklenený touchpad. A keď hovoríme o veľkom, myslíme tým, že je oveľa väčší ako na štandardných notebookoch.

S väčšou ovládacou plochou sa vám bude pohodlnejšie pracovať aj vďaka systémovým gestám. K tomu všetkému Yoga 9i disponuje technológiou WiFi 6E, čo znamená, že budete mať rýchlejšie a spoľahlivejšie pripojenie k sieti kdekoľvek sa nachádzate. A to sa počíta. Rovnako

je tu aj Bluetooth® 5.2, s ktorým môžete notebook prepájať s ďalšími zariadeniami.

Lenovo Yoga 9i je dostupný v dvoch farbách: Storm Grey a Oatmeal. Ak sa rozhodnete pre tento notebook, získate štýlové, odolné a výkonné zariadenie s množstvom užitočných funkcií, ktoré posilnia váš zážitok zo zábavy alebo zefektívnia prácu, či už ste doma alebo na cestách. Prijemným bonusom je príbalné textilné puzdro a inteligentné dotykové pero stylus. Kúpou notebooku automaticky získavate na dva roky službu Premium Care, ako aktívnu podporu v prípade že by sa vám niečo pokazilo a tiež službu CO2 Offset, prostredníctvom ktorej spoločnosť Lenovo kompenzuje uhlíkovú stopu vzniknutú za priemerný päťročný životný cyklus vášho zariadenia.



## MSI predstavilo monitor MEG342C QD-OLED



**V MSI hľadajú dopredu a tentokrát stavili na technológiu, o ktorú je medzi monitormi podľa prieskumov stále väčší záujem. Svoje sily spojili s iným technologickým gigantom a predstavili nám novú vlajkovú loď medzi monitormi, MSI MEG 342C. Ten využíva najnovší typ panelu z dielne kórejskej firmy Samsung – QD-OLED. Zúčastnili sme sa online workshopu, ktorý usporiadalo priamo MSI a dozvedeli sme sa o tejto novinke niečo viac.**

Úvodné slovo si zobral Chirag Shah, riaditeľ divízie TV a monitorov firmy Samsung. Ten bližšie opísal, ako funguje typ panelu, resp. technológia QD-OLED. Kým v prípade OLED alebo iných typov panelov je celkový jas umelo navýšovaný bielou farbou, tak v prípade QD-OLED je celková reprodukcia RGB farieb totožná s tou bielou a farby tak pôsobia oveľa prirodzenejšie. Ich panely tak dokážu zobrazit' až o 5 miliónov rozoznatel'ných farieb viac než bežné OLED panely, disponujú napríklad aj lepšou kvalitou a rozpoznatel'nosťou textu na obrazovke. Zároveň minimalizujú výstup škodlivého modrého svetla a takisto aj odozvu na absolútne minimum. Okrem toho má QD-OLED certifikovanú VESA DISPLAY HDR400 technológiu, čo znamená, že napríklad čierna je tam naozaj čierna a monitory majú výborný kontrast. Následne si už zobrali slovo páni z MSI a ukázali nám

novinky, no aj dnes už bežne používané technológie v ich monitoroch. Spectrum bar je jednou z nových vecí. Ide o RGB lištu na spodnej časti monitora, ktorá ponúka bohaté možnosti nastavenia. Mystic Light, aj Ambient Light rozžiaria nejednu hernú stôl. Prvá menovaná možnosť ponúka rôzne štýly a farebné kombinácie svetla podľa vlastných preferencií, tá druhá zas prispôsobuje farby podľa toho, čo sa na obrazovke práve deje. Druhou skvelou novinkou je zabudovaný mikrofón s aktívnym potlačením okolitého hluku pre maximálny komfort aj pre vašich

spoluhráčov. Staronovým aspektom je Gaming Intelligence, ktorý po novom združuje rôzne vylepšenia a pomôcky do hier a zároveň slúži na nastavenie monitora.

Vzhľadom na to, že ide o QD-OLED panel, autori sa vyhrali aj s ochrannými prvkami, ktoré majú za úlohu výrazne predĺžiť životnosť monitora. Implementovali tri ochranné technológie – Pixel Shift, Panel Protect a Static Screen Detection.

Nevenovali tomu počas prednášky mimoriadne veľa času, avšak prvá menovaná bude z času na čas prepínať pixely, druhá vypne na určitú dobu celý panel, pričom vyššie spomínaný Spectrum bar bude slúžiť ako taká lišta načítavania v akom stave sa práve funkcia nachádza a koľko jej ešte ostáva do konca. Aplikácia Gaming Intelligence bude celý tento ochranný systém združovať do jednej záložky pod názvom „OLED Care“.

Technické špecifikácie sú už síce dostupné na stránkach výrobcu, tým sa ale povenujeme v samotnej recenzii, keď sa k nám monitor dostane. Podľa vyhlásení firmy MSI priamo na workshope by mal byť monitor už dostupný, avšak v žiadnom slovenskom online obchode sme ho zatiaľ nenašli a ani stránky na porovnanie cien nám nepomohli. Každopádne, výrobcom odporúčaná cena je 1499 €, tak uvidíme, či sa v podobnej sume objaví aj u nás.

*Ondrej Ondo*



KINGSTON  
**FURY**<sup>TM</sup>



**Kingston FURY**  
**Renegade SSD s chladičom**

Dostupné na



# NOVINKY ZO SVETA HIER

>> VÝBER: *Maroš Goč*

## Atari kúpilo Nighthdive



Štúdio, ktoré sa blysko fantastickým remasterom dnes už určite za legendu považovaného *Shadow of the Colossus*, ktoré všetkých sklamlalo hrozným remasterom *Blade Runner* a ktoré stále vyvíja remake prvého *System Shock*, teda štúdio Nighthdive Studios, bolo odkúpené Atari za pekných 10 miliónov dolárov. Svojím spôsobom ide aj o logickú akvizíciu, keďže Atari sa ako vydavateľ špecializuje na staré hry, predovšetkým preto, lebo samé vlastní desiatky starých IP z dŕb dávno minulých a Nighthdive Studios sa ako štúdio zameriava na remastery a remaky starších hier. Nám z toho vychádza, že by sa Nighthdive mohlo pod vedením Atari pokúsiť o nové verzie vtedajších peciek ako *Gauntlet*, *Asteroids*, či *Galaxian*. Vieme, že sa teraz smejete popod fúzy, no mohlo by to byť vážne fajn.

## TMNT pre dospelých



Mladé nindža korytnačky všetci dobre poznáme. Vždy usmievavé, vtipkujúce a nad starosťami sa nepozastavujúce zmutované korytnačky v komiksoch a seriáloch pre deti. Avšak *Teenage Mutant Ninja Turtles* majú aj svoju temnejšiu stránku, ktorá až tak celkom pre deti nie je a ktorá k veľkým hovoriacim korytnačkám pasuje. Nová hra by sa mala objaviť až o niekoľko rokov, čiže zatiaľ je treba krotiť očakávania. Na druhú stranu sa vie, že bude mať základ v temnej grafickej novele *The Last Ronin*, v ktorej existuje už len jeden z korytnačích hrdinov. Zvyšní traja sú mŕtvi, Mŕtvy je aj majster Splinter. Existuje už len posledný korytnačik, ktorý sa vydá na svoju poslednú cestu – cestu ronina – pomstiť smrť jeho blízkych. Má ísť o akčné RPG v štýle *God of War*.

## Gollum čoskoro vyjde



A stále nevieme, či je to dobre. Nechápte nás zle, my milujeme Pána prsteňov a všetko, čo sa toho týka, obzvlášť ak ide o videohry, avšak o to viac sme kritickejší, ak to „niečo nové“ nevyzerá dvakrát dobre. A to je, bohužiaľ, prípad aj *The Lord of the Rings: Gollum*, fantasy stealth hry s Glochom v hlavnej úlohe. Tá hra nevyzerá presvedčivo v podstate počas celej jej existencie na svetle sveta, od počiatku, keď sa objavil prvý trailer. Graficky veľmi nepresvedčivé, hráteľnosťne veľmi neohrabané. Nuž, nevedeli sme, čo si tvorcovia z Daedalic Entertainment vlastne mysleli, no vedeli sme, že si na seba vzali veľké sústo. Snáď to nedopadne až tak úplne tragicky. *Gollum* vyjde 25. mája tohto roku na PC a konzoly PlayStation a Xbox, pričom na Switch vyjde o niečo neskôr.

## Counter-Strike 2 ohlásený



Neskoru či práve včas? Túto otázku si môžeme hovoriť dookola, no to nezmení nič na tom, že *Counter-Strike 2* bol ohlásený, a to celých 23 rokov od oficiálneho vydania prvého dielu. Iste, medzitým sme dostali hneď niekoľko „csiek“, avšak priame pokračovanie, to prichádza až teraz. *Counter-Strike 2* bude vychádzať z *Counter-Strike: Global Offensive*, keďže Valve vydá do hry bezplatný update, ktorý CS:GO zmení na *Counter-Strike 2*. Tvorcovia si ubujú kompletne prepracovanie herných systémov, vrátane dizajnu mnohých máp, pričom tie najlegendárnejšie ostanú po dizajnovej stránke nedotknuté. Momentálne prebieha testovanie pre úzky okruh hráčov. Hráčov CS:GO určite poteší fakt, že do dvojky si budú môcť preniesť celý inventár so všetkými získanými vecami.

## Ubisoftu pomáha AI



Raz to jednoducho muselo prísť. AI sa začalo využívať ako legitímny nástroj pre tvorbu obsahu. Aj keď podľa predpokladov sa to malo stať 29. augusta 1997, kedy Skynet nabral vedomie a... Ehm, to je vlastne iný príbeh, a ten sa našťastie nenaplnil. V roku 2023 sa predsa len stále držíme o dosť pri zemi. To len Ubisoft začína využívať pomoc umelej inteligencie pre písanie pokrikov postáv v davoch na uliciach a podobne. Ide o nástroj nazvaný *Ubisoft Ghostwriter* a tvorcovia si od neho si ubujú, že tvorcov odbremení aspoň trochu od drobností, aby sa tak mohli venovať dôležitejším veciam. Tak si možno trochu karícrsky hovoríme, že či by AI nemohlo v hrách od Ubisoftu písať aj celé dialógy. Výsledok by bol nepochybne kvalitnejší než od ľudských spisovateľov.

## Aliens RTT v júni



AK ste na hru *Aliens: Dark Descent* už dávno zabudli, nemáme vám to za zlé. Nám sa stalo to isté. O to bolo väčšie naše prekvapenie, keď sa nám hra pripomenula novým videom a my, hľadájuv v spomienkach nie príliš pozitívne dojmy z ohlasovacieho videa, sme zrazu museli uznať, že tá hra vlastne nevyzerá vôbec zle. Ide o RTT, teda real-time tactics (taktická stratégia), ktorá sa bude chovať ako squad-based hra s max. 4 postavami a bude hraná z izometrického pohľadu. Hra ponúkne veľké, pomerne otvorené levely, v ktorých budeme musieť používať náš dôvtip a taktické myslenie, keďže smrť postáv bude permanentná. Bude tu však prítomná taktická možnosť spomalenia času pre rozdanie rozkazov, čiže to nebude až tak hektické. Hra vyjde 20. júna na PC a konzoly PlayStation a Xbox.



## Vydanie Crash Rumble



**Ved' Crash Bash predsa tiež nebol klasický Crash, a predsa to bola výborná zábava. Ah, prepáčte, to tu len nahlas rozmýšľame,** pretože sme voči Crash Team Rumble takí skeptickí. Nie je to Crash 5, no predsa to nemusí byť hneď zlé. Či? Či? Crash Bash fungoval, Crash Team Racing fungoval, tak prečo by Crash Team Rumble fungovať nemal, že? Ide o multiplayerovú 4v4 tímovú akciu s množstvom postáv a detailov zo sveta Crasha Bandicoota. Každá z postáv bude mať vlastné originálne schopnosti, pomocou ktorých bude pomáhať svojmu tímu získať najviac ovocia Wumpa. Hra vyjde 20. júna na PC a konzoly PlayStation a Xbox a bude stáť 29,99€. Ešte predtým (20. až 24. apríl) prebehne pre všetkých, čo si hru predobjednali, beta testovanie. Pre hru sa po vydaní plánuje niekoľko sezón updatov.

## Reštart Zaklínača



**V CD Projekte sa po spackanom Cyberpunk 2077 momentálne všetci snažia navrátiť si povest' jedných z najobľúbenejších vývojárov v súčasnosti.** Niet sa čo čudovať, v stávke je dôvera miliónov hráčov, a tak štúdio musí priniesť čo najlepšie hry. Preto sa nasledujúca informácia môže považovať za pozitívnu i zároveň negatívnu správu. Multiplayerový Zaklínáč známy pod názvom Sirius skončil svoj doterajší vývoj, pričom celý sa okamžite reštartoval. Detaily o hre nevieme, len to, že malo ísť o kooperačný titul. Čo sa týka reštartu, CD Projekt tím reaguje na zhodnotenie predajného potenciálu koncepcie vyvíjanej hry, ktoré podľa všetkého nebolo veľmi kladné. Rozhodne si netrúfame povedať, čo mohlo byť na kooperácii tak zle implementované, že si vývoj žiadal reštart.

## NFT hra od Square



**Ak v súčasnosti existuje štúdio, ktoré by sme mohli označiť za úplne stratené v realite, bolo by to Square Enix. Preč sú dávne zlaté časy Squaresoftu, Square dnes naozaj patrí medzi tie, ktoré ako keby zaspali dobu.** Tam, kde štúdiá a tvorcovia pochopili, že NFT bol len výstrelok niekoľkých ziskuchtivých, ktorí sa snažili z hier odstrániť faktor zábavy, čo hráči rýchlo odhalili a začali NFT politiku hŕfne odmietajú, tam Square prichádza s čisto NFT hrou a tvári sa, že ide o moderný trend rovnajúci sa novej budúcnosti hrania. Hovoríme o hre Symbiogenesis. Celá hra bude založená na kupovaní NFT chránených artworkov s unikátnym dizajnom, pričom ich má byť až 10 000. V hre budú questy založené na hľadaní predmetov a spoluprácu hráčov a nebudú chýbať ani boss fighty.

## Ratchet & Clank na PC?



**Playstation PC pravdepodobne ohlási ďalšiu hru, ktorá sa objaví na Steame. Ppodľa doterajších indícií ňou bude najnovší diel Ratchet & Clank: Rift Apart.** Sony si urobila na PC veľmi dobré meno. Jej porty sú v drvivej väčšine rádovo kvalitnejšie než od štúdií, ktoré na PC vydávajú svoje hry pravidelne. Narážam teraz hlavne na Square Enix, ktoré sa nešťítalo priniesť na PC hry priamo z mobilu, vrátane mobilných ikon a ovládania. Späť k hre. Už predstava možnosti hrať túto skvelú plošinovku, kým nás rozochvíva vzrušením a PC platforma by bola obohatená o jednu z najlepších moderných plošinoviek vôbec. To, ako sa k tomu postavia hráči, to je už vec druhá. Bolo by už načase, aby na PC boli vydané hry ako Bloodborne, či Demon's Souls, po ktorých hráči túžia najviac.

## Úsvit novej Castlevania



**Tak sa zdá, že vývoj novej hry série Castlevania, je na spadnutie. Teda, toto sme už asi trochu popredu. Povedzme, že** Konami by rado spravilo nový diel. Konami, ktoré sa o hry po MGS 5 zaujíma už len okrajovo, sa v súčasnosti podľa všetkého snaží dostať späť do formy. Spomeňme napríklad skvelú kolekciu Teenage Mutant Ninja Turtles: Cowabunga Collection či stále vyvíjaný a nádejne pôsobiaci remake Silent Hill 2. Netreba zabúdať ani na zvesti o remaku tretieho MGS. Ďalším v poradí by mohla byť Castlevania, ku ktorej sa vyjadril jeden zo zamestnancov spoločnosti Konami v rozhovore pre IGN. Zamestnanec sa doslova nechal počuť, že by veľmi rád videl novú hru tejto série. Možno len hintuje niečo na udalosť E3, kde Konami potvrdilo účasť, pre ktorú hintuje veľké správy.

## Starfield až v septembri



**Jedna z najočakávanejších hier tohto roka – megaepické RPG Starfield od Bethesda – bola znova odložená. Pôvodne sme hru mali dostať v priebehu leta, no nakoniec bola presunutá na september, konkrétne 6. septembra, kedy hra vyjde na PC a Xbox Series, vrátane Xbox Game Pass. To, že to avšak už naozaj môže znamenať konečný dátum, napovedá aj fakt, že Bethesda k tomu ohlásila aj veľkú prezentáciu Starfield Direct, ktorá sa uskutoční 11. júna. Podľa všetkého sú si tvorcovia už dostatočne istí kvalitami hry a predovšetkým jej dokončenosťou. Keď už však hovoríme o Bethesde, asi mala ohlásiť dátumy dva – prvý dátum, kedy hra bude vydaná a druhý dátum, kedy bude hra hrateľná. To bol vtip na účet štúdiá, ale veríme, že aj vy uznáte, že celkom oprávnený.**

# Kirby's Avalanche

STARÉHO PSA NOVÝM HRÁM NENAUČÍŠ



Stále sa mi darí, v rámci našej retro sekcie, ne'ahať z histórie videohry, ktoré som nikdy reálne nehral. Musím však uznať, že po tých desiatkach a desiatkach článkov s tým už začínam mať menší problém. Našťastie mám vždy po ruke pár múdrych kníh, stačí si len sem tam zalistovať v encyklopédii mapujúcej všetky videoherné projekty na konzolu SNES a razom sa mi rozžiaria očka. Ako to celé prebieha? Vždy, keď sedím v kancelárii, aj keď po novom vlastne už dosť často aj stojím (pochopíte, keď si v aktuálnom čísle prečítate jeden konkrétny článok) a začnem mať pocit, že by bolo vhodné

konečne pripraviť námet pre ďalší retro článok, otvorím si fl'ašku dobrého alkoholu (jedna z mnohých výhod herného a tech redaktora, ktorému nikto nedýcha na krk), zoberiem príslušnú knihu s hrúbkou ruského románu a pokračujem tam, kde som naposledy nechal zošúchanú záložku. List po liste, sklo na perách, rozšírené zorničky a skôr či neskôr to nastane. Veľké písmená sa síce vedú zlievať do nezrozumiteľných kreácií, ale akonáhle cinkne spomienka na detstvo a súbežne sa mi v hlave rozbehne ten čiernobiely film plný slastných, ba až zabudnutých nitiek, je načase pustiť sa do práce. Presne

tento proces sa mi stal aj pri vytiahnutí nenápadného projektu Kirby's Avalanche, o ktorom vám teraz poviem čosi viac. Ak máte chuť, pokojne si k nasledujúcemu textu nalejte pohárik vášho obľúbeného jedu, či už pôjde o vodu alebo krabicové víno zabudnuté pod radiátorom.

Je zaujímavé, ako funguje naša pamäť, respektíve, ako divne pracuje minimálne tá moja. Keby ste sa ma teraz opýtali, kedy mám meniny, sotva by som vám, aj po tých takmer štyridsiatich rokoch, vedel povedať presný deň a, vlastne, rovnako aj presný mesiac. Aj preto je môj pracovný kalendár prešpikovaný pripomienkami

narodenín rôznych ľudí, avšak to je už na inú debatu. Ako protiklad k tomu tu máme názov hry Kirby's Avalanche, ktorý letmo zahliadnem pri listovaní kníh od Bretta Weissa, a razom pred sebou vidím svojich milovaných rodičov a ich túžbu mi spraviť radosť malým prekvapením. Áno, tým prekvapením je papierová krabička s Kirbom na obale, ktorá však nepredstavovala jeho tradičné 2D dobrodružstvo, naopak, priniesla v tom čase pre mňa nepochopiteľnú skomoleninu Tetrisu a doktora Maria (o tejto hre sme si už čo to písali v jednom zo starších dielov nášho spomienkového špeciálu). Bol som samozrejme decko a sotva som mohol vedieť, že to, čo sa na televízore odohráva je známa japonská arkáda Puyo-Puyo, ktorá vychádza čiastočne z konceptu slávnej ruskej 2D puzzle hry, avšak žije si vlastným životom už od roku 1991. A o čom je teda predmetná videohra s podtitulom Avalanche, ku ktorej som sa dlhé mesiace skláňal v čase, kedy ma mala zaujímať predovšetkým škola?

## Prach

Tetris som samozrejme poznal už vtedy, minimálne na základe jednej verzie pre klasický Game Boy, ktorú som mal požičanú od bratrancov z Piešťan (pozdravujem Lukáša a Jožka), avšak ak ste niekedy videli v praxi padať bloky v Puyo-Puyo, okamžite vám bolo jasné, že tu sa pracuje s úplne inými pravidlami. Jednak sú samotné bloky farebne odlišené, čo má priamu súvislosť na ich elimináciu, avšak súčasne sa vedia od seba oddeľovať na základe prepádávania pod tlakom gravitácie. Pointou vymazávania čo najlepšie hodnotených blokov v automatovej arkáde Puyo-Puyo je predvídanie a taktické kalkulovanie – fakticky máte jedno oko stále namierené na pravú stranu, kde vám hra naznačuje farbu a tvar budúcich blokov, tak, aby ste vedeli postupne vytvoriť čo najväčší kaskádový efekt a teda si na svoje konto pripočítať čo najviac bodov. Puyo-Puyo je jednoducho japonskou verziou Tetrisu a tempo v ňom je v zmysle rýchlosti a náročnosti nepredvídateľné (dnes mimochodom existuje už niekoľko podarených a priamych kolaborácií medzi Puyo-Puyo a Tetrisom, ale o nich sa možno budeme spoločne rozprávať zase inokedy). V tom roku 1995, kedy si spoločnosť Nintendo zaviazala Compile, autorov toľko spomínanej zábavy pre automaty, ktorých by ste v známych japonských herných štvrtiach našli stovky až tisíce, sa na scéne objavila kolaborácia so svetom Kirbyho.

V princípe išlo len o okrajové využitie univerza o ružovom hrdinovi so



schopnosťou nasat' do seba všetko, čo mu príde do cesty. Celkovo tu máme 16 príbehových etáp, kde vizuálne preberáte úlohou Kirbyho, avšak fakticky vlastne hráte len vedľa jeho animovanej fotky a všetok postup stojí a padá na vašej schopnosti poraziť druhú stranu (tú zastupujú nepriatelia z IP Kirbyho). Prvé tri etapy sú vyložene tréningové, každopádne, skúseným hráčom bolo ponúknuté preskočiť ono úvodné štartovanie a mohli tak pri voľbe vyššej náročnosti začať už s vysokou rýchlosťou padania blokov a rovnako tak rozumne reagujúcou protistranou. Posledným súperom Kirbyho je samozrejme jeho úhlavný nepriateľ King Dedede a ešte dnes si živo spomínam na tie nervy, ktoré som prežíval pri stome pokuse ho zdolať na najt'ažšom stupni. Úplne sa vidím, ako tam sedím v tureckom sede na tých oranžových matracoch, čo som mával na zemi počas hrania, a odraz v zaprášenej CRT TV je mixom rozmazaných pixelov a mojej pupienkami posiatej tváre. Krásne spomienky. Nie, Kirby's Avalanche nebolo ničím objavné dielo, áno, využíval rytmicky chytľavé remix skladby z pôvodných 2D hier Kirbyho, avšak Nintendo sa tu len takticky snažilo pomocou svojej známej postavičky predať populárny svet Puyo-Puyo za plnú sumu. Aby ste tomu rozumeli, tak v 90tych rokoch sa hry vydávané na cartridge kazetách bežne predávali za šialené sumy a bolo úplne jedno, či hru prejdete za jedniu hodinu alebo desaťnásobok.

## Dnes by ste už za to nezaplatili ani korunu

V histórii videohernej produkcie by sme našli veľké množstvo príkladov

kedy sa vývojári príliš nenarobili, ale napriek tomu zožali, minimálne u kritikov, úspech. Žiarivým príkladom je práve Kirby's Avalanche, ktorý sa už roky dostáva do veľkých rebríčkov v rámci stoviek najlepších hier všetkých čias a pritom tam, minimálne z môjho pohľadu, vlastne nemá čo robiť. Je to totižto len Puyo-Puyo koncept letmo prepojený so svetom Kirbyho, ktorý po obsahovej stránke neponúka vlastne nič zaujímavé a ani objavné.

Niekedy hold nostalgia vyhráva nad zdravým rozumom a tento projekt je toho jasným príkladom. A toto všetko píšem napriek tomu, že i keď moje spomienky na detstvo sú prepojené aj s vyššie opisovanou hrou, dnes už to vidím v oveľa triezvejšom svetle.

## Verdikt

Puyo-Puyo s Kirbom je zaujímavý nápad, no ten by chcelo doviest' do obsahovo pestrejšej formy, než sme videli v roku 1995.

Filip Voržáček

### ZÁKLADNÉ INFO:

Žáner:	Výrobca:	Zapožičal:
Puzzle	Nintendo	Redakcia

### PLUSY A MÍNUSY:

+ Puyo-Puyo nemôže sklamať	- Málo obsahu
+ Hudba	- Plná cena
+ Multiplayer 1 vs 1	- Nevyužitý potenciál
+ Ovládanie	

### HODNOTENIE:



## Like a Dragon: Ishin!

ZABILI MU MISTRA. A TO NEMĚLI DĚLAT!



Ako z toho najgenerickejšieho kung-fu filmu. Neohrozený bojovník sa po vražde svojho „mistra“ vydáva na cestu pomsty, počas ktorej zabije stovky lumpov, až sa dostane na samotný koniec zločineckého reťazca a vyzve na súboj toho, kto stál za vraždou. „Mistr“ bude nakoniec pomstentý a cesta za odplatom bude dokonaná. Áno, takto by sa dal zjednodušené prerozprávať príbeh Like a Dragon: Ishin!, najnovšieho prírastku do série Yakuza, po novom Like a Dragon. Aj keď s tým slovom najnovší by som bol troška opatrný. Pôvodne ide o hru z roku 2014, ktorá bola až do roku 2023 exkluzivitou krajiny vychádzajúceho slnka. U nás napokon vyšla až teraz vo forme grafického remasteru.

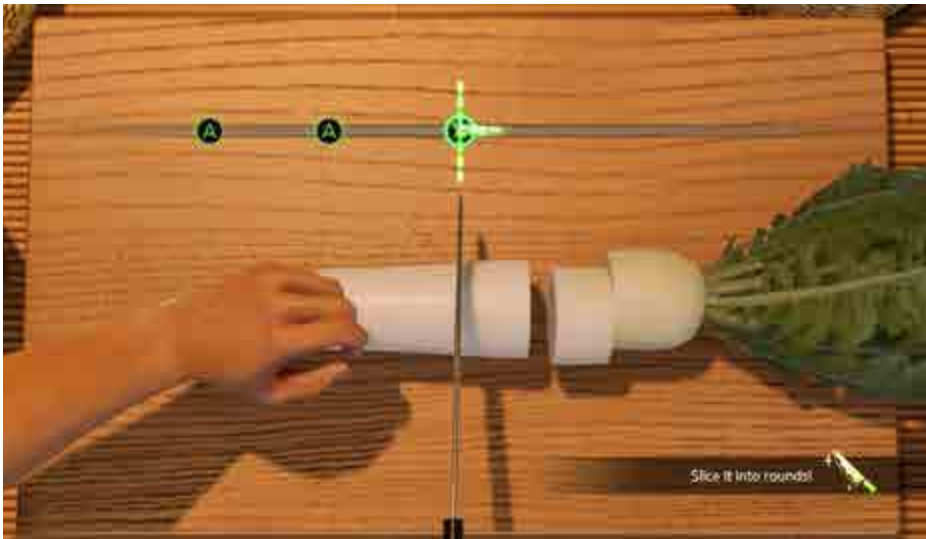
Naozaj je príbeh takto jednoduchý? Vlastne ani nie, len jeho premisa je, povedzme, klasické kliše, ktoré napríklad hongkonské kung-fu filmy predviedli už mnohokrát. Váš „mistr“ je mŕtvy, st'atý neznámym maskovaným mužom, a vo vás začína vriet' krv. Nielenže bol

chladnokrvne popravený, ale za jeho smrť podozrievajú práve vás. Cesta, akou sa ku koreňu tajomného najomného vraha dostanete, je však o dost' zložitejšia, zamotanejšia a prepracovanejšia. A predovšetkým zaujímavejšia. Čiže nie, Like a Dragon: Ishin! nemá generický príbeh, pri ktorom by ste zívali. Hoci sa musím priznať, že jeho prezentácia nie je dvakrát najvzrušujúcejšia.

Čo tým myslím? Problém je, že na to, aký je priamočiary, sa rozvíja až nezniesiteľne pomaly. To priamo súvisí s herným dizajnom, ktorý vás, čo sa týka príbehových misií, posielal neustále z jedného konca mapy na druhý. Často len preto, aby sa tam odohrala animácia a vy ste boli ihneď' nútený vrátiť' sa opäť' cez celú mapu späť'. Môžete síce využiť miestnych nosičov, no tých je ako šafranu, dlhému presunu po vlastných sa preto nikdy nevyhnete. Hra akoby chcela, aby vás bavila čo najmenej, pretože aj samotné behanie je obmedzené staminou, po ktorej minút'

sa postava zastaví a musí sa vydýchať'. Tento prvok uberá zo zábavnosti a nemá ani logické odôvodnenie, keďže v bojoch, ktoré by postavu mali fyzicky vyt'aziť' neporovnateľne viac ako krátky beh, zrazu žiadna stamina nie je a môžete rúbať' od vidím do nevidím.

Staminu behu si môžete, našťastie, zvýšiť' výmenou vašich bodov Virtue (cnosť) za odomknutie konkrétnej schopnosti. Body získavate predovšetkým za pomoc obyvateľom, čiže plnenie sidequestov. Nemôžem sa zbaviť' pocitu, že tento systém tu bol pridaný len preto, aby umelo navýšil pocit z hĺbky hrateľnosti, pričom v realite ju nijako neprehľbuje. Skôr len robí veci okl'ukou. Namiesto toho, aby ste mohli bez obmedzení behať' hneď' a presúvať' sa po veľkej mape omnoho rýchlejšie (nie, nemáme tu čo graficky obdivovať', čiže skutočne len páliťe vpred na miesto, kam chcete dôjsť'), čo by robilo hru o dost' menej úmornou, tu musíte najprv nazbierať' spomínané



body a odomknúť vylepšenie behu. Like a Dragon: Ishin! nie je akčné RPG, ktoré obsahuje staminu ovplyvňujúcu všetky aspekty hry, ide len o ten konkrétny beh, takže mi v tom uniká podstata.

To isté platí o zväčšovaní inventára. Tento titul nie je survival, aby bolo potrebné hráčovi radikálne obmedzovať inventár, čo by malo za následok, že by bol nútený manažovať svoje zdroje. Hovoríte si, že je to tak možno preto, aby sa obmedzovalo dostupné liečivo a tým by bol titul náročnejší.

Taký argument ale neobstoí, pretože aj v základnej veľkosti inventára máte dostatočné množstvo položiek na to, aby ste si do neho uložili toľko liečiva, že by vám to vystačilo na priechod každou jednou príbehovou misiou i dungeonom aj na najvyššej obtiažnosti. Opäť ide o príklad umelo „prehlbovanej“ hrateľnosti, ktorá viac frustruje než baví. Cnosťou si môžete vylepšovať napr. aj schopnosť chytania rýb, pestovanie nových plodín a podobne. S týmto už problém nemám, pretože



chytenie rýb vôbec nesúvisí so základnou fyzickou výbavou vašej postavy samuraja ako napr. spomínaný beh.

To som už ale dost odbočil. Späť k príbehu, resp. k tomu, prečo ma jeho rozprávanie príliš nebavilo. Na tom má zásluhu aj fakt, že hlavný hrdina Sakamoto Rijoma je chladný

ako psí čumák a inú pózu ako kamennú tvár hádam ani nepoznám.

Prirodzene, je to samuraj a tí majú/mali povest' zádušných ľudí, čiže fakt, že je väčšinu času ako robot bez emócií, je asi očakávaný. Avšak niekedy prídu odl'ahčené situácie a vtedy sa Sakamoto dokáže pousmiať, tancovať alebo dokonca aj spievať, čo vyzerá dosť neprirodzene. Pôsobí to až silene, dosť kontrastne.

Hlavná postava v sebe nemá tú konzistentnú hravosť ako ostatní hrdinovia Yakuzy či Judgmentu, ktorým ste ich roztopašnú povahu zjedli aj s topánkami. Na druhej strane,

túžbu po pomste, ktorá si podobnú povahu vyžaduje, mu ale určite uveríte. V tom je Sakamoto skvelý.

Like a Dragon: Ishin! je politickým titulom, ktorý zachytáva stredoveké Japonsko, ktoré sa začalo otvárať svetu, teda predovšetkým Západu. Riešia sa zložité vzťahy vládcov, samurajov i šógunov a otvorene hovorí aj o rasizme voči bielemu obyvateľstvu, ktorého je tam ako šafranu.

Za odvahu palec hore. Taktiež musím oceniť dosť netradičné situácie ako súboj dvoch nahých mužov v miestnej saune, ktorých intímne partie zakrýva len para, či otvorené sexuálne narážky. Skúste priniesť miestnej prostitútke uhorku a počúvajte, čo na ňu (a hlavne ako) povie. Hra je dospelá a takýmto veciam sa vôbec nevyhýba. Na druhej strane sa bojí brutálneho násillia. Nikdy nevidíte odťaté hlavy či hnáty. Na to, že je to samurajská hra, v ktorej sa súboje vedú hlavne mečmi, by sa, čo sa šťavnateho gore týka, mohla určite odviazať o dosť viac. Aj z toho



dôvodu nemajú súboje takú razanciu a uveriteľnosť, akú by mali mať vzhľadom na obdobie, v ktorom sa odohrávajú.

Hrateľnosťou je Ishin typickým dielom série. Máte pomerne otvorené prostredie plné NPC, z ktorých niektoré sú len komparzom a s niektorými môžete priamo interagovať. Prostredie je posiate vedľajšími úlohami a minihrami, pričom ich dokončovaním získavate priazeň tých, ktorí vám tieto úlohy zadávajú. Čo sa týka úloh, tie majú premenlivú kvalitu. Je síce pekné pomáhať niekomu a zblížovať sa s ním, no ak máte dookola robiť to isté, nie je to príliš zábavné. Narážam na questy typu „Som stará žena a nevládzem. Prosím, choď do



obchodu a kúp mi mrkvu.' alebo „Som hladný chlapec a chcem jesť len zeleninu, tak mi, prosím, nejakú prinies.'.

Našťastie, je tu hromada veľmi pekných a zábavných questov ako roznášanie pošty na čas či lúštenie listov napísaných čínskym dialektom, ktorému príjateľ nerozumie. Úžasná bola napríklad pomoc starému učiteľovi pri výučbe glóbusu, aby žiaci nezistili, že s glóbusom pracovať nevie. Ide o jednu z najlákavejších častí hry. Úplná nádhera, ktorá ma pohladila po srdci. Tiež spomeniem presvedčanie domaseda, ktorý rezignoval na svoj život, aby našiel nový zmysel existencie. Toto sú príklady krásnych momentov, ktoré v Like a Dragon: Ishin! môžete nájsť.

Po novom je k dispozícii jedna veľká vedľajšia aktivita, ktorou je farmárčenie. Časom získate vlastnú farmu, budete si ju môcť zveľadovať, pestovať rastliny, chovať sliepky a celkovo rozvíjať vašu usadlosť a rozširovať ju o nové možnosti. V hre je to opísané ako „Another Life“, teda druhý život. A skutočne to tak pôsobí, keďže na svojej farme prestávate

byť samurajom a oddávate sa inému životu. Viete čo? Koniec-koncov, prečo aj nie. Je to pekná činnosť, vcelku aj zábavná a do toho obdobia, v ktorom sa hra odohráva, sa to hodí. Čo sa ostatných minihier týka, spomeniem vtipné kúsky ako tanečný krúžok, karaoke a učenie sa nových chvatov v miestnom dódžo; potom zvlášť, ale stále zábavné veci



ako odrážanie delových gulí mečom či preteky sliepok; a, bohužiaľ, aj pár vyložené nudných minihier. Tam patria rybárčenie (ktoré, mimochodom, ešte asi ani jedna videohra nespravila zábavné, hoci Final Fantasy XV na to šlo dobrým smerom) alebo rúbanie polien.

So súbojovým systémom som mal na začiatku problém. Rozmaznaný presným a ako blesk rýchlym systémom z podsérie Judgment mi Ishin prišiel veľmi ťažkopádny, pomalý a málo prepracovaný. Postava mi pripadala veľmi ťarbavá, jej ovládanie je často bojom samým o sebe a mnohokrát ani nie je veľmi presné. A ono to tak aj naozaj je. Ovládanie hlavne postavy je ako ovládanie stotonového tanku. Avšak časom sa na to dá zvyknúť, hlavne ak sa prispôbíte jeho pravidlám. Odporúčam hrať na gamepade, je to príjemnejšie ako použitím klávesnice a myši. Vtedy sa tá neohrabanosť ešte o niečo znásobí.

V Ishin máte tri spôsoby boja – mečom, pästami a mečom s pištoľou. Jednotlivé systémy vyžadujú trochu odlišný prístup,

hoci ak sa naučíte jeden, nebude pre vás problém využívať ani ostatné. Každý zo spôsobov boja má k dispozícii svoj strom schopností, kde si odomykáte nové pohyby, navyšujete množstvo životov a zvyšujete ich účinnosť.

Tu ma zaujala originálna novinka. Jednotlivé skilly si odomykáte orbami, pričom existujú dva druhy orbov. Tréningový môžete zadať do hocakého stromu schopností, no konkrétne orbky viete použiť len na konkrétny súbojový štýl. Vtip je v tom, že tie tréningové, ktoré ste už vložili do slotu, môžete nahradiť konkrétnym orbom. Tým pádom ten tréningový dostanete späť na použitie inde. Konkrétny orb späť vybrať nemôžete. Je to vskutku milá drobnosť, ktorá pekným spôsobom udržuje dynamiku odomykania skillov.

Nesmiem zabudnúť ani na mohutný crafting, ktorý umožňuje vyrábať zbrane, brnenie i dodatočné veci na seba. Každá z vecí vyžaduje potrebný materiál a nižšiu verziu objektu, ktorý ste sa podujali vyrobiť. Čím viac vyrábate, tým viac sa vám zvyšuje level craftingu, čo otvára dodatočné bonusy ako lacnejšie vyrábanie vecí a podobne.

Vyrábať a vylepšovať prostredníctvom magických orbov môžete katany, pištole, pokrývky hlavy či brnenia na telo. Crafting taktiež umožňuje vylepšovať zbrane a brnenia o orbky, ktoré ešte viac zvyšujú štatistiky či pridávajú podporu určitých prírodných elementov. Ale nečakajte, že výroba vám pôjde hneď od ruky. Kováčovi totiž musíte zabezpečiť aj konkrétne druhy kováčskych kladív a zaplatiť dosť vysokú sumu peňazí. V Ishin to funguje tak, že veci vyrábate síce menej často, no o to viac si ich potom vážite. Takýto prístup sa mi páči. Graficky je tento remake/remaster spravený veľmi



slušne. Nedorahuje úroveň najnovších hier série, ale aj napriek tomu sa máte čím kochať, najmä ak ide o skvele vykreslené tváre hlavných postáv. Doslova vidíte každú ich vrásku, každý ich sivastým tukom zaplnený pór.

Je to remaster a po technickej stránke je určite popredu oproti pôvodnej hre. Nemôžem ale povedať, že by sa dot'ahoval na najnovšiu Yakuza či hry Judgment.

V každom prípade sa na to pozerá dobre, len netreba očakávať vizuálne orgie. Hudobne je na tom titul lepšie než graficky. Je krásne orchestrálny, majestátny a v určitých situáciách aj vhodne clivý a melancholický. Like a Dragon: Ishin! Je jednoducho ďalšou hrou série s vynikajúcou hudbou.

Čo sa týka PC verzie, tá je už tradične na vysokej úrovni, hoci aj tradične obsahuje niekoľko neduhov. Po vzore starších portov podsérie Judgment je tu kopa grafických nastavení, nastavenia HUDu a ostatných vizuálnych pomôcok

a v neposlednom rade i nastavenia ovládania k+m. Hra plne podporuje myš, čiže brázdanie menu je prirodzené a intuitívne, rovnako tak pôsobí aj priame hranie s klávesnicou a myšou.

Spomínaná ťažkopádnosť pohybu postavy však ovplyvňuje plnohodnotné využívanie tejto kombinácie, čiže rovnako, ako na to začiatku hry robia tvorcovia, aj ja odporúčam hrať s gamepadom.

Po spočítaní všetkých kladov i záporov mi vychádza, že Like a Dragon: Ishin! síce tesne, no predsa len stále dosahuje na štyri body z piatich. Oceňujem množstvo obsahu, ktorý ponúka, no upozorňujem, že hra dokáže sklznúť do vôd menej zaujímavého obsahu, a to možno častejšie, než by som si želal.

Svojím spôsobom je to taká typická sedmičková záležitosť, ktorá robí mnoho vecí nadpriemerne dobre, no vnútri cítite, že to až taká bomba po všetkých stránkach nie je. Dôvod, prečo som sa napokon priklonil k štyrom bodom, bolo srdce, ktorého má titul na rozdávanie. V určitých pasážach sa totiž Like a Dragon: Ishin! stával krásnou hrou, ktorá mi vždy roztápala srdce, preto tento fakt určite nemôže nechať neocenený.

Maroš Goč



#### ZÁKLADNÉ INFO:

Žáner:	Výrobca:	Zapožičal:
Akčná adventúra	Ryu Ga Gotoku St.	Cenega

#### PLUSY A MÍNUSY:

+ hromada obsahu	- nekonzistentnosť hlavnej postavy
+ má veľké srdce	- pomalý rozbeh príbehu
+ výborný, hoci klasický príbeh	- prítomnosť slabších vedľajších úloh
+ bohatý crafting	

#### HODNOTENIE:

★★★★☆

## Kirby's Return to Dream Land Deluxe

RUŽOVÁ GULA S NEVÍDANÝMI SCHOPNOSŤAMI SA VRACIA NA SWITCH



**Musím sa priznať, že séria hier s Kirybom bola pre mňa veľmi dlho obrovskou neznámou. Vedel som, že existuje, chápal som, o čom to je, ale medzi plošinovkami u mňa od čias Gameboyov vyhrával Super Mario a jeho obrovským fanúšikom som dodnes. Kirby mi vždy prišiel príliš infantilný a celá jeho roztomilosť akoby bola smerovaná na vekovú kategóriu 3 až 5 rokov. S nástupom meme kultúry som začal vnímať Kirbyho v novom svetle. Vtipy o tom, čo všetko do seba vcucol a aké schopnosti z toho dostal, ma vždy vedeli zabaviť.**

Vyzbrojený množstvom vtipov a vedomosťami zo starších titulov zo série, ktoré sú dostupné v softvéri Nintendo Entertainment System na Switchi, som sa vybral hrať Kirby's Return to Dream Land Deluxe. Bol som pripravený na základný gameplay 2D plošinovky s občasnými hádankami, čo som aj dostal. No stále som mal pocit, že je to akosi príliš infantilné a celkovo mierené na ešte mladšieho (prípadne viac japonsky

„kawaii“ orientovaného) hráča než Super Mario. A možno sa tu dá uplatniť ten vtip, ktorý koluje o hrách zo série Pokémon. Vraj je to ako so značkami cigariet a za najlepšiu bude každý vyhlasovať tú, s ktorou začínal. Poznámka redakcie: táto recenzia žiadnym spôsobom nenavádza na fajčenie. Sám autor je bývalý fajčiar, najlepšia značka cigariet neexistuje a celkovo radím, nefajčíte, radšej si za tie peniaze kúpte hry.

Predsudky-nepredsudky, musím priznať, že som sa pri kampani bavil. Level dizajn je prepracovaný, noví nepriatelia pribúdajú postupne a hráč sa pomaly učí, ako na nich. Ako aj pri Mariovi, aj tu každé kolo ukrýva niekolkotajomstiev, ktoré chcete odhaliť. Často sa vám tak stane, že blúdite po leveli a kynožíte nepriateľov, len aby ste mali správnu schopnosť v správnom úseku úrovne a dostali sa k ďalšiemu ozubenému koliesku – mene, ktorá vám odomyká herný obsah. Hlavnou príbehovou náplňou hry je pomoc s

opravou vesmírnej lode Magolora, preto tie ozubené kolieska. V závere každého sveta mu totiž pomôžete zachrániť ďalší z piatich dielov lode Lor Starcutter, ktoré pri jej poruche stratil.

V leveloch nájdete ukryté aj superschopnosti, ktoré majú na obrazovke megalomanský efekt. Napríklad obrovským mečom trafíte všetkých nepriateľov a oni sa rozplesknú na vašej obrazovke, alebo sa zmeníte na gigantickú snehovú guľu a drvíte nepriateľov pod sebou. Prípadne viete šľahať oheň. No a tieto schopnosti majú aj ďalší význam. Ak nimi rozbijete určitú prekážku, otvoríte si vstup do tajnej úrovne, na konci ktorej vás čaká boss. Prvé levely hry mi pripadali príjemne jednoduché a vhodné pre nováčikov v sérii či v žánri. To sa ale výrazne zmení v druhej polovici kampane. Zrazu máte pocit, že prekážky a ich kombinácie dizajnoval sám Satan. Na hľadanie tajomstiev radšej zabudnete, hlavné je dostať sa do cieľa a žiť. Je dôležité, s akou



schopnosťou sa dostanete do ktorej fázy levelu, keďže často na prejdienie pasáže potrebujete jednu konkrétnu. Jediné, čo sa až tak nemení, sú bossovia, ktorých sa v úvode naučíte zvládať a neskôr už nie sú výrazne ťažší, iba jemne repetitívni.

Kampaň je ale relatívne krátka a má len 5 svetov, pričom každý vám zaberie asi iba hodinu. To by bolo pomerne málo, ak by to bolo všetko, čo hra prináša. Dôležitou pripomienkou je, že kampaň viete prechádzať aj v multiplayeri a noví hráči môžu do hry priskočiť kedykoľvek, aj uprostred levelu. Dokopy sa takto môžete zabávať štyria, pričom jeden ovláda Kirbyho a traja sa zhostia kontroly nad jeho priateľmi. Tak ako pri Super Mariovi, aj tu hra štyroch hráčov vyvolá na obrazovke chaos, ktorý neukočíruje nikto a namiesto načasovania prechodu cez prekážky všetci zbesilo bežia a skáču. Ved' hádam to niekto prežije.

Čo je teda na tejto novinke výnimočné? V prvom rade je to grafika. Je známe, že nie je silnou stránkou Nintendo Switch, no postavičky v Kirby's Return to Dream Land Deluxe vyzerajú naozaj roztomilo a plyšovo. Keď som si pozrel, ako vyzeral pôvodný titul v roku 2011 na Wii, musel som oceniť, kam sa vizuál dostal. Po chvíli pozerania naň si budete mať chuť kúpiť plyšového Kirbyho. Okrem toho tú nájdeme tri nové schopnosti, ktoré môže hlavný hrdina používať – pieskovú, mechanickú a hodovaciu, v ktorej Kirby mení nepriateľov na hviezdíčky a jedlo. No keďže som predchádzajúci titul nehral, nemôžem súdiť, či celkovému dojmu až tak pomohli, ale ak by platilo, že „čím viac, tým lepšie“, tak uškodiť to určite nemohlo.

Deluxe edícia pridáva aj nižšiu obtiažnosť s názvom Helper Magolor, v ktorom vám pomocník v leveloch hádže



schopnosti a predmety na doplnenie životov. Tento mód nebude väčšina ľudí potrebovať a je určený skôr deťom, ktoré s hraním len začínajú.

Postava Magolora tu má ešte jedno významné miesto. Po odohratí kampane je k dispozícii Magolor Epilogue, v ktorom hráte za tohto mimozemšťana a postupne získavate rôzne schopnosti. Môžete si tak vyskúšať niekoľko úrovní Kirbyho bez jeho ikonickej schopnosti vysať z nepriateľov silu.

Po prejdení kampane si otvoríte aj Extra Mode, ktorý je náročnejšou verziou kampane s viac nepriateľmi, silnejšími bossmi a menším množstvom oživovacích predmetov.

Počas hlavnej kampane si môžete vydýchnuť aj v Merry Magolande, čo je zábavný park s množstvom minihier, ktoré viete hrať s botmi či s kamarátmi. Občas mi pripomínali tie zo Super Mario Party a ak ste s priateľmi fanúšikmi takéhoto typu minihier, môže sa ľahko stať, že tu strávite viac času než v

hlavnej kampani. V minihrách získavate masky, ktoré sa dajú použiť v hlavnej hre, no majú iba kozmetický efekt.

Na záver by som už iba dodal, že rozumiem rozhodnutiu priniesť hru v remasterovanej podobe na Switch, hoci zvyčajne som proti tomu, aby sa remasterovali tituly, ktoré sú ešte stále hrateľné v pôvodnej podobe. Kirby's Return to Dream Land Deluxe by sa však z Wii medzi súčasných hráčov nedostal a bez poriadneho grafického vylepšenia by ani nevynikol. Takto je súčasťou konca cyklu jednej z najúspešnejších konzol od Nintendo a pripomienkou, že s Kirbym máme počítať aj v budúcnosti.

## Verdikt

Kirby's Return to Dream Land Deluxe je poctivým remasterom so všetkým, čo k tomu patrí. Okrem samotnej hry prináša nové výzvy, je prístupnejší mladším hráčom a prichádza na konzolu, ktorú má už každý, kto o ňu mal záujem. Na druhej strane, problémy pôvodného titulu zostávajú a súboje s bossmi nie sú tým najzaujímavejším, čo v plošinovkách zažijete. Ako prvá Kirby hra alebo intro do žánru je to však ideálne, a to aj v prípade nižšieho veku hráča.

Martin Majdák



### ZÁKLADNÉ INFO:

<b>Žáner:</b> Plošinovka	<b>Výrobca:</b> Nintendo	<b>Zapožičal:</b> Conquest
-----------------------------	-----------------------------	-------------------------------

### PLUSY A MÍNUSY:

+ Vizuál a prvotný dojem z hry	- Krátka kampaň
+ Poctivý remaster	- Repetitívne súboje s bossmi
+ Pestré kooperatívne a multiplayerové možnosti	

### HODNOTENIE:

★★★★☆

# RECENZIA

## XBOX ONE X

# WWE 2K23

POPULÁRNA WRESTLINGOVÁ SÉRIA JE SPÄŤ A OPÄŤ V PLNEJ SILE.



Poviem to hneď na začiatku. Čo sa týka hodnotenia tejto novinky, budem pozitívny, čo je v prípade videohry z dielne 2K vec, ktorá si zaslúži pozdvižené obočie. Už niekto ko rokov totiž hrávam NBA2K a verte mi, tam to ide tak trochu z kopca. Našťastie, v prípade wrestlingovej simulácie je to opak. Po katastrofe v podaní WWE 2K20 si všetci zainteresovaní vstúpili do svedomia, rok si dali pauzu a pred dvanástimi mesiacmi sa objavili so skvelým „rebootom“ série. A aj WWE 2K23 je znovu trefa do čierneho.

Ale priznám sa, že nerozumiem jednej veci. Prečo sa na obale hry nenachádza žiadna wrestlingová hviezda? Minulý rok sme mali dve, tento rok nula. Tomuto rozhodnutiu 2K sa naozaj čudujem... Haha. Chápete ten humor, že? Akože John Cena je neviditeľný, pretože jednou z jeho hlášok je "You can't see me". Nič to, podobné pokusy o žarty radšej zanechám, ak ste to z môjho pokusu o vtip nepochopili, na coveri je

jedna z najjagavejších wrestlingových hviezd posledných dvadsiatich rokov, John Cena. Túto úlohu si zopakoval po ôsmich rokoch a jeho výber je celkom logický. V posledných rokoch je vďaka hereckým pokusom čoraz známejší aj mimo ringu a jedno sa mu nedá

uprieť - charizmy má na rozdávanie, čo ukázal napr. v seriáli Peacemaker.

### Pre fanúšikov aj nováčikov

Ak toho o wrestlingu veľa neviete, vedzte, že ide o kombináciu bojového športu a





divadla, ktorá baví milióny ľudí po celom svete. Muži aj ženy sa mlátia prevažne v ringoch, občas v zákulisí, občas sa to zvrhne v chaos a do toho sa vymýšľajú rôzne šialené príbehy a rivality.

Čo sa týka videoherných adaptácií, tie majú dlhú tradíciu. Sériu WWE 2K prebrali ročníkom 2K20 vývojári z Visual Concepts a ako som spomenul už vyššie, dopadlo to tragicky. Našťastie, už sa stihli rehabilitovať, keďže nás potešili prekvapujúco dobrým ročníkom 2K22. A keďže už sme pri športových tituloch zvyknutí, 2K23 je iba akousi nadstavbou, hoci opäť podarenou. Žiadne vymýšľanie kolesa sa nekoná, ide o poctivú a kvalitnú zábavu postavenú na skvelom základe.

Samotné súboje v ringu sú zábavné, rozmanité a relatívne jednoducho ovládateľné. K dispozícii máte ľahký a ťažký úder, chytenie súpera, ale aj blokovanie či uhýbanie sa. K tomu všetkému si pripočítajte rôzne kombá a špeciálne útoky, nemusíte sa však báť prílišného komplikovania. Na druhé menované vás hra vyzve v momente, keď ich budete môcť vykonať, a zvyšok človeku tak nejak postupne prejde do krvi. WWE 2K23 cieľi hlavne na fanúšikov profesionálneho wrestlingu, no ak sa k nemu dostane začiatočník, prípadne úplný laik, je myslené aj na neho. Pomôže najmä obстойný tutoriál, ktorý vás bude sprevádzať všetkými módmí, hoci musím uznať, že na začiatku to môže pôsobiť všetko veľmi komplikovane, takže dodatočné googlenie na internete vám len a len prospěje. V každom prípade, nič nie je jednoduchšie ako nastaviť si ľahkú obtiažnosť, vybrať si nejakého silnejšieho wrestlera, pozrieť si ovládanie, pustiť sa do toho a učiť sa za pochodu.

Čoskoro totiž zistíte, že jednoduché stláčanie rýchleho úderu, občas

ozvláštnené tým ťažkým, vám rozhodne stačiť nebude, keďže k wrestlingu patria rôzne skoky z lán, saltá, prevracačky vo vzduchu, prípadne používanie predmetov, ktoré súperovi omlátite o jednu z jeho častí tela.

Súboje sa tak dokážu rýchlo zvrhnúť na poriadnu drámu skombinovanú s (hraným) masakrom, kde sa misky váš prelievajú z jednej strany na druhú a občas nezostáva nič iné, iba sledovať, ako vám súper nakladá jednu ranu za druhou a vy sa v danej chvíli neviete brániť, keďže vám rýchlo ubúda výdrž a zdravie.

Ak to s vami už vyzerá naozaj zle a protivník sa bude usilovať ukončiť zápas tým, že vás zaľahne, stále vás môže zachrániť quick time event. Zabúdať nesmieme ani na to, že tu máme rôzne pravidlá zápasov. Občas vás neférovlo prekvapí ďalší súper, inokedy ste v ringu štyria a vtedy je to naozaj bordel. To platí najmä v podaní novinky s názvom War Games, kde sa proti sebe postaví viaceré hviezdy v dvoch klietkach. Nespútaný chaos a meniaci



sa dynamika jednotlivých mikrosúbojov, ktoré sa na relatívne malom priestore odohrávajú, ma jednoducho dostali.

## Kopa kladov, máličko záporov

Okrem možnosti rýchleho zápasu tu máme bohaté množstvo módom ako v offline, tak aj online prevedení. Ak chcete prežiť kariéru wrestlera s príbehovým pozadím, odporúčam MyRise. V tomto móde máte na výber mužskú a ženskú postavu s rôznymi príbehmi. Ako The Lock ste nezávislý zápasník, ktorý sa pripojil k WWE (organizácia, ktorá zastrešuje najväčšie súťaže) a je označovaný za "The Next Big Thing".

V prípade ženskej postavy sa zhostíte úlohy netere slávnej zápasníčky a po katastrofálnom prvom súboji sa pokúsite vymaniť z tieňa rodiny a vyšliapať si vlastnú cestu.

A tak plníte hlavné a vedľajšie úlohy, vylepšujete si postavu, bavíte sa dobre napísanými dialógmi a príbehom a užívate si profesionálny wrestling so všetkým, čo k tomu patrí. MyRise je omnoho lepším módom ako jeho basketbalová podoba v NBA 2K, kde cringe vyslovene prekáža. Tu však vzhľadom na povahu wrestlingu baví. Vyčítal by som hádam iba dlhšie načítavacie časy, ktoré ma potrápili hlavne v tomto móde.

Najväčšie množstvo času som asi strávil v móde MyGM. V úlohe manažéra tímu wrestlingových hviezd musíte vyskladať čo najlepšiu sezónu a dostať sa siene slávy.

Toto je čosi pre fanúšikov, ktorí si tak môžu plniť rôzne fantázie. Nastavíte si obtiažnosť, súperov, vyberiete si, ktorým manažérom chcete byť a tým



pádom aj to, aký získate bonus, a hor sa draftovať wrestlerov. Prihliadate na to, či máte približne rovnaký počet kladných a záporných postáv a nesmiete zabudnúť ani na synergie, čo sa týka typov zápasníkov.

Nemôžete mať zostavu plnú špecialistov, niekto musí byť aj obor či cruiser. A potom plánujete jednotlivé udalosti, vytvárate rivalitu, zarábate peniaze, zvyšujete popularitu vašich zápasníkov a celkovo sa pokúšate urobiť lepšiu šou ako súper. A to aj za pomoci špinavých trikov, ktoré však majú k dispozícii aj oni. Okrem rôznych malých vylepšení potešil najmä fakt, že tentoraz môžete hrať viacero sezón za sebou. MyGM sa tak stal prekvapujúcim žrútom času, a to hovorím ako veterán série NBA, kde som manažovaním Dallasu Mavericks strávil desiatky hodín. Akurát tam sa to väčšinou končilo titulom, nie mastenicou v ringu. Skromne.

Zdvihnuté obočie u mňa vyvoláva mód MyFaction. Ide o obdobu MyTeam z NBA

2K, resp. FUT z FIFA, čo samo o sebe nie je nič zlé. Žiaľ, cítiť tu veľké nabádanie na nákup mikrotransakcií. Kartačky wrestlerov v MyFaction totiž získavate najmä z balíčkov a hoci tie viete získať aj za menu, ktorú dostanete počas hrania, je to omnoho pomalšie, ako keby ste sa rozhodli investovať reálne peniaze.

Oproti vyššie spomenutým módom z NBA či FIFA tu chýba aukčný dom, kde by ste si vedeli zaobstarať kartačky za hernú menu. Vzhľadom na to, že v 2K23 už v tomto móde môžete zápoliť aj s ľuďmi, nielen s AI, začínajú sa preteky za najlepšimi kartačkami. A tie obvykle vyhrávajú hráči s najhlbšími peňaženkami.

Čosi viac som čakal aj od módu Showcase, v ktorom vás John Cena prevedie významnými momentmi jeho kariéry.

Nebolo to vyslovene zlé, ale občas som sa nudil a najviac ma bavili Johnove rozprávanie a historiky. A aby som nezabudol, opäť si môžete

vychutnať aj sandboxový mód Universe, kde je novinkou možnosť pridania množstva akcií na vyostrenie rivality medzi jednotlivými zápasníkmi.

## A čo na to technika?

Vo WWE 2K23 nájdeme aj malé úpravy v mechanizmoch a umelej inteligencii, to si však človek často nevšimne. To, samozrejme, nie je chyba vývojárov, skôr dôkaz toho, že veci fungovali už minulý rok.

Ako som spomínal už vyššie, k dispozícii je aj online hranie, hoci ja ho nevyhľadávam, keďže po dlhoročných skúsenostiach s NBA 2K sa radšej vyhýbam toxicite. Po technickej stránke titulu nemám čo vyčítať, na mojom Xboxe fičal výborne a plynulo. Prezentácia stojí za to, modely zápasníkov a ich mimika sú verné a atmosféra vás veľmi rýchlo presunie do srdca sveta profesionálneho wrestlingu. Pomáha tomu aj skvelý soundtrack, ktorý vhodne kombinuje rock, metal a hip-hop.

Čo dodať na záver. Ak ste fanúšikom profesionálneho wrestlingu a nepoddáte sa kartičkovo-mikrotransakčným orgiám v MyFaction, vo WWE 2K23 na vás čaká kráľovské množstvo zábavy.

A ktovie, možno vás hra chytí, aj keď ste iba laik a dostanete sa k nej náhodou. Nájdete v nej totiž z každého rožku trošku. Či už túžite po odreagovaní po ťažkom dni v práci, chcete prežiť veľké momenty Johna Cenu, alebo si radšej vyskúšate kariéru mladého wrestlera so všetkým, čo k tomu patrí, prípadne máte chuť manažovať tím hviezd a organizovať ich zápasy, na výber je toho dost.

## Verdikt

WWE 2K23 je ďalším podareným zárezom do série, ktorá minulý rok zažila znovuzrodenie.

Pavol Hirka



### ZÁKLADNÉ INFO:

**Žáner:** Športový sim. **Výrobca:** Visual Concepts **Zapožičal:** Cenege

### PLUSY A MÍNUSY:

+ Kvalitná hrateľnosť a prezentácia  
 + Množstvo módov a možností úpravy  
 + Príbehy v MyRise  
 + WarGames  
 - Mikrotransakcie v MyFaction  
 - Mód Showcase mohol byť zábavnejší

### HODNOTENIE:



# Wo Long: Fallen Dynasty

ČÍNSKY FOLKLÓR V TOM NAJLEPŠOM SVETLE



**Skopírovať zaužívané mechaniky z hry, ktorá definovala žáner, nie je v dnešnej dobe žiadne umenie. Ale skopírovať jadro hry, pridať do nej vlastné prvky, neokukané kulisy a osobitné tempo, to je niečo, čo sa vývojárom z Team Ninja v posledných rokoch darí na výbornú. Už s príchodom prvého dielu Nioh bolo jasné, že k Souls-like hrám má čo povedať aj toto vývojárske štúdio, no s príchodom Wo Long: Fallen Dynasty som si viac než istý, že tvorcovia dokážu priniesť nielen vlastné smerovanie žánru, ale v niektorých smeroch prekonať aj velikánov, akými sú bezpochyby From Software.**

Wo Long: Fallen Dynasty svojím názvom vzbudzuje dojem, že ide o úplne novú hru. A do istého momentu je to aj pravda. Príbeh hry, ktorý sa tentokrát odohráva v Číne, v období troch kráľovstiev (niekedy okolo roku 180), je naozaj niečím novým a neokukaným. Ako náhle sa na scéne objaví gameplay a ovládanie postavy, tak v samotnom jadre hry nemusíme

chodiť ďaleko, aby sme ju mohli postaviť do pomyselných role titulu Nioh 3. Hra je síce postavená na základoch titulu Nioh, ale vôbec sa tým netají. A v tomto prípade sa perfektne hodí výrok: „Čo skvele funguje, netreba meniť“. Na druhej strane, v niektorých smeroch by si Wo Long naozaj zaslúžil oživiť a tvorcovia by mali popracovať vo väčšej miere na vizuále, pretože assety v niektorých momentoch pripomínajú 360-kové časy. Ale k tomu sa ešte dostanem.

## Vojna nepriniesla opäť nič dobré

Ako som už načrtol, príbeh hry sa začína pre nášho bezmenného hrdinu v roku 184, v období vojny medzi tromi kráľovstvami Číny, kedy po útoku žltých turbanov padnete v boji, no po chvíli sa vďaka mágii vraciate na bojisko. Spolu so slepým spoločníkom sa vrháte do útoku a už v prvej misii vidíte, že okrem súbojov s ľudskými nepriateľmi sa budete musieť vysporiadať aj s démonickými

silami. Tie sa rodia vďaka elixíru, ktorý vo svoj prospech začal používať jeden z hlavných antagonistov. Viac vám zámerne neprezradím, pretože Wo Long je jeden z mála Souls-like titulov, ktorý dokáže príbeh hráčovi predniesť naozaj v pochopiteľnej forme. V tejto recenzii sa budem opakovať a napíšem to, čo som už napísal aj v iných recenziách na hry tohto žánru, že ak chcete, príbeh môžete plnohodnotne ignorovať. Navyše, už od čias Nioh sa ten pravý zážitok z hrania dostaví až pri hraní new game +, ale v tom momente už väčšinu hráčov príbeh prestáva zaujímať.

## Viac Sekiro ako Dark Souls

Wo Long prináša veľa novinek, ktoré sme u Nioh ešte nevideli. Ako už píšeme vyššie, hra sa tentokrát naklonila viac k Sekirovi, a to z jedného hlavného dôvodu. Všetky útoky sa dajú odraziť jediným tlačidlom a hráčovi to prináša hneď niekoľko výhod. Pozor, netreba si to ale mýliť s porovnaním z predošlých hier, kde to bola



mechanika pre viac skúsených hráčov a tí menej skúsení využívali skôr úhyb. Tu máme všetko na jednom tlačidle, ktoré v správnom momente dokáže odraziť nepriateľov útok a rozhodit' ho tak z jeho reťazových útokov, respektíve dáva vám to možnosť protiútok. Pri stlačení tohto tlačidla dvakrát vaša postava spraví úhyb a rovnako tak môže súboj na pohľad vyzerat' viac ladne, ako keď sa len bránite alebo dostávate rany. Wo Long vďaka tomuto právom dostáva označenie ako Hack & Slash Soulovka, pretože súboje pri správnom časovaní a občas s troškou štastia vyzerajú ako z anime a vaša postava sa bude v súbojoch pohybovať pohybmi ázijského tanečníka. Ku každej zbrani si pripočítajte útoky bojového umenia, pričom každý typ zbrane má špecifický útok, a tak dostanete rytmickú zábavku na desiatky hodín.

Pri súbojoch ale nemôžete bezhlavo sekat' ako to býva pravidlom pri nováčikoch a hre Mortal Kombat. Pod životmi sa nachádza bar s ukazovateľom spiritu. Ten má dva smery plnenia: dol'ava ako negatívna hodnota a doprava ako pozitívna hodnota, ktorá sa plní vo váš prospech. Pri každom správnom útoku a odrazení nepriateľského útoku sa vám bude plniť do pozitívnych hodnôt. Pri každom absorbovanom poškodení alebo použití špeciálneho útoku vám bude klesať, respektíve rásť dol'ava.

Tento istý princíp je aj u nepriateľov a bossov, pričom budete musieť kalkulovať s týmito hodnotami, kedy bude najlepšie útočiť a kedy zase útoky odrážať. Pri dosiahnutí maximálnej zápornej hodnoty zostanete na chvíľu nehybne stáť a nepriateľovi sa tak odhalíte na hocijaký útok. Rovnako je na tom aj nepriateľ, a preto chcete svoj spirit meter mať vždy na kladnej strane a nepriateľský zase držať na tej

negatívnej. Spirit meter slúži ako jediná premenná v tejto hre, ak teda nepočítam HP, a preto ho budete využívať aj na mágiu. Každé kúzlo si bude brať z vášho spiritu a vy ho budete musieť dopĺňať správnym odrážaním útokov. Je tu ešte mechanika, ktorá bola prevzatá z Nioh, a to špeciálny útok nepriateľov.

Tí sa rozsvietia na červeno a vtedy je jediná možnosť premeniť to vo váš prospech iba odrazením. Hlavne pri súbojoch s bossmi to budete využívať, pretože vďaka tomu budete ich spirit meter dostávať na maximálnu negatívnu hodnotu a zasadíte im ultimálny útok s poriadnou porciou poškodenia.

## Vlajky pomáhajú v boji

Ak ste hráčom Souls-like titulov, tak niektoré mechaniky tu zostali úplne nezmenené. Po zabití nepriateľa získavate „duše“, vďaka ktorým si budete môcť zvyšovať level postavy. Svoje štatistiky budete navyšovať v piatich elementoch: oheň, voda, drevo, zem a kov.



Každý jeden z elementov zvyšuje iný typ štatistik, a preto napríklad pri zvyšovaní ohňa budete mať silný útok, no nebudete dobrí v mági. Level si budete zvyšovať pri vlajkách, ktoré tu sú hneď dva typy, no iba jeden slúži ako bonfire. Pri minimape vidíte koľko vám ich zostáva nájsť a koľko ste ich už našli. Pri jednom type vlajok si dokážete zvýšiť level, pozvať ďalšieho hráča alebo nakúpiť šípy. Pri tom druhom (značkovacie vlajky), síce nič potrebné nedokážete spraviť, ale navyšuje sa vám hodnota morálneho ranku, na ktorý padnete, ak umriete. To je ďalšia kapitola z knihy noviniek, ktoré tu nájdete. Vaša postava rovnako ako každý nepriateľ alebo boss má morálny rank. Pri začiatku každej misie začína hodnota vašej postavy na nule a navyšuje sa pomalým predieraním sa cez hordy nepriateľov. Pri smrti alebo zasiahnutí špeciálnym útokom od nepriateľa o časť tejto hodnoty prídete a tu závisí, na akú hodnotu môžete padnúť, vďaka nazbieraným vlajkám. Väčšina misií má maximálnu hodnotu bossa na konci 20, a preto je vždy najlepšie najprv preskúmať všetky zákutia misie a pozbierať všetky vlajky. Po smrti už klasicky zostáva váš progres v konkrétnom nepriateľovi, ktorý vás zabil a vy máte jeden pokus túto chybu napraviť a získať si späť, čo vám patrí.

Vlajky tu sú aj vo forme padlých hráčov, tie ale na vás nemajú žiadny vplyv. Teda do momentu, kým sa nerozhodnete pomstiť týchto hráčov a po zabití konkrétneho nepriateľa získate rôzne výhody v podobe tigrič pečatí alebo časového zvýhodnenia. Tigriče pečate slúžia na privolanie hráčov na pomoc alebo na napadnutie ostatných hráčov v ich vlastnej hre. Počet tigrič pečatí je obmedzený, a preto ich treba priebežne farmiť.

## Zastaralé problémy

Team Ninja neprekvapili a priniesli rovnako koridorový svet, ako tomu bolo už predtým. Na mape sveta si vyberáte misie, v ktorých pozbierate vlajky, zabijete bossa, pozriete si cutscénu a idete ďalej. Jeden z hlavných problémov je tu opäť recyklovanie obsahu. Či už vo forme nepriateľov, ktorí sú najprv bossovia, no v neskorších fázach na nich natrafíte za každým rohom a rovnako aj vo forme lokácií. Vedľa ajšie misie, ktoré majú byť v podstate akýmsi hnacím motorom za farmením lepšieho vybavenia sú doslova odrezané časti z hlavných misií, ktoré sú navyše otočené opačne. Viac-menej v jednom priechoďte hrou nebudete mať potrebu sa vracat' do tých istých lokalít, okrem domácej dediny, no budete do nich vhoďení vďaka vedľa ajším misiám.

## Prívetivejšie k novým hráčom

Neviem, či ja som hráč, ktorý už presne vie, čo má očakávať od tejto hry alebo Wo Long ide svojou obťažnosťou naproti novým hráčom. Nielenže sa mi párkrát podarilo zabiť bossa na prvýkrát, ale mám pocit, že pri tejto hre som skoro vôbec nezomieral mimo arény s bossom. Hra vám navyše skoro vždy pomáha v podobe NPC pomocníkov, ktorí niekedy naozaj dokážu zachrániť situáciu. Ak ich aj nedostanete nasilu, môžete si ich pri vlajke zavolať a na bossa vyraziť v trojici. Okrem nich môžete hrať online s kamarátmi alebo chodiť pomáhať ostatným do ich svetov. Pri situáciách, ktoré pre mňa už vyzerali bezvýhodiskovo, sa vždy dá ešte použiť váš spirituálny spoločník, ktorý je zase len kopírkou mechaniky z Nioh, a preto ho tu nerozpisujem, no svojím nadštandardným poškodením dokáže zmeniť priebeh boja.



## Vizuál z roku 2017

Nedá sa nespomenúť zastaralý vizuál. Za seba musím napísať, že mne až tak neprekáža, pretože pri týchto hrách vyhladávam skôr zážitok z akcie a na grafické uspokojenie mám rád iný žáner. Pravdou ale je, že oproti posledným hrám sa ten vizuál neposunul, a preto je smutné, že Team Ninja sa nepokúsili priniesť aj niečo novšie ako textúry z roku 2017. Hra má dva grafické režimy, klasicky jeden preferuje vyšší framerate a ten druhý stabilné rozlíšenie, no aj vďaka videám, ktoré sa venujú technickému spracovaniu hry, je vidieť, že rozdiely v nich sú minimálne. Nedopomáha tomu ani skutočnosť, že FPS občas padajú pod únosnú hranicu aj pri režime preferujúcom stabilný framerate. Je to ale niečo, čo sa ešte s prichádzajúcimi patchmi dá opraviť alebo vylepšiť. Z čisto subjektívneho hľadiska, vidím problém v grafickej stagnácii vďaka výberu kulís. Predsa len tá Čína je vyobrazená dosť nevýrazne a feudálne Japonsko je pre oko hráča oveľa zaujímavejšie.

## Summa Summarum

Nakoniec by som chcel napísať to čo na začiatku. Keď niečo funguje, načo to meniť? Wo Long: Fallen Dystany je skvelá soullovka, ktorá svojím hack & slash tempom dokáže vtiahnuť hráča na niekoľko hodín do deja a pre tých náročnejších prináša zábavu na stovky hodín, práve vďaka new game + a tak ďalej.

Nový systém odrážania útokov funguje na jednotku a v niektorých ohľadoch je jednoduchší ako tomu bolo u Sekira. Preto je tento nový diel prístupnejší novým hráčom, no ani starých určite nezačne po chvíli nudiť. Zastaralejšia grafika nie je síce na chválu, no niekedy nebudete stačiť stíhať tempo hry, a tak sa nad tým ani nebudete zamýšľať.

Wo Long: Fallen Dystany odporúčam všetkým fanúšikom série Nioh, Dark Souls, Sekiro ale aj Elder Ring. Hra je skrátka skvelá, aj keď zasadenie mi nepríde také atraktívne ako feudálne Japonsko alebo fantasy stredovek. Tempo hry je jedna z hlavných predností, a ak aj vyhladávate niečo rýchlejšie, táto hra vám podľa mňa prinesie plnohodnotný zážitok.

Luboš Duraj

### ZÁKLADNÉ INFO:

Žáner:	Výrobca:	Zapožičal:
Hack & Slash RPG	Team Ninja	Playman

### PLUSY A MÍNUSY:

+ Odrážanie útokov	- Zastaralý vizuál
+ Morálny systém	- Nezaujímavý príbeh
+ End game	
+ Tempo hry	

### HODNOTENIE:



## TP-Link uvádza na trh najnovší meshový systém Deco X50-PoE

**Více možností instalace**

Stropní držák      Montáž na stěnu      Deska stolu

Pokrývá až **600 m<sup>2</sup>**  
pro 3 balení

Pokrývá až **150**  
zařízení

**PoE napájeno**  
Podporuje napájení PoE/DC

**2.5 GbE Port**  
Přístup k internetu rychlostí až 2.5 Gbps

**WiFi 6**  
AX3000 dvoupásmová WiFi 6

**HE160**

Bezpečná  
Sít řízená umělou  
inteligencí

TP-Link HomeShield

**Novinka Deco X50-PoE je totiž navrhnutá na použitie jediného ethernetového kábla na prenos dát i napájania. O perfektné pripojenie pomocou Wi-Fi 6 sa potom postarajú samostatné jednotky, ktoré dostanú signál aj do inak ťažko dostupných miest.**

Novinka Deco X50-PoE vyzbrojená technológiou Wi-Fi 6 poskytuje bezdrôtovú rýchlosť až 3 Gb/s, čo umožní všetkým pripojeným používateľom pohodlne streamovať videá v najvyššej kvalite, hrať online hry aj sťahovať veľké súbory. To všetko súčasne.

S 2,5 gigabitovým ethernetovým portom poskytuje Deco X50-PoE výnimočný multigigabitový výkon, ktorý ocenia aj nároční používatelia. Zariadenie navyše disponuje ďalším gigabitovým

portom, pričom oba spomínané porty podporujú PoE napájanie.

TP-Link modelom Deco X50-PoE prichystal skutočne precízne riešenie pre celú domácnosť. Zariadenie podporuje jednosmerné napájanie pre flexibilné siete, pričom sieťový adaptér je súčasťou balenia.

Flexibilná inštalácia jednotiek umožňuje širokú škálu ich rozmiestnenia a vytvorenia dokonalej a jednotnej domácej siete. Používatelia, ktorých môže byť až 150, sa môžu ľubovoľne pohybovať po dome a ich zariadenie sa v tichosti pripojí vždy k meshovej jednotke s najsilnejším signálom, pričom nie je potrebné manuálne meniť sieť ani heslo.

Jednotky Deco X50-PoE je možné položiť na stôl, pripevniť na stenu, alebo ich dokonca nainštalovať

na strop. Podarený kompaktný dizajn zariadenia zároveň skvele zapadne do každej domácnosti, šetrí miesto a poskytuje úplnú online slobodu. Dve spolupracujúce jednotky vytvárajú sieť, ktorá pokryje až 420 m<sup>2</sup>, tri jednotky dosiahnu až na 600 m<sup>2</sup>, pričom pre väčšiu plochu je možné dokupovať ďalšie vysielače. Všetky jednotky Deco sú totiž kompatibilné. Sieť zároveň môžete spravovať cez mobilnú aplikáciu Deco. Tá je dostupná v češtine aj slovenčine a s jej pomocou užívatelia bez problémov zvládnu nastavenie krok za krokom bez odborných znalostí.

Štandardom modelov od TP-Link je silná úroveň zabezpečenia prostredníctvom technológie TP-Link HomeShield. Tá prináša vyspelé funkcie na ochranu siete a vecí internetu. K tým patrí ochrana siete, rodičovská kontrola, či technológia QoS (Quality of Service).



## CreativeStage SE



Creative Stage SE ponúka silný zvukový výkon vďaka špeciálne vyladeným meničom Racetrack a technológii Sound Blaster, ktoré poskytujú čistejší a pohlcujúcejší

zvuk. Tento soundbar sa tiež jednoducho nastavuje a ľahko sa napája pomocou napájacieho adaptéra; ponúka tiež digitálne audio pripojenie cez USB aj Bluetooth 5.3.

Spolu s praktickými ovládacími prvkami a nastavením tónov vytvára Creative Stage SE pre používateľov PC scénu pre vyšší zážitok z filmov, hudby a hier. Creative Stage SE je vybavený meničmi Racetrack, vďaka čomu dokáže poskytnúť jasnejší a výraznejší zvuk aj bez subwoofera. S celkovým špičkovým výkonom 48 W tento soundbar prekonáva zvukový výkon všetkých štandardných vstavaných reproduktorov v počítači. Creative Stage SE je tiež vybavený zvukovými technológiami Sound Blaster, ako sú Clear Dialog a Surround Sound. Okrem toho Creative Stage SE umožňuje používateľom prepínať medzi hrejivejšou a jasnejšou reprodukciou zvuku pomocou najnovšej funkcie úpravy tónov. Teraz si používatelia môžu jednoduchým stlačením tlačidla vyladiť a upraviť tónovú neutralitu podľa svojich predstáv. Okrem toho soundbar obsahuje integrovaný gombík na ovládanie hlasitosti, aby používatelia mohli rýchlo upravovať zvuk za chodu, ako aj dial'kový ovládač na prepínanie rôznych funkcií, ako sú úpravy tónov, priestorový zvuk a výber režimu čistého dialógu. Creative Stage SE sa predáva za 79,99 € a je k dispozícii na Creative.com.

## Genesis Nitro 890



Genesis predstavuje herné kreslo Nitro 890, ktoré vyniká prepracovaným multifunkčným sklopným mechanizmom uzamykateľným v

požadovanej polohe, vrátane funkcie hojdania. Genesis Nitro 890 je kreslo, ktoré pomôže hráčovi pri hraní udržať správnu a pohodlnú polohu.

Operadlo je vybavené vstavanými nastaviteľnými bedrovými opierkami, ktoré je možné prispôsobiť tvaru tela.

Nechýba vankúš opierky hlavy, ktorý poskytuje úľavu aj pri dlhodobom sedení v kresle. Operadlo aj sedák sú dostatočne široké. Genesis Nitro 890 je vyrobené z oderu vzdornej tkaniny, ktorá zaručuje trvácnosť aj odpovedajúce odvetrávanie. Robustná kovová konštrukcia sedáku vyplnená penou výrazne zvyšuje životnosť kresla.

Plynový piest najvyššej triedy so zaťažением až 150 kg pre výškové nastavenie a trojcestné nastavenie podrúčiek umožňuje individuálne prispôbenie kresla podľa potrieb užívateľa. Navyše má herné kreslo Genesis Nitro 890 hojdaciu funkciu.

Herné kreslo Genesis Nitro 890 je dostupné prostredníctvom vybraných predajcov a resellerov za cenu od 269 EUR.

## Niceboy Raze Neon

GENIUS LOCI



Po dlhšom čase sa nám do redakcie pozrela novinka od českej značky Niceboy a ja som si spustenie jej testu opäť načasoval tak, aby som vás už v úvode tejto recenzie mohol takpovediac „scvrknúť“ do jednotiek a núl a preniesť sem za mnou. Ak pravidelne čítate texty zakončené mojím menom, tak dobre viete, že neholdujem neosobným PR frázam a rád do všetkého vnášam osobnú rovínu. Inak to nebude ani v nasledujúcich riadkoch. Čo sa aktuálne deje v mojom živote? Posledný rok bol skutočne turbulentný a po tom, ako nám za hranicami vypukla vojna a tiež rozhodnutí mojej rodiny predať dom, v ktorom som vyrastal, mal som pocit, že tých zlých správ je už tak nejako neúmerne dost'. Pár týždňov som chodil ako mátoha a uvažoval nad životom, až som sa definitívne rozhodol. Nie, nezobral som zbraň a neodišiel bojovať za cudzí štát. Rozhodol som sa zobrať svoje úspory a vyplatiť súrodencov, to

všetko s cieľom získať svoj rodný dom a nedopustiť jeho predaj. Veci následne nabrali rýchly spád a tohtoročné Vianoce som už aj s milovanou manželkou a svojou dcérkou, strávil v novo zrekonštruovanom domčeku, ako pokračujúcom memento po mojich dávno zosnulých rodičoch. A čo ten Niceboy? Tou predmetnou novinkou je prenosný BT reproduktor s názvom Raze Neon, ktorý mi krásne spríjemnil chvíle rozlúčky s minulosťou a víťania novej, dúfajme aj žiarivej budúcnosti.

Aj ja som zažil Genius loci. Bolo to v čase, kedy sme po týždni odvážania nábytku a odpadu, čo sa kade-tade nahromadil za niekoľko dekád, konečne onen dom vyst'ahovali a všade ostali len holé a ošarpané steny. Bolo desať hodín večer a ja som sedel na plastovej stoličke v strede obývačky, osvetľovaný len blikajúcim lustrom plným uschnutého

hmyzu. Spomínanie na minulosť sa miesilo s uchopiteľnou, ba až mrazivou prítomnosťou a zatiaľ čo v jednej ruke som držal plechovku vychladeného piva, v tej druhej som mal niečo málo cez pol kilogramu vážiace a blikajúce vajce. Áno, Raze Neon, kompaktný reproduktor od spoločnosti Niceboy, totižto svojím tvarom pripomína obrovské vajce s usadeným zadkom, ktoré je však oveľa odolnejšie než to bežné vajčisko. Na rovínu: Doterajšie výrobky od uvedenej firmy nikdy nepôsobili nejakým vyložené odolným dojmom, avšak spracovanie tohto reproduktora je na úplne inej úrovni. Ide o kvalitnú konštrukciu schopnú odolávať prachu a vode (certifikát IPX6), takže nejaké to nechcené obliatie, pokojne aj pivom na párty, neznamená automaticky katastrofu. Takmer všetky ovládacie prvky, vrátane fyzických vstupov (USB-C, USB-A, 3,5 mm audio jack a microSD zásuvka pre pamäťovú kartu),



sú umiestnené na vrchnej pogumovanej časti. Dotykom prsta tak užívateľ môže meniť nastavenie RGB osvetlenia, prepínať skladby alebo reproduktor úplne vypnúť. Pridávanie a uberanie hlasitosti realizuje dvojica obrovských tlačidiel plus a mínus, ktoré nájdete na flexibilnej siet'ke reproduktora z boku. Druhá strana je plne v réžii spomínaného osvetlenia, ku ktorému vám poviem viac v nasledujúcom odstavci.

## Balkánska diskotéka?

Nikdy by som si nemyslel, že to raz poviem, ale reproduktor Raze Neon by bez RGB bol len sotva atraktívnym a prít'azlivým spoločníkom. Celá jeho strana je jedným obrovským pulzujúcim neónom, ktorý tancuje v rytme prehrávaných pesničiek, či pulzuje počas hovoreného slova v podcastoch. Sedel som tam, v tej obývačke a vnímal duchov minulosti, zatiaľ čo do šera a so zvukom nesmrteľného Falca, blikali svetlá nekonečných odtieňov. Otec vždy považoval Johanna Hölzela, jedného z najslávnejších rakúskych muzikantov, za hudobného génia a ja sám som s týmto

jeho tvrdením mohol len a len súhlasiť. Preto som si v ten rozlúčkový večer, kedy sa starý dom pripravený na rekonštrukciu lúčil so svojím pôvodným „ja“, púšťal najväčšie hity od Falca. Som stopercentne presvedčený o tom, že nebyť možnosti recenzovania Niceboy Raze Neon, ten samotný moment by som ani náhodou neprežil tak intenzívnym spôsobom. Áno, aj keď reproduktor vyzerá originálne a zvláda napodobniť akúkoľvek rumunskú diskotéku, v zmysle kvality audia nejde o produkt určený pre vyložených audiofilov.

Pre bežného poslucháča však Niceboy prináša cenovo dostupný (50 eur) reproduktor s výkonom 15 W (4 Ohm / frekvencia 80 až 15 000 Hz), ktorý si môžete prostredníctvom Bluetooth 5.0 pripojiť k telefónu, či tabletu a užiť si slušný zvuk kdekoli vám len napadne. Ak sa navyše náhodou stretnú dvaja majitelia Raze Neon, vďaka funkcii True Wireless si dokážu svoje zariadenia prepojiť a dosiahnuť tak akýsi čiastočne priestorový zvuk. Batéria s kapacitou 1 800 mAh zvládla testovanú vzorku podržať pri živote viac než jedenásť

hodín a kto by potreboval dobiť telefón, alebo prípadne hodinky, Raze Neon je možné využiť aj ako externú batériu.

Aj keď pochybujem, že do jeho tela budú konzumenti zasúvať microSD karty, je dobré vedieť, že v tomto prípade je možné použiť kartu až do veľkosti 32 GB. Poslednou prednosťou je vstavaný mikrofón a priestor na telefonovanie, avšak v tomto prípade som počas testu zaregistroval zhoršený prenos hovoreného slova a ľudia na druhej strane sa sťažovali, že môj hlas nie je úplne čistý.

Tak či onak, Niceboy Raze Neon je dizajnovo jedinečný reproduktor, určený nielen na voľné chvíle pri bazéne, ale aj ako zvukový doplnok do kancelárie, kde kvalitou audia dokáže strčiť do vrečka ozvučenie bežných monitorov, laptopov a telefónov. Ak hľadáte presne tento formát hardvéru a máte v peňaženke päťdesiat eur, odporúčam vám Raze Neon. Mne osobne v jednom momente pomohol prejsť krížom cez cestu nezabudnuteľnej citovej dial'nice.

## Verdikt

Dizajnovo jedinečný reproduktor do ruky, s ktorým sa nudiť nebudete

Filip Voržáček



### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Niceboy      Cena s DPH: 50€

### PLUSY A MÍNUSY:

+ Dizajn  
+ RGB  
+ Použité materiály  
+ Cena  
+ Priemerný zvuk  
- Mikrofón

### HODNOTENIE:



## Creative Pebble Pro

SVETOM MILOVANÍ TRPASLÍCI V TEJ NAJLEPŠEJ FORME



**Reprodukory Creative Pebble si za dobu, počas ktorej každodenne slúžia mnohým spokojným používateľom po celom svete, už stihli vybudovať veľký rešpekt. Na trh teraz prichádzajú novšie, modernejšie a vylepšené Pebble Pro – a že tých vylepšení nie je málo.**

### Obal a jeho obsah

Vonkajšok krabice je už tradične zaplnený množstvom informácií. Hneď po jej otvorení nás prekvapil veľmi dômyselne navrhnutý kartónový obal, v ktorého útrobách sa nachádzajú tri káble – 1,2-metrový 3,5 mm AUX, 1,5-metrový USB-C na USB-C a rovnako dlhý USB-C na USB-A. Ani jeden z káblov síce nedisponuje pozlátenými konektormi (ako to bolo pri verzii Pebble V3), to však neprekáža. Celá škatuľa je relatívne malá a Creative chválime za to, že sa snaží minimalizovať spotrebu papiera. Balenie je

teda naozaj skvelé. Reprodukory sú už na prvý pohľad odlišné od svojich predchodcov, pretože sú odeté do novej a zaujímavej tmavozelenej farby „Alpine Green“, pričom všimnúť si môžeme aj mierne zmenené ovládacie prvky. V balení taktiež nesmie chýbať produktová dokumentácia.

### Prvé dojmy a spracovanie

Plastové telo reproduktorov je vyrobené z odolného plastu tak, ako sme zvyknutí. Na prednej strane sa nachádzajú krásne 2,25 meniče medenej farby, ktoré vyzerajú rovnako ako na V3, akurát sú novšie a ešte lepšie. Naklonené sú tradične v 45-stupňovom uhle. Basový reproduktor je osadený na zadnej strane. Protišmykové podložky, nachádzajúce sa na spodnej strane, sú po novom obohatené o RGB prúžok. Z hľadiska ovládania a konektivity sa všetko podstatné nachádza na pravom

reproduktore – vpredu je LED indikátor zapnutia, potenciometer hlasitosti, tlačidlo na ovládanie Bluetooth a tlačidlo osvetlenia RGB. Vzadu nájdeme vstup AUX na 3,5 mm jack, dva porty USB-C, na boku zas vstup pre mikrofón a výstup na slúchadlá (oba 3,5 mm jacky). Prepínač gainu zo spodnej strany zmizol, pretože model Pro už disponuje automatickým prepínačom. Reprodukory sú vzájomne prepojené neodnímateľným káblom dlhým 1,8 metra, čo je nárast o pol metra v porovnaní s V3.

### Používanie

Nové reproduktory majú rovnako široký záber konektivity ako V3-ky. Dajú sa pripojiť klasickým 3,5 mm AUX káblom, cez USB-C, vďaka priloženému káblu aj cez USB-A, no azda najväčšej modernizácie sa dočkalo pripojenie cez Bluetooth, pretože Pebble Pro využívajú najnovší protokol Bluetooth 5.3.



Všetky spôsoby pripojenia k signálovému zariadeniu sú rýchle a bezproblémové.

Creative na svojej webovej stránke uvádza, že z pohľadu zvuku ide o veľké vylepšenie oproti V3, pretože kým staršie verzie Pebble boli vybavené analógovým zosilňovačom Pro používajú pár nových digitálnych zosilňovačov. Obrovský vau efekt reproduktorom na estetike pridáva osvetlenie RGB. To je ovládané stlačením dedikovaného tlačidla RGB, ktoré prepína medzi štyrmi režimami – cyklovanie, pulzovanie, sólo a vypnutie. Podržaním RGB tlačidla po dobu dvoch sekúnd máme možnosť zvukovým potenciometrom meniť farby osvetlenia.

Nové Pebble absolvovali naše zaužívané a náročné audio testy, ktoré zahŕňajú počúvanie hovoreného slova a hudby rôznych žánrov, ako aj sledovanie filmov a hranie počítačových hier, na výbornú. Vo všeobecnosti platí, že je treba mať ideálne rozloženie reproduktorov, aby

bol zvuk čo najhodnovernejší. Použitá technológia audio processingu nazvaná Clear Dialog zabezpečuje, že hovorené slovo v podcastoch, ale aj dialógy vo filmoch či seriáloch sú vždy čisté a zreteľné, a to aj pri nižších hlasitostiach. Vďaka Bluetooth 5.3 zas majú reproduktory ultranízkou odozvu a ani počas streamovania z mobilných zariadení sme nezaznamenali oneskorenie.

Už z predošlých modelov dôverne poznáme, aký „tlak“ vytvárali tieto malé beštie. Pri nových Pro je aj vďaka technológii BassFlex zážitok z výstrelů, výbuchů či pri prelete helikoptéry/stíhačky vo filmoch aj v FPS hrách ešte lepší. Creative však ponúka možnosť dokúpiť si 30W adaptér, ktorý reproduktorom ponúkne ešte „viac šťavy“ ako klasické počítačové USB. Lutujeme, že sme toto kombo nemohli vyskúšať.

Zvukovo sú tu veľmi pekné výšky a veľmi príjemné stredy. Basy sú samostatnou kapitolou, pretože výroba na svojej webovej stránke uvádza, že

sú až 3,5-krát hlbšie v porovnaní s V3. Samozrejme, nemôžeme očakávať basový výkon zostáv 2.1 vybavených aspoň malým subwooferom, avšak Pebble Pro sa naozaj nemajú za čo hanbiť.

Jedna známa teória zo sveta automobilizmu vraví, že objem (motora) ničím nenahradíš. Túto analógiu môžeme uplatniť aj pri basových reproduktoroch, tiež musia mať svoj „objem“, svoju veľkosť. Keď však vezmeme do úvahy, aký pokrok v Creative od posledných Pebblů spravili, ostávame v nemom úžase.

Zvukové stopy sa prakticky vôbec nezlievajú a majú jasnú definíciu. Pekne znie naozaj všetko – hudba akéhokol'vek žánru, filmy, hry...

Pebble Pro dostali aj obľúbený kit SmartComms, ktorého súčasťou sú VoiceDetect a NoiseClean. Tieto technológie sme už veľakrát popisovali, keďže s nimi máme bohaté skúsenosti a vždy sme s nimi boli spokojní. VoiceDetect zabezpečuje automatické tlmenie mikrofónu, NoiseClean je zas obojstranné potlačanie šumu a rušivých elementů, ktoré automaticky upravuje zvukové frekvencie používateľa, aby čo najlepšie rozumel ľudom, s ktorými sa rozpráva, ale zároveň aby aj oni počuli používateľa čo najlepšie.

## Zhrnutie

Creative Pebble Pro odporúčame každému, kto potrebuje malé, dizajnové a veľmi pekne hrajúce reproduktory s úžasnou použiteľnosťou. Recenzovaný produkt je schopný uspokojiť aj naozaj náročných poslucháčů, pokiaľ neopomenú určenie tohto produktu a hlavne jeho cenu.

V porovnaní s predchodcami sú Pebble Pro nabité novými technológiami, ktoré ich používateľskú hodnotu veľmi zvyšujú, pričom zvukovo sú, samozrejme, tiež lepšie. Ak to človek využije a ocení, o koľko viac ponúkajú v porovnaní s predošlým modelom, je čas porozmýšľať nad upgradom.

Miroslav Beták



### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Creative      Cena s DPH: 80€

### PLUSY A MÍNUSY:

+ zvukový prejav  
+ každodenná použiteľnosť a funkcionality  
+ nádherný dizajn

- nič

### HODNOTENIE:



## Lenovo ThinkPad X1 Carbon Gen 10

VODKA MARTINI



Jeden kamarát mi raz povedal, že vlastniť akýkoľvek prémiový ThinkPad znamená byť súčasťou vyššej spoločnosti. Samozrejme, že som sa mu po tejto vete nezabudol patrične vysmiať, avšak dnes, po rokoch testovania rôznych druhov prenosných počítačov, musím uznať, že na tomto tvrdení predsa len môže byť kus pravdy. Lenovo sa s predmetným modelovým radom totižto dokázalo votrieť do srdiečok špecifickej sorty konzumentov a vytvoriť tak okolo danej značky istý status kultu. Na mňa osobne celá značka pôsobila vždy čiastočne exkluzívnym dojmom a pri jej podrobnom skúmaní som si neraz spomenul na agenta jej veličenstva, keďže práve on by pri výkone svojej práce dozaista vedel doceniť kompaktnosť a výkonnostný potenciál ThinkPadov ako takých. Minuloročný model X1 Carbon Gen 10 sa našej redakcii síce nejaký čas vyhýbal, avšak teraz definitívne

nastal čas, aby sme sa mu pozreli pod veko a zhodnotili, či si onen status s prepojením na niečo vysoko exkluzívne aj nad'alej samotná značka zaslúži.

Ak dáme bokom ten marketingom tlačný opar jedinečnosti, aj z obyčajných údajov vieme vyčítať nasledovné: modelový rad ThinkPad X1 dokázal v priebehu jednej dekády nastaviť latku v rámci pracovného náradia do nesmiernych výšin a každý rok sa preto jeho špecifické logo objavuje v rôznych hodnotiacich rebríčkoch ultrabookov, a to na popredných priečkach.

Inak to nie je ani v prípade ThinkPad X1 Carbon Gen 10, ktorý som mal možnosť aktívne používať viac než dva týždne, a tým vlastne pochopiť, o akom výnimočnom hardvéri sa hovorí. Začnime však už tradične od dizajnu a použitých komponentov. Už z

prívlastku Carbon dokážete, aj bez môjho navádzania, pochopiť, že tu sa v rámci šasi rozprávame o uhlíkových vláknach.

Lenovo vďaka nim a previazaniu s horčíkom dokázalo vyrobiť extrémne ľahké a súčasne dostatočne odolné „telo“, ktoré disponuje štandardom MIL-STD 810H.

Čo táto kombinácia čísel presne znamená? Laptop, aj so svojou mušiu váhou 1,12 Kg, odolá drsnému zaobchádzaniu, v podobe pádov na zem, nepriaznivému počasiu, výrazným výkyvom tepla a hrubým nánosom prachu.

Dizajn a proporcie ostali takmer identické ako pri staršom modeli, čo však netreba brať ako negatívum, keďže Lenovo sa snaží pre svojich verných zákazníkov ponúkať identický zážitok s vyšším výkonom.



## Čierny šperk

Predmetný pracovný notebook vyzerá v ruke ako šperk, avšak nejde o nejakú ozdobu, vhodnú tak maximálne do kaviarne. Po jeho vyklopení sa vám naskytne pohľad na klávesnicu odolnú voči poliatu tekutinou, ktorá jednak disponuje rovnomerným podsvietením, jednak súčasne jej nízko profilové spínače neprodukujú žiadny hluk. Pracovať s touto klaviatúrou bola radosť, či už som práve ležal chorý v posteli, alebo sedel v spomínanej kaviarni pri horúcom nápoji.

Výrobca opäť myslel aj na dostatočnú bezpečnosť a, okrem odomknutia cez snímač odtlačkov prstov, integrovaný do zapínacieho tlačidla, implementoval do vrchnej hrany zariadenia aj Full HD kameru s IR funkciou čítania tváre. Kamera vedela

rozlíšiť moju tvár aj v prípade zložených okuliarov, čo hodnotím pozitívne a veľké plus musím spomenúť aj na margo hneď štvorice mikrofónov, vďaka ktorým sa



socializácia s okolitým svetom zdala byť hneď o niečo jednoduchšia – potlačanie okolitých ruchov a nechcených šumov je samozrejmosťou. Pre tých paranoidnejších je tu k dispozícii mechanická krytka a znefunkčnenie mikrofónov je otázkou jednej klávesovej skratky. Dobré, toto všetko sú „veci“, ktoré od zariadenia s cenou niekoľkých tisícoch eur vlastne tak nejako očakávate. Ale čo tu ešte máme? K dispozícii sú všetky potrebné porty po stranách tenkého šasi a okrem plného HDMI (2.0b) tu môžeme nájsť aj duo Thunderbolt 4, dva USB-A (3.2) vstupy a kombinovaný audio vstup.

Mnou testovaná jednotka bola vybavená procesorom dvanástej generácie Intel Core i7-1270P, čo v kombinácii s 16 GB operačnou pamäťou a grafickou kartou Intel Iris Xe umožňovalo ponoriť sa do plnohodnotného



multitaskingu so všetkým, čo si v rámci pracovného notebooku a hlavne pod týmto pojmom predstavujete. Prehliadanie webových stránok, editácia dokumentových súborov, úprava audiovizuálnych diel, a to všetko v jednom procese spustenia a bez akýchkoľvek neželaných spomalení. Vybehnúť s ThinkPadom X1 von znamená vybehnúť von s prenosnou kanceláriou, ktorej chýba už len kanvica plná horúcej kávy a nemiestne vtipy kolegov. Vysoký výkon automaticky prináša aj väčší hluk v rámci chladenia, čomu sa vo finále nevyhla ani testovaná vzorka. Ak ale bude reč čisto len o kancelárskej práci, určite oceníte integráciu dvoch ventilátorov, ktoré celé šasi schladia aj bez výrazného fúkania.

A ako je na tom kvalita panelu? Lenovo vám dáva na výber hneď zo šiestice rozdielnych štrnásťpalcových obrazoviek, kde nechýba, samozrejme, technológia OLED ani dotykové ovládanie. Mne sa však do rúk dostal

úplný základ, a to v podobe energeticky úsporného IPS panelu s rozlíšením 1920 x 1200 a svietivosťou 400 nits. Práve uvedená svietivosť nepredurčuje daný model na nejaké prechádzanie sa pod ostrými slnečnými lúčmi a ide o konfiguráciu vhodnú skôr do interiérov, než priamo von. Napriek tomu všetkému hodnotím uvedený panel pozitívne, ostatne ponúka aj ochranu očí pred intenzívnejšou úrovňou modrého svetla, čo pri dlhej práci znižuje pocit únavy, a rovnako tak je v jeho talóne šíp so stopercentným sRGB pokrytím.

### Priemerná batéria

Záverom je obligátne zhodnotenie aspektu celkovej výdrže. Pri cene takmer tritisíc eur si užívateľ logicky a automaticky nárokuje čo najmenej času stráveného s pripojenou nabíjačkou. Ako nás však už prax naučila, nárokovanie konzumenta je často rozomleté realitou bytia. V prípade testovanej

vzorky sa výdrž batérie pri strednej úrovni jasnosti dostala na úroveň necelých deviatich hodín, čo rozhodne musím brať ako negatívum, zvlášť pri pohľade na konkurenciu, ktorá v danej cenovej relácii dokáže naservírovať výrazne viac.

Napriek tomu všetkému sme zase u toho, že ThinkPad je jednoducho viac než bežnou značkou a len čo vám jeho špecifická aura prirastie k srdcu, sotva ho budete chcieť zmeniť len pre batériu.

ThinkPad X1 Carbon Gen 10 ponúka viac ako dostačujúci výkon pre prácu, súčasne vám dáva k dispozícii svoju vizuálnu jedinečnosť a vstupenku do sveta maximálnej spolahlivosti. Pracovať na tomto železe, využívať jeho dokonalú klávesnicu a nemenej dobrý track-pad, je radosť, a len čo zistíte, že štvorica integrovaných mikrofónov zvláda s úspechom odfiltrovať aj krik vašich detí na pozadí, razom sa celá kredibilita daného hardvéru ešte zvýši.

### Verdikt

Pozvánka do sveta prémiových notebookov s vysokým stupňom spolahlivosti.

Filip Voržáček



#### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Lenovo  
Cena s DPH: 2 990€

#### PLUSY A MÍNUSY:

+ dizajn  
+ výkon  
+ odolnosť  
+ klávesnica  
+ displej  
- batéria by mohla vydržať dlhšie

#### HODNOTENIE:







PROFI OBCHOD PRE PROFI HRÁČOV

**progamingshop.sk**

**MP3**  
MOBILNÉ  
TELEFÓNY



**ĎAKUJEME  
PROGAMINGSHOP  
A MP3**

**LET'S PLAY  
LET'S GO  
BE SMART**

**SVET NEPATRIL NIKOMU,  
KTO NEBOL HRÁČ**

**ZÁBAVA, KOMUNIKÁCIA  
A JEDNODUCHŠÍ ŽIVOT**



**PLAY GO SMART**

**LIVE ▲ EASY ■ PLAY ● HARD**

## ROG Swift PG42UQ

OKNO DO REPUBLIKY



Herná sekcia spoločnosti ASUS, čiže republika pre hráčov, sa na stránkach nášho magazínu objavuje viac ako často – ponúkame vám nielen recenzie herných ROG notebookov, ale po novom už aj rôzne periférie, nevynímajúc monitory. Práve zobrazovacia technika je pre hráčov rovnako dôležitá ako železo pomocou, ktorého si tú či onú videohru rozbehnú a dnes mám tú česť vám predstaviť kvality najnovšieho herného monitoru zo série Swift. Do rúk sa mi totižto na dlhodobé testovanie dostal štyridsaťdva palcový model s koncovkou UQ odkazujúcu na unikátny OLED panel a s ním spojený zástup užitočných predností. Bez zdržovania vás rovno pozývam nazrieť cez otvorené okno do republiky pre hráčov.

Je to práve ASUS, respektíve ich gaming divízia ROG, kto sa už roky snaží pretlačiť OLED technológiu ku širším masám. Aj keď sa vo svete nájde menšia skupina

odporcov, za mňa je táto technológia stále viac ako relevantnou – či už je reč o hrách, alebo kreatívnom železe ako takom. Uvedený výrobca si zaslúži pripnúť medailu za spopularizovanie zobrazovacej techniky s najkrajším prevedením čiernej a rovnako by sme mu mali zatlieskať aj za cieleňé zmenšovanie OLED panelov a istú transformáciu z prehnanych televíznych uhlopriečok na niečo oveľa kompaktnejšie. ROG Swift PG42UQ je rýdzo prémiovým hybridom medzi herným monitorom a stredne veľkým televízorom, ktorý by sa mal s úspechom uplatniť ako v kancelárii, tak aj na štýlovom nábytku v moderne zariadenej obývačke. Už počas skladania som si všimol, že vrchná vrstva panelu je potiahnutá výraznou antireflexnou vrstvou, čo má potláčať nechcené odlesky okolitého svetla a súčasne zabezpečiť oveľa lepšie pozorovacie uhly – už teraz vám môžem povedať, že sa jej to viac-

menej darí. Rozbal'ovat' akýkoľvek ROG produkt, či už ide o laptop, klávesnicu alebo kreslo, je zážitok a inak tomu nebolo ani pri ROG Swift PG42UQ. Akonáhle pospájate robustný kovový stojan, ktorý nie je možné nijako pozíčne polohovať, tak z krabice následne vyťahnete plátennú tašku s kompletnou kabelážou a dokonca aj solídny diaľkovým ovládačom. Stačí tak už len zapojiť monitor do siete, pripnúť HDMI/DP kábel a šou sa môže začať.

### Dokonalá čistota

Ešte než prejdem k dôležitejším veciam, musím sa s vami podeliť o malú históriu z recenzovania. Tesne po vybalení, zatiaľ čo som v ruke držal dve časti stojanu, som tak trochu na ROG začal nadávať. Dôvod? Spojovacie skrutky totižto vyžadovali použitie imbusového kľúča a toho som sa v krabici sotva vedel dopátrať – skontroloval

som všetky jej útroby a nadávky začínali silnieť. V kancelárii mám vždy po ruke skrútkovač s bežným krížovým nastavcom a práve imbusový kl'úč používam maximálne pri recenzovaní herného nábytku a následne ho odkladám do pivnice (mám ich tam už viac než by bolo zdravé). V tomto prípade som sa tam nakoniec predsa musel vybrať a použiť svoje vlastné náradie, aby som dokázal monitor usadiť pevne do stojanu. Predstavte si moje prekvapenie, keď som následne odklopil dvojcestný zadný kryt monitoru, ktorý skrýval nielen fyzické vstupy, ale aj krásne vybrúsený imbusový kl'úč - a teraz schválne; myslíte si, že som bol jediný recenzent, čo okolo seba márne pátral po vlastnom náradí?! Vsadil by som sa, že ani náhodou. Každopádne výrobca tam ten kl'úč skutočne dal, aj keď ho v rámci procesu postupnosti skladania jednoducho skrýl až príliš dobre a sotva by vás napadlo ho hľadať práve za tým krytom. Ale dobre, aj takéto veci sa stávajú a dozaista je lepšie kl'úč nájsť neskôr, než ho nenájsť vôbec.

Hrúbka monitoru ako keby vypadla z oka televízorom od LG (je to trochu paradox, keďže samotný OLED panel je priamo od LG), kde vrchná tretina je tenká a následne telo prechádza do tradičnej hrúbky s patričnou možnosťou uchytenia o stenu. Spomínané fyzické vstupy čítajú až štvoricu HDMI, kde polovica má 2.0 a druhá polovica modernejších 2.1. Danú ponuku dopĺňa DisplayPort 1.4 s priamou podporou DSC kompresie a 10-bit hĺbky. Nechýba ani tradičný audio vstup pre 3,5 mm jack a USB-A, ale trochu ma zarazila absencia USB-C vstupu, ktorý dnes už nájdete aj u kanvici na vođu, avšak nejde zas o nejaký zásadný problém, ktorý by mal prípadným záujemcom trhať žily. Vo vrchnej časti je navyše umiestnené prepojenie pre akúkoľvek USB-A kameru, ktorú si môžete



upevniť pomocou štandardného šraubou, čo celý produkt zase vracia späť do sveta monitorov. V dolnej časti pri ROG logu sa nachádza intuitívne správajúci sa joystick, pomocou ktorého môžete nastavovať OSD rozhranie - to je samo o sebe prehl'adné a nemali by ste mať problém sa v ňom zorientovať. Samostatnou kapitolou sú vstavané reproduktory s výkonom 10W, ktoré navyše dopĺňa aj 15W subwoofer - vďaka tejto kombinácii je celková audio prezentácia na vysokej úrovni a nemusíte sa pri prepojení s PC alebo next-gen konzolkou obávať toho, že by vám v uchu skončil nejaký nepríjemne naladený polotovár. Mimochodom, komu by nevyhovovala spomínaná páčka na spodnej hrane monitora, môže využiť diaľkové ovládanie poháňané dvojicou AAA batérií.

## Snád' len cena

Prepracovali sme sa k tomu najdôležitejšiemu, čo by malo definovať každý jeden herný panel, čiže k celkovej kvalite samotnej obrazovky. Štyridsaťdva palcový OLED panel ponúka 4K rozlíšenie (však čo iné), ale predovšetkým vám dáva obnovovaciu frekvenciu na úrovni 138Hz,

avšak ak by ste sa nebáli uskromniť s nižším rozlíšením, vytlačíte z tohto úžasného panelu ešte oveľa viacej Hz. Monitor netreba žiadnym spôsobom kalibrovat', a tak ako ho vybalíte z krabice stačí ho len zapojiť do siete, spárovať so zdrojom, a ako som písal už v úvode, šou sa môže začať. A že tento monitor zvláda HDR pri úrovni prekonávajúcej hranicu takmer 500 nits a čiernu tak čiernu, že by z toho dostal záchvat aj sám Riddick, je úplná samozrejmosť. Stačilo mi len zapojiť konzolu, spustiť akúkoľvek produkciu s patričnou hodnotou a na tej mojej zarostenej tvári sa takmer okamžite začalo črtať viacero podôb úsmevu. Aby toho nebolo na zozname plusov málo, tak výrobca si zabezpečil aj certifikáty Nvidia G-Sync a AMD FreeSync, čo pri takmer nulovej latencii v odozve panelu, prináša ďalšiu vrstvu plnú predností. Naozaj som sa počas testu snažil nájsť nejaké zásadné nedostatky, ktorými by som vám mohol prípadnú kúpu trochu rozbiť, avšak nepodarilo sa mi to. ASUS v tomto prípade prináša dokonalejší produkt, ktorý si z logických dôvodov musí nechať aj patrične zaplatiť. OLED technológia stále nepatrí medzi všeobecne prístupné, avšak odmenou vám bude kvalita najvyššieho ranku a uspokojenie s vizuálnou čerešničkou na tej technickej torte, do ktorej tak radi strkáme svoj imaginárny prst.

## Verdikt

Dokonalejší monitor, ktorý vás posunie do súčasnej vizuálnej moderny.

Filip Voržáček



### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Asus  
Cena s DPH: 1 800€

### PLUSY A MÍNUSY:

+ Dizajn  
+ OLED panel  
+ Zvuk  
+ OSD  
+ Počet vstupov  
- Nič

### HODNOTENIE:



## Lenovo ThinkCentre neo3 30a

KONIEC NEPORIADKU NA PRACOVNOM STOLE



**Nie každý používateľ pri výbere počítača vyžaduje mobilitu, akú poskytujú notebooky alebo veľký výkon, aký majú plnohodnotné desktopy. Niektorí môžu chcieť čo najmenej námahy, minimum káblov a stále obstojný výkon v modernom a kompaktnom dizajne. Pre takýchto zákazníkov sú ako stvorené AIO (All-In-One) počítače, ktoré ukrývajú všetok výkon do šasi monitoru. Oplatia sa však takéto zariadenia? Prevažujú ich výhody nad nevýhodami? To sa, samozrejme, dozvieme v riadkoch nižšie.**

Na úvod začneme potenciálnymi pozitívami. AIO počítače majú niekoľko výhod oproti bežným desktopom či notebookom, ako napríklad menšia veľkosť, častokrát kvalitnejší displej, menej káblov, štýlový dizajn a dôraz na ergonómiu. Tieto výhody robia AIO počítače ideálnymi najmä pre kancelárske prostredie, no svoje využitie si nájdu aj v domácnostiach. Každá minca

má však dve strany. Pri drvivej väčšine AIO počítačov existujú aj nevýhody, ako obmedzená rozšíriteľnosť, absencia možnosti výmeny komponentov alebo nemožnosť práce s viacerými obrazovkami. Hlavnou nevýhodou AIO počítačov, aspoň podľa mňa, je fakt, že pokiaľ vám v AIO po záruke prestane fungovať interný hardvér, je častokrát nemožné ho používať aspoň ako monitor. Na druhú stranu, pokiaľ umrie obrazovka, stane sa z interného počítača len veľké, aj keď častokrát štýlové, ťažidlo.

### Kancelárska kráska

Dizajn zariadení z rady ThinkCentre je roky rokúce nenápadný, no nezameniteľný. Lenovo stále uprednostňuje matné čierne povrchy a inak to nie je ani pri Lenovo ThinkCentre neo3 30a. Po vybalení z rozmerného kartónového obalu ma zaujala naozaj prekvapivá kompaktnosť.

Samozrejme, ide o 27-palcový monitor s podstavcom, no podľa hrúbky by málokto na prvý pohľad povedal, že vo svojom vnútri uchováva celý počítač. Jediné „výstredné“ prvky na zariadení pozostávajú z ThinkCentre loga na zadnej časti, modrozlatých trblietok v spodnej lište monitora a lešteného kovového stojana. V balení sa okrem počítača a napájacieho adaptéra nachádzala ešte bonusová klávesnica a myš, nanešťastie, obe v drôtovom prevedení. Každý používateľ, ktorý si kupuje AIO z dôvodu boja s káblami, okamžite klávesnicu aj myš odloží do kúta na horšie časy a zoženie si bezdrôtové alternatívy.

### Nielen do kancelárie

Na čo všetko sa však ThinkCentre neo3 hodí? Osobne som si ho spájal najprv s prácou a kanceláriami. Je jasné, že v rukách schopných sekretárov či sekretárok by



bolo toto zariadenie monštrum. V dnešnej dobe stále častejšie dostávajú prístup k počítačom aj deti a tínedžeri. Prečo im teda neposkytnúť skvelú pomôcku do izby, vďaka ktorej zvládnu napísať domáce úlohy za pár minút, pomôžu im spojiť sa s kamarátmi či učiteľmi vďaka zabudovanej webkamere, ktorú je navyše možné fyzicky zasunúť do tela počítača a tým ju zablokovať, alebo si pozrieť najnovšie videá Duklocka?

## Sporo, no stále schopné vybavené

Používateľ, ktorý by čakal výkonné herné komponenty a dedikovanú grafickú kartu, bude sklamaný. Pri AIO to nie je vôbec tradičné, ale dokonca aj v AIO svete je Lenovo ThinkCentre neo3 30a vcelku sporo vybavené. V obchodoch sú dostupné rôzne konfigurácie, a to nielen po stránke interného hardvéru, ale aj rozmerov

obrazovky. Nami testovaný kúsok sa mohol pochváliť procesorom Intel Core i5 1240P s integrovanou Intel UHD grafikou, 8GB DDR4 RAM, 256GB SSD-čkom a 27-palcovým Full HD displejom. Po stránke procesora ide o 12tu generáciu, čo znamená veľa jadier (12), no iba 4 sú takzvané „Performance jadrá“. Ostatných 8 funguje v nižších taktach a zabezpečujú hlavne spracovávanie procesov v pozadí. Operačný systém je Windows 11 Pro 64Bit. Jediná vec, ktorú by som tomuto zariadeniu možno vyčítal, je použitie jednej RAM-ky, kvôli čomu bude fungovať len v Single Channel móde. Inak je však neo3 vcelku obstojný nástroj pre prácu či konzumovanie obsahu. Reflektuje to aj svojou ponukou portov – 2 x USB 3.2 Gen 2, 2 x USB 2.0, HDMI-out, 3.5mm Combo Jack, gigabit ethernet a niekoho možno poteší aj zabudovaná DVD mechanika. Ešte pred testovaním som mal mierny strach, ako na tom bude Lenovo

ThinkCentre neo3 30a s teplotami. Hoci ide o mobilný model procesora s nižším energetickým odberom, dizajnovaným práve pre kompaktné zariadenia, má predsa len 12 jadier a v optimálnych podmienkach by mal byť schopný vcelku obstojného výkonu.

## Testovanie

Lenovo ThinkCentre neo3 30a som skúšal praktickú a bežnou záťažou, no najlepšie je samozrejme ukázať, ako sa popasoval so syntetickými testami, ktoré si môžete prezrieť na obrázkoch nižšie.

## Zhrnutie

Lenovo ThinkCentre neo3 30a je obstojný AIO počítač, ktorý si nepochybne nájde svoje miesto ako v kanceláriách, tak aj v domácnosti. S procesorom Intel Core i5 1240P, 8GB RAM a limitovaným úložným miestom siete nepokorí žiadne výkonnostné rekordy, no na bežnú prácu a nejakú zábavu určite postačí. Jedinou nevýhodou je asi cena, ktorá je v porovnaní so zostavením vlastného počítača a kúpou samostatného monitora asi o tretinu vyššia, no jeho nenápadný dizajn a kompaktnosť môžu niektorých záujemcov presvedčiť.

Daniel Paulini



### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Lenovo  
Cena s DPH: 850€

### PLUSY A MÍNUSY:

- + kvalitné prevedenie
- + sporý, no schopný hardvér
- + kompaktné rozmery
- iba Single Channel RAM
- vyššia cena

### HODNOTENIE:



## POCO X5 Pro

ÁNO, STÁLE JE TO TÁ ISTÁ FIRMA



Päť rokov existencie značky POCO, ktorá by sa športovou terminológiou dala označiť aj ako B tím Xiaomi, nám aktuálne, v rámci portfólia strednej triedy, prináša svoj najnovší model. Filozofia POCO X5 Pro ostáva nad'alej nemenná. Určená je zákazníkom, ktorí počas výberu nového mobilu operujú s nižším rozpočtom, ale aj napriek tomu chcú investovať do moderného hardvéru s vysokým výkonom a čiastočne aj prémiovými funkciami. Dokázala testovaná vzorka X5 Pro naplniť tento jasne daný predpoklad, alebo sa len výrobca pokúsil zviest' na rastúcej krivke popularity predchádzajúcich zariadení a ušetriť tak peniaze? Na tieto, ale aj d'alšie otázky sa vám pokúsím dať odpoveď v nasledujúcom texte.

Tri farebné prevedenia, z ktorých nám do redakcie dorazila čistočierna verzia, sa na našom trhu vyskytujú okolo sumy 400 eur. Ja som mal možnosť testovať verziu

s 8 GB RAM (čo je, podľa môjho názoru, u mobilov stále viac ako dostačujúca cifra a neviem, prečo by som mal túžiť výhradne po dvojnásobku, ak telefón používam na bežnú záťaž), ktorá ma bola schopná zaujať už samotným balením. Áno, viem, u tohto

výrobcu je bohatý obsah bežnou praxou, ale stále by som to rád pripomínal, keďže drvivá časť konkurencie už pomaly začína svoj hardvér baliť do voskového papiera, len aby znížila náklady a súčasne potešila ekologov. Okrem samotného mobilu nájdete v krásnej





čierno-žltej krabici aj výkonný adaptér (67 W), USB-A/USB-C kábel, transparentné gumené puzdro a fóliu umiestnenú na displej už priamo v továrni. Všetko to, čo zákazník chce využívať už krátko po rozbalení, tu nájdete, a preto nemusíte dodatočne zat'azovať svoj rozpočet.

## Dizajn potešil

Predmetný mobil je vybavený 6,67-palcovým displejom a jeho proporcie sú nasledovné: 181 gramov, 162,91 x 76,03 x 7,9 milimetrov. V reči prostého zákazníka: ide o slušný lopatu, na ktorú si vaša ruka bude

musieť nejaký čas zvykať. Ja viem, dnešný trend udávajú porporčne veľké telefóny, a najst' kvalitný mobil s malým panelom a kompaktným telom, to je často neriešiteľný problém (česť výnimkám), ak sa však zarad'ujete do sorty zákazníkov, ktorým neprekáža nosiť väčšie tabul'ky čokolády po vreckách, na nové POCO si zvyknete skôr, než stihnete povedať „POCO“.

Po dizajnovej stránke ide o menšie parazitovanie na výzore Redmi Note 12 Pro, podobnosť si všimnete špeciálne pri prezretí fotomodulu, každopádne, zadný plastový kryt s drsnejšou textúrou na

sebe nezachytáva žiadnu vrstvenú špinu a zvláda odolávať aj nechceným odtlačkom prstov. Vidím tu inšpiráciu iPhonom 14, a to špeciálne u celkového tvaru rámu a v ostrejších profilovaných hranách, avšak, aby bolo jasné, POCO voči „jablku“ pôsobí zásadne lacnejšie, čomu ale, pochopiteľne, zodpovedá vyššie spomínaná cenová relácia.

Na pravej hrane sa nachádza dobre fungujúci snímač odtlačkov prstov, zabudovaný do malého fyzického tlačidla, a kúsok nad ním nájdete tradične umiestnené tlačidlá na reguláciu hlasitosti. Zaujímavé však je, že v hornej časti sa, mimo infračerveného portu, nachádza dnes už viac ako archaicky vnímaný audio jack (3,5 mm). Ďalej tu, samozrejme, máme slot na dve SIM karty (bez podpory pamäťovej karty), dvojicu reproduktorov, USB-C vstup.

Od dizajnu sa teraz presuňme na hodnotenie displeja, čo je, ostatne, dostatočne zásadným bodom v akomkoľvek rozhodovacom procese zákazníka. Už vyššie som spomínal 6,67-palcovú obrazovku. Ide o AMOLED panel s Full HD+ rozlíšením a obnovovacou frekvenciou 120 Hz pri maximálnom jase okolo hranice 900 nits. Apropos, na trhu nájdete aj lacnejší variant POCO X5, ktorý v zmysle svietivosti stráca na predmetnú Pro verziu celých tristo nitov.

POCO X5 Pro disponuje podporou Dolby Vision, HDR10+, a aj keď nezvláda vyššie rozlíšenie než práve uvádzané Full HD+, sledovanie filmov a seriálov na takto





veľkej obrazovke je stále uspokojivé. Počas testovania som s týmto panelom nemal žiadny väčší problém a nech už išlo o hranie hier, nenáročnú postprodukciiu fotiek a videí, či len o prezeranie obsahu na internete, vo všetkých prípadoch som sa mohol na AMOLED displej spoliehať a užívať si jeho prednosti.

## MIUI 14

Podobne ako u drahšej prémiovej triedy priamo od Xiaomi, tak aj v tomto zariadení sa nachádza Android 13 s nadstavbou MIUI 14. Ja osobne som vám už o nej viackrát písal, respektíve som sa pozastavoval nad niektorým softvérovým balastom skrytým práve za uvedenou skratkou, každopádne, ani vo verzii POCO, ktorá funguje na vlastnom prispôbení daného operačného systému, vám nikto zásadne nezväzuje ruky. Je to len o tom, ktoré aplikácie v rámci onej nadstavby sú pre vás relevantné, teda ktoré budete chcieť aktívne využívať a ktorých sa, naopak, zbavíte.

Nastaviť sa tu dá takmer úplne všetko, a ak spadáte do tej sorty užívateľov, ktorí chcú mať mobil pretvorený k svojmu obrazu, nové POCO by vám nemalo brániť v uspokojení vašich potrieb.

Pod'me sa teraz pozriem na výkon, ktorý ide ruka v ruku aj s vyššie opisovanými skutočnosťami. Mozgom tu je Snapdragon 778G od Qualcommu, a to je čipset schopný preklenúť akékoľvek požiadavky v rámci strednej triedy. Medzi jeho primárne vlastnosti, teda tie pozitívne, patrí cieľené šetrenie batérie a rovnako tak aj minimálny efekt prehrievania pri maximálnom výkone. Procesy rozbehnutých a náročných aplikácií boli počas testovania krásne plynulé



a nezaznamenal som v tomto smere výraznejšie nedostatky. Počas hrania náročných titulov bol, navyše, mobil sotva badateľne teplý, čo potvrdzujú papierové predpoklady uvedeného čipsetu.

Dominantným prvkom zadnej časti predmetného telefónu je dozaista fotomodul s lesklou plochou a veľkým nápisom POCO na strane.

Hlavným snímačom je ten s rozlíšením 108 Mpx (f/1.9) a absenciou optickej stabilizácie. Nasleduje ultra širokouhlý snímač s 8 Mpx (f/2.2), no trojicu uzatvára stále prítomný nezmysel: Makro s 2 Mpx. Nebudem komentovať prítomnosť dnes už nerelevantných vecí, ako je práve Makro, a zameriam pozornosť na primárnu hviezdu, čiže na hlavný fot'ák.

Snímky zachytené práve prostredníctvom 108 Mpx snímaču vykazujú dostatočnú ostrosť a podanie farieb za ideálnych svetelných podmienok je chváľhodné a príjemné.

Na obrazovke telefónu ide o očarujúce fotky, ktoré však pri bližšom skúmaní trpia výraznou degradáciou kvality – do akej miery tu funguje cieľená AI a úprava detailov, sám netuším, každopádne, už po čiastočnom priblížení nastáva rozmazanie, a to je aj na strednú triedu trochu nečakané.

Mobil je schopný zachytiť aj materiál v plnom 108 Mpx rozlíšení, ale na niečo také si trúfnite, len ak máte dobre zvládnuté osvetlenie. Trochu som čakal, že telefón bude schopný ukladať snímky v RAW kvalite, ale všetko, vrátane PRO režimu, ide len do štandardu s rozlíšením 3000 na 2000 pxl. A ako je na tom video? Stropom

je tu 4K s 30 FPS, nasledované Full HD záznamom s 60 FPS. Opäť platí, že pri dobrom osvetlení sa pomocou POCO X5 Pro nemusíte obávať zhotoviť rodinné video bez toho, aby ste ho potom museli pre jeho nedostatočnú kvalitu zmazať z pamäte.

Na samotný záver recenzie som si nechal už tradične, výdrž batérie. Testovaná vzorka obsahuje akumulátor s kapacitou 5000 mAh, čo pri bežnom a nenáročnom používaní ponúka výdrž okolo dvoch dní – jeden deň pri maximálnom vyt'ažení.

To sú na dnešné pomery strednej triedy stále slušné výsledky, a to si k tomu ešte pridajte svižné nabíjanie, keď ste schopný sa za dvadsať minút dostať z nuly na polovičnú kapacitu. Čo tu jemne absentuje, je možnosť bezdrôtového tankovania energie, ale tá v strednej triede stále nie je úplným štandardom.

## Verdikt

POCO X5 Pro je dôstojným reprezentantom cenovo dostupných mobilov, s výborným výkonom, krásnym panelom a uspokojivou kvalitou fotografií.

Filip Voržáček

### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Xiaomi      Cena s DPH: 380€

### PLUSY A MÍNUSY:

- + dizajn
- + výkon
- + výbava
- + displej
- + batéria
- nočné fotenie/video
- MIUI nezaujme každého
- lacno pôsobiaci šasi

### HODNOTENIE:





## Logitech K400

STVORENÁ PRE MILOVNÍKOV GAUČOV



**Ergonomické, mechanické, podsvietené aj s displejmi. Klávesnic je na trhu neúrekom a výber môže byť o to ťažší. Na dnešnom trhu je však malý segment, ktorý pokrýva len zopár spoločností, a pritom je stále viac a viac rozšírený. Ľudia už nepoužívajú klávesnice len za pracovným stolom či herným počítačom, ale stále častejšie potrebujú ovládať aj televízory či multimediálne centrá z pohodlia gauča alebo postele. Dá sa to aj samostatnou bezdrôtovou klávesnicou a myškou, ale čo tak tieto produkty spojiť do jedného? Privítajte Logitech K400, klávesnicu so zabudovaným trackpadom.**

Logitech K400 je produkt vhodný pre používateľov, ktorí hľadajú bezdrôtovú klávesnicu s integrovaným trackpadom na používanie s televízorom alebo multimediálnym centrom v obývacej izbe či spálni. Klávesnica je k počítaču alebo televízoru pripojiteľná pomocou bluetooth prijímača, ktorý funguje spoľahlivo a bez praveľkého oneskorenia. Je napájaná dvojicou AA batérií, ktoré ponúknu naozaj prekvapivú výdrž, vraj až rok a pol, teda 18 mesiacov.

Samozrejme, táto klávesnica nie je veľmi určená na hranie rýchlych a

akčných multiplayer strieláčiek, no aj trochu náročnejšie platformovačky či pretekárske hry obstojne zvládne. Trackpad je ľahko ovládateľný a reaguje dobre na dotyk, čím umožňuje pohodlné a presné ovládanie kurzora.

Klávesnica má tiež praktické klávesy, ktoré uľahčujú navigáciu v rôznych aplikáciách, ako sú internetový prehliadač, hudobný prehrávač alebo multimediálne centrum.

Poteší aj dedikovaná klávesa na uspanie počítača, ktorou sa dá aj počítač následne zapnúť, vďaka čomu nie je potrebné vstávať z postele či gauča a zapínať ho manuálne. Klávesy sú dobre rozmiestnené a aj pri dlhšom používaní pohodlné.

Dizajn klávesnice Logitech K400 je moderný a elegantný. Model, ktorý sme testovali sa pýšil bielou farbou, no je dostupný aj v čiernom prevedení. Klávesy majú vďaka membránovému prevedeniu jemný a tichý chod, čím umožňujú pohodlné a nenápadné používanie klávesnice aj v tom najtichšom prostredí.

Kvalita prevedenia síce nedosahuje úplnú špičku, plast na pohmat pôsobí mierne lacno a šasi sa pri väčšom tlaku prehýba.

No tieto aspekty sú výsledkom kompromisu hľadajúceho čo najergonomickejšie telo pri stále nízkej váhe. Málokomu by sa chcelo na stehnách pár hodín držať dvojkilový kúsok.

### Zhrnutie

Logitech K400 je produkt vhodný pre používateľov, ktorí hľadajú bezdrôtovú klávesnicu s integrovaným trackpadom pre použitie s televízorom alebo multimediálnym centrom. Klávesnica ponúka pohodlné ovládanie, praktické klávesy a moderný dizajn za prívětivú cenu, čím sa stáva skvelou voľbou pre každodenné používanie v obývacej izbe či spálni.

Daniel Paulini

#### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Logitech      Cena s DPH: 35€

#### PLUSY A MÍNUSY:

- + moderný dizajn
- + praktickosť využitia
- + ergonomické prevedenie
- + dlhá výdrž batérie
- absencia podsvietenia
- lacnejšie pôsobiace plasty

#### HODNOTENIE:



## TP-Link Deco XE75 Pro

STABILNE A RÝCHLO, VŽDY A VŠADE



**TP-Link Deco XE75 Pro je výkonný a rýchly meshový Wi-Fi systém navrhnutý pre väčšie domácnosti či menšie kancelárie. Ide o moderné zariadenie, ktoré ponúka vysokú rýchlosť, spoľahlivosť a všetku funkcionálnosť, ktorú môžu zákazníci očakávať od súčasných routerov.**

Niektoré domácnosti či dokonca aj kancelárie si vystačia s jedným výkonnejším routerom, ktorý sa postará o káblovú i bezdrôtovú komunikáciu všetkých zariadení, ako počítače, notebooky či mobily. Vo väčších domoch, viacpodlažných obydliach alebo kanceláriách môžu veľmi rýchlo nastať problémy so silou a stabilitou bezdrôtového signálu. Odpoveďou na takéto problémy môže byť použitie viacerých bežných routerov, no pri tradičných kúskoch môžete čeliť riziku, že pri prechádzaní z miest, kde má pokrytie jeden router, do oblasti pôsobenia druhého,

nastane výpadok pripojenia. Nehovoriac o situáciách, kedy sa zariadenie nachádza dlhobojšie priamo na prelome pokrytia dvoch routerov. V dôsledku toho môže dochádzať k pomalému načítavaniu stránok či videí, zrušenému st'ahovaniu a iným nepríjemnostiam. A pri väčších obydliach je nutné myslieť aj na väčší počet zariadení, ktoré už vďaka dnešnej dobe a trendu smart zariadení nemusia byť úmerné iba osobám žijúcim v danom priestore.

Na odstránenie týchto problémov ponúka spoločnosť TP-Link systém takzvaných „mesh“ routerov, ktoré spolu perfektne spolupracujú a pre svoju jednoduchú rozšíriteľnosť a kompatibilitu sú schopné pokryť aj tie najväčšie plochy. Táto technológia nie je nič novým pod slnkom, no len pred pár rokmi prestala byť výsadou profesionálneho segmentu a začala byť nasadzovaná aj mimo miest, ako sú

veľké haly, letiská či firemné priestory. Je veľmi príjemné vidieť pokrok v tomto segmente a môcť si kúpiť systém, ktorý profesionáli používajú už pár rokov.

### Obal a jeho obsah

Už na prvý pohľad pôsobí obal ukrývajúci dvojicu routerov Deco XE75 Pro moderne, držiac sa štýlu, ktorý spoločnosť TP-Link používa už niekoľko rokov.

Pod vekom sa ukrýva spomínaná dvojica routerov a pod nimi ešte v samostatnej sekcii sa nachádzajú napájacie adaptéry, ploché LAN káble, zmes brožúrok a návodov. Z dizajnu zariadení je cítiť premyslenú nenápadnosť, ktorá vyzerať dostatočne moderne, ale stratí sa aj na polici so starými knižkami. V tomto smere je to, samozrejme, myslené ako kompliment, nakoľko pekný a moderný dizajn nie je nikdy zlý.

## Prvé dojmy a spracovanie

V TP-Link vsadili na dizajn, ktorý pripomína väčšie poháre alebo vázičky, hoci doň primiešali svoj vlastný štýl. Po vyťahnutí routerov z krabice poteší nielen ich dizajn, ale aj kompaktná veľkosť. Povrch routerov je z matného plastu bielej farby, takže nie je nutné strachovať sa o odtlačky prstov, prach či iné domáce nečistoty. Na každom routery sa nachádzajú dva gigabit ethernet porty a (hurá) aj jeden 2.5 Gbps port. Všetky podporujú WAN/LAN auto-sensing, plus port pre napájanie. LED indikátor v spodnej časti kužel'a dokáže indikovať všetky možné stavy samotného zariadenia a nie je pritom priveľmi rušivý, čo ocenia používatelia, ktorí si ho umiestnia na viditeľné miesta.

## Hardvér

Každý router Deco XE75 Pro ponúka na dnešnú dobu dost' zaujímavé parametre. Tri-band 802.11ax WiFi systém, ktorý pozostáva z jedného 2.4 GHz kanálu, jedného 5 GHz a po novom už aj 6 GHz, je v dnešnej dobe pomaly samozrejmosťou, no stále poteší. Špecifické rýchlosti avizované výrobcom sú 574 Mbps (2.4 GHz pásmo), 2402 Mbps (5 GHz pásmo) a 2402 Mbps (6 GHz pásmo).

Ďalšie funkcie pozostávajú z AI-Driven Mesh a Beamforming systémov, ktoré by mali inteligentne spravovať WiFi pokrytie pre čo najlepší zážitok z používania, 2x2 MU-MIMO a OFDMA pre simultánnu komunikáciu viacerých zariadení či možnosti fungovať ako v Router móde, tak aj Access Point móde. Na záver, niečo o softvérových schopnostiach a vychytávkach. Samozrejmosťou je WiFi zabezpečenie na úrovni až WPA3-Personal, no poteší aj balík bezpečnosti menom HomeShield Security, pozostávajúci z Real-Time IoT ochrany, automatického blokovania podvrátných stránok, Intrusion Prevention



systém, ochrana proti DDoS útokom a tiež Home Network Scanner. Takisto je v zariadení možné nastaviť vlastné profily, automatické vypínanie, rodinný filter či vytvárať týždenné a mesačné reporty.

## Inštalácia a používanie

Kto si stále nevie zvyknúť na komplikované nastavovanie routerov cez webové rozhranie z počítača, ktorý musí byť pripojený cez kábel, určite rád započuje, že TP-Link už roky vsádza na jednoduchú mobilnú aplikáciu stiahnutelnú z Apple Storu alebo Google Play. Po spustení aplikácie, prihlásení sa na WiFi router a vytvorení TP-Link účtu je nastavenie až smiešne jednoduché.

Samozrejme, Deco XE75 je možné pripojiť aj cez kábel. Následne je možné každý pripojený a nastavený Deco XE75 Pro router pomenovať a „umiestniť“ do špecifickej izby alebo lokácie. Po základnom preklikaní pár obrazoviek je následne možné upravovať a nastavovať pre sieť aj oveľa špecifickejšie funkcie a nastavenia. Deco routery tiež spolupracujú so Smart zariadeniami, ako inteligentnými žiarovkami, detektormi pohybu alebo dymu atď.



## Testovanie

V mojom testovanom balení sa nachádzali dva routery, ktoré som strategicky rozmiestnil po mojom obydli, aby pokrývali čo najviac plochy a pustil som sa do testovania. Pri stáťi priamo pri hlavnom routery sa mi podarilo namerať rýchlosť prenosu až 752 Mbps (94.1 MB/s), vo vzdialenosti 10 metrov od oboch routerov bez žiadnych prekážok klesla rýchlosť na 564 Mbps (70.5 MB/s) a vo vzdialenosti 20 metrov plus vonkajšia stena bola rýchlosť 481 Mbps (6.1 MB/s). Tieto čísla nie sú takmer ničím preverateľné, no silnou stránkou systému Deco je fakt, že tieto rýchlosti a stabilita by nemali byť problémom ani pri simultánnom používaní viacerých zariadení.

## Zhrnutie

TP-Link Deco XE75 Pro sa vyznačuje jednoduchosťou použitia, vysokou úrovňou zabezpečenia a stabilným pokrytím väčších plôch pri poskytovaní vysokých rýchlostí. Dizajnovo sa tiež hodí do takmer akéhokolvek obydlija či kancelárie, takže jedinou nevýhodou tohto riešenia môže byť jeho cena, ktorá je o niečo vyššia ako u iných smerovačov. Pokiaľ ale hľadáte kvalitný a pekný router, ktorý je jednoduchý na použitie a ponúka rýchlu a spoľahlivú sieť, TP-Link Deco XE75 Pro určite stojí za zváženie.

Daniel Paulini

### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: TP-Link      Cena s DPH: 450€

### PLUSY A MÍNUSY:

+ stabilita pokrytia  
+ obstočné rýchlosti  
+ jednoduchá obsluha  
+ moderný dizajn

- cena

### HODNOTENIE:



# LucidSound LS15X

SOLÍDNOSŤ A SKÚSENOSTI



Je to už viac než sedem rokov, čo sa na scéne s hernými headsetmi sčista-jasna zjavila značka LucidSound. Už behom krátkej doby sa jej podarilo pretlačiť na popredné miesta svetových médií a to hlavne z dvoch dôvodov. Z pohľadu marketingu totižto vždy dobre zafunguje zaujímavý príbeh, stojaci za vznikom nenápadného projektu, a ten si LucidSound vedel patrične pripraviť. Firmu totižto založilo niekoľko bývalých veteránov z prostredia herného biznisu, aby komunita ponúkli svoje nedocenené skúsenosti a skúsili bežné vnímanie herných slúchadiel posunúť na vyššiu kvalitatívnu úroveň. Druhým dôvodom bol fakt, že už prvotné testy samotných modelov jasne naznačovali, že PR frázy tentokrát nutne nemusia znamenať zavádzanie koncového zákazníka. Dnes, dva roky od odkúpenia rovnako známym výrobcom nielen herných periférií, spoločnosťou PowerA, je LucidSound definitívnym stelesnením kvality a ja som preto nesmierne rád, že sa

nám do redakcie konečne podarilo dostať vzorku ich najpredávanejšieho headsetu. Pod'me sa teraz naň spoločne pozrieť a overiť si tak všetky tie vyššie spomínané predpoklady.

Bezdrôtový herný headset LucidSound LS15X stojí necelých sto eur a bez problémov ho dokážete zohnať aj u lokálnych predajcov kvalitného herného hardvéru. Ide o náhlavnú súpravu, primárne



určenú pre konzoly značky Xbox, kam spadá nielen staršia Xbox One generácia, ale aj tá aktuálna Xbox Series rodinka. Spárovanie so stolným počítačom je rovnako samozrejmosťou, každopádne, ak by ste mali doma len konkurenčný PlayStation, spoločnosť LucidSound ponúka aj k tejto značke farebne odlišný model, označený koncovým písmenom P.

Podme sa teraz pozrieť pod veko balenia. V nie zrovna (voči nešetrným kuriérom) odolnej papierovej krabici nájdete okrem samotných slúchadiel aj odnímateľný mikrofón, micro USB kabeláž (áno, v tomto prípade sme ešte jednou nohou v minulosti), a príslušnú papierovú dokumentáciu.

Aj keď je LS15X možné pripojiť priamo aj prostredníctvom 3,5 mm jack kábla, ten sa v balení nanešťastie nenachádza.

Produkt váži niečo málo cez 270 gramov a svojou rýdzo plastovou konštrukciou by sa dal zaradiť skôr do nižšej strednej triedy - bez výrazného prispenia



kovových materiálov sa to vlastne tak trochu dalo očakávať. Treba si však uvedomiť, že v danej cenovej relácii, kde sa testovaná vzorka dnes pohybuje, je fakticky drvivá väčšina konkurencie, čo sa týka bezdrôtových headsetov, spracovaná identicky, ak nie ešte horšie.

## Každý dobrý nápad sa cení

Po dizajnovnej stránke sa LucidSound LS15X dá ohodnotiť viac než pozitívne. Iste, stále by mohol niekto namietat' cieľené kopírovanie iných výrobcov, avšak dočerta!, toto sú slúchadlá a nie osobný automobil a sotva dokážete byť kreatívni na miliónkrát videnom výtore spotrebnej elektroniky. To je niečo také, ako keby ste sa hnevali na výrobcov televízorov, že dookola vyrábajú len veľké svietiace dosky a nevedia prísť s niečím novým a nápaditým. Takže áno, LucidSound LS15X vyzereá ako iné slúchadlá, ale to je pre nich vlastne maximálnym komplimentom.

Schéma ovládania, naopak, prináša jeden zásadný nápad, za ktorým je jasne cítiť investíciu už v úvode spomínaných veteránov. Predmetný model má totižto po oboch stranách mušľí integrované otočné plochy, kde jedna slúži na regulovanie úrovne hlasitosti a druhá reguluje balans medzi chatom a hrou. Tento super nápad povyšujú súčasne aj dva spínače v strede mušle, kde jeden vám vypne kompletne



audio a druhý zase snímanie mikrofónu. Všetko podstatné, čo potrebujete počas hrania alebo počúvania hudby, máte tak okamžite po ruke a ide o maximálne intuitívnu schému ovládania, na ktorú si nebudete musieť zvykať ani len jednu sekundu - tak sa to robí do pšej matere! Na hranách klapiek sa ešte nachádzajú fyzické spínače pre zapnutie slúchadiel a aktiváciu ekvalizéra s tromi zvukovými modusmi - jeden z nich priamo pomáha zvýrazniť kroky súperov počas online hier.

Testovanú vzorku som tradične skúšal overiť aj pri nárazových testoch - ide o situácie, kedy headset cielene hádzem na tvrdý povrch stola a sledujem, čo sa s ním počas toho deje. Akokoľvek je daný produkt celý z plastu, ani pri častých dopadoch na tvrdú plochu sa z neho nič neodlomilo a sprievodný zvuk pri následnom nastavovaní výšky hlavového mostu a náklonu musiel sa nijako nezmeniť.

Pohodlie pri dlhodobom nosení v tomto prípade garantuje pamäťová pena v hlavovom moste a koženkou obalené vankúšiky umiestnené tesne nad 50 mm meničmi. Tieto pohodlné vankúše je možné odňať z konštrukcie a vyčistiť, čo nebýva tiež vždy úplnou samozrejmosťou. Tlak mostu je nastavený s citlivosťou a aj keď by som si vedel predstaviť trochu vyššiu úroveň pasívneho odhlučnenia, headset drží na hlave pevne aj pri hektickom trhaní krku. Navyše, ani po takmer celodennom nosení som nepociťoval žiadnu prehnanú potrebu si amputovať uši a strčiť ich do mrazničky, čo berte ako ďalšie pozitívum. Pozornému oku určite neunikne jedna zaujímavosť na ľavej hrane mušle.

Ide o miniatúrnu dierku, umiestnenú tesne nad vstupom pre zasunutie odnímateľného mikrofónu, ktorá v sebe skrýva sekundárny vstavaný mikrofón. Pýtate sa načo je dobré mať na headsete dva mikrofóny?



Výrobca tvrdí, že ten štandardný by ste mali používať na hranie hier a ten vstavaný naopak na prípadné telefonovanie cez mobil. Má to však jednu praktickú nevýhodu. LucidSound LS15X nemá BT a preto ho môžete s mobilom prepojiť len cez 3,5 mm jack vstup, no ten už dnes zďaleka nie je u mobilov štandardom. Preto síce oceňujem snahu dodať zákazníkovi niečo navyše, avšak v tomto prípade je výsledok skôr polovičatý, keďže využitie vstavaný mikrofón na hranie vôbec neodporúčam, kvalita prenosu totižto nie je tak dobrá.

## Ako to znie?

Hlavný mikrofón, ak to tak môžem nazvať, je dostatočne dlhý a flexibilný. Tam, kde si ho umiestnite, tak tam aj ostane. Veľkou výhodou je červené LED svetielko na jeho konci, ktoré indikuje aktivované stlmenie snímania hlasitosti a rovnako tak aj dostatočná schopnosť potláčať okolitý ruch. Za predpokladu, že by som LucidSound LS15X musel, aj na základe jeho plastového šasi, zaškatulkovať ako nižšiu strednú triedu, tak zvuk, aký dokáže

vytvoriť v rámci celoplošných klapiek, je na tom rozhodne výrazne lepšie. Meniče zvládajú vykresľovanie rôznych detailov aj mimo aktivácie na to určeného EQ profilu (Signature Sound) a jediné, čo mi tu chýbalo, bola vyššia basová linka. Pri spárovaní s konzolou Xbox Series a PC bolo možné aktivovať priestorový zvuk Windows Sonic, ktorý môžem spokojne označiť za prémiový, takže nevidím dôvod, prečo by ste uvedený headset nemohli využívať aj na reprodukciu vašich obľúbených skladieb.

Záverom som si pre vás nechal obligátne zhodnotenie výdrže batérie. Garantovaných pätnásť hodín, ktoré uvádza aj PR leták, sa mi podarilo opakovaním naplniť a preto je možné s týmito slúchadlami vydržať v online svete celý jeden úmorný deň a než pôjdete zaľahnúť na matrac, stačí headset zase hodiť na nabíjačku a do rána je opäť v plnej kondícii. Kto momentálne pátra po cenovo dostupnom a kvalitnom headsete určenom pre PC a konzoly, celosvetovo známa značka LucidSound má pre neho, minimálne v prípade LS15X, jasného favorita.

## Verdikt

Solidný herný headset s perfektnou schémou ovládania a výborným zvukom.

Filip Voržáček

### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: LucidSound  
Cena s DPH: 90€

### PLUSY A MÍNUSY:

+ Dizajn  
+ Ovládanie  
+ Mikrofón  
+ Pohodlie  
+ EQ profily  
- Micro USB  
- Chýba BT

### HODNOTENIE:



Držiteľ 7 Oscarov



SLEDUJTE  
ONLINE

tv Sleduj na  
Apple TV

ZÍSKAJTE TO NA  
Google Play

STARMAX KVIFF.TV

## iiyama GB2870UHSU-B1

JAPONSKÁ PRECÍZNOSŤ



Japonská elektronika je už desaťročia synonymom vysokej kvality, aj napriek tomu, že ju v zmysle kvantity pochopiteľne dávno prevalcoval čínsky trh. Stále sú tu však spoločnosti schopné presadiť sa aj pod vlajkou krajiny vychádzajúceho slnka. Žiarivým potvrdením týchto slov je značka iiyama. Bola založená v roku 1972 a drvivú väčšinu svojho portfólia profiluje na zobrazovaciu techniku a špeciálne kancelárske a herné monitory. Samozrejme, nedávno sme vám ponúkli test jedného z ich bezdrôtových komunikátorov, avšak to sú skôr len také okrajové spestrenia než primárny cieľ vývojovej sekcie iiyama. Dnes vás preto určite nešokujem avizovaným testom ďalšieho monitora danej značky, tentokrát s cieľom uspokojiť výhradne hráčsku komunitu. Viac než štyri týždne som mal možnosť testovať cenovo dostupný a výkonom nadpriemerný model GB2870UHSU-B1, o ktorom vám

teraz budem môcť povedať viac. Bez ďalšieho zdržovania preto prijmite moje formálne pozvanie a pod' me na vec.

Znalcom segmentu zobrazovacej technológie môže pohľad na vyššie špecifikovaný model spôsobiť menší návrat

do minulosti, napokon, vizuálne podobných monitorov má iiyama v ponuke viacero, avšak verzia GB2870UHSU-B1 je jednou z tých novších a súčasne prémiovejších. Máme tu teda dvadsaťosem palcový IPS displej s Red Eagle 4K (3840 x 2160) rozlíšením a podporou obnovovacej





frekvencie 150 Hz. Výrobca navyše udáva odozvu 1 ms, s ktorou by sa daný panel vedel bez problémov užiť aj v eSport prostredí. Cenovka sa aktuálne pohybuje na hranici sedemsto eur, čo podporuje moje tvrdenie o prémiovom produkte. Po rozbalení krabice, ktorú už tradične zdobí robot, maskot značky iiyama, som z nej postupne povytáhoval samotné rameno skladajúce sa z dvoch častí, monitor dobre chránený fóliou pred prípadným poškodením počas transportu, napájací kábel, HDMI kábel a nechýbala ani DP kabeľ. Jednoducho všetko to, čo hráč potrebuje pri prepojení monitoru s desktopom, laptopom alebo pokojne aj konzolou. Trojramenná základňa, ostatne, tak ako aj monitor sám, je plne obalená do matného plastu - jeho povrch nezbiera odtlačky prstov, čo hodnotím ako jasnú prednosť. Stojan dokážete postaviť pomerne jednoducho aj bez skrutkovača (krížová skrutka má manuálne zapustenie s rotačným kĺbom), avšak panel naň už musíte pripevniť pomocou štyroch skrutiek. Aby ste si hardvér mohli postaviť kamkoľvek na tvrdý povrch, potrebujete aspoň tridsať centimetrov miesta.

## Viac ako len doplnok

Po dizajnovej stránke asi nie je dôvod sa v tomto prípade púšťať do nejakých hlbokých úvah. Nenájdete tu žiadne RGB osvetlenie ani výrazný odkaz na hernú kultúru, keďže výrobca zvolil ostré hrany a monitor je akýmsi zlepencom dvoch hrubších dosiek s fyzickými výstupmi pod zadnou hranou - máte tu konkrétne trojicu USB-A vstupov, jeden HDMI (2.1 s podporou 150 Hz), DisplayPort (1.4 s podporou 150 Hz) a audio vstup. Práve USB sloty sú všetky klasifikované ako 3.0 a nesmiem vynechať ani podporu VRR, čiže variabilnej obnovovacej frekvencie, vďaka čomu je daný panel vhodným kandidátom na prepojenie s next-gen konzolami ako PlayStation 5 a Xbox Series X/S. Súčasťou plastového šasi sú aj vstavané reproduktory, ktoré však zo seba nevedia vytlačiť viac než zle utlmenú audio linku a osobne vám



odporúčam sa na tento doplnok úplne vykašľať a využiť práve vyššie spomínaný vstup pre headset. Nastavenie stojana dáva užívateľovi možnosť zdvihnúť monitor o trinásť centimetrov vyššie alebo si nastaviť uhol sklonu, ale čo je podstatnejšie, panel dokážete obrátiť aj na biznis štýl a skombinovať ho tak s iným monitorom. Teraz je otázkou, či takto výkonnú zobrazovaciu techniku chcete využívať ako doplnok, alebo mu naložíte oveľa dôležitejšiu funkciu. Čo ma tu však vyložene štvalo? OSD sa ovláda pomocou päťice dotykových spínačov na dolnej pravej hrane a ich reakcie sú jednak spomalené, ale čo je ešte horšie, časové zotrvanie pokynov žalostne krátke. Oveľa viac by som tu docenil štandardné fyzické tlačidlá, no pri tejto cene si japonský výrobca mohol pokojne dovoliť pribaliť aj diaľkové ovládanie.

Vysoké rozlíšenie a dostatočný počet pixelov na palec umožňuje tejto zobrazovacej technike aj pádne využitie v postprodukcii - či už pri úprave fotografií alebo videí. Úroveň detailov je viac než len uspokojivá a sám som počas testovania iiyama GB2870UHSU-B1 stihol zrealizovať niekoľko video projektov. Dosiahnuť ostrejšieho obrazu na menšej uhlopriečke, samozrejme, nie je až taký zásadný problém, avšak práve pri spárovaní so spomínanými konzolami

a počas aktívnej podpory vyššieho snímkovania, dokážu niektoré hry na tomto paneli doslova vyniknúť. Veľkým plusom je rovnako skutočnosť, že panel stačí len vybrať z krabice, prepojiť so zdrojom a nie sú nutné žiadne separátne kalibrácie - obraz je takmer dokonalo nastavený už z továrne, začo dávam veľký palec hore.

Všetko je super až do momentu, keď vedľa IPS technológie posadíte OLED a začnete ich tak nejak porovnávať - IPS má dnes jednoducho zásadné nedostatky v zmysle komplexnosti kontrastu a nezachráni to ani priemerné HDR 400, ktoré testovaná vzorka podporuje. Napriek tomu, ak preferujete menšie uhlopriečky, čiže práve niečo okolo dvadsaťosem palcov, tak OLED je pre vás dnes stále mimo a IPS je tou ideálnou voľbou. V prípade japonského modelu iiyama GB2870UHSU-B1 si kupujete prémiovú kvalitu obrazu, minimálne čo do možností danej technológie, natívnu frekvenciu 150 Hz, dostatočný počet relevantných vstupov, kompatibilitu s modernými grafickými kartami a slušnú variabilitu nosného stojana. Je to pre vás dostatočná motivácia, zvlášť pri danej cene? Rozhodnutie je na vás.

## Verdikt

Cenovo náročnejší variant, ktorý však v rámci funkcií dáva zmysel.

Filip Voržáček



### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: iiyama      Cena s DPH: 700€

### PLUSY A MÍNUSY:

+ 4K a 150 Hz  
 + FreeSync  
 + Pre PC a konzoly  
 + Vhodné aj na postprodukcii  
 - Reproduktory  
 - Ovládanie OSD

### HODNOTENIE:



## PowerA Fusion Pro 2 Wired Controller

KÁBEL ALEBO BEZ?



Posledných desať rokov sa herný biznis krútil ako onen ikonický DNA profil, aby začal profitovať z hardvéru v oveľa širšom zábere. Aj keď išlo o prirodzenú evolúciu niečoho, na čo sme boli zvyknutí už od erupcie intenzívneho chrenia plastových periférií z deväťdesiatych rokov, kedy Nintendo zaplavilo zem takou hĺbou zbytočností, že ich bude naša planéta tráviť ešte dávno po zániku ľudskej civilizácie, tak ako ju poznáme, mnohých predsa len prekvapila sila samotnej ponuky. Dnes už je preto bežné kupovať do rodiny napríklad viacero prémiových ovládačov už krátko po launch okne tej či onej platformy, len aby ste si zabezpečili čo najkvalitnejšiu formu interakcie, ale súčasne z dlhodobého hľadiska vlastne ušetrili, keďže bežné gamepady majú tendenciu naskočiť na vlnu rýchlej degradácie. Dnes si povieme čo to o produkte americkej značky PowerA, ktorá je na scéne už trinásť rokov a aj za,

**povedzme, kratšiu dobu svojej existencie, dokázala zaujať milióny hráčov po celom svete. Ich ovládače a periférie nájdete aj u lokálnych predajcov a mne sa v tejto súvislosti dostal do rúk prémiový Xbox/PC gamepad FUSION Pro 2.**

Microsoft má v portfóliu v rámci ekosystému konzoly Xbox samozrejme už niekoľko svojich vyložene prémiových herných ovládačov – poznáte ich pod označením Elite. Všetky tieto elitné gamepady sú však cenovo výrazne drahšie než práve PowerA Fusion 2 Wired Controller, ktorý, aj keď ho primárne viete zapojiť do konzoly Xbox Series X/S či PC len cez kábel, funkcionalisticky ponúka úplne totožné schémy, nehovoriac o takmer identickom prémiovom spracovaní. Za necelých deväťdesiat eur si tak môžete zaobstarať alternatívu k Xbox Elite Series 2, ktorý stojí viac ako dvesto euro a jediným rozdielom

je vlastne len jeho bezdrôtové pripojenie. Obsahom balenia testovanej vzorky od PowerA je praktické a nárazu odolné puzdro so zipsom, kde okrem samotného gamepadu nájdete ešte trojmetrový pletený USB-C kábel, vymeniteľné predné panely (čierny/biely), analógové páčky a štvoricu odnímateľných zadných lopatiek.

### Návrat do čias Xbox One

Dizajnová stránka testovanej vzorky PowerA Fusion Pro 2 vo mne okamžite vyvolala spomienky na krásne časy s Xbox One strojmi – zámere píšem strojmi, keďže počas tých rokov, čo som s týmito železom pracoval, sme predmetné konzoly posielali do Nemecka na opravu častejšie, než by bolo s kostolným poriadkom, avšak ovládače držali ako svojho času nezničiteľné Nokie. Mohli nám padať z rúk, mohli sme ich hádzať o stenu a jedině,

čo im dokázalo ultimátne uškodiť, bolo permanentné ponorenie do vody. Preto kvitujem práve onen výzor PowerA Fusion Pro 2, ktorý aj na základe umiestnenia spínačov umne odkazuje na minulú generáciu Xbox mašín. Zadná strana ovládača je kompletne potiahnutá už na dotyk príjemnou vrstvou gúmy, čo počas hrania zabraňuje prípadnej strate príľnavosti k spotenej pokožke. Čistenie je jednoduché, stačí sem tam pretrieť mokrou handričkou a zaschnutá špina zlezie. V základe je umiestnený čierny predný kryt, ktorý som však okamžite vymenil za atraktívnejšiu bielu, keďže si myslím, že k súčasnému Xboxu to sedí jednoducho viac. Tak či onak, zadné RT/LT spínače majú svoj vlastný mechanizmus uzamykania pozície, čo docenia predovšetkým milovníci akčných FPS multiplayer diel a rovnako uvedené lopatky môžete kompletne odstrániť aj s ich modulom a prázdne miesto nahradiť plastovou krytkou.

Po odstránení predného panelu získava užívateľ prístup aj k modifikácii oboch analógových páčok (základ je kovový a nastavce naopak z tvrdého plastu s rôznou výškou). Náhradné nastavce vám umožnia uzatváranie pozície analógu, čo rovnako docenia hráči akčných RPG a podobne ladených titulov. Keďže samotný gamepad nepotrebuje pre svoju správu žiadny druh dodatočného softvéru a aplikácií, zaujímalo ma, ako vlastne prebieha programovanie zadných lopatiek. Ukázalo sa, že celý proces mapovania zadných spínačov je úplne jednoduchý. Stačí len zopnúť špeciálne tlačidlo určené pre programovanie a následne párovať vrchné spínače so spodnými – tie, ktoré stlačíte za sebou sa okamžite navzájom naklonujú. Z bežného herného ovládača tak máte ultimátny nástroj na interakciu, ktorý si môžete prispôbovať kedykoľvek



a teoreticky aj priamo počas hrania, čo je úplne úžasné. Treba tu však myslieť na fakt, že nie každá ruka má ideálne proporcie na využívanie zadných spínačov a ak máte príliš veľké dlane, bude pre vás problémom dosiahnuť dostatočnú úroveň pohodlia pri hraní a súčasne zvládať presnú interakciu. Našťastie, tak ako uvádzam vyššie, existuje priestor na úplné odopnutie zadných lopatiek.

## Bez latencie?

Viac než mesiac trvajúci test PowerA Fusion 2 Wired Controller zahrňoval hranie rôznych titulov, kde sa pojem latencia považuje za sprosté slovíčko. Nikto nechce zomierať v online bitkách len preto, že má v ruke nespolehlivé náradie a musím konštatovať, že v tomto ohľade testovaná vzorka obstála na celej čiare. V kombinácii s jednoduchosťou mapovania spínačov som bol schopný za pochodu upravovať skratky pre mnohé projekty a zjednodušovať si tak proces interakcie, či priamo zlepšovať výkony v arénach. Akokoľvek daný gamepad neobsahuje žiadnu batériu, keďže je plne káblový a na jeho prevádzku je nutné mať

neustále pripojenú kábeláž, trochu ma miatla jeho výrazná váha – dá sa povedať, že bola zásadne vyššia než základný Xbox Series gamepad. Dôvodom je integrácia závaží, ktoré majú zákazníkovi vnuknúť onen pocit prémiových komponentov, avšak v tomto prípade ide skôr o cieľný trik. Tak či onak, ovládač obsahuje dobre reagujúce motorčeky určené na vibrovanie, ktorých využitie je dnes už úplnou samozrejmosťou. Jeho konštrukcia je dostatočne tuhá a pripravená aj na drsnejšie zaobchádzanie, čo sa ostatne ukázalo byť pravdou v momente, keď mi testovaná vzorka padla z dvojmetrovej výšky na tvrdú drevenú podlahu a jediné, čo sa na jej tele zjavilo, bola malá odrenina.

Uznávam, že kupovať si v roku 2023 káblový ovládač v hodnote pomaly sto eur môže v niekom spúšťať výhradne zdesenie, avšak všetko je o preferenciách. Spoločnosť PowerA sa s predmetným hardvérom snaží ponúkať cenovo dostupnú alternatívu voči Xbox Elite ovládačom a jediné, čo mu bráni naplniť tabuľku s identickými funkciami, je absencia batérie. Všetko ostatné je totižto na rovnakej vlne, ba v istých momentoch by som ten pomyselný jazýček váhy neváhal postrčiť smerom k Fusion Pro 2.

## Verdikt

Kvalitná alternatíva voči Xbox Elite gamepadom.

Filip Voržáček



### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: PowerA  
Cena s DPH: 90€

### PLUSY A MÍNUSY:

+ Dizajn  
+ Obsah balenia  
+ Prémiové herné náradie  
+ Cena  
- Kábel môže byť prekážkou

### HODNOTENIE:



## MSI MEG TRIDENT X2

MAXIMÁLNY VÝKON



Ocitli ste sa už niekedy v situácii, že ste chceli to najlepšie, čo sa dá na trhu nájsť, a to okamžite? Nie každý sa vyžíva v hľadaní jednotlivých komponentov a skladaní PC po vlastnej osi. Páni v MSI to veľmi dobre vedia a prichádzajú s úplnou novinkou v podobe modelu MEG Trident X2. Pôvodný model X vylepšili po všetkých stránkach a vyšperkovali ho špičkovými high-end komponentami. My sme dostali jedinečnú možnosť vyskúšať si toto herné delo a prinášame vám naše dojmy. Ako dopadol na papieri jeden z najvýkonnejších dostupných herných strojov?

Séria herných desktopov Trident nie je u MSI žiadnou novinkou a už niekoľko rokov nám táto taiwanská firma prináša skvelé herné

zariadenia. Veľmi príjemným aspektom je fakt, že nikdy nejde len o suchý upgrade v podobe najnovších komponentov, ale väčšinou človeka pri pohľade na nich ani len nenapadne, že sú tie stroje z rovnakej série. Každý nový model je totiž unikátny a prináša niečo, čo tu doteraz nebolo.

MEG Trident X2 to berie od podlahy, ale zato veľmi razantne, a do kolien nás dostal už len samotný dizajn. Jedinečné estetické spojenie ako keby dvoch rozdielnych „krabíc“, ktoré dokopy vytvára futuristický vzhľad, no aj napriek tomu pôsobí relatívne decentným dojmom a bez problémov zapasuje do každého herného brlohu. Dizajn si navyše viete sami vyšperkovať šialene veľkým množstvom možností prispôsobenia

RGB osvetlenia prednej strany PC, spolu s dotykovým minidisplejom HMI 2.0.

Práve týmto doplnkom sa dostávame, v porovnaní s inými hotovými PC zostavami, k pridanej hodnote. HMI 2.0 je približne 4-palcový dotykový displej umiestnený v ľavom hornom rohu na prednej strane PC skrinky. Disponuje takou širokou škálou možností, že ak by sme sa každej z nich mali čo i len trochu povenovať, celá recenzia by bola len o ňom. Dokáže totiž plniť informačnú aj ovládaciu funkciu. Pomocou aplikácie MSI Center dokážete prispôbiť monitorovanie HW podľa vlastných preferencií, dať si na displej vlastné video či obrázok alebo si tam hodiť len obyčajné hodinky. Dokonca si

môžete po sprístupnení polohy nastaviť aj sledovanie počasia. Veľmi zaujímavou možnosťou je nastavenie vlastných skratiek pre rôzne aplikácie. Dokopy ich môže byť až 6, ale prvé miesto zaberá práve MSI Center, ktorý nie je možné zameniť za nič iné. Viete si teda navoliť obľúbené hry či iné aplikácie a spúšťať ich jednoduchým dotykom displeja. Okrem toho si viete nastaviť zvuk, prepínať hudbu, meniť Mystic Light alebo ovládať nastavenia monitorov od MSI, kompatibilných s HMI 2.0, a to sme ešte stále nevymenovali všetky možnosti tohto šikovného doplnku.

Okrem vyššie spomínaného displeja disponuje samotná skrinka tlačidlom na zapnutie PC na hornej strane a tými najdôležitejšími vstupmi – dvoma USB 3.2 Gen 1 typu A, jedným USB 3.2 Gen 2 typu C, vstupom pre mikrofón, ale aj výstupom pre slúchadlá. Všetko ostatné nájdeme v zadnej časti a že tam toho nie je málo – trikrát Display Port, dvakrát HDMI (1.4 a 2.1), trikrát USB 3.2 typu A, jedno USB 3.2 typu C, dvakrát USB 2.0 typu A, dvakrát RJ45 (1G a 2.5G) a k tomu až päť audio jack výstupov, jeden S/PDIF. Čerešničkou na torte je port PS/2.

Vnútri nachádzame v podstate to najlepšie, čo je v aktuálnej situácii na trhu dostupné. 24-jadrový procesor Intel Core i9 13. generácie, s označením 13900KF, zo série Raptor Lake a s možnosťou pretaktovania až do 5,8 GHz. 8 výkonnostných a až 16 efektívnych jadier obohatených o vodné chladenie MSI AIO Liquid Cooling (280 mm) zabezpečuje maximálny výkon a stále relatívne tichý chod v každej situácii. Vlajková loď firmy Nvidia s označením

GeForce RTX 4090 zas s prehľadom zabezpečí, že si budete môcť vychutnať svoje obľúbené a najnovšie hry v 4K rozlíšení, ultra vysokých grafických nastaveniach a aj napriek tomu budete mať veľký „problém“ dostať sa pod 120 snímkov za sekundu. Ak k tomu pridáme ešte 64 GB DDR5 4800 MHz U-DIMMs operačnej pamäte, tak si s radosťou môžeme otvoriť aj tú štvrtú kartu v Chrome, zvládne to. Doplňme to o detaily v podobe 2 TB SSD disku v PCIe 5.0 slotu, špičkovú wifienu Intel® Wi-Fi 6E AX211, napojme to celé na 1000 W PSU ATX 3.0 a máme dokonalý recept na dlhoročné hranie v tej najvyššej možnej kvalite.

Zážitok z hrania je, pochopiteľne, alfou a omegou tohto produktu a niet žiadnych pochyb, že MEG Trident X2 posúva tento zážitok na úplne novú úroveň. V súčasnosti pravdepodobne neexistuje hra, s ktorou by si pri 4K rozlíšení a najvyšších možných grafických nastaveniach neporadil a len pár titulom s extrémne vysokými nárokmi na hardware alebo zle optimalizovaným titulom sa pri našom testovaní podarilo podliezť hranicu 120 snímkov za sekundu. Naše snaženie sa o stabilných 144 snímkov za sekundu vychádzalo takmer pri všetkom, čo sme skúsili.

Prečo práve 144, keď by si tento desktop hravo pri niektorých tituloch poradil dokonca aj s 300+ snímkami za sekundu? Páni z MSI nás totiž potešili dvojnásobne a k samotnému PC nám na toto testovanie poslali aj monitor MSI Optix MAG281URF. Ten sme už v redakcii mali v novembri minulého roku a priniesli sme vám naň recenziu, ktorá dopadla na výbornú. Teraz



sme dostali opäť príležitosť pracovať s jedným z najlepších kúskov spomedzi MSI monitorov a jeho 144 Hz sme sa snažili patrične prispôbiť aj snímkovanie jednotlivých hier. Nehovoriac o tom, že ide o jeden z modelov, ktoré sú kompatibilné s HMI 2.0, a tak sme si mohli vyskúšať jeho prispôbenie cez už spomínaný dotykový displej. Chýba tomu snáď už len klávesnica Vigor GK71 a myš Clutch GM51 a mali by sme dokonalú hernú zostavu.

Vysoká kvalita a výkon majú ale, pochopiteľne, aj vysokú cenu. Tá sa môže zdať na prvý pohľad prestrelená, ale treba si uvedomiť, že toto nie je štandardný PC a v porovnaní s konkurenciou ponúka pridanú hodnotu napríklad v podobe HMI 2.0 alebo unikátneho dizajnu. Vyššia cena je tak obhájiteľná a za svoje peniaze dostanete adekvátny a hlavne špičkový produkt od dlhoročnej stálice na trhu.

Verdikt: Unikátny produkt, ktorého fantastický výkon sa odzrkadľuje v maximálnom zážitku z hrania, posúva tak všetko, na čo ste boli pri hraní zvyknutí, na úplne nový level. V súčasnosti by ste len ťažko hľadali výkonnejší herný PC, ako je práve MSI MEG Trident X2, a preto je veľmi silným adeptom pre všetkých hráčov, ktorí chcú ešte o niečo viac.

Ondrej Ondo



#### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: MSI  
Cena s DPH: 6 500€

#### PLUSY A MÍNUSY:

+ dizajn  
+ maximálny výkon  
+ použité komponenty  
+ dotykový displej  
HDMI 2.0  
- nič

#### HODNOTENIE:



# Xiaomi Robot Vacuum X10M+

VYSÁVAČ GENTLEMAN



Nazbieralo sa to. Za tie roky, čo sa aktívne venujem testovaniu elektroniky s širším presahom v rámci domácnosti ako takej, som mal možnosť pozorovať v praxi už veľké množstvo automatických vysávačov a preto viem dostatočne rozlíšiť gentlemana od buldozéra. Časy kedy sa prvý automatický vysávač značky Samsung snažil počas upratovania mojej obývačky premiestňovať nábytok, pretože jednoducho nedokázal správne zmapovať cestu cez prekážky, sú už našťastie len matnou spomienkou. Vývoj tohto segmentu totižto napreduje rok od roku a aj tie najväčšie buldozéry sa postupne menia na citlivé mašinky schopné pomocou laseru odlíšiť chlp z brady od vlasovej folikuly. Pred viac než mesiacom som dostal možnosť dlhodobo testovať aktuálne jeden z vôbec najmodernejších automatických vysávačov a to model X10M+ od Xiaomi.

**V nasledujúcich riadkoch vám budem referovať moje celkové skúsenosti s týmto sofistikovaným pomocníkom a nezabudnem k tomu priložiť aj nejakú tú vtipnú príhodu, ktorých sa pri recenzovaní tohto typu elektroniky vyrojí vždy viac než dostatok.**

Začnime od Adama, čo v tomto prípade znamená, od stručného opisu obsahu balenia, ktorý bude súčasne oslím mostíkom na funkčné možnosti Xiaomi Robot Vacuum X10M+. To plus na konci je nesmierne dôležité, keďže odkazuje na akúsi maximálnu výbavu akú si v rámci AI vysávačov od Xiaomi môžete dnes zakúpiť. Aj preto vás tento produkt bude stáť takmer tisíc euro, avšak než sa začnete prežehnávať a pl'ut' ako stará babka demokratka na novinárov, treba si uvedomiť jedno. Zrovnaťnou konkurenciou predmetného vysávaču je

v súčasnosti len Roborock S7 MaxV Ultra a jeho cena je ešte o pár stoviek vyššia. Obsahom balenia je samotný vysávač, doplnený o pár rotačných kefí určených na umývanie, rotujúca kefa zhrňajúca nečistoty, inteligentná dokovacia stanica s dvoma nádržkami (jedna na čistú a druhá na špinavú vodu), elektrický kábel a manuál. Inštalácia zariadenia je úplne jednoduchá, aj keď je pochopiteľne dobré si ujasniť, akú plochu bude daný vysávač čistiť a kde presne by mala byť ideálna pozícia pre jeho štart. Vďaka integrovanej batérii s kapacitou 5200 mAh, dokáže tento pomocník na jedno nabitie obrobiť aj obrovskú halu na výrobu cvičiek, nehovoriac o rodinnom dome. Nevýhodou tu však sú schody a vysoké prahy, čo je ale nateraz jeden z mála neriešiteľných problémov v tomto segmente – ak nechcete nosiť vysávač kade tade po dome ako mačka mladé.



## Inteligentnejší než 6 000 učiteľ'ov telocviku

Pointou existencie takejto elektroniky je zjednodušenie života bežných ľudí a cieľené šetrenie ich času. Ak ste doteraz mali pocit, že všetky tie automatické vysávače, čo je nutné mať z pod skrine, páčiť z ich útrobov prskajúce mačky, vysýpať im vrecúška, rituálne ich trestať za nakreslenie pentagramu psím hovnom, vo finále len sotva šetrí čas, máte moje sympatie.

Xiaomi Robot Vacuum X10M+ je však vôbec to najinteligentnejšie, čo si v rámci robotov na čistenie môžete dotiahnuť domov, snáď len s výnimkou Krytona.

Tento vysávač a umývač v jednom je totižto maximálne samostatnou jednotkou, o ktorú je nutné sa starať len minimálne a keď už, tak ide o starosti sotva ničiace vašu domácu pohodu. Inteligentná dokovacia stanica s odklopným vrchným vekom, kde sú umiestnené dve nádrže na vodu, disponuje systémom čistenia kief a zároveň po ich vyčistení zvláda aj ich kompletne vysušenie (ide však o zdĺhavý proces trvajúci aj dve hodiny). Dizajnom prostá hlavná jednotka, čiže okrúhly vysávač, disponuje kamerou a LIDARom pre ideálne mapovanie svojho okolia.

V tomto ohľade Xiaomi síce nevynachádza koleso, je to bežná vec aj u ich konkurencie, avšak v spojení s umelou inteligenciou a spolačlivou aplikáciou Mii-Home ide o produkt s najlepšou navigáciou súčasnosti a to bez akejkoľvek diskusie. Predmetný vysávač, ak sa vrátim k úvodu článku, je skutočným gentlemanom ktorý nebude narážať do ničoho čo máte v dome a ktorý, vďaka sofistikovanému vytváraniu 3D modelu v reálnom čase, vie vyčistiť čo najväčšiu plochu s minimom úsilia. Áno, tento pomocník vám rozhodne

nikde nerozjzdí žiadny zvierací výkal, čo som otestoval na vlastné oči a nos.

Systém si zvláda uložiť viacero máp, avšak keď som sa pokúšal mu naočkovať piate poschodie (nie, nesnažil som sa umývať budovu štátnej pošty), aplikácia mi decentne oznámila, že bude musieť zmazat jednu mapu aby si mohla uložiť ďalšiu.

Skenovanie prebieha rýchlo a po jeho ukončení, zatiaľ čo vysávač jazdí kade tade a laserom odmeriava vzdialenosti, si užívateľ môže nechať znázorniť 3D model celého svojho obydľia. Nasleduje možná editácia, keďže systém nemusí presne odhadnúť kde začína a končí vaša obývačka alebo kuchyňa a rovnako tak prostredníctvom jednoduchej interakcie môžete na mape označiť zóny kam sa vysávač nemá nikdy dostať. Celý tento proces je skôr prostou zábavou než niečím čo by užívateľ malo



stresovať a ešte než si svojho bieleho miláčika pomenujete, môžete ho vyslať na prvú šichtu. Cez aplikáciu si zvolíte intenzitu satia a umývania (výkon 4 000 Pa je viac než dostačujúci aj na zber hrubšej špiny) a či chcete súčasne umývať aj vysávať. Následným spustením jednotky si vysávač automaticky vyčistí rotačné kefy, napustí si čistú vodu a pustí sa do práce. Jeho pohyb v priestore je radosť sledovať.

Nenaráža do ničoho, systematicky postupuje vpred a keď narazí na koberec, automaticky zdvihne rotačné kefy a len ho povysáva. Netreba sa starať o to či sa mu v priestore niečo stane. Za dva mesiace testovania som s ním v tomto ohľade nemal ani jeden jediný problém. Sám vlastným Viomi vysávač (ide o brand Xioami) ktorý používa tak isto LIDAR, avšak ktorého pohyb v priestore je oveľa drsnejší a neohrabanejší – rozhodne to nie je gentleman. Na X10M+





sa jednoducho môžete spoliahnúť a nechať ho robiť svoju prácu bez akejkoľvek kontroly. Nádržky na vodu majú 2,5 litra a je nutné ich sem tam vytiahnuť z dokovacej stanice, špinavú vodu vyliat' a doplniť čistou. Celý proces je nenáročný.

Po ukončení vysávania si jednotka sama vyprázdni vrecúško na špinu (ide síce o hlučný proces, ale proces čo trvá sotva pár sekúnd). V dokovacej stanici sa nachádza jednorazové vrecko, kde sa táto špina hromadí a ktorého objem je tak isto 2,5 litra. Aplikácia je štandardne stále len v angličtine a zvukové hlásenie z vysávaču tak isto – ide o bežné hlásky formátu; dochádza voda, nádržka na špinavú vodu je plná, koniec sveta nastane za šesť dní, šesť hodín a šesť minút.

Aj keď X10M+ má na svojej prednej strane kameru, neposiela vám cez ňu žiadne fotografie tak ako to robí už spomínaná konkurencia v podobe Roborocku. Rovnako tak neviete cez X10M+ obojstranne komunikovať cez mikrofón. Toto sú však sotva, podľa môjho názoru, nejaké zásadné



a dôležité prednosti. Oveľa dôležitejšia je schopnosť likvidovať špinu a robiť to čo najefektívnejšie. X10M+ zvláda vysávať nadmieru dobre a ešte lepšie mu ide umývanie. Svoje dve rotujúce kefy (180 otáčok za minútu) si neustále zvlhčuje jemným filtrom vody tak, aby za sebou nezanechával viac škody než úžitku a nemal som preto strach ho pustiť aj do spálne, kde máme, nie zrovna nezničiteľnú, plávajúcu podlahu. Schválne som na

dlaždice vyliat' pivo a nechal ho zaschnúť aby som následne sledoval, ako si s ním X10M+ bez akýchkoľvek problémov poradí a to behom dvoch pokusov.

Ak máte v dome koberce s vlasom vyšším než 7 milimetrov, výrobca vám negarantuje ich neznečistenie o spomínané kefy, keďže vyššie ich už automaticky zdvihnúť nedokáže. Aplikácia vám cez to všetko ponúka obrovské množstvo nastavení, od príkazu úplného obchádzania kobercov pri mopovaní, cez zadefinovanie pravidelného programu upratovania – nemôžete si však špecifikovať jednotlivé dni kedy chcete len mopovať alebo len

vysávať. A stále nechápem, prečo nie je Mii Home lokalizované. Xiaomi Robot Vacuum X10M+ je momentálne jeden z najlepších automatických vysávačov na trhu, ktorý je navyše voči svojej konkurencii aj cenovo dostupnejší. Ak nerátame nutnosť sem tam doplniť a vyliat' nádržky s vodou, jeho údržba je minimálna (raz za mesiac som vyčistil nájazdovú plochu a oblasť kde si systém suší kefy).

Odmenou vám je pravidelne udržiavaná veľká plocha domácnosti bez prskajúcich mačiek a zaseknutých chrptových platničiek.

## Verdikt

Výkonný a takmer samostatný domáci pomocník.

Filip Voržáček



### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Xiaomi      Cena s DPH: 960€

### PLUSY A MÍNUSY:

- + Bezchybný pohyb v priestore
- + Výkon a batéria
- + Možnosti aplikácie
- + Samostatný chod
- Aplikácia stále v angličtine
- Sušenie kief trvá dve hodiny

### HODNOTENIE:







Igor  
ceo

# Väčšinou nás nepotrebuje vidieť,

pretože naše hostingsy bežia bez chýb.



Webglobe  
Yegon

Ani neviete, že nás máte

wy.sk

## Endorfy Atlas L Electric

NAJLEPŠÍ HERNÝ STŮL SÚČASNOSTI



Málokedy mám možnosť vyhlásiť, že som v rámci testovania produktov v niečom vyložene prvý, ale v prípade nového herného stola od pol'skej značky Endorfy, si to môžem suverénne dovoliť. Je dosť možné, že v čase, keď tento text čítate, sa už tých hodnotiacich článkov na predmetný kus nábytku objavilo viacero, každopádne v dobe, keď som nasledujúce riadky písal, bol Endorfy Atlas L Electric až panensky nepoznanou záležitosťou. A o čom je teda presne reč? Predmetný výrobca má vo svojom portfóliu modelový rad Atlas, ktorý predáva v dvoch veľkostiach, navyše aj s príplatkom za elektrický zdvih. Nám sa do redakcie dostal práve ten najluxusnejší variant s označením Atlas L Electric, ktorého kvality som mal možnosť dlhodobo preverovať, a teraz vám o nich napíšem viac.

Endorfy Atlas L Electric je herný/kancelársky stôl s rozmermi 150 cm na 78

cm, ktorý ponúka nosnosť do 80 kilogramov – jeho cena sa momentálne pohybuje okolo tristo eur. Produkt vám príde v rozmerovo kompaktnom balení, s prebalom vhodným aj na drsnejší transport – oceňujem, že výrobca využil tradičnú plastovú penu a nesiahol po lacnejšom polystyréne, keďže mi tak ušetril nervy s vysávaním malých bielych guľôčiek. Tak či onak, hlavná doska stola sa skladá z troch tvarovo atypických dielov (ide o akési skosené drevené dosky, obalené do na dotyk príjemnej fólie, s efektom karbónu a drsného kovu). Za tie roky som mal možnosť recenzovať už herné stoly od celkovo troch výrobcov a práve Endorfy im, čo sa týka celkového spracovania, s prehľadom nakopalo zadok a ani sa u toho táto značka nestihla zapotiť. Proces skladania mi zabral sotva dvadsať minút, a to som z toho času dával pri inštalácii elektrického motora extra pozor, aby som niečo nenamontoval nesprávne,

prípadne opačne. Jednotlivé dieliky, kam spadajú aj šraubky, sú dôkladne zabalené a roztriedené tak, aby ani menej skúsený staviteľ nepotreboval absolvovať dodatočný kurz. Mňa úplne šokovalo, keď som v balení našiel drevené istiace kolíky, pomáhajúce pri zložení vrchnej dosky. Všetky komponenty sú vyrobené z vysoko kvalitného kovu a dreva a nenašiel som na nich ani omrvinku pochybností, ktoré by nejakou degradovali výsledný dojem zo stola samotného.

### Podajte mi palicu

Hovorí sa, že kto chce psa biť, palicu si vždy nájde. Ja som sa pri komplexnom hodnotení Endorfy Atlas L Electric snažil nájsť palicu aj tam, kde by som to normálne nerobil, avšak produkt vo finále obstál na plnej čiare. Počas skladania som videl, že sa tu nerozprávame o nejakej čínskej pásovej výrobe, ktorú si objedná firma z Európy s tým, že jediné, čo



jej stačí, je dodatočne nalepiť svoje logo na obal. Nie, Endorfy v tomto prípade prináša jedinečný a po stránke detailov premyslený kus herného náradia, ktoré nemá problém sa uplatniť aj v rušnej kancelárii. Chcete príklad? Po vyššie spomínaných drevených spojovacích kolíkoch, ktoré si užívateľ môže preventívne naniesť lepidlom a spevniť tak už samo osebe celistvú konštrukciu, som žasol aj nad implementáciou špeciálnych gumových podložiek. Tie sa dávajú pod jednotlivé spoje v rámci uchytienia dosky o hlavnú kovovú konštrukciu, čo vo finále prináša väčšiu pevnosť a súčasne pružnosť spojov, ale zároveň aj prevenciu pred poškrabaním dreveného povrchu dosky zo spodnej strany. Všetky zvarané časti nosných nôh v tvare obráteného písmena T sú rovnako vysoko kvalitné a zo spodnej strany môžete nájsť otočné kolieska s výškovo nastaviteľným profilom – ideálna vec, keď v miestnosti nemáte úplne rovnú podlahu. Zo spodnej strany dosky máte niekoľko miestočiek, kde je možné namontovať háčik na headset – tu prišiel ďalší menší šok: háčik mal na sebe rovnako pogumovanú plochu, čo som u iných výrobcov nikdy nevidel.

Ešte skôr než sa dostanem k opisu najväčšej prednosti testovanej vzorky, je nutné spomenúť aj bonus v podobe výrezov na zadnej strane hrany, ako aj dva gumové prechody v oblasti, kde si bežne dávame monitory. Zadná hrana vám umožňuje viesť kabeľáž popri stene až v troch miestach



(na oboch krajoch a v strede) s tým, že spomenuté gumové brány môžete využiť na vedenie kabeľáže už v polovici stola a skryť tak hromadu nechcených káblov pred zrakom verejnosti. Zo spodnej strany je navyše možné využiť aj kovovú zásuvku na odloženie nabíjačiek a adaptérov, čo je ale v tomto segmente herného nábytku už bežný doplnok. Keď už však spomínam doplnky, určite musím uviesť aj veľké množstvo plastových svoriek s možnosťou lepenia, ktoré Endorfy pridalo do balenia a ktoré si môžete umiestniť zo spodnej strany a viesť si tadiaľ jednotlivé zväzky hrubších káblov. A pod me konečne k tomu hlavnému dôvodu, prečo som sa ja do Endorfy Atlas L Electric zamiloval, takzvané, na „prvú dobrú“. Elektrický zdvih v rozmedzí od 72 do 120 cm, regulovaný pomocou digitálneho ciferníku a päťice fyzických

spínačov, to je priama cesta, ako si zlepšiť vlastnú fyzickú pohodu. Je všeobecne známe, že počas sedavej práce škodíme dlhodobou svojím telesným schránkam a ideálnym scenárom je tak neustále striedanie státiť so sedením, čiže dost komplikovaný proces, ak nemáte doma či v kancelárii niečo ako Endorfy Atlas L Electric. Pomocou jednoduchého procesu si tu viete zadefinovať ideálne stupne výšky stola a stačí len stlačiť jeden gombíček a o pár sekúnd už stojíte alebo, naopak, sedíte, tak ako vám to najviac vyhovuje. Motor

pracuje ticho a zvládne uniesť akúkoľvek váhu v rámci spomínaného limitu 80 Kg.

## Dokonalosť neexistuje?

Áno, často ako recenzent hier a hardvéru sám píšem, že nič také ako dokonalosť neexistuje. Máme tu však staré dobré pravidlo výnimky a práve stôl Endorfy Atlas L Electric je toho jasným dôkazom. Zo všetkých možných testov herného nábytku a práve špeciálne stolov, ktoré som za tie roky sám realizoval, mi teraz jasne vychádza, že ak chcete domov alebo do firmy zakúpiť ten najdokonalejší herný stôl, musíte investovať do vyššie spomínaného modelu od polskej značky Endorfy. Nebudete ľutovať a ja sa už teraz nemôžem dočkať, s čím táto firma príde v budúcnosti, pretože, buď me k sebe úprimní, dá sa dokonalosť ešte niekam posunúť?

Filip Voržáček



### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Endorfy      Cena s DPH: 320€

### PLUSY A MÍNUSY:

+ dizajn      - nič  
 + kvalita spracovania  
 + elektrický zdvih  
 + organizácia kabeľáže  
 + nosnosť

### HODNOTENIE:



## Lenovo Legion 7 Pro

MONŠTRUÓZNY VÝKON



Je to iba pár mesiacov, čo som písal o notebooku, ktorý som v skratke nazval monštrum. Vcelku neprekvapivo išlo o kúsok od rovnakej spoločnosti, ako je tento najnovší model, a rozdiel medzi ním je, aspoň v mene, iba prípona Pro. Niekoľko mesiacov je však vo svete technológií takmer večnosť, a preto sa v novom Lenovo Legion 7 Pro ukrývajú komponenty o jednu či, v prípade CPU, dokonca dve generácie novšie. Tak, ako som však napísal aj pri jeho staršom a menej výkonnom (no stále monštruóznom) bratovi, naozaj skvelé zariadenie potrebuje spĺňať aj mnoho ďalších podmienok ako len brutálny výkon. Pokiaľ vás zaujíma, ako nový Legion 7 Pro obstál v celkových testoch, potom smelo čítajte nasledujúce riadky.

Osobne stále zastávam názor, že na hranie bez kompromisov je najlepší stolný počítač a na cesty, v prípade núdze, beriem

iba Steam Deck, no nie každý hráč alebo náročný používateľ sa uspokojí s malým displejom a obmedzeným výkonom. Preto majú stále na svete svoje miesto nadupané herné notebooky ponúkajúce veľký úložný priestor, mnohojadrový procesor, grafické karty konkurujúce desktopovým modelom a tiež RAMky s veľkou kapacitou. Spoločnosť Lenovo do tohto notebooku napratala všetko, po čom by srdce power-usera alebo hráča mohlo túžiť. Pozreli sa však aj na ergonómiu a vychytávky?

### Stále osvedčený dizajn a takmer nezmenené rozloženie

Najnovší Lenovo Legion 7, rovnako ako jeho predchodcovia z posledných rokov, ponúka tmavostrieborné telo so 16-palcovou obrazovkou, pomerom strán 16:10 a rozlíšením 2560 x 1600 pixelov.

Obrazovka je takmer úplne bezrámová a plnohodnotná klávesnica (hurá, stále aj s numpadom) ponúka RGB podsvietenie pre každú príležitosť. Súčasťou notebooku je aj webkamera, ktorú je príjemné mať v dnešnom svete viac online svete k dispozícii. Telo Legion 7 Pro naďalej ponúka rozloženie s pántmi obrazovky odsadenými asi centimeter a pol od zadnej časti, v ktorej sa nachádza drvivá väčšina portov. Veľtá hráčov svojim notebookom dodnes trpí, že im z bokov trčí päť káblov – z toho dva či tri priamo z miest, kde zvyknú používať myš. Riešenie Legion notebookov je premyslené a nadmieru ergonomické. Na zadnej strane ponúkajú trojicu USB portov (2x USB 3.0 typu A, USB-C), HDMI, LAN a napájanie. Na pravej strane sa nachádza ďalší USB-A port spolu s hardvérovým vypínačom webkamery (túto možnosť kvitujem) a combo audio portom a na ľavej sú umiestnené jeden USB-C podporujúci nabíjanie a USB-A. Keďže ide o

model s Intel procesorom, podporuje jeden USB-C port aj Thunderbolt 4 štandard.

## Tentokrát naozaj extrémny výkon

Model s označením 16IRX8H, ktorý som mal možnosť testovať, ohúri, napriek stále kompaktným rozmerom, naozaj nečakaným výkonom. Dvadsaťštyri(!)-jadrový procesor Intel Core i9-13900HX (8 P-jadier, 16 E-jadier) podporujúci hyperthreading síce základným taktom 2.2 GHz neohúri, no s turbo taktom až 5.4 GHz v spojení s grafickou kartou Nvidia GeForce RTX 4080 12 G a úctyhodnými 32 GB DDR5 RAM si poradí aj s tými najnovšími a najnáročnejšími hrami. A všetky hry si budú môcť hráči uložiť na 1 TB PCIe 4.0x4 NVMe disku. Tu už viac nejde o vstupnú bránu do sveta menej náročných online hier, možno ani o plnohodnotnú náhradu desktop počítača, ale o konkurenta zákazkovej zostavy. Preto nie je prekvapenie, že sa obrazovka môže pochváliť po novom až 240 Hz obnovovacou frekvenciou.

## Obstojné prevedenie

Telo Legion 7 napriek svojim väčším rozmerom a hmotnosti netrpí takmer žiadnym prehýbaním, ktoré býva zvyčajne najviac badateľné na obrazovke a bokoch spodnej časti. Klávesnica je naozaj kvalitná a aj vďaka programovateľnému RGB som si písanie nielen tejto recenzie naozaj užil, a to vo dne v noci. Trackpad je v porovnaní s minulými rokmi zase o niečo lepší, hoci stále nedosahuje kvalitu trackpadov na zariadeniach spoločnosti „s ovocím“ či profesionálnejšie ladených Windows notebookov. Na záver spomeniem reproduktory, ktoré boli schopné nielen vydávať dostatočne hlasné výšky, ale potešili aj celkom príjemnými basmi bez toho, aby zneli príliš skreslene. Diskotéku na LAN pártý s nimi síce nespravíte, ale



pri hraní a zabavení menšej skupinky či pri sledovaní filmu vo dvojici budú stačiť. Navyše prekričia aj celkom hlučné zvuky, ktoré tento notebook vydáva, keď jeho chladenie pracuje naplno. A že naplno ísť niekedy jednoducho musí, je vcelku logické, keď si uvedomíme, aké výkonné komponenty sa v ňom nachádzajú. Celkovo však notebook dokáže uchladiť ako grafickú kartu, tak aj procesor, hoci pri syntetických testoch bolo možné potlačiť ich až k hraniciam ich možností. Toto sa dizajnérom spoločnosti Lenovo podarilo hlavne vďaka výmene tradičnej termálnej pasty za tekutý kov.

## Stále prítomné malé nedostatky

Akokoľvek môžem vychvalovať tento notebook po stránke jeho výkonu, stále v pár aspektoch sklame. Jedna drobnosť, ktorá má mierne zamrzela, je fakt, že aj v takomto výkonnom a celkom drahom zariadení je osadený iba 1 terabajtový disk. Samozrejme, tento notebook je pomerne jednoduché otvoriť a osadiť ho druhým diskom, ktorý sa dá kedykoľvek dokúpiť, no pri jeho cene by som očakával dva disky priamo z továrne. Druhá maličkosť, pri ktorej som sa pozastavil, je absencia akéhokoľvek prihlasovania cez Windows Hello alebo odtlačkom prsta. Webkamera na tomto

notebooku je umiestnená v samostatnej časti veka, do ktorého by sa určite zmestila aj IR kamera pre rozpoznávanie tváre, alebo ešte jednoduchšie, ako tento problém riešia iní výrobcovia, zakomponovaním čítačky odtlačkov prstov do tlačidla vypínania. Takto sa budete musieť prihlasovať buď cez PIN, alebo tradične heslom. Je však pravda, že obidva nedostatky sú pri celkovom hodnotení zariadenia naozaj maličkosťami. Áno, tento notebook je extrémne výkonný, má kvalitné prevedenie a ponúka aj pekné svetielka, ale do budúcnosti určite tieto vylepšenia nielen ja ocením.

## Testovanie

Nižšie si môžete prezrieť graf, ako sa Legionu 7 darilo s hrami a v testoch.

## Zhrnutie

Je rozumné investovať 3 500 € do mobilného zariadenia? Je rozumné kúpiť si Ferrari? Všetko je otázkou toho, čo si môže zákazník dovoliť a čo od zariadenia alebo produktu očakáva. Spoločnosť Lenovo týmto zariadením oslovuje tých najnáročnejších hráčov a používateľov, ktorí dokážu využiť masívny výkon v podobe najnovšieho Intel procesoru a druhej najvýkonnejšej mobilnej grafickej karty. Tým pádom si aj za toto zariadenie môžu pýtať takú sumu. Bežný tínedžer alebo niekto, kto nevyhral lotériu, si tak skoro tento notebook nebude kupovať, ale je úžasné vidieť, ako rýchlo a ďaleko sa mobilné zariadenia posúvajú.

Daniel Paulini

### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Lenovo      Cena s DPH: 3 500€

### PLUSY A MÍNUSY:

- + výkonný hardvér
- + väčšina portov na zadnej časti
- + osvedčený dizajn
- + možnosti vylepšenia
- hlučnejšie chladenie
- prémiová cena

### HODNOTENIE:



## Huawei Watch GT 3 SE

NEMUSÍTE ROZBÍJAŤ PRASIATKO



**Nároky na nositeľnú elektroniku sa za posledné roky výrazne zvýšili a doba, keď sa smart hodinky definovali ako veľmi predražená ozdoba na ruku, je už dávno preč. Žiarivým príkladom je aj nedávne vydanie zaujímavého koncipovaných Watch GT 3 SE od Huawei, ktoré svojou cenou zdanlivo naznačujú až príliš veľké konštrukčných a funkčných kompromisov, čo však vo finále nie je úplne pravda. Mal som možnosť hodinky testovať viac než mesiac a v nasledujúcich riadkoch vám podám tradičné hlásenie.**

Cena sa momentálne pohybuje okolo cifry 160 eur, čo je zároveň dôvod označiť GT 3 SE za najlacnejší model v rámci celej série GT. Po dizajnovnej stránke tu máme príklon k Watch GT Runner, kde prvé husle hrá predovšetkým odolné šasy vytvorené z polymérových vlákien, ako aj dizajn odkazujúci na športové zameranie majiteľ'a hodiniek. Hrana rámu tentokrát vystupuje

do výšky a má na sebe číselné insígnie, čo by mohlo zväzdať k rotácii, avšak ide o statický prvok a žiadna otočná luneta sa tu nekoná. Vyvýšenie chráni dobre čitateľný 1,43 palcový AMOLED panel s rozlíšením 466 x 466 pixelov a predmetné hodinky s proporciami 46,4 x 46,4 x 12 mm/36

gramov, môžem označiť za jedny z tých tenších a menších, než je dnes bežné.

Ich vizualizácia síce nie je podľa môjho gusta, mám rád skôr minimalizmus a menej cirkusu, ak to tak môžem nazvať, každopádne na ruke hodinky pôsobia





celkom pekne a nebál by som sa ich nosiť ani ku slávnostnejšiemu odevu. A aký je najzásadnejší rozdiel medzi GT 3 SE a GT Runner? Predmetná novinka využíva oveľa hrubší remienok z TPU (termoplastický polyuretán), čo môže spôsobovať jeden zásadný problém, ktorý som odhalil aj ja počas intenzívneho testovania. Hodinky som si zapol, tak aby mi nebehali hore-dole po zápästí, ale aby som tiež nemal pocit, že mi niekto škrtí ruku. Následne som absolvoval niekoľko tréningov, pri ktorom je práve ohyb zápästia frekventovaným cvikom. Výsledkom bola moja doslova zodratá koža v oblasti remienku, za čo môže remienok, ktorý je vyrobený z TPU.

### Načo sa to krúti, ak to nič nerobí?

Na pravej hrane nájdete hlavné tlačidlo s efektom rotácie, čo by mohlo rovnako zväzdať k pocitu, že pomocou neho si budete, tak ako u iných modelov od

Huawei, môcť posúvať ikonky na displeji hore- dole. Opak je však pravdou, keďže tento spínač sa krúti len na okrasu a



jediné, čo si s ním môžete ukojiť, je tak maximálne vaša obsedantno kompulzívna porucha. Pod týmto hlavným spínačom sa nachádza ešte jedno tlačidlo určené pre priradenie rýchleho spustenia vami vybranej aplikácie, ale zvyšná interakcia spočíva v používaní dotykovej obrazovky. Skôr než začnete využívať jednotlivé funkcie, je nutné zariadenie spárovať s telefónom.

V tomto smere ide všetko opäť, tak ako je u Huawei hodínk štandardom, cez aplikáciu Zdravie, ktorú viete dostať nielen do Huawei mobilov, ale aj do telefónov s operačným systémom Android a iOS (inštalačný súbor st'ahujte vždy priamo zo stránok Huawei). Následne už len stačí zadefinovať svoje telesné proporcie, vybrať si jeden pre vás z ideálnych ciferníkov a môžete začať zbierať cenné informácie.

Možnosti monitoringu sú rovnako pestré, tak ako aj u drahších verzí daného

modelu. Na spodnej strane hodínk sa nachádza optický senzor TruSeen 5.0+, vďaka čomu je možné celkovú presnosť označiť za chvályhodnú prednosť celej testovanej vzorky.

Hodinky dokážu mapovať viac ako sto tréningových programov a podávať o vašich výsledkoch patričné štatistiky – dokonca si môžete vytvárať vlastné programy vopred stanovenými trasami a cez mobil si ich nahráť do internej pamäte hodínk.

Viac vás však asi bude zaujímať kvalita monitorovania spánku, okysličenia krvi či zbieranie dát o tepe a strese.

V prípade spánku sa skúšané hodinky ukázali byť pomerne apatickej povahy, keďže vôbec nedetegovali čiastočné prebudenia, tak ako to robia moje Watch



D. Ostatné atribúty, vedeli podat' zhruba rovnako ako spomínané prémiové déčka.

A keď už vyššie spomínam športové výkony, určite je vhodné uviesť aj celkovú odolnosť voči vode, vďaka čomu môžete hodinky používať aj na plávanie (neodporúča sa však potápanie, keďže sú vodotesné, v úvodzovkách, len do 50 metrov). Súčasťou výbavy je aj GPS modul, avšak pracuje len s jednopásmovým GPS, čo nezaručuje úplnú presnosť ako u drahších modelov.

Na bežné športové výkony a pre nenáročných konzumentov by to však nemala byť žiadna prekážka. Kto bežne využíva vybavovanie hovorov cez vstavaný

mikrofón v hodinách, určite ocení aj túto možnosť práve u Watch GT 3 SE, avšak kvalitou mikrofónu by som ju prirovnal skôr k istej núdzovej pomoci než vyložene užívateľsky príjemnej skúsenosti.

### Vysoká výdrž

U telefónov od spoločnosti Huawei je bežným štandardom výbavy vysoká výdrž batérie. Z tohto statusu nechce vypadnúť ani Watch GT 3 SE, ktorý sa papierovo chváli štrnástimi dňami, avšak počas testu sa mi z hodínok podarilo dostať maximálne sedem hodín – hodinky som sa zámernie snažil vytážiť na maximum (denné tréningy, neustála kontrola

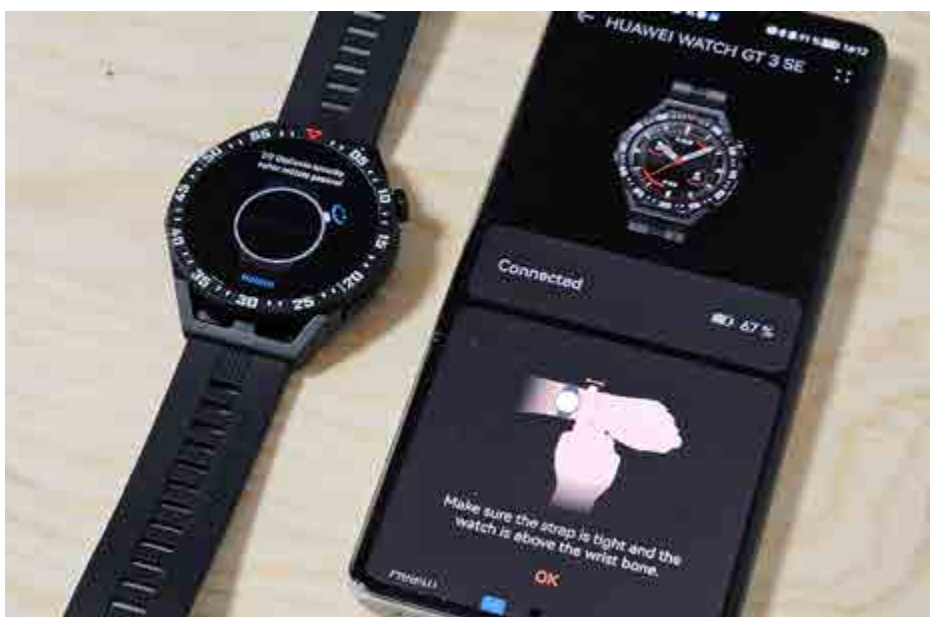
tepu a stresu, telefonovanie, zapnuté GPS, plný jas). Ak si z plného vytázenia uberiete nejaký ten atribút, dozaista sa budete vedieť priblížiť minimálne k desiatim dňom, čo je o to viac príjemnou prednosťou týchto smart hodínok.

Akokoľvek je cenová relácia, hlavne na pomery výbavy GT 3 SE nízka a časom pôjde dozaista ešte nižšie, výsledná kvalita preskočila moje pôvodné očakávania. Ide o náradie vhodné na monitorovanie športu či každodenného fungovania vášho tela, ktoré by sa dalo označiť za vhodné pre každého, kto nikdy tejto technológii nejakú zásadnú neholdoval, ale chcel by ju pozvoľna spoznať bez toho, aby ho to stálo jednu celú výplatu. Na naplnenie takéhoto scenára je kúpa Huawei Watch GT 3 SE ideálna.

### Verdikt

Celkovo podarené smart zariadenie na ruku, ktoré vám zvládne monitorovať vaše každodenné kroky životom.

Filip Voržáček



#### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Huawei  
Cena s DPH: 160€

#### PLUSY A MÍNUSY:

- + Pevnosť šasi
- + Displej
- + Batéria
- + Kvalita monitorovania
- Jednopásmové GPS
- Dizajn nesadne každému
- TPU remienok

#### HODNOTENIE:





## Endorfy Omnis Pudding

KVALITNÁ A POCTIVO VYROBENÁ HERNÁ KLÁVESNICA OD ENDORFY



Nová značka Endorfy sa snaží svojimi produktmi preraziť aj v segmente herných klávesníc. V prípade Endorfy Omnis Pudding ide rozhodne o pozoruhodný počín, ktorý ponúka viacero zaujímavých vlastností a nepochybne má na to zaujať viacerých zákazníkov a nájsť si svoje miesto na trhu.

### Balenie

Klávesnica je dodávaná v dizajnovej šedej krabici, ktorá obsahuje používateľ'ský manuál a magnetickú opierku na ruky.

### Dizajn a ergonómia

Z dizajnového hľadiska ide pomerne o štandardnú klávesnicu, ktorá na prvý pohľad ničím špecifickým nezaujme. V spodnej časti klávesnice sa nachádzajú protišmykové podložky a nožičky pre pohodlnejšie nastavenie sklonu, pričom používateľ' má k dispozícii tri polohy.

Ako už bolo spomenuté, tak vo výbave je aj kvalitná magnetická podložka na ruky, ktorá zvyšuje pohodlie pri dlhodobom používaní klávesnice. Atraktivitu pomerne obyčajného dizajnu zvyšuje ARGB podsvietenie, ktoré je dobre spracované, umožňuje zmenu farby a nakonfigurovanie

viacerých efektov. Klávesnica je robustná, masívna a aj dosť ťažká, vyrobená poctivo a z kvalitných materiálov.

Výhodou je oteruvzdornosť klávesnice, pomerne nízka hlučnosť a nárazuvzdornosť, čo sú vlastnosti, ktoré potešia. Rozhodne teda znesie aj hrubšie používanie náročných hráčov. Klávesnica disponuje aj ovládacím prvkom hlasitosti – otočným valcom s mechanickou odozvou, ktorý sa nachádza v pravej hornej časti. Slúži na reguláciu hlasitosti alebo okamžité stlmenie zvuku.

### Používateľ'ské dojmy

Spínače Kailh Red sú veľmi rýchle, presné a aj príjemne tiché, čo umožňuje plynulé, rýchle písanie a najmä hranie hier. Softvér ponúka veľa nastavení, vďaka ktorým si môžete prispôsobiť klávesnicu svojim individuálnym potrebám.

N-Key Rollover je veľmi žiadaná funkcia herných klávesníc, ktorá zabezpečuje, že každý stlačený kláves sa zaregistruje v takom poradí, v akom bol skutočne aj stlačený. Celkovo dobrá ergonómia klávesnice a dodávaná magnetická podložka na ruky zabezpečujú pohodlné a dlhodobé používanie bez únavy, čo ocení určite každý.

### Záverečné hodnotenie

Endorfy Omnis Pudding Red je kvalitná a výkonná herná klávesnica, ktorá ponúka rýchle a presné spínače, veľa nastavení pomocou používateľ'ského softvéru a pohodlnú ergonómiu. Je vybavená viacerými zaujímavými funkciami. Cena klávesnice, ktorá začína na 85 eurách, nie je úplne najnižšia, ale na druhú stranu je kvalitou vyhotovenia a funkciami aj obhájiteľ'ná, aj keď obsahuje čínske spínače Cherry MX, ktoré sú považované za kópiu pôvodných Cherry MX. V tejto cenovej relácii si vieme predstaviť použitie práve originálnych Cherry MX. Za nevýhodu považujeme aj absenciu slovenskej alebo aspoň českej lokalizácie.

Viliam Valent

#### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Endorfy Cena s DPH: 85€

#### PLUSY A MÍNUSY:

- + Technické parametre
- + Plne konfigurovateľ'né ARGB podsvietenie
- + Magnetická opierka na ruky
- Cena
- Pomerne nudný dizajn
- Absencia slovenskej alebo aspoň českej lokalizácie

#### HODNOTENIE:



## Xiaomi 13

BUDE SA PÁČIŤ VŠETKÝM?



Mám ho tu, na stole, vyložený ostentatívne displejom dole, aby som provokoval okolie. Vždy, keď ide niekto okolo môjho pracovného stola a v záplave iných testovaných vzoriek zbadá práve tento mobil, neubráni sa aspoň čiastočnej reakcii. Často ide len o hru mimiky, keď sa čelo konkrétnej osoby zroluje ako staré ponožky, inokedy padne aj pár slov s otáznikom na konci. Spoločným menovateľom je však záujem ako taký a túžba vedieť, čo to je vlastne za telefón. Rýchlou odpoveďou býva tá, že ide o novú vlajkovú loď Xiaomi, no neraz štartujem novú porciu doplňujúcich otázok, ale rovnako to vie spustiť lavínu ďalšieho festivalu tancujúcej kože. Nech už sa na to pozerám akokoľvek, tak spomínaný čínsky gigant so s radovou trinástkou jednoducho dokázal, priniesol totižto na trh nový a atraktívny dizajn, za aký by sa nemusela hanbiť žiadna z jeho

priamych konkurencií. Je však predmetný mobil viac než len peknou vázou na okrasu vašej osobnosti, alebo zvláda naplniť aj očakávania v zmysle ďalších, z pohľadu spotrebiteľa, nesmierne dôležitých atribútov? Tieto, ale aj ďalšie otázky sa vám pokúsim zodpovedať v nasledujúcom texte. Pohodlne sa preto usad'te a vytiahnite imaginárnu froté handričku, budeme totižto leštiť a leštiť... a zase leštiť.

### 5G a NFC

Ešte než začnem nadávať na lesklý sklenený chrbát testovanej vlajkovej lode, určite je vhodné napísať aj nejaké to slovíčko na margo obsahu balenia. V klasickej bielej krabíčke sa okrem telefónu nachádza aj dostatočne výkonný adaptér (67 W), ktorému sekunduje USB-C kabeľ a, pochopiteľne, aj transparentný silikónový

obal, čo vnímame už u daného výrobcu ako štandard. Kto by si však takto krásny a nie vôbec lacný mobil (tisíc eur je tisíc eur) strkal do nejakého obalu? Teda tam, kam patrí tak maximálne Nokia za pár šušňov? Apropos, do tela daného telefónu je možné zasunúť slotom dve nanoSIM karty súčasne, avšak, žiadnu pamäťovú kartu.

Pod'me však konečne na onen vyššie proklamovaný dizajn. Z konštrukčného hľadiska je reč o prémiovom kúsku hardvéru (pri tej cene je to však asi rovnako očakávané), ktorý na prvý dotyk navodzuje asociácie s istým nedojedeným jablkom. Hranaté boky, kovovo sklenené šasi a originálne spracovaný modul s fotosnímačmi pretvára trinástku na kus exkluzívnej elektroniky, s ktorou sa nebudete báť nabehnúť do svojej sociálnej bublinky a flexiť ostošest'. Pre tých skôr



narodených: flexenie je niečo, ako keď ste si za komunizmu kúpili žltého Žiguláka a k nemu v Tuzexe rovnako jasne žltú teplákovú súpravu. Stačilo v takomto dripe vybehnúť na pumpu a všetkým naokolo sa od závisť krútili ich siet'kované nákupné tašky. Apropó, čo je to ten drip? Ani sa radšej nepýtajte. Späť však k pointe. Xiaomi 13 je vizuálne jedným z najoriginálnejšie spracovaných mobilov súčasnosti, hneď za Nothing Phone konceptom, ktorému kazí renomé už len mnou pripomínaný sklenený lapač odtlačkov a nečistôt. Preto som vás nabádal na pohotovostné vytiahnutie handričiek, pretože udržať tohto krásavca vo forme, to nie je žiadna zábava.

## Minimálne rámčeky

S váhou balansujúcou na hranici dvesto gramov (189 gramov presne) a rozmermi 152,8 x 71,5 x 7,98 milimetrov môže

rozprávať o zlatej strednej ceste v zmysle proporcií. Telefón sa v ruke drží pomerne dobre, aj keď snímač odtlačkov prstov integrovaný v dolnej časti AMOLED obrazovky sem-tam vyvoláva kľče do palca – je to však, pochopiteľne, veľmi subjektívne a záleží na individuálnych rozmeroch vašich prstíkov.

Ostatne, vždy si môžete nastaviť odomknutie zariadenia pomocou tváre, čo niekedy šetrí čas a nervy. Len čo stlačíte bočný spínač na oživenie zariadenia, oslní vás dokonalý (6,36 palcov veľký) displej disponujúci nadpriemernou svietivosťou (1 900 nits) a obnovovacou frekvenciou 120 Hz. To, čo mu pomáha vyniknúť, mimo samotnej AMOLED technológie a dostatočného Full HD+ rozlíšenia, sú minimálne rámčeky. Skutočne, len čo sa na predmetný telefón pozriete z prednej strany a s rozsvieteným panelom, budete ohromení. Navyše,

celistvosť skla zaručuje pečiatka Gorilla Glass 5, vylepšená o továrenskú fóliu, čo je dnes pre Xiaomi rovnako štandardom, a to naprieč celým jeho bohatým portfóliom telefónov. Z panelu som mal celkovo vynikajúci pocit – presné podanie živých farieb, plynulé prechody; jednoducho všetko to, čo by ste od obrazovky v telefóne za tisíc eur očakávali, tam aj nájdete.

## Wi-Fi 6E

Zadnú stranu priam zdobí nápadito spracovaný modul s trojicou snímačov a už veľakrát spomínanou Leica licenciou. Na prednej strane máme primárny 50 Mpx snímač (f/1,8) s optickou stabilizáciou, nasledovaný ultra širokouhlým 12 Mpx (f/2) a celú trojku uzatvára 10 Mpx teleobjektív (f/2) s optickou stabilizáciou a viac ako trojnásobným priblížením. Predný selfie senzor má 32 Mpx (f/1,8), a ten, už podľa predpokladov, zvláda zvečniť vašu tvár vo viac ako slušnej kvalite.

Aj keď si osobne myslím, že nakrúcanie 8K videí na telefón je stále skôr len zbytočným výstrelkom, než relevantnou výhodou, Xiaomi 13 tento konkrétny výstrelok obsahuje, a to pri 24 Fps. Je tu však, pochopiteľne, priestor na zníženie rozlíšenia cez 4K (60 Fps) až po Full HD s identickým snímkovaním. Dajme však teraz bokom zbieranie videí a sústreďme sa na fotografiu ako takú.

Trinástka za ideálnych svetlených podmienok s prehľadom naplňuje atribúty prémiovej fotky, aj keď som osobne od nastavenia Leica filtrov čakal predsa len niečo viac. V tomto ohľade má konzument možnosť prepínať medzi živými farbami a prirodzeným modusom,





čo je trochu chabá ponuka. Aj napriek tomu však kvalitu fotografií môžem odobriť palcom namiereným smerom hore a rozhodne je v tomto prípade „o čo stáť“. Kvalita však tak trochu výraznejšie klesne s nástupom nočnej scenérie, a ak mňa trochu sklamala strohosť Leica možností, tak nočné fotenie ruka v ruke s nočným videom je na tom oveľa horšie.

## Android 13 / MIUI 14

Všetko funguje na Android 13, a aj keď uznávam, že je tak trochu vtipné povedať: trinásťka funguje na trinástke, tak všetko tu kazí očakávané rozhranie MIUI 14. Xiaomi v tomto smere zmenilo dizajn používateľského rozhrania svojej nadstavby a nejaký čas mi trvalo, než som sa s výsledkom ich práce dokázal stotožniť. Je to o kompromisoch a rovnako o vašej chuti si sadnúť nad nastavenia a poriadne sa v telefóne pohrabať – zmazat' všetky

tie predinštalované hlúposti. Najviac by nás však malo tešiť, že nech už to vyzerá akokoľvek dobre či zle, funkčný aspekt a hlavne spol'ahlivosť sú bez jedinej škvrnky. Rád by som vypichol priam dokonalo spracované Always On, d'alej možnosti prispôsobenia notifikácií pomocou jemného blikania okrajov obrazovky (v tomto bode bude asi už navždy kráľom vyššie spomínaný Nothing Phone) a pár ďalších rozumných doplnkov.

Súbežne s opisom operačného systému by bolo vhodné spomenúť aj výkon. Testovaná vzorka má strojovňu vybavenú čipsetom Qualcomm Snapdragon 8 druhej generácie, čo je motor, s ktorým by ste dokázali utiahnuť všetko v rámci mobilnej sféry. Rýchlosť interakcie a jej celková plynulosť je vec, ktorú som si počas recenzovania spomínaného telefónu priam vychutnával, a čerešničkou na torte sa stala úspora batérie, ako aj maximálne zachovanie multitaskingu.

## Dva dni v chode

Kapacita batérie (4 500 mAh) vám dáva jednoduchý chod pri náročnejšom procese využívania, ale ten, kto na mobile nonstop nevisí, môže pokojne atakovať hranicu dvojdnovej výdrže. Okrem bezdrôtového tankovania energie (10 W) je, samozrejme, možné siahnúť po adaptéri v balení, s výkonom 67 W. Na základe tohto spôsobu nabíjania ste na polovičnej kapacite už v priebehu štvrt' hodinky a na maximálnej úrovni za necelých päťdesiat minút.

Xiaomi ma s ich modelom 13 a defacto jasnou vlajkovou loďou maximálne prekvapilo. Prišlo totižto s prémiovým mobilom, ktorý by sa dal označiť za batériou poháňaný výkonný šperk, a súčasne som nútený mu zatlieskať za nadpriemernú sadu fotoaparátov, ktorým renomé kazí snáď len slabšie využitie potenciálu okolo značky Leica. Nech už sa na to ale pozeráme z akéhokoľvek uhla pohľadu, čínsky gigant Xiaomi dokázal, minimálne podľa môjho názoru, vyrobiť svoj najlepšiu prémiovú telefón, za ktorým si môže tento rok hrdo stáť, nech už ho bude ktokoľvek chcieť konfrontovať s akoukoľvek konkurenciou.

## Verdikt

Jeden z najlepších mobilov od Xiaomi.

Filip Voržáček



### ZÁKLADNÉ INFO:

Započítal: **Cena s DPH:**  
Xiaomi 999€

### PLUSY A MÍNUSY:

+ prémiový dizajn  
+ batéria  
+ obsah balenia  
+ výkon  
+ displej

- slabšie využitie Leica značky

### HODNOTENIE:



## ENDORFY Navis F360

AŽ O 50 % VÄČŠIE CHLADENIE S O NIEČO TICHŠOU PREVÁDZKOU



**ENDORFY Navis F360 je výkonný chladiaci systém typu AIO, ktorý dokáže zvládnuť aj náročné procesory. Podľa dostupných informácií by malo ísť o kvalitný systém s tichou prevádzkou a jednoduchou montážou. Ako je to v skutočnosti?**

Značka ENDORFY je našim pravidelným čitateľom dobre známa ako výrobca PC príslušenstva so zaujímavým pomerom ceny a výkonu. V podstate ide o „premenovanú“ značku SilentiumPC, ktorú vlastní firma Cooling – tá je, mimo iného, aj vlastníkom SPC Gear.

Modely Navis môžete aktuálne v niektorých e-shopoch nájsť aj pod názvom značky SilentiumPC, my sme však testovali model Navis F360, ktorý nájdete iba pod novou značkou ENDORFY (v našom prípade s interným modelovým značením

EY3B003). Podľa všetkého sa tieto dve verzie odlišujú iba v balení (resp. obale) a názve. Nie je však dôležité, ako je niečo balené, ale ako to niečo funguje a čo vám ponúka. V prípade modelu Navis F360 je to veľký chladiaci radiátor s trojicou 12 cm coolerov (od toho je odvodené aj označenie modelu F360 = 3 × 120 mm fan).

### Balenie a inštalácia

Značka ENDORFY má super dizajn. Využívajú jednoduchú potlač priamo na kartónový obal s čiernou farbou a doplnkovou modrou. Čiernou sa tlačia texty a grafiky, modrou sú dokreslené imidžové vsuvky, akoby šlo o rukou dopísaný text, poznámky, podčiarknutie, šípka a pod. Tento vizuál je typický pre všetko, čiže rovnako je tvorený aj manuál, aj webové stránky – ostatne, o tom sa môžete sami

presvedčiť. Treba povedať, že sa nám to veľmi páčilo – je to moderné a svieže.

Systém sa dodáva ako AIO riešenie, v ktorom je všetko kompletne, napustené chladiacou kvapalinou a odskúšané (dôležitá je tesnosť). Inštalácia je preto úplne jednoduchá a nevyžaduje žiadne špeciálne nástroje.

Stačí si vybrať z bohatého príslušenstva v balení tú správnu montážnu sadu pre váš procesor (nechýba ani pribalená kvalitná teplovodivá pasta), napojiť napájacie káble pumpy (má vlastné napájanie – pripája sa priamo na 12V konektor na zdroji na pevné SATA disky + malý 4-pinový PWM konektor na reguláciu na MB) a ešte pripojiť napájanie pre trojicu coolerov (prepájajú sa jeden cez druhý, až do PWM na základnej doske). Váš počítač potom môže regulovať

samostatne rýchlosť čerpadla pumpy a rýchlosť trojice chladiacich vetrákov.

Chladiaci blok CPU integrovaný s pumpou s keramickým ložiskom je dosť masívny a má masívne medené jadro na rýchlejšiu a efektívnejšiu odvod tepla.

## Až o 50 % väčšie chladenie

Veľkosť je to najväčšie pozitívum, no zároveň jediné negatívum, pretože nie každá skrinka na trhu je prispôbena na až 36-centimetrové chladenie (radiátor s trojicou ventilátorov Fluctus 120 PWM má rozmer 120 × 395 × 53 mm (resp. bez coolerov × 28 mm)).

Väčšina skriniek je vybavená otvormi pre rozmery 2 × 12 alebo 2 × 14 cm chladenia, a preto je veľmi dôležité skontrolovať si vopred možnosti inštalácie do vašej skrinky, aby ste potom nemuseli nijako improvizovať. My sme s tým, našťastie, počítali a chladič sme použili do väčšej skrinky.

Celý systém je určený na výkonnejšie procesory, alebo aj pre milovníkov tichších zostáv, pretože chladič má oproti bežne predávaným 2 × 12 cm riešeniam až 150-percentnú chladiacu plochu (v prípade basic vodných chladičov s 1 × 12 cm je to, dokonca, až 300 %), čo sa, jednoducho, musí prejavovať. Nerátajte však s tým, že získate až o 50 % výkonnejšie chladenie.

Výhodou vodného chladenia je rýchlosť, s akou sa zníži teplota CPU, pretože teplo odvádzajú cirkujúca chladiaca kvapalina



ovč'a rýchlejšie ako pri ofukovaní vzduchom. Zohriata kvapalina prechádza cez, v našom prípade, hliníkový radiátor a tu sa ochladzuje, aby sa mohla následne vrátiť späť na procesor. Ventilátory na radiátore sú tu pre to, aby sa čo najviac a čo možno najrýchlejšie ochladila, takže čím väčší je radiátor a čím viac je na ňom coolerov, tým efektívnejšie môže pracovať.

K radiátoru od pumpy vedú dve asi 40-centimetrové opletené hadice. Použitá pumpa má veľmi tichý chod – prakticky len veľmi jemne vibruje, takže ju v PC nie je vôbec počuť, aj keď beží na najvyššie

otáčky (PWM regulácia umožňuje 1600 – 2600 RPM). Pumpa využíva keramické ložiská, ktoré majú dlhšiu životnosť, a sám výrobca dáva na ňu záruku 36 mesiacov. Na dosiahnutie úplného potenciálu a maximálnej efektivity chladiaceho systému (či už ide o chladič CPU, alebo skrinku) musia byť jednotlivé časti vzájomne optimalizované. Systém je osadený trojicou ventilátorov Fluctus 120 PWM, ktoré majú veľmi dobrú povest'. Patria k tým lepším, ktoré sú k dispozícii, a predávajú sa aj samostatne, takže nimi môžete nahradiť horší ventilátor v skrinke či posilniť systémové chladenie. V našom prípade





sme mali chladenie bez RGB podsvietenia, ale v predaji je aj farebná verzia.

Charakteristickým znakom ventilátorov Fluctus sú ostré a ozubené nábežné hrany lopatiek. Tento tvar má prispievať, mimo iného, k zníženiu hluku (sám výrobca ho definuje ako psychoakustickú optimalizáciu). Viac sa v tom netreba babrať, pretože by sme museli analyzovať dlhú štúdiu o prúdení vzduchu a skúmať, ako lopatky rozrážajú vzduchové molekuly.

Lopatky sú tradične axiálne, majú ostré špičky a vyznačujú sa aj pomerne výrazným zakrivením po kratšej strane, čím získavajú väčšiu plochu záberu. Kvalita vyhotovenia detailov je veľmi slušná. V rohoch každého z coolerov sú z oboch strán umiestnené trojuholníkové návleky (podložky) na tlmenie vibrácií.

PWM reguláciou môže systém meniť rýchlosť otáčania v rozpätí od 250 až do 1800 otáčok za minútu. Hlučnosť výrobcu neuvádza, ale chladiče Fluctus patria rozhodne k tým tichším a dýchajú na päty aj oveľa drahším modelom konkurencie. Na druhej strane však tým, že sú tu až 3 a navyše na veľkom radiátore, nepotrebnú fungovať na maximálnych otáčkach, hluk celého systému môže byť o niečo tichší ako pri porovnateľnom chladení u menších 240 mm chladičoch. Ideálne je pridať trochu výkonu na pumpe a ubrať na vetrákoch. Toto je hlavný benefit väčšieho chladiča,

ktorý dokáže byť pri o niečo menšom hluku minimálne rovnako efektívny ako malé chladenie pri maximálnom výkone s hlukom menšej turbíny.

Pre úplnosť dodávame, že životnosť coolerov je podľa výrobcu až 100 000 hodín, no v realite to veľmi závisí od umiestnenia, prostredia, ale aj teploty okolia. V redakcii sa nám už raz podarilo „odrovnat“ jeden takýto cooler za menej ako pol roka, čo by sa za normálnych okolností nemalo stávať.

## Minimálna údržba

Tým, že je systém uzavretý, nie je potrebné dolievať kvapalinu, pretože za normálnych okolností sa proste nemá kam strácať. Áno, časom určite kvapalina zdegraduje a po pár rokoch by bolo iste rozumné ju vyliať a napustiť systém novou.

Otázkou však je, či to má zmysel a či nebude výhodnejšie po tých 3 až 5 rokoch kúpiť nové AIO chladenie, ktoré by sa vymenilo ako celok. Predsa len, je tam niekoľko mechanických prvkov (vrátane ložísk a coolerov), takže z pohľadu spoľahlivosti výmena dáva väčší zmysel ako nejaký refresh.

Dôležité je ale pravidelne čistiť radiátor s coolermi ako pri klasickom vzduchovom chladení. Minimálne tak raz za polrok je určite dobré stlačeným vzduchom alebo nejakým kompresorom poriadne vyfúkať

prach z PC (ideálne pred letom a po lete) a špeciálne prefúkať jemné rebrovanie radiátora. Keď bude môcť vzduch prúdiť rebrami bez zábran, prejaví sa to pozitívne na chladiacom výkone a tichej prevádzke.

## Verdikt

Vodné chladenie je efektívnejšie ako vzduchové chladenie, pretože voda má vyššiu tepelnú kapacitu a lepšie odvádza teplo od procesora – to umožňuje dosiahnuť nižšie teploty aj pri vyšších frekvenciách. Paradoxne veľké 360-milimetrové AIO chladenie môže byť v niektorých e-shopoch aj o desiatky eur lacnejšie ako menšie 240-milimetrové systémy. Všetko závisí od vašich preferencií, rozpočtu, priestoru a požiadaviek na výkon. Ak hľadáte cenovo dostupný, jednoduchý a kvalitný vodný chladič s dobrým chladiacim výkonom, môže byť pre vás vhodný aj menší 240-milimetrový systém.

Po tom, ako sme si vyskúšali obe riešenia, môžeme jednoznačne odporúčať to väčšie, samozrejme, za predpokladu, že máte preň prispôbenú skrinku. Existujú aj ešte väčšie chladiče so 14-centimetrovými coolermi, ktoré bývajú ešte tichšie a, samozrejme, výkonovo efektívnejšie (systémy 1 až 3 x, ventilátormi označené ako 140, 280 alebo 420 mm), no ich cena je citeľne vyššia. Na druhej strane výkonovo sa javia 280- a 360-milimetrové systémy dosť podobne, u tých 280-milimetrových budete mať, pravdepodobne, na výber viac PC skriniek (väčšina je totiž prispôbená na 240/280 systémy).

Aby sme sa však vrátili k Navis F360, je to rozhodne AIO systém, ktorý si zasluhuje veľkú pozornosť. Má vynikajúci pomer ceny a výkonu, je pomerne tichý a vhodný pre hádam všetky typy CPU, vrátane tých výkonnejších alebo „pretaktovaných“ procesorov, ktoré potrebujú lepšie chladenie. Tým, že systém väčšinou nemusí fungovať na maximálny výkon, môže byť o trochu tichší ako napr. nedávno testovaný F240. Len proste potrebuje na montáž, predsa len, o niečo väčšiu skrinku.

Marcel Trinásty

### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Endorfy      Cena s DPH: 129€

### PLUSY A MÍNUSY:

+ jednoduchá a rýchla inštalácia  
+ široká kompatibilita so základnými doskami Intel a AMD  
- väčšie rozmery (je potrebná väčšia skrinka)

### HODNOTENIE:



## Nextbase 522GW

BEZPEČNOSŤ NA PRVOM MIESTE



**Keďže autonómne vozidlá sú, napriek všetkému, čo nám sl'uboval Elon Musk, ešte stále hudbou budúcnosti, štandardné obsluhovanie automobilu ostáva, plus mínus, založené na rovnakých princípoch. Človek si sadne za volant, samozrejme triezyvy ako zákon káže, otočí kl'účikom alebo prípadne stlačí tlačidlo a vyrazí na cesty, sústrediac sa maximálne ako sa len dá.**

Pochopiteľ'ne, dnešné moderné technológie sú schopné mu pomôcť v situácii, kedy to sústredenie na moment stratí, avšak za tú kopu kovu letiacu po ceste je v konečnom dôsledku zodpovedný stále len a len on sám. Horšie je už to, že nech sa sústredíte za volantom akokoľ'vek dobre a poctivo, stačí, aby sa d'alší účastník premávky, a nemusí to byť výhradne len niekto s automobilom, prestal venovať svojim povinnostiam a havária či poškodenie majetku je na svete.

V tomto prípade sa dá dnes chrániť a vytvárať akúsi prevenciu prostredníctvom palubných kamier. Na trhu je dnes logicky obrovské množstvo značiek zaist'ujúcich vyššie opisovanú formu ochrany a je preto dosť ťažké sa v tej smršti nejako rozumne zorientovať, stále je tu ale niekoľko renomovaných výrobcov, medzi ktorých spadá aj anglická spoločnosť Nextbase. Práve od nich sa nám do redakcie podarilo na dlhodobý test získať prémiový model palubnej kamery s označením 522GW, ktorá sa u nás predáva za sumu necelých dvesto eur – drahšia je už len verzia 622GW, ktorá ponúka záznam v 4K kvalite.

Ja osobne som si daný model nainštaloval do svojho „elektrického citrónu“ a snažil som sa preveriť možnosti samotnej kamery, ako aj celkovú užívateľ'skú prístupnosť. Základom každej dobrej palubnej kamery

do auta je integrácia GPS – bez nej nemáte šancu sa v prípade problémov dovolať práva, keďže označenie presnej lokácie, kde sa incident stal, je alfou a omegou.

Nextbase 522GW má, pochopiteľ'ne, vstavaný GPS modul a okrem toho aj prepracovaný systém komunikácie s aplikáciou vo vašom telefóne. Časy, kedy bolo nutné kameru vyt'ahovať z auta, utekať domov a pripájať na PC, len aby ste si vytiahli jeden konkrétny záznam, sú, našťastie, preč. Testovaná vzorka, po tom ako som ju spároval s free softvérom od Nextbase, mi umožnila jednak jednoduchý prístup k zachyteným videám, ale súčasne aj ich priame zdieľanie, či dokonca pohľad v reálnom čase. Než sa však dostanem k d'alším praktickým prednostiam testovaného hardvéru, pod'me sa pozriem pod veko krabice.



## Všetko, čo potrebujete

Verzia 522GW vám príde s autonabíjačkou (mini USB) s dostatočne dlhým káblom, magnetickým úchytom s pevným nalepením na predné sklo a dokonca aj praktickým náradím na odkrytie čalúnenia v aute – pomocou neho si viete kábel od nabíjačky viesť skryte, mimo zrak okolia.

Osobne by som bol rád, ak by konečne niekto prišiel s takou kamerou, ktorej by vstavaná batéria bola schopná vydržať viac než dvadsať minút chodu, každopádne, v tomto prípade je nutné mať prístroj takmer neustále napojený na sieť a energiu v batérii využívať výhradne pri vypnutom motore. Prečo? Jednou z funkcií, ak si ju aktivujete, je automatické spustenie záznamov v



tu však hrá rolu aj niekoľko dôležitých faktorov, ako sú napríklad zlé počasie, poškodené čelné sklo alebo špina na skle.

Odpájanie a pripájanie pomocou magnetického držiaku si vyžaduje trochu sily, avšak o to lepšie kamera drží pevne na mieste v prípade, ak s autom vletíte do hlbokaj jamy. Samotný mini USB kábel nezasúvate do tela kamery, ale do redukcie na držiaku, čo znamená, že kamera si energiu t'ahá cez svoj vlastný slot umiestnený v oblasti spomínaného magnetu. Z boku, do tela kamery, sa vkladá nutná microSD karta a to mi pripomína, že kamera nemá žiadnu formu ochrany samotných portov, preto, ak ju budete chcieť používať v autách pracujúcich v prašnom a vlhkom prostredí (napríklad nákladných), z dlhodobého hľadiska tu riskujete problém.

momente, kedy sa niekto mihne pred vašim zaparkovaným autom, alebo kedy do neho niekto narazí/t'ukne. Samotná kamera má na boku aj prípojku pre zadnú kameru, čo je už, samozrejme, ale za príplatok. Apropos, Nextbase 522GW je jeden zo šiestice modelov, a ako spomínam vyššie, drahšia je už len 622GW umožňujúca záznam v 4K. Testovaná vzorka má maximálnu kvalitu videí nastavenú na 2560 x 1440 pixelov pri snímkovej frekvencii 30 fps – pre dostatočne ostré video materiály je to viac ako dost'.

Hneď, ako som kameru zobral do ruky, bolo jasne poznať, že ide o prémiový kus hardvéru, ktorý znesie aj drsnejšie zaobchádzanie. Dominantou tu je trojpalcová dotyková obrazovka, schopná vám aj priamo v aute poskytnúť dostatok informácií a nemej dôležitý je pochopiteľne objektiv s svetlosťou f/1,3 a 140 stupňovým uhlom záberu. Musím povedať, že kvalita záznamov, či už vo dne alebo v noci, je na vysokej

úrovni a v prípade problémov by ste tak mohli príslušným orgánom poskytnúť relevantný dôkazový materiál. Stále

Dobre. Pod'me sa teraz pozrieť na samotnú jednoduchosť prepojenia s aplikáciou Nextbase (dostupná zadarmo pre Android





aj iOS) ako aj jej jednotlivými funkciami. Akonáhle si všetko spárujete a potvrdíte potrebné protokoly, do rozhrania môžete zadať evidenčné číslo vozu, jeho značku, farbu a zdefinovať údaje, ktoré sa budú zobrazovať na paneli. GPS modul sa následne automaticky postará o nastavenie presného dátumu a času. Mňa napríklad potešila napríklad samostatná sekcia odoslania záznamu z nehody priamo vašej poisťovni, čo je však podmienené vyplnením poisťovnej zmluvy, ako aj poskytnutím ďalších citlivých údajov. Veľkou prednosťou voči nižšiemu modelovému radu je ďalšia možnosť prepojenia s Alexou a nastavenia SOS režimu.

SOS funkcia, v prípade vážnej nehody, dokáže prostredníctvom mobilného telefónu odoslať polohu havarovaného vozidla aj s informáciami obsahujúcimi vaše zdravotné údaje (ak si ich nastavíte). Akokoľvek ide dozaista o užitočnú funkciu, jej relevancia v tunajších vodách je nulová, keďže neviem o tom, že by naše záchranné zložky

disponovali technológiou a protokolmi schopnými prijať podobné dáta (ak sa náhodou mýlim, pokojne nám napíšte na mail a opravte mňa). Tak či onak, SOS režim máte na rok zadarmo a následne je spolplatený sumou piatich eur na mesiac.

## Vysoká kvalita záznamu

Celková kvalita nakrúteného videa je na vysokej úrovni a sám som dal prednosť 2K nastaveniu Full HD rozlíšenia s 60 fps. Hlavný snímač zvláda potláčať ostré slnečné lúče a nastaviteľný filter šošovky je schopný eliminovať nechcené odlesky odrážajúce sa od palubovky vozidla. Na tele kamery je v strede dole umiestnené akčné tlačidlo, pomocou ktorého si viete okamžite zamknúť posledný zachytený záznam, aby náhodou nedošlo k jeho nechcenému vymazaniu (je to tradičná ochrana, keďže akonáhle sa vaša interná pamäť zaplní až po okraj, systém začne mazať vždy ten najstarší záznam). Musím povedať, že po viac než mesiaci

aktívneho testovania Nextbase 522GW som bol s produktom maximálne spokojný, a tak jediné, čo mi najviac prekážalo, bola nutnosť ho mať permanentne napojený na energiu cez zapalovač v aute.

Aby ste mi lepšie rozumeli, Citroën e-C4 nemá úplne dokonalo prispôsobený interný dizajn palubovky na niečo takéto, ostatne v príplatkovej verzii tohto elektromobilu figuruje aj priamo vstavaná palubná kamera a preto som nemal možnosť kábel dostatočne skryť pod vnútorné čalúnenie.

A tak mi v strede vozu počas jazdy neustále tancoval čierny kábel, čo ma osobne nesmierne iritovalo. Toto sú však silne subjektívne problémy, ktoré vo vašom prípade nemusia hrať žiadnu úlohu. Ak preto momentálne pátrate po spoľahlivej a funkciami nabitaj kamere do auta, Nextbase 522GW by mala byť pre vás jasná voľba.

## Verdikt

Prémiová palubná kamera s jednoduchou obsluhou a nabitaj funkciami až po okraj.

Filip Voržáček



### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: NEXTBASE  
Cena s DPH: 249,99€

### PLUSY A MÍNUSY:

+ Dizajn	- Žiadna ochrana voči prachu a vode
+ Kompaktnosť	- Slabá výdrž batérie
+ Displej	
+ Kvalita záznamu v noci aj cez deň	

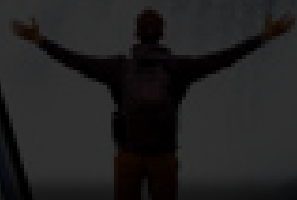
### HODNOTENIE:



# Súťaž



1. cena  
Smartfón TCL 30e



# TCL

Na otázku odpovedzte emailom na [sutaze@generation.sk](mailto:sutaze@generation.sk) najneskôr do 30.4.2023  
Otázka: Aký procesor je v smartfóne o ktorý súťažíme?

## Zomrel Juraj Jakubisko



**Vo veku 84 rokov zomrel v Prahe filmový režisér Juraj Jakubisko. Jeho výrazné výtvarné čítanie prítomné vo všetkých jeho filmoch tvorilo jednu zo základných charakteristík jeho nevšednej magickej filmovej tvorby.**

Jakubisko sa narodil 30 apríla 1938 v obci Kojšov v okrese Gelnica. Už od malička bolo jasné, že sa svojim umeleckým videním sveta líši od ostatných Kojšovských chlapcov.

Jeho svet bol poetickejší, zaujímavejší a prostredníctvom svojich filmov sa s nami, jeho divákmi, o tento svet podelil. Milovaný Kojšov je viditeľný aj v Jakubiskových dielach.

Ako sám hovoril, všetky magické veci, ktoré sa v mojich filmoch odohrávajú, sú z Kojšova. Napríklad taká Perinbaba si viaže šatku podľa zvyku kojšovských žien, alebo vo filme Nejasná správa o konci sveta

sú použité ľudové piesne z tohto kraja. Svojou dlhoročnou spoluprácou s talianskou kinematografiou a jej predstaviteľmi si vyslúžil pomenovanie „slovenský Fellini“.

Jeho posledným filmom, ktorého premiéry sa žiaľ už nedožil, malo byť pokračovanie jeho azda najznámejšieho filmu Perinbaba.

Tento film s titulom „Perinbaba a dva svety“ mal mať premiéru pred Vianocami v roku 2019, no pre odklady z dôvodu pandemických opatrení sa ešte do kín nedostal.

Miroslava Žbirku, ktorý pre tento film zložil titulnú pieseň, postrelol rovnaký osud.

Dej novej Perinbaby by mal nadväzovať na pôvodnú rozprávku.

Češ' jeho pamiatke.



## Denzel Washington s Ridleyem Scottom



**Najnovším prírastkom do dlho očakávaného pokračovania filmu Gladiátor od Ridleyho Scotta by mal byť podľa najnovších správ Denzel Washington.** A údajne by malo ísť o rolu, ktorú Scott napísal práve presne pre Washingtona. O akú rolu by presne malo ísť zatiaľ však nebolo potvrdené. Paul Mescal by mal vo filme stvárniť rolu Luciusa, syna Maxima a Lucilly z pôvodného filmu – jeho detskú podobu v predchádzajúcom filme stvárnil Spencer Treat Clark. Začiatkom marca bolo tiež oznámené, že Barry Keoghan bude hrať vládcu Geta, ktorý bude negatívnu postavou. Pre Washingtona by nešlo o prvú spoluprácu s Ridleyom Scottom. Stretli sa už pri niekoľkých projektoch a Denzel dokonca pracoval aj so zosnulým bratom Ridleyho, Tonyom Scottom.

## Oscary



**Vyvrcholením filmových cien bol tak ako po minulých rokoch marec, keď sa v Los Angeles konal už 95. ročník cien filmovej akadémie – Oscar.**

Oproti minulému roku, ktorý poznačila kontroverzná facka Willa Smitha, sa ale tento ročník obišiel bez výraznejších dramatických okamihov podobného rázu. Večer ovládol film Everything Everywhere All at Once, ktorému sa podarilo premeniť 7 z 11 nominácií, vrátane ceny za najlepší film a 3 hereckých nominácií pre Michelle Yeoh, Ke Huy Quan a Jamie Lee Curtis. Ďalším veľkým víťazom večera bol film z dielne spoločnosti Netflix, All Quiet on the Western Front so štyrmi výhrami. Prekvapením bola výhra Brendana Frasera za herecký výkon v hlavnej úlohe za film The Whale, oproti favorizovanému a cenami ovenčenému Elvisovi Austina Butlera.

## Malá morská víla



**V prvej polke marca sme mali možnosť vidieť prvú filmovú ukážku na dlho očakávané hrané prevedenie Disney klasika, Malá morská víla.** Táto filmová ukážka sa hneď po uverejnení stala najsledovanejšou filmovou ukážkou hraných Disney filmov. V globálnom meradle si túto ukážku do 24 hodín od uverejnenia pozrelo 108 miliónov divákov. Posledný rekord držal hraný Leví Kráľ z roku 2019. Nejde len o digitálne vzhliadnutia, ale aj o televíznych divákov. Filmová ukážka bola uverejnená 12. marca a počas odovzdávania Oscarov ju uviedli hviezdy z tohto filmu, Halle Bailey (stvární Ariel) a Melissa McCarthy, ktorá vo filme stvární zlú Ursulu. Film od režiséra Roba Marshalla príde do kín celosvetovo v máji. Oscarový Alan Menken sa podieľa na hudobnom prevedení a dokonca pripravil novú pieseň, ktorej slová nenapísal nikto iný ako Lin-Manuel Miranda. Remake animovanej verzie z roku 1989 bude mať 4 nové piesne. Okrem už spomínaných herečiek sa vo filme objavia aj také herecké hviezdy, ako Javier Bardem, Awkwafina, Jacob Tremblay alebo Jonah Hauer-King. Posledný menovaný stvární postavu princa, ktorý sa zamiluje do Ariel.

## Twister 2



**Daisy Edgar-Jones by si mala zahrať v pokračovaní kultového snímku Twister.** Vo filme, ktorý by mal byť prepracovaním pôvodného filmu z roku 1996. Lee Isaac Chung, ktorý za svoj posledný film získal dvojnásobnú oscarovú nomináciu za réžiu a scenár k filmu Minari, by sa mal na filme podieľať režijne. Pôvodný film sledoval dvojicu lovcov tornád v podaní Helen Hunt a Billa Paxtona. Nový film by ale nemal mať nikoho z pôvodného hereckého obsadenia a ani by nemal prevziať pôvodný dej. Daisy Edgar-Jones by mala stvárniť jednu z hlavných rolí, ale to o akú rolu pôjde zatiaľ nebolo špecifikované. Len pri pripomenutí, pôvodný film získal svoje kultové postavenie vďaka tomu, ako unikátne spájal viaceré prvky svojho deja. Nejde totiž len o katastrofický film o tornádach, ale film má tiež dramatický podtón, pretože rieši napríklad otázku rozvodu a je tiež klasickým pop-corn filmom. O tom, že Edgar-Jones má veľmi kvalitné herecké schopnosti na stvárnenie akejkoľvek postavy v tomto filme, sme sa už presvedčili v jej seriálovom debute, írskom dramatickom seriály Normal People. Premiéra filmu Twister 2 je naplánovaná na druhú polovicu roku 2024.

# Creed III

ADONIS CREED SA VRACIA UŽ V TREŤOM POKRAČOVANÍ BOXERSKEJ SÁGY



**Píše sa rok 1976 a Sylvester Stallone ako Rocky Balboa vybieha šprintom na vrch schodov Filadelfského múzea umenia. Gerald R. Ford bol v tom čase prezidentom Spojených štátov amerických a väčšina z obsadenia filmu Creed 3 ešte ani nebola na svete. Potom prišiel rok 2015 a zrodil sa Creed, ako siedmy diel dlho bežiaccej ságy a tiež prechod z jednej boxerskej legendy na druhú.**

Aj keď séria získala nové meno, stále sme mali istotu, že Sly a jeho Rocky sa v sérii objaví. Rovnakú istotu sme mali 3 roky neskôr, keď vyšlo pokračovanie tejto úspešnej série.

Preto je pre mnohých skalných fanúšikov sklamaním, že v zatiaľ poslednom pokračovaní, Creed III, sa Rocky neobjaví. Čo sa môže javiť ako odvážny krok a ohrozenie série, má však jasný dôvod.

Creed III je od prvého do posledného záberu o Adonisovi Creedovi. Toto už nie je séria o Rocky Balboovi.

## Aké je to sedieť na dvoch stoličkách

V pokračovaní Creed III sa Michael B. Jordan opäť predstavuje v úlohe boxerskej hviezdy, Adonisa Creeda. Čo je pre Jordana v tejto sérii nové, je jeho úloha na poste režiséra. Oboch úloh sa zhostil s istotou a bez problémov a musíme dodať, že nie je ani poznať, že ide o jeho debut celovečerného charakteru.

Príbeh tretieho dielu Creed rozpráva o živote Adonisa „po splnení snov“ - po získaní titulu šampióna a lásky. Adonis „Donnie“ Creed (Michael B. Jordan) sa stal šampiónom ťažkej váhy a odišiel do boxerského dôchodku. Uživa si pohodlný

a usporiadaný život s Biancou (Tessa Thompson), stará sa o sluchovo postihnutú dcérku Amaru (Mila Davis-Kent) a vedie telocvičňu pre nádejné boxerské talenty. Jeho pokojný život však zmení ozvena z minulosti, keď po osemnástich rokoch vychádza z väzenia Damian „Dame“ Anderson (Johnatan Majors), Creedov blízky priateľ z detstva. Damian bol svojho času šampiónom lokálnej ligy v Kalifornii, no k profesionálnej kariére sa vďaka väzeniu nikdy nedostal. Donnieho retrospektívne spomienky však ukazujú, že na Dameovom nevydarenom osude má svoj podiel aj on sám, preto cíti vinu a ponúka svojmu priateľovi pomoc začať znova.

## Nie je ľahké začať znova

Avšak Donnie netuší, čo Dame za svojich zameškaných osemnásť rokov chce. Jeho motiváciou je nastúpiť



priamo na zápas o titul a stať sa ďalším šampiónom ťažkej váhy. Má pocit, že je pripravený a nemýli sa. Roky v base predsa nepremárnili ľutovaním sa.

Adonis mu dá šancu trénovať v jeho akadémii Delphi, ktorú vedie spolu s Dukeom (Wood Harris). Manipuláciu Dame dosiahne, že sa postaví do ringu a s pocitom, že nemá čo stratiť, sa stáva nebezpečným.

Po slede udalostí je jasné, že to môže skončiť len jedným spôsobom. A to tým, že Adonis musí bojovať proti Damianovi. Ak nás boxerského filmy niečo naučili, tak je to to, že akokoľvek sa hrdina

fyzicky pripravuje, nakoniec v ringu nebojuje s protivníkom, ale so svojím svedomím a vnútornými démonmi.

Zatiaľ čo v Creed II bojoval za minulosť svojho otca Apolla, teraz ide o jeho vlastný život a súboj sa odohráva nielen v ringu, ale aj vnútri, v ňom samotnom. Potrebuje sa vyrovnáť s minulosťou, ktorá má pre neho veľmi reálne rozmery, ako aj s pocitom viny a hnevu. Lojalita k priateľovi z detstva stojí proti presvedčeniu bojovať fér a zachovať si tvár šampióna.

Príbeh Adonisa a Damiana je základným stavebným kameňom filmu, jeho veľká časť je postavená na retrospektíve, flashbackoch Donnieho aj Damea, ktoré poskytujú náhľad na udalosti vedúce k súčasnosti.

Paralelne film poskytuje pohľad na výchovu hluchonemej dcéry Amary, ktorá je spracovaná nádherne a so srdcom. Množstvo dialógov sa odohráva čisto v posunkovej reči.

Svižne plynúci dej funguje hlavne vďaka skvelým hereckým výkonom. Sú si pre seba ukradol hlavne Jonathan Majors. Niet divu, že dostal takúto príležitosť. Jeho herecké aj fyzické rozmery v niektorých chvíľach filmu zatieňujú aj Jordana – zrejme mal režisér úmysel zobrazit' veľmi silného, surového protivníka, akým Dame určite po psychickej a fyzickej stránke je.

Jordanove spracovanie zaujme aj vizuálom. Vo veľkej miere využíva retrospektívu vo forme snových sekvencií. Všetko okolo postáv sa rozplynie, presne ako pre skutočných zápasníkov, ktorí v ringu vnímajú len seba a svojho protivníka. Film prináša viac súbojových scén, v ktorých môžeme pozorovať hru s rôznymi

vizuálnymi prvkami a efektmi – toto sú prvky, ktoré pokračujúca sága Rockyho a Creeda predtým nevyužívala. Jordan ako veľký fanúšik anime sa inšpiroval práve japonskými animovanými súbojmi. Jeho spracovanie je iné v porovnaní s predchádzajúcimi časťami série, zaujímavé a neočakávané.

Michael B. Jordan priniesol svoj úspešný režijný debut. Do série vnáša veľa nového, hlavne po stránke vizuálu, kamery a súbojov samotných. Jonathan Majors dominuje na plátne a jeho postavu určite nebudeme vidieť naposledy.

**„Po ovládnutí boxerského sveta sa Adonisovi „Donniemu“ Creedovi (Michael B. Jordan) darí v kariére aj v rodinnom živote. Keď sa jeho kamarát z detstva a bývalý boxerský talent Damian „Dame“ Anderson (Jonathan Majors) po dlhom treste vo väzení opäť objaví, túži dokázať, že si zaslúži svoje miesto v ringu. Stretnutie medzi bývalými priateľmi je viac než len boj. Na vyrovnanie skóre musí Donnie ohroziť svoju budúcnosť a bojovať s Dameom, bojovníkom, ktorý nemá čo stratiť.“**

Andrea Halušková

#### ZÁKLADNÉ INFO:

Réžia:  
Michael B. Jordan

Rok vydania: 2023  
Žáner: Dráma / Športový

#### PLUSY A MÍNUSY:

+ Kamera  
+ Hudba

- typicky pre tento druh filmu – menej výrazná dejová línia

#### HODNOTENIE:



## Shadow and Bone

NETFLIX SA VRACIA DO FANTASY SVETA



Na obrazovky Netflixu sa 16. marca vrátilo pokračovanie úspešného seriálu *Shadow and Bone* (Svetlo a tieň). Už prvá séria mala pred sebou ťažkú úlohu ako skombinovať dve rozdielne knižné série príbehov a veľkú skupinu knižných charakterov. Toto sa jej úspešne podarilo a seriál si získal veľkú divácku základňu. Seriál sleduje súbežne obe knižné série od Izraelsko-Americkej autorky Leigh Bardugo - *Shadow and Bone* a *Six of Crows*. Teraz sa vracia s druhou sériou a tvorcovia si musia poradiť s touto úlohou znovu, tentokrát ešte s väčším obsadením. K dvom spomínaným knižným sériám sa pridala tretia - *The Lives of Saints*. To, či sa seriálu opäť podarilo zjednotiť dej a rozptýlenosť postáv a pritom rozvinúť už existujúce charaktery k spokojnosti diváckej základne, je otázkou.

### Z kníh na obrazovky

Bardugo sa v knihách podarilo vytvoriť unikátny svet, ktorý je vo veľkej miere inšpirovaný ruským folklórom, históriou a jazykom. Preto sú aj mnohé pomenovania totožné s ruštinou. Čo sa však týka sveta, či obdobia, v ktorom sa dej seriálu a kníh odohráva, nemajú s Ruskom nič spoločné.

Seriál je v prvých častiach rozprávaný z pohľadu mladej vojenskej kartografky Aliny Starkov (Jessie Mei Li). Alina je ešte len tínedžerka, ktorá vyrástla v krajine zvanej Ravka, v detskom domove spolu so svojím najlepším priateľom Malom (Archie Renaux). Mal je na poste vojaka v rovnakej jednotke ako Alina. Úlohou oboch je buď vojensky alebo kartograficky skúmať objekt, ktorý sa volá Vrása. Vrása

je čiernou dierou plnou nebezpečných príšer, ktorá vznikla z neznámeho dôvodu pred desiatkami rokov a tvorí hranicu, ktorá oddeľuje Alinin a Malov svet od ďalších. Keď je Mal vybratý na veľmi nebezpečnú misiu priamo do Vrásy, Alina sa rozhodne, že nechce, aby jej najlepší priateľ išiel sám. Toto rozhodnutie ovplyvní jej život a celý dej série. Počas útoku príšer, mierneho hlavne na Mala, Alina zistí, že je griša. Grišovia sú ľudia, ktorí sa narodili so špeciálnymi schopnosťami, zväčša spojenými s fyzikálnymi javmi. Každá osoba je preto v mladosti testovaná a potom, čo prejaví schopnosti, zaradená do výcviku. Mal a Alina ale nikdy testovaní neboli, pretože sa báli, že by to znamenalo, že by ich v detskom domove rozdelili. Schopnosť, ktorú ma Alina spočíva v tom, že vie vyvolať svetlo. Je to o to



vzácnejšie, pretože okrem nej neexistuje iný griša s takouto schopnosťou. Preto je hneď prevezená do paláca, kde začne s výcvikom pod dohľadom generála Kirigana (Ben Barnes), ktorý je tiež griša a jeho schopnosťou je to, že vie povolať temnotu.

## Z priateľov sa stanú nepriatelia

Paralelne s príbehom Aliny sa dej presúva do Ketterdamu, kde sa zoznamujeme s gangom „Vrán“, na čele ktorého stojí charizmatiký Kaz Brekker (Freddy Carter). Jeho pravou a ľavou rukou sú ostrostrelec Jesper Fahey (Kit Young) a vrhačka nožov a bojovníčka Inej Ghafa (Amita Suman). Vrány dostanú ponuku, ktorá sa neodmieta a tou je priniesť Alinu do Ketterdamu. Hnaní túžbou vysokej odmeny kontaktujú Sprievodcu, ktorý im pomôže prejsť cez Vrásu. V určitom bode seriálu sa Vrány a Alina stretnú a pomôžu jej uniknúť práve od generála Kirigana, keď Alina zistí, že on nie je tým, za koho sa vydáva. V priebehu prvej série zistíme, že generál Kirigan je práve tým, kto Vrásu vytvoril. Aline, Malovi a Vranám sa podarí Kirigana zneškodniť. Takto sa končí dej prvej série a rovnako aj začína dej druhej. Hneď v úvode sa však dozvieme, že pokus o zneškodnenie Kirigana nebol úplne úspešný. Kirigan je stále na živu a je omnoho silnejší. Vytvoril si svoju armádu nielen z ostatných grišov, ale povolal si aj mocné príšery z tieňov, ktoré sa zdajú neporaziteľné. Preto sa Alininou primárnou úlohou v druhej sérii stáva nájsť spôsob, ako Kirigana na dobro poraziť.

## Hektický dej

Oproti prvej sérii, druhá sa viac zameriava na rozvoj príbehov gangu Vrán. Ako oznámil Netflix, bolo to čiastočne aj z toho dôvodu, že potajomky pracovali na samostatnom seriáli inšpirovanom práve touto skupinkou. Úprimne, časti druhej série, v ktorých sa gang vyskytuje, sa zdajú



zaujímavejšie ako tie, v ktorých je Alina. Primárne kvôli tomu, že jej príbeh sa až natoľko nerozvíja. Nad'alej má problém s tým, ako svoje schopnosti ovládať a tiež tým, že sa snaží nájsť ďalšie zosilňovače, ktoré by jej pomohli Kirigana poraziť.

Oproti tomu dej Vrán je dynamickejší, zistíme nové zaujímavé informácie z histórie našich jednotlivcov a pribúdajú členovia noví. Čo však nefunguje na druhej sérii je práve skombinovanie deja z viacerých, konkrétne až šiestich kníh do iba jednej série. Toto sa možno výborne podarilo v sérii prvej, no v druhej divák nemá možnosť naplno vnímať a hlavne vychutnať si dej, pretože je hneď hnaný do inej scény.

## Nové tváre

Na druhej strane, podarilo sa určite obsadenie nových tvárí. Či už je to dobrodruh Sturmhond (Patrick Gibson), z ktorého sa neskôr vykl'uje druhorodený princ Ravky Nikolai, alebo dvojčatá-bojovníci Tolya (Lewis Tan) a Tamar (Anna Leong Brophy). Každá z tých postáv bola obsadená veľmi totožne k tomu ako vyzerali ich charakter v knihách. Aj Vrány sa dočkajú nováčika, ktorým je expert na chemikálie a explózie Wylan (Jack Wolfe). Okrem neho sa k nim pridá griša Nina (Danielle Galligan), ktorá vie, ako

sme zistili v prvej sérii, ovládať telesné funkcie ľudí. Nemôžeme však povedať, že by bola celá druhá séria horšia ako prvá. Niektoré časti, napríklad hneď prvý a druhý diel, sa Netflixu veľmi podarili a kvalitou sa približujú prvej sérii. Je preto veľkou škodou, že si toto tempo a charakter nedokázal seriál udržať až do konca. No v tretej časti sa tempo a dej začínajú rúcať, hlavne kvôli tomu ako sa pripájajú ďalšie dejové časti. Tvorcom sa nepodarilo nájsť vyváženosť, kedy je proste toho deja už príliš a treba prestať pridávať nové a nové príbehy.

Na záver by som len dodala, že aj napriek tomu, ako veľmi bola druhá séria nevyvážená v rámci prekombinovania deja, stále ide o veľmi dobré pokračovanie výborne začatej prvej série a divák sa nebude nudiť od začiatku do konca. O to sa hlavne zaslúžili pasáže zamerané na vykreslenie nových postáv, ale tiež časti venované práve gangu Vrán a ich boja o nadvládu v Ketterdame. Tým, akú veľkú má seriál popularitu, určite čoskoro Netflix potvrdí prípravu tretej série a možno aj doplnkových seriálov. Dúfajme, že tentokrát sa v príprave tvorcovia viac inšpirujú tým, čo fungovalo v sérii prvej.

**„Fantasy seriál, v ktorom mladá kartografka zistí, že má špeciálne schopnosti, ktoré jej umožňujú ovládať temnotu a zjednotiť celý svet. Temné sily vV ceste jej však stoja práve temné sily.“**

Miroslava Glassová

### ZÁKLADNÉ INFO:

**Réžia:**  
M. Almas, L. T. Krieger, D. Liu,...

**Rok vydania:** 2021 - 2023  
**Žáner:** Akčný / Dráma / Fantasy

### PLUSY A MÍNUSY:

- + Scenár
- + Obsadenie
- + Originálny dej
- Príliš rýchle dejové tempo
- Prekombinovanosť deja

### HODNOTENIE:



ĎAKUJEME VŠETKÝM ZA PODPORU! MOTIVUJE NÁS TO SKVALITŇOVAŤ NAŠU PRÁCU.

# ZADARMO pre všetkých [www.generation.sk](http://www.generation.sk)



Magazín Generation je šírený zadarmo v elektronickej verzii. Aktuálne vydanie rovnako ako aj archív starších čísiel v elektronickej podobe nájdete voľne k dispozícii na stiahnutie na webových stránkach magazínu na adrese

[www.generation.sk](http://www.generation.sk)

Iné ako tu uvádzané zdroje nie sú služby prevádzkované vydavateľom.

## GENERATION

Mission Games s.r.o.,  
Železiarská 39, 040 15 Košice 15, Slovenská republika  
E: [mission@mission.sk](mailto:mission@mission.sk) W: [www.mission.sk](http://www.mission.sk)

### REDAKCIA

**Šéfredaktor** / Zdeněk 'HIRO' Moudrý  
**Zástupca šéfredaktora** / Filip Voržáček  
**Webadmin** / Richard Lonščák, Juraj Lux  
**Jazykovi redaktori** / Pavol Hirka, Veronika Jankovičová  
**Odborná redakcia** / Lubomír Čelár, Daniel Paulíni, Peter Bagoňa, Dominik Farkaš, Ján Schneider, Samuel Benko, Mário Lorenc, Maroš Goč, Richard Mako, Barbora Krištofová, Róbert Gabčík, Viliam Valent, Matúš Kuril'ák, Miroslav Beták, Martin Rácz, Zuzana Mladšíková, Ondrej Ondo, Liliána Dorociaková, Miroslava Glassová, Michaela Hudcová, Maja Kuffová, Friderika Hodossyová, Nataša Bóžiková, Simona Tlacháčová, Andrea Halušková

### SPOLUPRACOVNÍCI

Marek Liška, Marcel Trinasty, Matúš Paculík

### GRAFIKA A DIZAJN

TŠ studio, Juraj Moudrý, DC Praha  
E: [grafik@gamesite.sk](mailto:grafik@gamesite.sk)

### Titulka

Wo Long: Fallen Dynasty

### MARKETING A INERCIA

**Marketing Director** / Zdeněk Moudrý  
T: + 421- 903-735 475  
E: [zdenek.moudry@mission.sk](mailto:zdenek.moudry@mission.sk)

### INTERNATIONAL LICENSING

Generation Magazín is available for licensing. Contact the international department to discuss partnership opportunities.

### Please contact / Zdeněk Moudrý

T: + 421- 903-735 475  
E: [zdenek.moudry@mission.sk](mailto:zdenek.moudry@mission.sk)

### PRODUKCIA A DISTRIBÚCIA

Digitálno-lifestylový magazín Generation je šírený bezplatne iba v elektronickej podobe na adrese <https://www.generation.sk>. Archív tlačených čísiel a merchandise nájdete na adrese <https://shop.generation.sk>.

**Distribúcia magazínu** / Aktuálne vydanie nájdete voľne na stiahnutie vždy na domovskej stránke magazínu [www.generation.sk](http://www.generation.sk), čo je hlavná stránka vydavateľa.

Iné zdroje nie sú služby prevádzkované vydavateľom.

### DÔLEŽITÉ UPOZORNENIE

Všetky texty a layout sú chránené autorským právom a sú majetkom redakcie prípadne jej partnerov. Tento časopis je úplne nezávislý a jednotlivé články vyjadrujú výlučne vlastné názory autorov a nemusia súhlasiť s názorom vydavateľa alebo názorom redakcie. Vydavateľ nenesie žiadnu zodpovednosť za obsah inzerátov, reklamných článkov a textov dodaných redakcii treťou stranou. Za obsah inzerátov sú zodpovední výlučne len inzerenti, prípadne ich zástupcovia/agentúry. Žiadna časť magazínu nesmie byť reprodukováná úplne alebo sčasti bez písomného súhlasu redakcie/vydavateľa. Všetky autorské práva sú vyhradené. Všetky informácie publikované v článkoch sú aktuálne k dátumu vydania. Ceny a dostupnosť opisovaných produktov sa neskôr mohli zmeniť, čo redakcia nemohla ovplyvniť.

All text and layout is the copyright of the company Mission Games sro. Nothing in this magazine may be reproduced in whole or part without the written permission of the publisher. All copyrights are recognised and used specifically for the purpose of critic and review. Although the magazine has endeavoured to ensure all information is correct at time of print, prices and availability may change. This magazine is fully independent.

Copyright © 2023 Mission Games s.r.o.  
[www.mission.sk](http://www.mission.sk)

ISSN 2644-6294 (online)

# D-Link®

# EAGLE PRO AI

Jedno pripojenie - nekonečné možnosti

**Wi-Fi s AI - Inteligentnejšia, bezpečnejšia, rýchlejšia a cenovo dostupnejšia.**

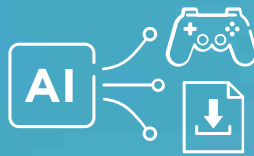
Zažite silu, pohodlie a špičkový výkon pokročilých inteligentných sietí.



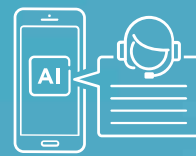
AI Mesh Optimiser



AI Wi-Fi Optimiser



AI Traffic Optimiser



AI Assistant



AI Parental Control

**R15**  
AX1500 Smart Router

**M15**  
AX1500 Mesh Systems

**E15**  
AX1500 Mesh  
Range Extender



logitech G



# UKÁŽ SVOJ ŠTÝL

## NOVÁ HRÁČSKA KOLEKČIA



G915 TKL



PRO X SUPERLIGHT



G733