

# GENERATION

## TÉMA

Novinky od Samsung, ktoré  
prinášajú radosť a pokoj

## TESTOVALI SME

Lenovo ThinkPad

T14s (Gen 6)

## VIDELI SME

Gladiator 2

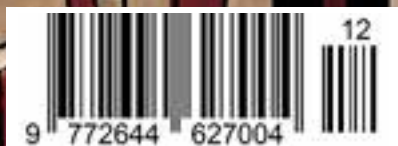
## RETRO

Mike Tyson's Punch-Out!!

## HRALI SME CALL OF DUTY: BLACK OPS 6



## SÚŤAŽ



# Solum Voice

Môžete kúpiť tu



## Clear voice

within your *arm's* reach



**EY1B014**

More at  
[www.endorfy.com](http://www.endorfy.com)

We are all *technology* heroes



## Šťastné a usopené

Čas sa každému z nás krúti na zápästí rovnakou rýchlosťou a je úplne jedno, ako intenzívne na tie ručičky od hodínok pozeráme. Ja si napríklad ešte živo spomínam na tohtoročný januárový príhovor, v ktorom som vám opisoval našu rodinnú rutinu sledovania Sponge Boba pomocou premietачky nasmerovanej na strop a mám pocit, ako keby to bolo len včera. On sa ten čas totižto síce sype rovnakým tempom, ale jeho vnímanie je silne individuálne. Tak či onak, s vydaním dvanásteho čísla vášho a nášho magazínu Generation spoločne uzavrieme rok so štvorkou na konci a už teraz som presvedčený o tom, že budúci kalendár bude z pohľadu zaujímavých článkov ešte o kus bohatší. Nechajme však ešte onen obligátny nový rok odpočívať a pod' me sa spoločne naladiť na tú správnu vianočnú náladu. Ved' to dobre poznáte. Decembrové mrazíky, vôňa jedličky, končeky prstov od práškového cukru, tabletky na žalúdok a nos zodratý od vreckoviek. Nevie, aká je vaša vianočná rutina, ale ja osobne som v tomto období štandardne chorý ako nádražná vrana. A keďže som mužského pohlavia, tak aj jemné nachladenie je ekvivalentom pozerania samotnej smrti do očí. Napriek tomu si však toto obdobie dokážem užít, pretože je to čas strávený v kruhu najbližšej rodiny a hoci sa nepovažujem za veriaceho človeka, musím uznať, že tá atmosféra Vianoc ku mne silno prehovára, akokoľvek je posilnená tabletkami na potenie a vaječným likérom.

V mene celej našej redakcie by som vám rád pod'akoval za podporu v roku 2024 a poprial všetko dobré, nech už sa v tomto čase plánujete zohrievať pri blikajúcom stromčeku alebo inom symbole. Ale ešte než sa k vám nahrnú príbuzní, skúste si prelistovať nasledujúce stránky. Kto vie, možno vám vnukneme nápad na ideálny vianočný darček.

Filip Voržáček  
zástupca šéfredaktora

Testujeme na PC, ktoré obsahujú komponenty týchto značiek:

GIGABYTE™

Kingston  
TECHNOLOGY

Fractal

msi

logitech

CyberPower

Ďakujeme za úžasnú pomoc našim skvelým partnerom.

Ak by ste sa k nim chceli pridať aj vy, kontaktujte nás prosím na adrese uvedenej v tiráži. Ďakujeme.

## Inšpirujte sa technologickým zoznamom darčiekov od Huawei



Vianoce sú už za rohom a spolu s nimi aj každoročné dilema, čo dať pod stromček vašim blízkym. Spoločnosť Huawei sa rozhodla ul'ahčiť vám rozhodovanie a zostavila starostlivo vybraných smart zariadení, ktoré sú ideálne darčeky na Vianoce pre každého. Nechajte inšpirovať smart zariadeniami ako sú hodinky, smartfóny, pokročilé audio zariadenia a všestrané tablety, ktoré spájajú inovácie a praktickosť.

Vianoce sú časom zdieľania, vytvárania nezabudnuteľných chvíľ s rodinou a priateľmi a obdarovania tých, na ktorých nám záleží. Tento rok chce Huawei inšpirovať k darovaniu darčiekov, ktoré skutočne obohatia každodenný život. Či už hl'adáte darček pre niekoho, kto sa rád stará o svoje zdravie, je vždy v pohybe alebo sa venuje kreatívnym aktivitám, Huawei ponúka darčeky, ktoré prinesú radosť a vytvoria nezabudnuteľné spomienky.

Huawei zariadenia sú navrhnuté s osobným prístupom, takže či už obdarúvate športovca, technologického nadšenca,

Huawei má ideálny darček, ktorý pridá hodnotu do každodennej rutiny a zároveň spríjemní život. A ak ste ešte nenapísali list Ježiškovi, Huawei má pre vás vianočného sprievodcu plného skvelých tipov, ako urobiť Vianoce nezabudnuteľné. S exkluzívnymi vianočnými ponukami na obľúbené Huawei produkty nebudú pod vianočným stromčekom žiadne zabudnuté darčeky.

### Darujte zdravie a pohodu

Najnovšie smart hodinky Huawei nie sú len nástrojom na sledovanie času, ale oddaní spoločníci pre vaše zdravie, ktorí ponúkajú množstvo funkcií na podporu pohody a všímavosti každý deň. Tento rok darujte darček, ktorý podporí zdravie vašich blízkych s Huawei WATCH GT 5 sériou, WATCH D2 a WATCH FIT 3. Tieto smart hodinky sledujú aktivitu, spánok a dokonca monitorujú krvný tlak v reálnom čase, aby pomohli udržať vaše zdravie pod kontrolou.

Séria Huawei WATCH GT 5 vyniká svojim štýlovým dizajnom, prémiovým spracovaním a mimoriadnou výdržou

baterie, ktorá na jedno nabitie ponúka až 14 dní výdrže batérie. Používatelia tak môžu bez prerušenia sledovať svoje zdravie a kondíciu 24 hodín denne. S viac ako 100 režimami cvičenia, zabudovaným GPS a nepretržitým monitorovaním srdcového tepu a SpO2 predstavujú dokonalého spoločníka na ceste za personalizovaným zdravím a športovou výkonnosťou bez kompromisov v štýle. Model Huawei WATCH D2 zase nastavuje nový štandard vďaka nepretržitému sledovaniu krvného tlaku a posúva monitorovanie zdravia na novú úroveň s pokročilým 24-hodinovým ambulantným monitorovaním krvného tlaku a presným meraním srdcovej frekvencie. Je ideálny pre každého, kto chce sledovať zdravie svojho kardiovaskulárneho systému, a umožňuje používateľom získať prehľad o zdravotných údajoch a získať upozornenia v reálnom čase. Či už ide o fitness nadšencov alebo o tých, ktorí chcú dať na prvé miesto svoje zdravie, inteligentné hodinky Huawei ponúkajú užitočnú podporu po celý rok. Pre tých, ktorí oceňujú elegantný, ľahký a mladistvý dizajn, je tu Huawei WATCH FIT 3, ktorý



ponúka základné funkcie pre fitness a výdrž batérie až 10 dní, ideálny pre príležitostných používateľov, ktorí chcú zostať aktívni a jednoducho sledovať svoje zdravie.

## Nechajte sa inšpirovať

Pre tých, ktorí sledujú najnovšie trendy, Huawei ponúka ultra štýlové a výkonné smartfóny série Huawei Pura 70, ktoré sa pýšia nielen módnym vzhľadom, ale aj pokročilými fotografickými technológiami, a jedinečné bezdrôtové slúchadlá Huawei FreeClip – s jedinečným dizajnom pre maximálne pohodlie a špičkový zvukový zážitok.

Séria Huawei Pura 70 predstavuje dokonalú kombináciu najmodernejšej zobrazovacej technológie, estetického dizajnu a originálneho štýlu, ktorý udáva nový smer v estetickom dizajne a posúva hranice mobilnej fotografie. Tento výkonný vlajkový smartfón, navrhnutý tak, aby vás udržal v spojení a ul'ahčil vám deň, spája ohromujúcu

kvalitu displeja s rýchlym výkonom, vďaka čomu je multitasking hračka. Vybavený vysoko rozlíšeným kamerovým systémom je ideálny na zachytávanie sviatočných spomienok a ich okamžité zdieľanie s rodinou a priateľmi. Huawei FreeClip môže byť perfektným darčekom pre každého, kto hľadá alternatívu k slúchadlám do uší, potrebuje bezdrôtové zvukové zariadenie na rôzne využitie – šport, módu, voľný čas či mobilnú kanceláriu – a zároveň chce plynulo prepínať medzi jednotlivými činnosťami bez toho, aby niečo zmeškal. Ponúka špičkový zvukový zážitok s prémiovou kvalitou zvuku, technológiou na potlačanie hluku a pohodlným nosením, ideálne na dochádzanie, cvičenie alebo len tak na počúvanie hudby vrátane sviatočných melódii.

## Na prácu aj zábavu

Pre tých, ktorí kombinujú prácu a kreativitu, sú tablety dokonalým darčekom, ktorý spája produktivitu a zábavu. Tablety

Huawei MatePad Pro 12.2, MatePad 12 X a MatePad 11.5" S ponúkajú všestranný používateľský zážitok, či už na prácu, štúdiu alebo zábavu. Navrhnuté s výkonným výkonom a pohlcujúcimi displejmi sú tieto tablety nielen výkonné nástroje na produktivitu, ale aj bránou ku kreativite.

Huawei MatePad Pro 12.2 prináša inovatívne a pokročilé zobrazovacie technológie, jedinečné dizajnové prvky, množstvo vysokovýkonných digitálnych kreatívnych funkcií a praktické nástroje na produktivitu, ktoré sl'ubujú novú úroveň práce na cestách. Podporuje Huawei M-Pencil na jednoduché poznámky a kreslenie, čo z neho robí ideálny darček pre študentov, profesionálov a kreatívov. Huawei MatePad 12 X je produktívne orientovaný tablet navrhnutý pre trendových používateľov, ktorý posúva multitasking na novú úroveň. Kombinuje všestrannosť s výkonným procesorom, čo ho robí perfektným na prácu aj zábavu, či už ide o online hodiny, pracovné prezentácie alebo streamovanie videí s rodinou. Je ľahký a prenosný, s prémiovým dizajnom a batériou, ktorá vydrží dlhé hodiny štúdia alebo práce. Pre mladších používateľov alebo na príležitostné používanie je Huawei MatePad 11.5" S s PaperMatte displejom skvelou voľbou. Ponúka všetky základné funkcie v kompaktnom a dostupnom balení. Je to výborná voľba na vzdelávacie aplikácie, čítanie e-kníh alebo prehliadanie internetu, čo z neho robí premyslený a praktický darček pre každého člena rodiny.



## Novinky od Samsung, ktoré prinášajú radosť a pokoj



Vianoce sú za rohom a spolu s nimi aj zhon a stres, ktorý často sprevádza prípravy na sviatky. Hľadanie ideálneho darčeka pre blízkych môže byť náročné, no Samsung tento rok predstavil zariadenia, ktoré ohromia svojimi možnosťami a schopnosťami, a zároveň dokážu uľahčiť každodenný život. Smartfóny [Galaxy Z Fold6](#) a [Galaxy Z Flip6](#), slúchadlá [Galaxy Buds3](#) a hodinky [Galaxy Watch7](#) nie sú len technologickými hračkami, ale sú plnohodnotnými nástrojmi, ktoré pomocou umelej inteligencie (AI) prinášajú komfort, organizáciu a

relax do dnešného sveta plného zhonu. Dokonca s možnosťou prispôbenia ich dizajnu presne pre vaše potreby...

### Galaxy Z Fold6: Produktivita a zábava v jednom balíku

Ak hľadáte darček pre niekoho, kto neustále balansuje medzi prácou a voľným časom, Galaxy Z Fold6 bude jasnou voľbou. Skvelým spoločníkom môže byť aj priamo pre vás, nakoľko je tento skladací smartfón vybavený veľkým 7,6 palcovým displejom, ktorý sa perfektne hodí na multitasking – od

čítania e-mailov po sledovanie obľúbených seriálov. Čo robí Fold6 výnimočným, sú jeho Galaxy AI funkcie. Napríklad funkcia Circle to Search umožňuje jednoduché vyhľadávanie informácií priamo z obrazovky, čo šetrí čas. Pre tých, ktorí si radi zapisujú poznámky alebo plánujú sviatočný rozpočet, je tu Note Assist, ktorý dokáže sumarizovať poznámky a pomôcť s organizáciou. A navyše, vďaka odolnosti voči vode či prachu s certifikáciou IP48 sa nebudete musieť obávať rozbaľovania vianočných darčeka pri šálke horúcej čokolády. Na záver, pokiaľ chcete nielen moderne





vyzerajúci smartfón, ale radi by ste mu dodali ešte trochu šmrncu, určite zaujme napríklad originálny zadný kryt [Keith Haring Slickback](#) na mieru ušitý pre Z Fold6.

### Galaxy Z Flip6: Štýlový spoločník na sviatky

Pre milovníkov módy a praktických riešení bude zase dokonalým spoločníkom Galaxy Z Flip6. Tento kompaktný skladací telefón zapôsobí nielen svojím elegantným dizajnom, ale stále aj inovatívnymi funkciami.

Jeho FlexCam poháňaný AI umožňuje zachytiť perfektné selfie alebo skupinovú fotografiu pod akýmkoľvek uhlom, ideálne na všetky sviatočné momenty.

Nová funkcia FlexWindow umožňuje zobrazit' notifikácie a ovládať aplikácie bez otvárania telefónu, čo bude praktické počas hektických dní plných vianočných nákupov.

Navyše, jeho skladací dizajn sa zmestí aj do tej najmenšej dámskej alebo pánskej clutch kabelky, takže je ideálnym spoločníkom na každú príležitosť. Jeho výnimočnosť

vynikne ešte viac s pomocou originálneho príslušenstva, ako napríklad [interaktívna karta Sticky Monster Lab Fragile](#).





### Galaxy Buds3: Relax v taktovke hudby

Hudba dokáže zázraky, najmä keď potrebujete vypnúť od sviatočného ruchu. Galaxy Buds3 ponúkajú krištáľovo čistý zvuk s aktívnym potlačením hluku, ktoré dokáže eliminovať rušivé zvuky okolia, od hlučných obchodov až po vianočné zhony v domácnosti.

Vďaka jedinečnej implementácii AI technológií v Buds3 bude počúvanie hudby či podcastov ešte lepšie, nakoľko slúchadla nielen analyzujú počúvateľské návyky, ale aj podmienky vonkajšieho prostredia. Vďaka adaptívnemu ekvalizéru a potláčaniu zvukov posunú reprodukciu zvukov na ešte vyššiu úroveň. Ich ergonomický dizajn a dlhá výdrž batérie zabezpečí komfort aj počas tých najdlhších dní či nocí. Už samotné slúchadlá a ich puzdro na prenášanie aj nabíjanie toho zvládnu dosť, ale pokiaľ chcete ešte predĺžiť ich životnosť, a zároveň zmeniť vzhľad puzdra, odporúčame siahnuť pri ich kúpe aj po [Smiley puzdre pre Galaxy Buds3](#).



### Galaxy Watch7: Zdravie a pohoda pod kontrolou

Pre tých, ktorí si zakladajú na zdravom životnom štýle alebo chcú zlepšiť svoje návyky, sa zase hodia hodinky Galaxy Watch7. Tieto inteligentné hodinky monitorujú nielen kroky a spálené kalórie, ale ponúkajú aj pokročilé zdravotné funkcie, ako je meranie krvného tlaku, EKG a analýza kvality spánku.

Aj toto zariadenie podporuje Galaxy AI, ktoré dokáže analyzovať zdravotné dáta a ponúknuť personalizované odporúčania, od tipov na lepší spánok až po návrhy na zníženie stresu. Len si predstavte, že hodinky vám počas sviatkov pripomenú, aby ste si našli chvíľu na relax alebo vás povzbudili k sviatočnej prechádzke so svojimi blízkymi. Vďaka modernému, no neokázalému dizajnu s vymeniteľným remienkom, akým je napríklad [štýlový športový remienok](#) v zelenej, svetlomodrej i striebornej farbe, sadnú na každú ruku, či už ste študent, pracujúci alebo si užívate zaslúžený odдых.



### Prečo investovať do Samsung zariadení ako vianočných darčiekov?

Každé z týchto Samsung zariadení ponúka kombináciu technologických inovácií a praktickej hodnoty, ktorú ich potenciálni majitelia ocenia nielen počas sviatkov, ale aj v každodennom živote. Galaxy AI prináša viac ako len zábavu, pomáha zorganizovať deň, znížiť stres a spríjemniť chvíle s rodinou.

A to všetko v jednom ekosystéme, ktorému dôverujú milióny používateľov po celom svete.

Nech už hľadáte darček pre milovníka technológií, štýlového priateľa, hudobného nadšenca, zástancu zdravého životného štýlu alebo chcete iba potešiť a odmeniť sám seba, Samsung má niečo pre každého.

Vyberte si zariadenie, ktoré najlepšie vyhovuje potrebám vašich blízkych, a darujte im niečo, čo im prinesie radosť a uľahčí život nielen počas sviatkov, ale aj po celý rok.





## Notebook ako vianočný darček? Tieto mašiny potešia (nielen) každého herného nadšenca a kreatívca



**Keď sa na trhu objavili nové Lenovo Legion Pro 7i a Lenovo Yoga 9i 2-in-1, upútali pozornosť svojimi prémiovými vlastnosťami – špičkovým výkonom, inteligentnými funkciami a výnimočným používateľským zážitkom. Ale otázka, ktorú si musíte položiť, je jasná: ktorý z nich je pre vás ten pravý?**

### Výkon bez kompromisov

Pre hráčov a profesionálov, ktorí očakávajú od svojho notebooku maximum, je Legion Pro 7i dokonalou voľbou.

Tento výkonný kúsok vybavený procesorom Intel® Core™ a grafikou až NVIDIA® GeForce RTX™ 4090 posúva hranice možného, a to aj vďaka integrovanej umelej inteligencii Lenovo AI Engine+.

Notebook nezaostáva ani po vizuálnej stránke – jeho displej s vysokým rozlíšením a živými farbami zabezpečuje realistické

zobrazenie, optimalizované AI. A keďže výkon si vyžaduje energiu, Legion Pro 7i je vybavený masívnou 99,99 Wh batériou, ktorá vás podrží aj pri intenzívnom používaní. Robustné prevedenie a pokročilý systém chladenia Vapor Chamber pridávajú istotu, že vás tento notebook nesklame ani v tých najnáročnejších situáciách.

### Flexibilita a štýl

Na druhej strane spektra je Lenovo Yoga 9i 2-in-1 – majstrovské dielo univerzálnosti a elegancie.

Tento notebook je stvorený pre kreatívco, ktorí oceňujú jeho flexibilné pánty umožňujúce premeniť ho na tablet, pripravený na skicovanie alebo písanie poznámok pomocou pribaleného Lenovo Slim Pen.

Vyniká nielen praktickosťou, ale aj spoľahlivým výkonom, ktorý podporuje

procesor Intel® Core™ Ultra 7 a AI optimalizáciu. Vďaka technológii Rapid Charge sa navyše nemusíte obávať, že vás batéria nechá v štíchu. Yoga 9i 2-in-1 je navrhnutý tak, aby udržal krok s vašimi nápadmi – nech sú akékoľvek.

### Ktorý z nich je váš?

Či už potrebujete zariadenie na špičkové herné zážitky alebo spoľahlivého spoločníka pre kreatívne úlohy, Lenovo Legion Pro 7i a Yoga 9i 2-in-1 vás nesklamú. Oba modely prinášajú viac ako len výkon – sú navrhnuté tak, aby inšpirovali a podporili vašu produktivitu i kreativitu. Takže, ktorý z nich sa stane vašim darčekom pod stromčekom?

Pripravení ísť na plný výkon alebo dať priechod svojej kreativite? Výber je na vás. Koniec koncov, obe zariadenia sú navrhnuté tak, aby inšpirovali a podporovali vašu kreativitu.

Takže, bez ohľadu na to, či potrebujete notebook na hranie, grafické úlohy alebo každodenné inšpiratívne nápady, tieto modely od spoločnosti Lenovo splnia vaše očakávania. Oba notebooky majú navyše 3 ročnú záruku Premium Care a k Lenovo Yoga 9i 2-in-1 máte na dva mesiace zadarmo Adobe Creative Cloud.



## Škoda Kodiaq 2.0 TDI 4x4

LUXUSNÉ SUV, KTORÉ MI ZLOMILO SRDCE



Dobre viete, že do toho budem zase raz t'ahať city, pretože čo si budeme nahovárať, ja som proste taký a verím, že aj preto sa ku mojím textom, aspoň istá časť z vás, tak rada vracia. Ak patríte medzi nich alebo ste na tieto riadky narazili za zvuku premiérových fanfár, prišli ste práve v momente, keď si idem vypísať zlomené srdiečko. Tretí test automobilu značky Škoda nás tentokrát dostáva do prostredia veľkého rodinného SUV, ktorého si v prvej generácii celosvetovo kúpilo takmer jeden milión zákazníkov - ak by vás to zaujímalo, tak na Slovensku sa predalo necelých jedenásť tisíc kusov. Reč je pochopiteľne o aute Škoda Kodiaq, ktoré nielenže naplňuje predstavu rodinného transportu z bodu A do bodu B, to všetko s adekvátnym puncem simply clever luxusu, ale súčasne sa tu rozprávame o päťdverovom elegánovi, s akým som sa

po skončení testu lúčil doslova so slzami v očiach. Keď som pred mnohými rokmi predával rozmerovo podobné auto inej značky a prechádzal na síce kompaktnejší, ale čisto elektrický model, mal som pocit, že už si svoje pozadie nepotrebujem rozväžať v prehnane objemných karosériách. Pokladal som si otázky typu; načo máš tak veľký kufor, keď ho aj tak nikdy nevyužiješ? Načo máš terénny režim, keď jediným tvojím terénom je maximálne tak opl'tutý obrubník pred Kauflandom? A podobne. Súčasne som už vtedy mal s manželkou jasnú dohodu, že jedno dieťa bohato stačí, a preto nie je dôvod sa vozit' v „autobuse“, keď nám vlastne vystačí niečo skromnejšie. Sú však pocity, ktoré máte v sebe tak nejako hlboko zakorenené, že aj keď sa ich rozhodnete udusiť a potlačiť, postačí jeden náhodný malý impulz a buchnutím dverí ste takzvané zase v tom. Ak chcete

vedieť, čo všetko som si na druhej generácii Kodiaqu zamiloval a za čím mi naopak smutno nie je, tak pokračujte v čítaní.

Tie najzakladanejšie premenné, s ktorými pri hodnotení kvality nového spracovania u nás tak populárneho rodinného vozu budem teraz pracovať, už zazneli v úvode, avšak nemôžem vás pochopiteľne ochudobniť ani o menšie porovnanie generačných zmien. Na testovanie som dostal model 2,0 TDI 142 kW 4x4 v prakticky maximálnej Top Selection výbave - hodnota predmetného vozu je presne 61 tisíc, nový Kodiaq v uvedenej motorizácii začína na sume necelých 46 tisíc eur. Priestorom vyložene obrovské SUV narástlo na dĺžku o celých šesť centimetrov s tým, že výška sa naopak jemne znížila (rázvor: 2791 mm, dĺžka: 4758 mm, šírka: 1864 mm, výška: 1659 mm). Dizajnérom sa týmto krokom



aj v kombinácii so signifikantným zadným C stĺpikom podarilo celkový vizuál priblížiť ku oveľa prémiovejšej konkurencii a pri pohľade z boku má človek pocit, že sleduje limuzínu dvojnásobnej až trojnásobnej hodnoty. Akokoľvek by sme v rámci zaoblenia tvarov karosérie mohli hovoriť viac o evolúcii než revolúcii, mne osobne exteriér vyložene učaroval, a to zo všetkých uhlov. Vnímanie dizajnu pochopiteľne aj nad'alej ostáva silne subjektívnym zážitkom a ja tu nie som od toho, aby som niekoho presviedčal, avšak rovnako ako pri predchádzajúcich dvoch testoch vozidiel značky Škoda (v poradí Enyaq a Superb), tak aj v prípade toho aktuálneho som sa cítil ako v umeleckej galérii. Stojac pred obrazom a študujúc elegantné kontúry onoho monštra obúvajúceho dvadsaťpalcové disky, som dokázal narátať viac ako desať aerodynamických/originálnych riešení - nemám teraz vyložené na mysli do očí bijúci spojler v hornej hrane piatich dverí, ale napríklad vol'ným okom sotva postrehnuteľné prieduchy pred kolesami. Chromovaná maska so svetelným LED pásikom v strede, špeciálne v noci a v kombinácii s Matrix svetlami, vytvára doslova dojem mýtického Cyberpunk býka - pomáha tomu aj nárast šírky vozu, o čom ešte budem konkrétne referovať počas hodnotenia komfortu v interiéri.

## Zadné svetlá s jednou chybou

Do istej miery sa na mojom rozčítaní v rámci dizajnu podpísala aj zlatá metalíza, ktorú automobilka z Mladej Boleslavy nazýva slovíčkom „Bronx“, no najväčšie vášne v zmysle vizuálu jasne vyvoláva spracovanie zadných svetiel. Škodovka vyložene atypicky prepojila ľavú a pravú stranu svetiel v ich spodnej hrane, čím absolútne rozbila súčasnú modernu - všetky vozidlá využívajúce podobný koncept spojených brzdových pásov majú totižto svetlá oveľa vyššie. Opäť by sme sa mohli krútiť okolo subjektívneho vnímania tohto nápadu, avšak osobne si myslím,

že ak by strojcovia opisované spojenie dotiahli aj funkčne dokonca (čiže by svetlo svietilo po celej dĺžke, a teda aj v strede), väčšina tých kritikov by zmizla ako para nad hrncom. Po otvorení dverí a prvom očnom kontakte s interiérom ako takým však značná časť hundošov už definitívne končí. Ved' kto by sa nechcel posadiť do sedadiel vizuálne pripomínajúcich luxusné masážne kreslá zo salónov, ktoré v príplatkovej verzii dokážu nie len masírovať, ale súčasne aj ventilovať a vyhrievať.

Testovaný model bol vybavený sedačkami s certifikátom od nemeckej firmy AGR, zameriavajúcej sa na tie najprísnejšie zdravotné štandardy v rámci držania ľudského tela v sede. V praxi sa mi potvrdilo, že aj po niekoľkohodinovej jazde bez prestávky som po opustení vozu nemal potrebu si vytrhnúť chrbticu a vybúchať ju klepáčom na koberce. Dokonca v čase testovania som po jednej prebdenej noci pri chorej dcérke pocítil nepríjemnú bolesť v pravom boku, kedy stačila krátka jazda do kancelárie so zapnutým masážnym programom a hneď som sa cítil oveľa lepšie.

Ďalším prvkom luxusu sa dozaista stáva prešivaná koža, ktorou je potiahnutá stredná časť palubnej dosky a akási imitácia kameňa aplikovaná na plastovej lište tesne pod ňou. Škodovka sa v tomto smere pýši využitím recyklovaných materiálov a musím povedať, že akokoľvek sa mi páčilo ono retro rebrovanie pravej strany palubnej dosky v novom Superbe, tak Kodiaq to ešte o kúsok povýšil. Kvalita spracovania je na vysokej úrovni, aj keď som si všimol, že pri zatlačení na niektoré body interiériu je možné počuť nepríjemné výzvanie a praskanie - na druhú stranu, to isté môžete dnes zažiť aj v dvojnásobne drahších vozidlách a nedávno som niečo podobné zažil v Tesle za stodvadsaťtisíc eur. Prémiovo pôsobiaci interiér moderného automobilu by sa logicky nemohol zaobísť bez dotykového displeja. Pri konfigurácii Kodiaqu druhej generácie si môžete vybrať medzi desať alebo 13-palcovým centrálnym displejom. Nevieť, či sa mám zase opakovať, no rovnako ako pri testovaní elektrického Enyaqu 85 a flotilového Superbu, tak aj v prípade aktuálnej novinky môžeme hovoriť





o spol'ahlivom pomocníkovi. Užívateľ má pomocou dvoch prispôsobiteľných pásov v hornej a spodnej hrane obrazovky možnosť interagovať s vozidlom a rýchlosť odozvy na ťukanie prstami je porovnateľná s mobilným telefónom. Počas jazdy sa však nechcete v rámci nastavovania teploty alebo funkcie sedačiek nechať rozptyľovať, a preto je vám po ruke trojica fyzických prepínačov zvaných Smart dials. Ide o otočné mechanické kolieska s integrovaným displejom, ktoré je možné si čiastočne prispôbiť. V podstate nimi viete regulovať klimatizáciu, ventilovanie lomeno vyhrievanie sedačiek, prepínanie jazdných režimov a podobne. Stačí len naslepo nahmatať pravou rukou príslušné koliesko a nemusíte sklopiť zrak mimo diania na ceste.

### Zrýchlenie z nuly na sto za necelých osem sekúnd

Keď už som vyššie vytiahol onen Superb, určite musím pri opise displeja za volantom spomenúť aj jeho oveľa citlivejšie zapracovanie do palubnej dosky - síce to stále pôsobí trochu akoby pri tvorbe auta dizajnéri interiéru najprv osadili „otáčkomer“ a až potom

vymodelovali zvyšok, no tentokrát už nejde o tak vizuálne rušivý prvok. Obrazovka je dostatočne veľká i plne prispôbitelná a pod budíky si môžete, samozrejme, vložiť aj navigáciu. Za príplatok je možné si tie najdôležitejšie informácie nechať premietat' cez head-up displej priamo na predné sklo. Palec hore dávam rovnako za

zachovanie fyzických spínačov na oboch stranách vyhrievaného volantu a špeciálne za tlačidlo, ktorým sa expresne vypínajú tie najotravné bezpečnostné asistenty - upozornenie na prekročenie rýchlosti a opustenie jazdného pruhu. Zadávanie smeru jazdy sa realizuje pomocou pravej páčky pod volantom a to nás pekným oslím mostíkom presúva do sekcie veľkosti odkladacích priehradiek. Škodovka kompletne vyčistila stredný tunel medzi prednými sedačkami, keďže elektronická ručná brzda má svoje miesto pri pravej nohe vodiča. V strede tak máme mnoho delených sekcií s možnosťou zasunutia rôznych veľkých pohárov (ide o pogumované a ľahko sa čistiacie priestory) a dokonca dve oddelené plochy na bezdrôtové nabíjanie mobilných telefónov. Je škoda, že obe tieto plochy sú šikmé a ak máte skladací telefón formátu Flip, nebudete ho môcť bez nejakého vypočítania dobíjať bezkáblovo - v aute, samozrejme, funguje bezdrôtový Android/Apple Car Play.

Signifikantné simply clever riešenie čistenia oboch spomínaných obrazoviek



zabezpečuje v prípade Kodiaqu praktický pomocník v podobe hranatej utierky. Kiežby niečo podobné mali všetky moderná autá. Nárast šírky vozu spôsobil, že v porovnaní s prvou generáciou Kodiaqu som sa aj pri svojej výške necelých dvoch metrov necítil byť nijako limitovaný v zmysle priestoru okolo kolien. Pravé koleno som si pekne oprel o mäkké čalúnenie a ani na konci dlhej jazdy ma noha nebolela. V kabíne nájdete obrovský priestor, v ktorom sa dokáže uvelebiť štvorica ľudí súčasne a luxusne sa prepravovať na dlhé vzdialenosti - stredové miesto je síce dostatočne veľké, ale na cestovanie do diaľok by som ho extra nevyužíval. Istá miera komfortu je daná hlavne už spomínanými sedačkami, avšak svoje polienko do ohňa k tomu celému pridáva práve dostatočný priestor. Obrovský priestor nie je len záležitosťou kabíny ako takej, keďže stačí zopnúť spínač od automatického otvárania piatych dverí a razom sa pred vami otvorí kufor s objemom 910 litrov. V prípade sklopenia druhého radu sedadiel je možné dosiahnuť viac ako dvojnásobok, a to konkrétne 2 105 litrov. Kufor obsahuje všetky obligátne chytré riešenia s puncnom značky Škoda a okrem série háčikov na tašky, sieťok a priehradiek so suchým zipsom v ňom nájdete aj QR kód s podrobným návodom na obsluhu všetkých tých „zlepšovákov“.

## Výborná spotreba

Škoda Kodiaq sa premiérovou síce predáva aj s plug-in hybridom (papierový dojazd sto kilometrov), avšak ja som sa musel v úvodzovkách uspokojiť s vôbec najvýkonnejšou verziou v podobe 2.0 TDI 4x4 - kombinovanou jazdou v meste aj na diaľnici som vedel spotrebu dostať s prehľadom pod hranicu siedmich litrov. Výkon 142kW a 193 koní v kombinácii



s automatickou sedemstupňovou DSG prevodovkou je možné pochopiteľne využívať v rôznych jazdných režimoch a nechýba dokonca ani modus vhodný do terénu - centrálny displej vám pri ňom zobrazuje aktuálne vytočenie kolies, avšak absentuje v informácii o kolmom náklone.

V akomsi strednom moduse reaguje auto na zopnutie plynového pedálu s jemnou latenciou (ako keby sa mu nechcelo), avšak stačí si to prepnúť do športu a odpich je oveľa intenzívnejší. Pohon všetkých štyroch kolies mi výrazne pomáhal aj na nespevnenej vozovke a nielen na nej - čo si budeme nahovárať, slovenské cesty sú jedna veľká nespevnená rola - som mal možnosť opäť doceniť kvalitu adaptívneho DCC+ podvozku. Rovnako ako pri testovaní novej Superb Škodovky, tak aj pri Kodiaqu som si mohol užívať tlmenie nerovností a luxusné kopírovanie povrchu ciest to všetko bez toho, aby mi v ostrých serpentínach vyskakovala platnička. Prepínaním jazdných režimov

je krásne poznať efektivitu DCC+ na intenzitu jazdy, ale všetky možnosti sa aj tak stretávajú v tom bode, kde je reakcia vozu za každých okolností suverénna a presná ako skalpel chirurga. Výsledkom toho všetkého je nasledujúca skutočnosť; nezávisle na rýchlosti, predmetné auto dokáže vlietť nesmiernu istotu do žíl aj tých najbojavejších šoférov a posilniť tak celkový pocit ich bezpečia. Samostatnou kapitolou ostáva výborné odhlučnenie, nad ktorým som sa tak rozplýval v predchádzajúcom teste.

S odchodom tretej Škodovky z nášho rodinného vozového parku vo mne ostalo nepríjemné prázdno. Uvedomil som si, že akokoľvek mám rád svoj elektrický citrón a ten jeho neskutočne futuristicky znejúci zvuk, tak som sa asi príliš skoro vzdal ideí o vlastníctve obrovského luxusného SUV. Presne takto intenzívnym dojmom na mňa druhá generácia Škoda Kodiaq zapôsobila a jedno je isté, ak sa rany z odchodu rýchlo nezahoja, začne vo mne hloďať potencionálne nebezpečná myšlienka o nákupe nového vozu. A môžete dvakrát hádať, ktorý model bude na prvom mieste prípadného zoznamu.

## Verdikt

Luxusné rodinné auto s veľkým R.

Filip Voržáček



### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Škoda Auto      Cena s DPH: 61 000€

### PLUSY A MÍNUSY:

+ Dizajn a spracovanie  
+ Výkon motora/spotreba  
+ Jazdné vlastnosti  
+ Spol'ahlivý softvér

- Zadné svetlo malo svietiť po celej dĺžke  
- Jemné vízvanie interiéru pri zatlačení

### HODNOTENIE:



## ROG Ally X: Perfektný darček pre hráčov aj produktívnych profesionálov



Vianoce sú jedným z najkrajších období v roku. Sú časom, kedy sa stretávame s rodinou, delíme sa o radosť a obdarúvame tých, na ktorých nám najviac záleží, či už ide o rodinu, najbližších kamarátov, alebo aj samých seba. Ak hľadáte darček, ktorý poteší nielen hráčov, ale aj každého technologického nadšenca, tak tento rok je naozaj z čoho vybrať. ASUS prichádza s novou generáciou prenosnej hernej

**konzoly ROG Ally X, ktorá nie je len o hrách, ale aj o skutočnej všestranosti.**

Ally X stavia na úspechu svojho predchodcu, modelu ROG Ally, a posúva hranice toho, čo dokáže prenosné zariadenie ponúknuť. Táto konzola je nielen výkonnou hernou mašinou, ale aj plnohodnotným počítačom s operačným systémom Windows. Je to darček, ktorý spája všetko, čo moderný

používateľ potrebuje, výkon, zábavu a možnosť produktivity, v jednom kompaktnom a mobilnom zariadení.

### Vylepšenia, ktoré prinášajú revolúciu

V porovnaní s prvou generáciou je ROG Ally X plný inovácií, ktoré ho odlišujú od konkurencie. Už na prvý pohľad je jasné, že ide o zariadenie, ktoré myslí na detaily. Je poháňaný najnovšou generáciou procesorov AMD Ryzen Z1 Extreme, ktoré poskytujú dostatok výkonu nielen pre moderné hry, ale aj pre náročnejšie aplikácie. Nový IPS LCD displej s rozlíšením Full HD a obnovovacou frekvenciou 120 Hz zaručuje, že obraz je plynulý a živý. Či už obľubujete rýchle akčné hry, alebo sledujete svoje obľúbené filmy, obrazovka Ally X vás, napriek veľkosti „len“ 7 palcov, vtiahne do deja. Okrem toho bol vylepšený aj jas displeja, takže je možné vychutnávať obsah aj na priamom slnečnom svetle. Ally





X je tiež efektívnejší z hľadiska spotreby energie. Batéria vydrží dlhšie, čo znamená menej času stráveného pri nabíjačke a viac času na hranie alebo prácu.

A ak zariadenie používate v náročnom režime, nový chladiaci systém zabezpečí, že teplota zostane pod kontrolou, zatiaľ čo ventilátory sú tichšie než kedykoľvek predtým.

## Viac než len herná konzola

Čo však robí Ally X skutočne výnimočným, je jeho všestrannosť. Na prvý pohľad

by sa mohlo zdať, že ide „len“ o hernú konzolu určenú pre hráčov, alebo nást'ročných, ale pod povrchom sa skrýva plnohodnotný počítač. Vďaka operačnému systému Windows 11 môžete Ally X použiť nielen na hranie, ale aj na prácu, školské úlohy či kreatívne projekty.

Zariadenie vďaka dvojici USB-C portov (USB 3.2 Gen 2 a Thunderbolt 4) podporuje pripojenie k externým perifériám, ako sú monitor, klávesnica a myš. To znamená, že Ally X môžete jednoducho premeniť na pracovnú stanicu, ktorá zvládne všetko od písania dokumentov cez úpravu fotografií

až po sledovanie online prednášok. Navyše, vďaka spomínanému Thunderbolt 4 portu je možné pripojiť aj externú grafickú kartu, čím sa odomknú ešte lepšie herné zážitky.

## Darček, ktorý poteší každého

Predstavte si, ako váš blízky rozbalí uje darček a objaví Ally X. Okamžitý úsmev a radosť z toho, že dostal nielen technologický gadget, ale aj niečo, čo mu spríjemní každodenný život. Ally X nie je obyčajný darček, je to investícia do zážitkov, kreativity a produktivity. Jeho prenosnosť je obrovskou výhodou.

S hmotnosťou len niečo cez 600 gramov sa ľahko zmestí nielen do batohu ale aj kabelky, takže ho je možné zobrať so sebou kdekkoľvek. Na ceste, doma, v škole či v práci, Ally X je vždy pripravený na akciu. A jeho elegantný dizajn a robustná konštrukcia zaručujú, že vydrží aj náročné používanie.

Tieto Vianoce môžete vsadiť na istotu, pretože ROG Ally X bude darčekom, ktorý zažiarí v akejkoľvek situácii. Či už ho darujete hráčovi, ktorý chce hrať najnovšie tituly na cestách, profesionálovi, ktorý potrebuje kompaktné zariadenie na prácu a zábavu, alebo študentovi, ktorý ho využije nielen na poznámkovanie a domáce úlohy, ale potom si môže rovno s tým istým zariadením aj oddychnúť pri hraní, či pozeraní filmov. ROG Ally X splní všetky očakávania, tak ako zapôsobil aj na nás v redakcii v plnohodnotnej recenzii.



## Spolu s Head & Shoulders sme navštívili MČR 2024 v Brne



**Vedeli ste, že ak používate Head & Shoulders pri každom umývaní vlasov, môžete zabrániť tvorbe lupín? Head & Shoulders, svetový líder v oblasti prevencie lupín, ktorý má za sebou desaťročia vedy a výskumu, prišiel s novou receptúrou 2x Protect\* vo svojich šampónoch. Tá dodáva pokožke hlavy 2x viac ochranných zložiek\* a zabraňuje ich návratu!**

### Game over, lupiny!

Head & Shoulders je šampón pre každého, kto nechce skončiť v hre! Pretože keď chcete uspieť v hre, musíte dodržiavať pravidelnosť a rutinu a to isté platí aj o starostlivosti o vlasy. Ak vás však vyruší svrbenie pokožky hlavy, môžete prehrať! Preto sa značka Head & Shoulders tento rok vybrala na Majstrovstvá MČSR 2024 v Brne, aby vás stopercentne zbavila lupín a vy ste mohli predviesť svoje najlepšie herné výkony!

Vrcholom celého víkendu bol určite sobotné finále v známej FPSke Counter Strike 2, ktoré bolo kompletne v českej réžii. Dynamo Clot sa tu stretlo s potvrdilo pozíciu favorita a nepripustilo neúspech ako pred rokom. UNiTY bojovali zo všetkých síl, ale vo finále nestačili na precíznu taktiku svojho súpera. Dynamo Clot ziskom titulu potvrdilo svoju dlhoročnú

domácu formu, a doplnili si tak výhru, ktorá im ako jediná v zbierke chýbala.

Návštevníci sa však okrem povzbudzovania mohli zabaviť aj na množstve partnerských stánkov, ktoré im cez zábavné súťaže odprezentovali množstvo poznatkov.

V zábavno-náučnom stánku Head & Shoulders ste sa mohli dozvedieť viac o lupinách, pozrieť si ich pod mikroskopom, zahrať si zábavné hry a súťažiť o ceny. Na stánku ste mohli nájsť hráča Doda, ktorý je ambasádorom značky Head & Shoulders a návštevníci si proti nemu mohli zahrať legendárnu hru Fortnite. Slovensko reprezentoval známy streamer a komentátor ešportových turnajov, Dev1s.

### 7 bodov pre úspešnú hru

Ak vám počas hrania zrazu hrozí glitching alebo svrbenie, nie je nič jednoduchšie ako aktivovať ochranný\* štít v novom šampóne Head & Shoulders Pro-Expert 7, ktorý vám pomôže bojovať so 7 problémami pokožky hlavy naraz.

Nielenže bojuje proti lupinám, ale tiež upokojuje pokožku hlavy, hlbkovo čistí póry, obnovuje rovnováhu pokožky, reguluje mastnotu a tiež hydratuje a zabraňuje vypadávaniu vlasov. Používajte

Head&Shoulders pri každom umývaní hlavy a lupinám môžete odkázať: „Game over!“

\* produktový rad Deep Cleanse.

\*\* Viditeľné šupiny pri pravidelnom používaní





# OCHRÁŇTE SVOJE CITLIVÉ ÚDAJE

Zabezpečte svoj digitálny svet  
pred krádežou financií, phishingovými  
podvodmi či nebezpečným malvérom.



Digital Security  
Progress. Protected.

[www.eset.sk](http://www.eset.sk)

# VIANOCE

## TIP NA DARČEK

### Tipy na Vianočné darčeky, ktoré potešia každého



#### **AORUS 16X 9KG**

Hráčsky notebook AORUS 16X 9KG (2024) s NVIDIA RTX grafikou, rýchlym displejom, špičkovou hernou klávesnicou, 3D zvukom a s originálnym riešením chladiaceho systému WINDFORCE.

Cena: 1 349 €



#### **AORUS FO27Q28**

Doprajte si svoje obľúbené hry s 27" OLED monitorom AORUS FO27Q2 s Quad HD (2560 x 1440) rozlíšením. Plynulý obraz vám poskytne QLED panel s obnovovacou frekvenciou až 240 Hz a dobou odozvy 0,03 ms.

Cena: 689 €



#### **SOLÁRNA KAMERA OMAJIN**

Kamera so solárnym nabíjaním, detekciou pohybu, nočným videním a rozlíšením 1080p. Rozlišuje ľuďa a zvieratá, má sirénu a reflektor. Zábery ukladá na microSD alebo do cloudu.

Cena: 164,99 €



#### **ENDORFY LIV PLUS WIRELESS**

Veľmi presná ultraľahká bezdrôtová myš s rozlíšením až 26 000 DPI, dokovacou stanicou a výdržou až 160 h hrania na jedno nabitie - to nadchne každé hráčske srdce. A RGB podsvietenie rozžiari Vianoce.

Cena: 99 €



#### **SAMSUNG GALAXY Z FLIP6**

Samsung Galaxy Z Flip6 prináša AI asistenta priamo do vášho mobilu. Revolučný skladačací displej umožňuje multitasking snov a AI optimalizuje každý zážitok.

Cena: 1 199 €



#### **METZ PORTABLE TV 24MPE7000Z**

Ľahko prenosný smart televízor METZ Portable TV 24MPE7000Z s Red Dot Award 24-palcová obrazovka a výdrž batérie až 3 hodiny na jedno nabitie.

Cena: 349 €



**ACER NITRO V 14 AI**  
968 €



Vydajte sa na epickú cestu s bielym herným notebookom Acer Nitro V 14 AI. Bol vytvorený pre rytmus života mobilného hráča. Je vybavený výkonným procesorom AMD Ryzen™ radu 8040 a grafikou GeForce RTX™ 40, ktorá všetko oživí. Bud' iný. Bojová stanica prepracovaná pre tých, ktorí chcú vyniknúť. Super výkonný stroj, ktorý vás zavedie do najtemnejších zákutí počítačových hier.

**METEOROLOGICKÁ STANICA NETATMO**  
od 99,99 €



Meteorologická stanica Netatmo je ideálnym vianočným darčekom pre milovníkov inteligentných domácich produktov. Monitoruje teplotu, vlhkosť, kvalitu vzduchu a úroveň CO<sub>2</sub> vo vnútri aj vonku. Okrem samotnej meteorologickej stanice ponúka Netatmo súpravu, ktorá obsahuje ďalšie moduly, ako je napríklad merač dažďa a anemometer na monitorovanie rýchlosti a smeru vetra. Vďaka tomuto príslušenstvu získate komplexný prehľad o poveternostných podmienkach vo svojom smartfóne. Netatmo je kompatibilné so zariadeniami iOS a Android.



**XIAOMI 14T**  
459 €

Xiaomi 14T možno bez preháňania nazvať vlajkovým telefónom, ktorý sa predáva za cenu vyššej strednej triedy. Je vybavený pokročilým obrazovým snímačom Sony IMX906 a hlavným objektívom Leica Summilux, čo z neho robí všestranný fotografický systém. Okrem toho prináša aj novú úroveň produktivity a kreativity vďaka pokročilým AI funkciám vo vyhľadávaní, hlase, texte, obraze a videu. Xiaomi 14T je teraz v rámci akcie Black Friday doteraz v najvýhodnejšej ponuke od uvedenia série. Na mi-store.sk je teraz k dispozícii v 4 farbách a so zvýhodnenou cenou.

**ESET HOME SECURITY ULTIMATE**  
od 119,90 € / rok

Teraz aj s monitorovaním darkwebu! Najvyššia úroveň ochrany ESET HOME Security Ultimate ochráni celú rodinu aj pred tými najpokročilejšími hrozbami. Balík nabitý funkciami založený na legendárnej slovenskej technológii s vylepšeným herným režimom zabezpečí 5 až 10 zariadení naprieč rôznymi operačnými systémami. Súčasťou je neobmedzená služba VPN, vďaka ktorej získate maximálne súkromie a slobodu. Riešenie dopĺňa aj nová funkcia Ochrana identity, ktorá používateľa upozorní, keď sa na darkwebe objavia jeho citlivé údaje.





### LENOVO LOQ



Lenovo LOQ ideálnou voľbou pre každého začínajúceho hráča. Cenovo dostupnejší herný notebook prináša spoľahlivý výkon vďaka procesorom Intel/AMD, grafike NVIDIA aj AI optimalizácii.

Cena: od 940 €



### MOTOROLA EDGE 50 NEO



Tento kompaktný a štýlový smartfón vo farbe Pantone Poinciana má všetko. Odolnosť na úrovni vojenských štandardov MIL-STD810H, skvelé fotoaparáty a tiež rýchle nabíjanie – energia na celý deň už za 11 minút!

Cena: 499 €



### MSI CLAW



Herná konzola na cestách alebo pracovná stanica? MSI Claw vybavené Intel Core Ultra zvládne všetko, čo si len budete priať. Či už sa zabávate na cestách, alebo pracujete.

Cena: 550-725 €



### KINGSTON XS1000 RED

V porovnaní s typickým prenosným SSD má polovičnú veľkosť, no kapacita 2 TB a jeho výkon sú zrovnateľné s konkurenciou. Ideálny spoločník na cesty. Využijete ho nielen s PC, ale aj s mobilom a hernou konzolou.

Cena: od 67,60 €



### GENESIS MANGAN 400

Poskytuje voľnosť pohybu vďaka bezdrôtovému pripojeniu Bluetooth 5.0, ktoré ti umožní hrať až na vzdialenosť 10 metrov.

Cena: 38 €



### SANDISK ULTRA DUAL DRIVE GO USB-C

SanDisk Ultra Dual Drive Go vám umožní jednoducho prenášať súbory medzi smartfónmi, tabletmi a počítačmi Mac s USB Type-C a počítačmi s USB Type-A.

Cena: 19 €



### LOGITECH WAVE KEYS



Chcete si užiť maximálne pohodlie pri práci na počítači? Zaobstarajte si klávesnicu Logitech Wave Keys a spoznajete, aká dokonalá môže byť ergonómia.

Cena: 63,90 €



### LOGITECH POP ICON COMBO



Ovládajte svoj priestor s kompaktným setom klávesnice a tichej myši Logitech Pop Icon Combo. Súčasne si budete môcť užívať maximálny komfort, tiché písanie a aj klikanie. Prácu vám uľahčia prispôsobiteľné akčné klávesy a tlačidlá myši s Options+.

Cena: 78,90 €



### KINGSTON NV3 PCIE 4.0 NVME



Pre používateľov, ktorí hľadajú výkonné a veľké NVMe SSD v kompaktnom prevedení za super cenu. Kingston NV3 ponúka rýchlosť až 6000/5000 MB/s, čo umožní zvládnuť rôzne druhy zátiaže, od strihu videa až po hranie hier.

Cena: už od 45,90 €



### LOGITECH MX MASTER 3S

86,30 €



Keď ju raz chytíte do ruky, už nebudete chcieť inú. Je to to najlepšie, čo nájdete na trhu s počítačovými myšami.

Myška má precízny laserový snímač, ktorý pracuje prakticky na ľubovoľnom povrchu, vrátane skla. Tlačidlá majú hmatovú odozvu ako u bežnej myši, ale sú o 90% tichšie, takže clickanie takmer nepočuť. Rovnako tiché je unikátne MagSpeed koliesko vyrobené z ocele, ktoré umožňuje presné krokovanie, no pri roztočení sa uvoľní brzda a preletí tisíc riadkov za sekundu.

Tento praktický darček poteší každého a pri jeho používaní počas celého roka si vždy s láskou spomenie na vás.



### ENDORFY SOLUM VOICE

77 €

Drobný pútavý mikrofón s nastaviteľným ramenom a zvukom čo ohromí - to je Endorfy Solum Voice.

Je ideálny pre začínajúcich aj pokročilých streamerov, natáčanie podcastov alebo na rozprávanie sa s priateľmi.

Je vybavený dvojicou POP filtrov av kombinácii s kardioidnou charakteristikou zaznamená len to, čo má bez ďalších rušivých zvukov.

Pre vyladený zvuk nesmie chýbať ani ovládanie citlivosti a výstup pre slúchadlá na odposluch. Navyše vďaka USB-C káblu je možné ho pripojiť aj k mobilným zariadeniam s podporou OTG alebo konzolám PS4/PS5 (redukcia na USB-A je súčasťou balenia).

### BELKIN SOUNDFORM RHYTHM

38 €



Slúchadlá Belkin SoundForm Rhythm sú robustné, ale zaberajú minimum miesta.

Boli navrhnuté pre spotrebiteľov, ktorí hľadajú nenáročné slúchadlá na zábavu, prácu a štúdium alebo každodenné používanie. Zvuk: 6 mm meniče. Výdrž batérie: 8 hodín a ďalších 20 hodín v nabíjacom puzdre; 10 minút nabíjania poskytuje 90 minút prehrávania. Pripojenie: Bluetooth 5.3 a Multipoint.

Obsahuje kompatibilné puzdro na rýchle nabíjanie USB-C.



### SAMSUNG GALAXYWATCH ULTRA

699 €

Darujte na Vianoce Samsung Galaxy Watch Ultra.

Nadupané hodinky s BioActive senzorom využívajú AI na sledovanie vášho zdravia. Optimalizujú tréningy a spánok, poskytujú odporúčania aj presnú GPS navigáciu.

AI asistuje aj pri prepisovaní poznámok a dokonca zvláda preklady textov v reálnom čase.

Inteligentná detekcia pádov a SOS funkcia vás udržia v bezpečí. Vďaka AI sa prispôbia vašim potrebám a zefektívnia váš každodenný život.

Potešia športovca i nadšenca technológií.





### D-LINK AQUILA PRO AI AX3000 (M30)

od 89,90 €



Sú aj darčeka, ktoré si kupuje spoločne celá rodina. Krásnym príkladom rodinného darčeka je bezdrôtový router, pretože ho bude využívať celá rodina. Problémov s nestabilným pripojením a slabým pokrytím vás zbaví štýlový router D-Link M30. Jeho prelomový dizajn ukrýva päť vnútorných antén, ktoré poskytujú vylepšené 360-stupňové pokrytie, čím sa stane ideálnym stredobodom vášho domáceho pripojenia. Integrované sú aj inteligentné funkcie na zvýšenie bezpečnosti a optimalizáciu toku dát, aby sme v celom dome získali maximálnu rýchlosť a stabilitu pripojenia.

### KINGSTON XS2000

od 76 € (1TB verzia)



Prenosný SSD disk do vrečka XS2000 využíva rýchlosť rozhrania USB 3.2 Gen 2x2 a svojimi parametrami predstavuje novú generáciu kompaktných externých diskov. Podporuje bleskové rýchlosti až 2 000 MB/s a ponúka kapacitu až 4 TB na prenášanie a editáciu obrázkov vo vysokom rozlíšení, 8K videí a veľkých dokumentov. Disk sa pripája cez rozhranie USB Type-C, čo umožňuje ľahko používať súbory na ľubovoľnom počítači alebo mobilnom zariadení, vrátane nových iPhone. Pri porovnaní s typickým prenosným SSD má iba polovičnú veľkosť, odoláva vode a prachu a je dodávaný s odnímateľným ochranným puzdrom. Ideálny spoločník na cesty.



### KINGSTON FURY RENEGADE SSD

142,90 € (2TB s chladičom)/126,90 € (2TB bez chladiču)

Vďaka maximálnemu využitiu dostupnej šírky pásma zbernice PCIe 4.0 dosahujú SSD disky Kingston Fury Renegade pri čítaní a zápise rýchlosť až 7 300/7 000 MB/s a výkon až 1 milión IOPS, aby ste si mohli naplno užiť mimoriadne herné zážitky. SSD disk Fury Renegade s chladičom umožňuje lepšie udržiavanie prijateľnej teploty aj pri maximálnych rýchlostiach s využitím radiča PCIe Gen 4x4. Optimalizácia umožnila skrátiť dobu načítania hier, uľahčiť streamovanie a zvýšiť celkovú rýchlosť. K dispozícii sú v kapacite až 4 TB. Disky Fury Renegade sú teraz ponúkané v dvoch verziách, ktoré majú rovnakú impozantnú rýchlosť a obrovskú kapacitu. Sú kompatibilné aj s konzolou PlayStation 5, vrátane verzie Pro.



### LOGITECH MX KEYS S

114,90 €

Zdokonalená bezdrôtová podsvietená klávesnica MX Keys S ponúka rýchle, plynulé a pohodlné písanie vďaka nízko profilovým klávesám Perfect Stroke, ktoré sú vytvarované presne pre vaše prsty. Táto komfortná klávesnica je vybavená inteligentným podsvietením, ktoré rozpozna keď sa ku klávesnici približujú ruky a automaticky prispôsobí svoj jas podľa svetelných podmienok v miestnosti, čo je teraz možné individuálne nastaviť aj v aplikácii Logi Options+. Klávesnica je k dispozícii v grafitovej alebo svetlosivej farbe a má vylepšené rozloženie kláves s tromi novými klávesmi pre maximálnu produktivitu a spoluprácu.





### LENOVO LEGION GO

679 €



Čím prekvapit „gamera“ na Vianoce? Napríklad Lenovo Legion Go, ktorý posúva zážitok z hrania hier priamo do vašich rúk. Prenosné „handheld“ zariadenie s procesorom AMD Ryzen Z1 Extreme, 16 GB RAM a grafikou AMD Radeon zvládne rozbehať mnoho herných titulov úplne bez problémov. QHD+ displej s obnovovacou frekvenciou 144 Hz prináša realistický obraz, ktorý vtiahne hráča do akcie, čo vedia umocniť ešte aj odnímateľné ovládače. Ak hru preruší vybijajúca sa batéria, schopnosť rýchleho nabíjania vás vráti expresne späť.



### FURY RENEGADE DDR5 CUDIMM

371 € (48 GB kit dvoch modulov)

Nové pamäte Kingston FURY Renegade DDR5 CUDIMM sú kompatibilné s čipovými súpravami nového radu Intel 800 (predtým označované kódovým názvom Arrow Lake). Určené sú pre novú platformu, ktorá bude využívať Clock Drivery na moduloch CUDIMM (Clocked Unbuffered Dual Inline Memory Modules). Moduly Kingston FURY Renegade RGB a non-RGB CUDIMM sú určené pre extrémny výkon a posúvajú hranice DDR5 na nový level. Začínajú na pretaktovanej rýchlosti 8400 MT/s a sú k dispozícii ako samostatné 24 GB moduly alebo v dual channel setoch 48 GB. Vybavené sú profilmi XMP aj EXPO.

### MOTOROLA RAZR 50 ULTRA

949 €



Premýšľate o darčeku ktorý naozaj oslní? Motorola Razr 50 Ultra je včelkový smartfón ktorý spája ikonický dizajn so špičkovou technológiou. Flexibilný displej OLED a vonkajší displej plnej veľkosti vám poskytujú pohodlné ovládanie a maximálnu prehľadnosť bez nutnosti otvárať telefón. Špičkový fotoaparát zachytáva ostré snímky aj pri slabom osvetlení výkonný procesor zvládne multitasking a dlhá výdrž batérie vás nikdy nesklame. Telefón je navyše vodotesný s certifikáciou IP68 takže zvládne aj tie najnáročnejšie podmienky a pre väčšie pohodlie podporuje bezdrôtové nabíjanie.



### D-LINK EAGLE PRO AI AX3200 M32

184,90 €

Trápia vás neustále problémy so stabilitou a kvalitou vašej domácej Wi-Fi siete? Predstavujeme vám ucelený WiFi 6 Mesh systém D-Link M32 s umelou inteligenciou (AI), vďaka ktorému si budete môcť vychutnať pripojenie novej generácie v štandarde WiFi 6 s rýchlosťou prenosu dát až až 3 200 Mb/s. Umelá inteligencia neustále optimalizuje a zlepšuje pokrytie signálom v každej miestnosti tak, aby každé zariadenie v sieti malo rýchle, stabilné a efektívne pripojenie k internetu. Vďaka AI tiež dochádza k odstráneniu mŕtvych zón – výpadky signálu budú vo vašej domácnosti s Wi-Fi systémom D-Link M32 minulosťou.





### ROG ALLY X

899 €



ROG ALLY X prináša úplne nové zážitky z hrania na cestách. Je to vreckový počítač, ktorý kombinuje najvyšší výkon a najdlhšiu výdrž batérie vo svojej kategórii a poradí si aj s najnovšími AAA hrami aj nezávislými titulmi. Vďaka operačnému systému Windows 11 si na ROG ALLY X zahráte všetky hry, a keď ho nebudete práve používať na hranie, môžete ho pripojiť k monitoru, klávesnici a myši a premeniť ho tak na stolný počítač. ALLY X ponúka špičkový dizajn s prepracovanou ergonomiou a prvotriednymi analógovými páčkami a tlačidlami. Vo výbave má 80 Wh batériu, dva USB-C porty, čítačku microSD kariet a 7-palcový Full HD displej so 120 Hz frekvenciou.



### ASUS VIVOBOK S 15: COPILOT+

1 399 €

Vivobook S 15 (S5507) patrí medzi Copilot+ počítače, ktoré prinášajú vysoký výkon, inovatívne AI funkcie a výbornú výdrž batérie až 18 hodín používania. Notebook osloví kvalitným OLED displejom s rozlíšením 3K a frekvenciou 120 Hz a atraktívnou cenou. Základná konfigurácia s procesorom Snapdragon X Plus štartuje na cene 929 eur, čím sa Vivobook S 15 radí medzi cenovo najatraktívnejšie Copilot+ počítače na trhu. Ide o notebook, ktorý je ideálny pre študentov a všetkých používateľov, ktorí hľadajú moderný Windows počítač s umelou inteligenciou a výbornou výdržou batérie.

### ASUS ZENBOOK S 14

1 899 €



ASUS Zenbook S 14 (UX5406) je priekopníkom novej éry ultratenkých notebookov. Kombinuje jedinečný dizajn s exkluzívnym vekom zo zliatiny keramiky a hliníka s najnovšími procesormi Intel Core Ultra Series 2. Tie definujú nový štandard z hľadiska výdrže batérie Windows notebookov, keďže nový Zenbook S 14 ponúka výdrž až 27 hodín prehrávania videa. Vo výbave má tiež prvotriedny 14-palcový OLED displej, špičkový zvuk, obrovský touchpad a pohodlnú klávesnicu s nízkym zdvihom. Zenbook S 14 je pripravený na budúcnosť a podporuje najnovšie funkcie umelej inteligencie nielen v systéme Windows 11.



### TP-LINK DECO X10 - WI-FI 6 MESH SYSTÉM

103,90 €

Trápi vás pomalé pripojenie na internet vo vzdialených kútoch domova? Mesh systém TP-Link Deco X10 s dvoma jednotkami prináša rýchlu a spoľahlivú Wi-Fi sieť s podporou Wi-Fi 6 a pokrytím až 360 m<sup>2</sup>. Deco X10 vytvára jednotnú sieť s jedným názvom aj heslom pre až 120 zariadení súčasne s rýchlosťou až 1500 Mb/s. Vďaka umelej inteligencii a pokročilým technológiám MU-MIMO a OFDMA ponúka plynulé streamovanie 4K videa, hranie online hier či pripojenie inteligentnej domácnosti. Nastavenie prebieha jednoducho cez aplikáciu umožňujúcu správu siete a rodičovskú kontrolu.







### CREATIVE STAGE SE

79,90 €



Creative Stage SE je výkonný soundbar pod monitor pre počítač a herné konzoly, ktorý je určený na zábavu a hranie hier. Štýlový soundbar, ktorý zaručuje vynikajúci akustický výkon vďaka našim špeciálne vyladeným meničom Racetrack a technológii Sound Blaster - tá ešte o stupeň zvyšuje kvalitu zvuku a doslova vás pohltí, takže sa stane dokonalým doplnkom jedinečného obrazu.



### CREATIVE ZEN HYBRID SXFI

99,99 €

Technológia priestorovej holografie Super X-Fi® vás preniesie do sveta, ktorý nepozná hraníc - do sveta, kde hudba ožíva a zvuková scéna sa rozširuje. Slúchadlá Creative Zen Hybrid SXFI vás posunú do doposiaľ nepoznaných výšin a počúvanie vás doslova pohltí. Budete mať pocit, akoby ste sa ocitli v samom srdci skvelého koncertu alebo uprostred divokej akčnej scény.

### MSI MAG 321UP QD-OLED

1 059 €



Hľadáte ideálny darček pre hráča alebo kreatívca? Monitor MSI MAG 321UP QD-OLED prináša špičkovú technológiu QD-OLED, ktorá poskytuje úžasné farby, dokonalý kontrast a 4K UHD rozlíšenie. S obnovovacou frekvenciou 165 Hz a odozvou 0,03 ms je ideálny pre akčné hry a rýchle scény. Podporuje certifikáciu VESA DisplayHDR True Black 400, čo zaručuje mimoriadne živé farby a hlbokú čiernu. Vďaka pokročilým funkciám OLED Care 2.0 a 3-ročnej záruke sa nemusíte obávať vypalovania pixelov. Luxusný darček, ktorý poteší každého technologického nadšenca!



### CYBERPOWER CP1600EPFCLCD

360 €

CyberPower CP1600EPFCLCD chráni počítačové systémy, servery a sieťový hardvér, ktoré používajú konvenčné zdroje napájania. Zariadenie obsahuje dobijaciu batériu, ktorá vydrží dodávať prúd pripojeným zariadením po dobu 9,7 min pri polovičnej záťaži alebo 2,6 min pri plnej záťaži. Zaisťujú vám dostatočný časový priestor na uloženie všetkých rozpracovaných projektov. Počítač môžete nielen s ochranou svojich prístrojov pri náhlom výpadku elektrickej energie, zdroj UPS navyše poskytne aj ochranu dátovej siete. Ideálne pre domácnosti, menšie kancelárie alebo pre hráčov on-line hier.



## Axis uvádza novú generáciu procesorov ARTPEC-9



**Spoločnosť Axis predstavuje už 9. generáciu svojho systému na čipe (SoC) ARTPEC navrhnutého špeciálne pre budúcu generáciu sieťových kamier. Procesor ARTPEC-9, rovnako ako predchádzajúca generácia, vyvinul Axis vo vlastnej réžii a akceleruje ním spracovanie obrazu.**

Inovácie sa týkajú najmä vylepšenia obrazovej kvality pri využití efektívnejšej kompresie (zníženie dátového toku), vylepšenia analýzy poháňanej umelou inteligenciou AI a posilnenie kybernetickej bezpečnosti. Nový ARTPEC-9 je vôbec prvým čipom v sieťovom videu, ktorý podporuje overený štandard kódovania videa AV1 od Aliancie pre otvorené médiá (AOM). Spoločne s technológiou Axis Zipstream umožňuje kodek AV1 dramaticky a ľahko znížiť náklady na úložisko bez obetovania forenzných detailov videa.

### Vyšší výkon a vylepšené spracovanie obrazu

Čip ARTPEC-9 zvyšuje výkon už i tak silných technológií na spracovanie videa, ktoré umožňujú Axisu dosahovať špičkovú kvalitu obrazu aj v náročných svetelných podmienkach, vrátane technológií Axis Lightfinder alebo Axis Forensic Wide Dynamic Range (WDR).

Tieto technológie sú základnými článkami Axis Scene Intelligence, ktorá zlepšuje výkon analytických aplikácií. Na výstupe sú konzistentné výsledky analýz a rýchle, presné možnosti vyhľadávania forenzných stôp s minimálnym množstvom falošných poplachov aj pri náročných podmienkach. Čip ARTPEC-9, spoločne s dekadou skúseností, ktoré má Axis s procesovaním videa, je pre bezpečnostné tímy zárukou, že budú môcť spoľahlivo dosahovať kvalitné výsledky za všetkých situácií.

### Posilnenie kybernetickej bezpečnosti

Kybernetická bezpečnosť je jadrom pri návrhu čipu ARTPEC-9. Funkcie ako bezpečný štart a podpísaný OS zabezpečujú, aby každé zariadenie zostalo chránené voči kybernetickým hrozbám. Okrem toho, keďže čip ARTPEC-9 vyvíja priamo spoločnosť Axis, je tu aj plná kontrola nad výrobným procesom zariadenia a tým sa zásadne posilňuje komplexnosť jeho celkovej bezpečnosti.

### Analytika novej generácie

ARTPEC-9 otvára dvere pokročilejšej analytike AI s vyšším výkonom, ktorá „vidí do diaľky“. Inými slovami, analytika

detekuje už aj menšie objekty a včas na ne upozorní, aby poskytla viac času pre bezpečnosť, zabezpečenie a prevádzkové úkony. Príkladom vylepšenia je vyššia presnosť a analytika, ktorá rozpoznáva a rozlišuje viac tried objektov pre ich detailnejšiu klasifikáciu.

### Nové benefity pre video dohľad

Spoločnosť Axis predstavuje AV1 – novú generáciu otvoreného štandardu kódovania videa pre médiá využívajúce živý prenos aj do odvetvia video dohľadu. Vďaka podpore AV1 a vylepšenému spracovaniu obrazu prináša ARTPEC-9 vysoko kvalitné video s nekompromisnými detailmi, vysokou čistotou obrazu a najlepším dátovým tokom vo svojej triede. Spoločne s technológiou Axis Zipstream zabezpečí AV1 bezproblémový prenos videa ako v mieste inštalácie, tak aj v cloude. AV1 je v súčasnosti priamo podporovaný aplikáciou AXIS Camera Station. Poskytovatelia významných riešení pre správu videa (VMS), ako sú Genetec a Milestone, budú postupne pridávať podporu pre AV1 do svojich produktov.

Spoločnosť Axis začne nový SoC ARTPEC-9 zaraďovať do vybraných sieťových video produktov od začiatku roku 2025.



## Externý SSD disk XS2000

- › Rýchlosť až 2 000 MB/s s rozhraním USB 3.2 Gen 2x2
- › Kapacita až 4 TB
- › Kompaktný, rozmer do vrecka
- › Stupeň krytia IP55 s odnímateľným gumovým puzdrom

Kúpíte tu  **alza.cz** |  **DATA COMP.SK**  
Muži v modrom

## Externý SSD disk XS1000

- › Rýchlosť až 1050 MB/s s rozhraním USB 3.2 Gen 2
- › Kapacita až 2 TB
- › Kompaktný, rozmer do vrecka

Kúpíte tu  **alza.cz** |  **DATA COMP.SK**  
Muži v modrom

# NOVINKY ZO SVETA HIER

>> VÝBER: *Maroš Goč*

## Nominácie na The Game Awards 2024



Tak ako každý rok o takom čase, aj teraz sa k vám prihovárime, aby sme vám predstavili nominantov na tie najprestížnejšie herné ocenenia Game Awards, ktoré sa svojim významom radia k filmovým Oskarom.

Udalosť sa odohrá 13. decembra nášho času o 1:30 ráno a ako zvyčajne, hosťiteľom bude bývalý novinár Geoff Keighley. Ak môžeme prezradiť dopredu, najviac nominácií získala neznáma indie hra Balatro, ktorú celú vytvoril jeden človek, parádne akčné RPG Final Fantasy VII Rebirth a plošinovkový hit Astro Bot. Ak máme byť škodoradostní, čo inak aj budeme, úplne prepadlo Star Wars: Outlaws a rovnako tak aj

kontroverzný Dragon Age: The Veilguard. Navyše expanzia Shattered Space pre Starfield na oplátku nezískala nomináciu ani jednu. Prekvapením taktiež je, že o hru roka nezabuduje remake Silent Hill 2. Ešte predtým, než začnete šomrat, minulý rok bol nominovaný remake Resident Evil 4. Čiže áno, remaky môžu bojovať o hru roka.

Tak začneme priamo s hrou roka. Nominovaní sú Astro Bot, Balatro, Black Myth: Wukong, Elden Ring: Shadow of the Erdtree, Final Fantasy VII Rebirth a Metaphor: ReFantazio. Práve prítomnosť expanzie pre Elden Ring vzbudila vášne. Mnohí si totiž myslia, že expanzie by do tejto kategórie nemali

patriť, spolu s remakmi a podobne. Podľa týchto hlasov si tieto typy hier zaslúžia vlastné kategórie. Späť ku kategóriám. Pokračujme s najlepšou réžiou. Hlavná porota bude rozhodovať medzi Astro Bot, Balatro, Black Myth: Wukong, Elden Ring: Shadow of the Erdtree, Final Fantasy VII Rebirth a Metaphor: ReFantazio. Čiže rovnaké hry ako v prípade ceny o hru roka.

Keďže sa miesto pre text kráti a kategórií je veľa, zvyšok si len „odsekovo“ zhrňme. O najlepšiu akčnú hru roka bojujú Black Myth: Wukong, Call of Duty: Black Ops 6, Helldivers 2, Stellar Blade, Warhammer 40 000: Space Marine 2. Cenu Najlepšie RPG roka získa jedna z hier Dragon's Dogma 2, Elden Ring: Shadow of the Erdtree, Final Fantasy VII Rebirth, Like a Dragon: Infinite Wealth a Metaphor: ReFantazio. O najlepšiu rodinnú hru zabojujú Astro Bot, Princess Peach: Showtime!, Super Mario Party: Jamboree, The Legend of Zelda: Echo of Wisdom a The Plucky Squire. O najlepší príbeh roka zasa Final Fantasy VII Rebirth, Like a Dragon: Infinite Wealth, Metaphor: ReFantazio, Senua's Saga: Hellblade II a Silent Hill II.

Počas prenosu sa jednotlivé ocenenia budú striedať s novými trailerami, čo je pre mnohých zaujímavejšie než samotné ceny. Možno konečne uvidíme prvé zábery z deviateho Resident Evil.



## Edícia Xenoblade X



**Nintendo úplne nečakane ohlásilo vylepšenú verziu RPG hitu Xenoblade Chronicles X pre Nintendo Switch.**

Pôvodná hra vyšla pred takmer ôsmymi rokmi na Wii U. Hra vyjde budúci rok, čím doplní kolekciu všetkých hier Xenoblade Chronicles na tejto konzole. Xenoblade Chronicles X: Definitive Edition prinesie vylepšený vizuál a nové nitky príbehu. Originálna hra tak nejako trpela useknutým koncom a vylepšená verzia by tento neduh mala napraviť. Uvidíme do akej miery. Xenoblade Chronicles X: Definitive Edition taktiež prinesie aj nový herný obsah, avšak tvorcovia neuvádzajú, čo tým presne myslia. Xenoblade Chronicles X: Definitive Edition vyjde 20. marca 2025 na Nintendo Switch. Pôvodnú hru sme v recenzii vychválili a udelili sme jej 4/5.

## GOG Preservation



**Pri 16. výročí založenia GOG tvorcovia z CD Projekt spustili nový program GOG Preservation Program.** Jeho úlohou bude zabezpečiť to, aby konkrétne vybrané hry s nálepkou tejto podpory boli bez problémov spustiteľné a hrateľné na všetkých operačných systémoch. Veď to sú všetky, že áno? Pýtate sa pravdepodobne. Iste, ale s vydávaním nových Windowsov je prakticky nemožné, aby všetky hry na GOG boli vždy vyskúšané a prípadne upravené. Práve tento program má zabezpečiť, aby konkrétne hry takúto podporu však mali. Zatiaľ je v tomto programe zahrnutých sto hier. Zo všetkých hier spomenieme napríklad trilógiu Resident Evil, Arcanum: Of Steamworks and Magick Obscura, Diablo, System Shock 2, S.W.A.T. 4 alebo aj Fallout: New Vegas či Alpha Protocol.

## Remaster prvých Warcraftov



**Pred určitým časom sa k nám dostala správa, že Blizzard pripravuje remaster Warcraft 2, staručkej real-time stratégie.** Blizzard napokon remaster ohlásil a okamžite aj vydal. A navyše k tomu pribalil aj remaster jednotky, pričom to celé zaobalil spolu s ďalšími bonusmi do jednej kolekcie Warcraft Remastered Battle Chest. Ak vám tento názov, teda Warcraft: Battle Chest, niečo hovorí, tak máte pravdu. Blizzard totiž Warcraft: Battle Chest vydal ešte v roku 1996, čo bola kolekcia prvých dvoch Warcraftov. Tentokrát ide teda o zremasterovaný Battle Chest. Warcraft Remastered Battle Chest obsahuje: Warcraft I: Remastered, Warcraft II: Remastered, Warcraft III: Reforged (hra obsahuje nový patch 2.0), Warcraft: Orcs & Humans a Warcraft II: Battle.net Edition.

## Slovenka režisérkou LoK



**Skvelo vyzerajúca kolekcia remasterov Legacy of Kain: Soul Reaver 1&2 Remastered vzniká pod taktovkou Slovenky menom Monika Erősová.** Tá pracovala ako grafička a prekladateľka už na parádnych remasteroch Tomb Raider I-III Remastered, no tentokrát zasadla rovno na režisérsku stoličku. Celá redakcia Gamesite.sk jej k tomuto úspechu samozrejme blahoželá a želá ďalšie podobné úspechy aj v budúcnosti. Aspyr Media medzitým vydal úplne nové video ohľadom spomínaných remasterov, avšak keďže toto je „tlačená“ verzia novinky, video si tu bohužiaľ pustiť nemôžete. Séria Legacy of Kain vznikla ešte v roku 1996, keď vyšiel prvý diel Blood Omen: Legacy of Kain. Vrchol dosiahol práve druhou časťou Legacy of Kain: Soul Reaver, ktorý je aj najobľúbenejším dielom.

## Star Wars: Hunters na PC



**Aj by sme povedali, že Star Wars hier nie je nikdy dost, no, bohužiaľ, v skutočnosti to tak vôbec nie je.** Tých skutočne dobrých hier obrovskej vesmírnej ságy nie je veľa, a ak sa aj v súčasnosti objavili výborné počiny, predovšetkým séria Star Wars Jedi, stále to neznamena, že moderná SW hra je automaticky trefa do čierneho. Takto by sa dala opísať aj multiplayerová strielačka Star Wars: Hunters, ktorá vyšla v júni tohto roku na iOS a Android. Hra sa teraz chystá na PC, pričom Early Access spustí koncom januára 2025. Star Wars: Hunters je free-to-play akčná hra, v ktorej štyria hráči bojujú proti ďalším štyrom hráčom. Ako herné postavy, tak bojové arény sa odohrávajú v reáliách franšízy, a tak sa ocitnete na mrazivej planéte Hoth, púštnej Tatooine alebo na Death Star II.

## HL2: Ep 3 oficiálne zrušená



**Nie, že by sme prinášali nejakú bombastickú správu, predsa len bolo nereálne, aby báňa tretia epizóda pre Half-Life 2 bola vydaná, avšak dnes to už máme aj oficiálne potvrdené.** A navyše už aj vieme prečo. Half-Life 2: Episode Three mala smolu v tom, že bola až tretia v poradí. Nešlo o to, že by sa nápady nedali technicky zvládnuť, Valve už prestalo mať záujem v epizodickom vydávaní hier. Z toho dôvodu, sa práce pozastavili a všetky sily vrhli na vývoj Left 4 Dead. Po tom, čo hra vyšla, sa chceli k epizóde vrátiť, avšak cítili, že už prešvihli momentum a tak práce na projekte ukončili. Svoje povedal aj Gabe Newell, ktorý si v najnovšom dokumente sypal popol na hlavu tvrdiac, že nechápal, ako by tretia epizóda mohla niečo posunúť dopredu. Ako keby Ep1 a Ep2 niečo posunuli...

# Mike Tyson's Punch-Out!!

POZOR NA UŠI



Ako dieťa som bol pomerne fascinovaný bojovými športmi a výnimočné emócie vo mne vzbudzovalo predovšetkým sledovanie boxu. Mal som to štastie, vidieť na vrchole slávy samotného Michaela Gerarda Tysona, ktorému ani dnes, takmer šesťdesiat rokov od jeho narodenia, nikto nepovie inak než „Iron Mike“. Aj preto mi ho bolo nedávno tak trochu ľúto, keď pod patronátom Netflixu nabehol do ringu proti oveľa mladšiemu a evidentne aj silnejšiemu súperovi, nech už si o osobe menom Jake Paul myslíme čokoľvek. Uvedomujem si, prečo to Mike urobil, dvadsať miliónov je dvadsať miliónov, každopádne, v duchu jeho najväčších výkonov a akejsi zaslúženej pocty, som sa rozhodol mu aspoň u nás napraviť pošramotenú povest' a v rámci našej retro sekcie tak zaspomínať na jeho jedinú účasť vo videohernom ringu.

Budeme sa rozprávať o projekte Punch-Out prvýkrát vydanom v roku 1987 exkluzívne na systém NES. Zámerne píšem o prvom vydaní, keďže predmetná boxerská arkáda určená pre jedného hráča zažila niekoľko verzií a prvá z nich niesla práve meno slávneho

športovca. Za celou fúziou toho stál zakladateľ americkej pobočky spoločnosti Nintendo, Arakawa Minoru, ktorý sa zúčastnil jedného zo zápasov Mika Tysona, ktorý ho svojím výkonom natolko ohromil, že mu krátko na to

jeho firma ponúkla vlastnú rolu v chystanej videohre. Boxer mal údajne dostať sumu päťdesiat tisíc dolárov v rámci trojročnej licencie na meno a podobizeň, s tým, že akonáhle ubehli tri roky, hra sa opäť v predaji





objavila pod pôvodným názvom a jeho verziu nahradil bojovník Dream.

Je zaujímavé, že pán Arakawa, ktorý mimochodom stále žije (má 78 rokov), celou zmluvou tak trochu riskoval, keďže v danej dobe ešte Mike Tyson nebol šampiónom v ťažkej váhe a ten najdôležitejší súboj ho ešte len čakal – koncom novembra roku 86 sa stretol o titul WBC s Trevorom Berbickom a, samozrejme, zvíťazil.

Samotná hra vás postavila do tela Little Maca, mladého a ambiciózneho boxera z Bronxu, ktorý sa snaží prebojovať cez rôznu sortu protivníkov s cieľom získania opasku čoby šampióna najťažšej váhy. Jeho osobným mentorom a trénerom v jednej úlohe je Doc Louis, bývalý boxer a schopný motivátor.

Práve Doc je akýmsi radcom počas zápasov, kedy vám z lavičky cez prestávku kričí do ucha recepty na zdolanie súperov. Pointou je práve postupné vyradenie všetkých na karte (celkovo ich je trinásť), aby ste nakoniec mohli čeliť samotnému Mikovi Tysonovi, v danej dobe už skutočne zdanlivo neporaziteľnému šampiónovi WBC. Hrateľnosť bola pochopiteľne silno prispôbená danej dobe, išlo o arkádové

pojatie s jednoduchou, napriek tomu však dostatočne zábavnou ovládacou schémou. Primárne pohyby malého Maca spočívali v obojstrannom háku, zabalení sa do krytu a úskokov.

Dôležité však bolo hlavne to, že jednotlivé NPC, ktoré sa vám postavili do cesty, mali vždy svoju unikátnu paletu pohybov a preto nebolo možné ich poraziť bez toho, aby ste si pripravili taktiku a našťudovali ich triky. Každý mal istú slabinu, vašou úlohou bolo ju čo najskôr nájsť a využiť vo svoj prospech.

Už na tú dobu, pripomínam že hra vyšla koncom osemdesiatych rokov, dokázala hrateľnosť postaviť svoje oporné body na kombinácii vyčerpania, časovaní útokov/obrany a naplnení špeciálnych bodov, ktoré sa dali pretaviť do likvidačného úderu. Jednotlivým partiám preto nechýbal efekt nečakaných zvrátov a aj keď ste pár kôl bodovo stratili, vždy tu bola cesta, ako to otočiť vo svoj prospech.

Vývojári sa pri tvorbe konceptu predmetnej hry museli vysporiadať predovšetkým s problémami ohľadom orientácie v ringu. Pri 2D schéme nechcete, aby vám na rovnej čiare stáli dve placky, ktoré sa môžu maximálne

tak fackovať jednou rukou a pohybovať sa do ľavej či pravej strany. Preto sa rozhodli siahnuť po akomsi izometrickom pohľade, kde dôležitým prvkom bolo výrazné zmenšenie hlavného boxera a tak isto jeho spriehľadnenie.

Vďaka takýmto krokom, ruka v ruke s naopak obrovskými a vizuálne pekne spracovanými súpermi, ste mali dokonalý výhľad na akciu v ringu a mohli ste sa sústrediť na to najpodstatnejšie. Ako som už uviedol vyššie, každý jeden boxer mal originálnu, často humorom podfarbenú osobnosť a človeka bavila aj tá teatrálna šou okolo, pripomínajúca dnešné kliše v každom americkom filme o nejakom boxerovi.

Animácie zostávali za každých okolností plynulé a i keď vám tu opisujem hru s osem-bit grafikou, jednotlivé výrazy športovcov, po tom, ako dostali do brady ranu, boli vyložené ohromujúce. Nemenej atraktívna sa stala aj hudba a sprievodné zvuky, kde síce prevládala jednoduchosť a minimalizmus, to však nijako nekazilo celkovo špecifickú a vďaka vysokému stupňu náročnosti aj adrenalinom podtrhnutú atmosféru.

Hra Mike Tyson's Punch-Out!! sa z môjho pohľadu oprávnené a hrubou čiarou zapísala do historických análov videohernej kultúry, keďže v čase, kedy sa interaktívna zábava v domácom prostredí začínala len pozvoľna liahnuť, Nintendo dokázalo na trh dostať sofistikovanú boxerskú zábavu s vysokým stupňom náročnosti, ale súčasne aj so spravodlivou hrateľnosťou.

Verím, že ak by sa táto hra dočkala nejakého remake spracovania, Mike Tyson by jej ochotne opäť prepožičal svoje meno a tentokrát viac než len na tri roky.

## Verdikt

Projekt čo úspešne napísal rannú históriu bojových videohier.

Filip Voržáček

### ZÁKLADNÉ INFO:

<b>Žáner:</b>	<b>Výrobca:</b>	<b>Zapožičal:</b>
šport	Nintendo	Redakcia

### PLUSY A MÍNUSY:

+ Mike Tyson ako BOSS	- nič
+ Hrateľnosť	
+ Humor	
+ Zvuk	
+ Náročnosť	

### HODNOTENIE:



## Sonic X Shadow Generations

MNOŽSTVO STARONOVÉHO OBSAHU PRE MODRÉHO JEŽKA



Na úvod sa musím priznať, že tradičnou, môjmu srdcu blízkou plošinovkou je Super Mario a Sonic hral v mojom živote omnoho menšiu úlohu. Prvýkrát som sa so Sonicom stretol na nejakom počítačovom portáli, keď som mal asi 11 rokov. 2D plošinovky som mal v tom čase v oblúbe, a tak som hrou zabil dosť času, no nezanechala vo mne až takú hlbokú stopu, aby som sa k sérii vrátil. Môj druhý pokus sa uskutočnil až teraz, na konci roka 2024, keď vyšla nová verzia Sonic X Shadow Generations. Hneď na úvod musím povedať, že hra pôsobí na PlayStation 5 čarovne a presne tak, ako by mala plošinovka v dnešnej dobe vyzerat'. Sonic X Shadow Generations sa nesie na vlne večne nových spracovaní, ktoré však nie vždy dopadnú podľa našich predstáv a často prinášajú fanúšikom len sklamanie. Množstvo starého a nového obsahu, ktorý Sonic X Shadow Generations prináša, je však ideálnym medzistupňom medzi novou verziou, ktorá nás vráti do minulosti, a súčasnou hrou, ktorá baví publikum.

Sonic X Shadow Generations dodáva všetkým klasickým levelom nový dych. Hlavným ťahúňom hry je v porovnaní so Sonicom menej legendárny, no v tejto hre určite výraznejší čierny ježko Shadow.

Je očividné, že sa vývojári zo Segy poučili z predošlých úspechov aj omylov, výsledkom čoho je dynamická hra, ktorá je vyváženou kombináciou rýchlosti, pohotovosti a kreativity.

V hre nájdete prerobené verzie levelov z pôvodného Sonic Generations, ako aj úplne nové levely, postavené primárne na schopnostiach čierneho ježka Shadowa a jeho príbehu.

Sonic X Shadow Generations je preto povinnou jazdou všetkých fanúšikov Sonica a oslavou ich obľúbenej série, pre nových hráčov ide o vstupenku do sveta bleskovej hry a ikonických levelov, ktoré si budú môcť užít' v súčasnej grafickej podobe.

### Sonic – prechod medzi 2D a 3D nebol nikdy taký plynulý

Prvá polovica hry, kampaň za Sonica, obsahuje starostlivo prepracované levely z hry Sonic Generations z roku 2011, ktoré boli v čase uvedenia tejto hry tým najkomplexnejším, čo herná séria ponúkala. Mnohé z úrovní boli už vtedy postavené na striedaní 2D a 3D hrateľnosti a táto nová verzia ich posúva bližšie k dokonalosti. Okrem behu v 2D a 3D vás čaká aj niekoľko okúzľujúcich vol'ných pádov v 3D, ktoré sú vrcholom hrateľnosti aj vizuálnej stránky hry. Pri prežívaní týchto momentov je ťažké spomenúť si, že ide o novú verziu starej hry, a Sonic X Shadow Generations vnímam skôr ako originálnu, nadčasovú plošinovku než ako novú verziu. Pravdupovediac, veľkú zásluhu má na tom aj hardvér PlayStation 5, na ktorej som hru recenzoval. Hra beží stabilne na 60 FPS, čo skvele slúži pohotovej hrateľnosti. Pozrel som si videá niektorých starých úrovní, ktoré už vtedy



vyzerali príjemne nadčasovo, no musím povedať, že si tvorcovia urobili svoju prácu poctivo a každý level dýcha novotou, ktorá mu dodáva súčasnú hrateľnosť. Výzorovo lepšie pôsobí zvýraznenie všetkých nepriateľov a plošín, ktoré majú krásne výrazné farby, vďaka čomu si ich jednoduchšie všimnete (okrem tých, ktoré z pôvodnej hry už poznáte naspamäť).

## Čierny Sonic – Shadow

Tak ako Mario má svoj zelený protipól (chudák Luigi, nikto si nepamätá jeho meno), aj Sonic sa dočkal svojho dvojníka v inej farbe. Čierny ježko Shadow vás víta spolu so Sonicom na úvodnej obrazovke hry, a ak si chcete od kampane Sonic Generations oddýchnuť, môžete tak urobiť jednoduchým posunutím menu doprava. Týmto spôsobom sa dostanete k úplne novej, samostatnej hre s hlavným protagonistom Shadowom.

Po krátkej (srdcovúcej) úvodnej animácii sa dostávate na začiatok Shadow Generations a zistíte, prečo bol začiatok tejto hry taký, aký bol, a aké machinácie sa okolo toho odohrávali. Shadow má oproti Luigimu z Mario Brothers omnoho temnejší príbeh a pri sledovaní úvodnej animácie som ostal prekvapený, o koľko dospeljší a emocionálne náročnejší príbeh prináša Shadow oproti Sonicovi. Avšak emocionálny rozmer nie je tým jediným, v čom Shadow vyniká. Každá úroveň je navrhnutá tak, aby využila niektoré zo špeciálnych schopností, ktorými Shadow disponuje. Napríklad Chaos Control dovolí uje Shadowovi na chvíľu zastaviť čas, zatiaľ čo jeho rýchlosť sa spomalí na príjemnú chôdzu. Počas tohto režimu môžete využiť rozloženie prekážok, aby ste sa dostali na miesta, kam sa bežne nedostanete, alebo sa týmto spôsobom môžete vyhnúť istej kolízii. Shadow Control je ručná brzda, ktorú budete využívať často a radi – ved' koľkokrát ste sa pristihli pri tom, že ste si neboli istí, čo ste v úrovni na Sonicovi videli? Vizualne najpríťažlivejšou schopnosťou je určite Doom Wings. Ako už naznačuje samotný názov, Shadow využitím tejto schopnosti dostane krídla, čím váš pohľad na niektoré levely už nikdy nebude taký istý. Shadowove schopnosti vás budú nútiť prechádzať úrovne znova a znova, aby ste v nich našli všetky skryté cestičky a tajomstvá.

Okrem toho prináša hra za Shadowa sériu výziev, ktoré odomykajú skryté úrovne ako aj bossy. Ide o rôzne úlohy, ktoré dostanete na začiatku úrovne, ako napríklad: zlikvidovať určitý počet nepriateľov či prejsť náročný level s jedným prsteňom (a teda s jedným životom). Sonic Generations spolu so Shadowovou kampaňou prinášajú viac ako 150 levelov, ktoré vám zaberú približne 15 hodín, ak sa cez ne budete



ponáhľat', no som si istý, že niektoré levely si budete chcieť zahrať viackrát.

## Bossovia, loby, zberateľské predmety

Sonic prichádza v skutočne súčasnej plošinovke, ktorá okrem zbesilého behania po leveloch prináša všetko, čo od modernej hry očakávame. Súboje proti bossom sú zo Sonica známe, no Shadowove schopnosti týmto levelom dodávajú novú hĺbku. Každý „bossfight“ predstavuje predovšetkým vizuálnu pastvu pre oči, no pri niektorých sa poriadne potrápate.

Ak náhodou nebeháte po jednotlivých úrovniach, so svetom interagujete v bielej loby, kde si môžete zvoliť príslušný level. S každým prejdenným levelom biela mizne a vy prinavraciate svetu jeho farbu. Pohľad na level v loby vám hneď prezradí, či ste ho už hrali a prípadne aj to, ako dôkladne ste ho prešli. Z loby sa môžete kedykoľvek dostať do miestnosti so zberateľskými predmetmi, kde nájdete všetky dôležité artefakty zo Sonicovej histórie. Takto si dôkladným prechádzaním levelov budujete vlastné múzeum, a prechádzka po kompletnej izbe je veľmi zadost'učňujúcim epilógom po prejdenej hre. V loby vás čakajú aj výzvy a truhlice, ktoré môžete odomknúť a tak sa dostať k ďalším zberateľským predmetom, akými sú hudba, „artworky“ či zápisky.

Hovoriac o hudbe, nedá sa nespomenúť výnimočnú energickú hudbu, ktorá celú hru sprevádza. Je presne tým, čo chcete počuť, keď sa šialenou rýchlosťou ženiete cez bláznivo vysvietenú úroveň. Hlavnou témou sú gitarové rify, ktoré s hrou náramne ladia a pokojne by vám z nich vytvorený zoznam skladieb mohol hrať v pozadí počas sústredenej práce. Aby som však len nechválil, mojou kritikou zostáva kritika série ako takej. Ako celoživotný fanúšik Super Mario Bros mám voči ježkovi Sonicovi isté výhrady. Od počiatkov série mi prekážalo, že jediný správny spôsob, ako hrať Sonica, je RÝCHLO! Vždy som

mal rád útulný a často „t'arbavý“ prístup, ktorý mali všetky Mario hry, a Sonic sa voči tomuto prístupu dost' výrazne vymedzuje. Ak som sa aj v nejakom leveli „zasekol“ a snažil sa z istej situácie „vyskákať“, mal som pocit, že toto nie je správny spôsob, ako Sonica hrať. Stávalo sa mi to najmä na začiatku, keď som ešte nemal dostatočne vycibrené reflexy. Počas niektorých pasáží, ako napríklad kĺzania sa po kol'ajnici, som mal pocit, že celá hra pozostáva len z „quick-time eventov“, no to by som ako dostatočný argument voči hre do úvahy nebral.

## Verdikt

Sonic X Shadow Generations je učebnicovým príkladom toho, ako majú vyzerať prepracované verzie hier v roku 2024. Všetko to staré a krásne je verne zachované a zároveň inovované „tak akurát“, aby hra vyzerala a hrala sa čo najmodernejšie. Hlavným t'ahúňom nového Sonica a zároveň tým najkrajším, čo celý produkt ponúka, je bezpochyby kampaň za Shadowa. Schopnosti, ktoré obohacujú hru a vyzerajú ako z nejakého anime v štýle „dark fantasy“, prinášajú pestrú hrateľnosť, ktorú ukážkovo podčiarkuje temnejší a dospeljší príbeh.

Pre fanúšikov Sonica povinnosť, pre každého, kto má rád žáner plošinoviek, takisto. Sonic si touto hrou získal množstvo nových fanúšikov, možno aj medzi mladšími hráčmi, ktorí si pôvodné hry nepamätajú.

Martin Majdák

### ZÁKLADNÉ INFO:

Žáner:	Výrobca:	Zapožičal:
plošinovka	Sega	Conquest

### PLUSY A MÍNUSY:

+ Kvalitný remake	- Ak ste nehrali pôvodné hry, nemáte to s čím porovnať
+ Krásne vizuálne spracovanie	- Míňusy sa hľadajú naozaj t'ažko
+ Hudba	
+ Všetko	

### HODNOTENIE:



# Unknown 9: Awakening

UNKNOWN 9: AWAKENING JE AKOBY HROU Z INEJ ÉRY. S TÝM SPOJENÉ NEDOSTATKY SA DNES UŽ NEODPÚŠŤAJÚ



**Viac než príbeh samotnej hlavnej hrdinky Haroony budete skôr vnímať citel'né nedokonalosti tohto zaujímavo pôsobiaceho titulu.**

Raz za určitý čas sa, so železnou pravidelnosťou, objaví herná novinka, ktorá – a nedá sa to povedať miernejšie či krajšie – zaspala dobu. Unknown 9: Awakening by sa, aj so sebelepším príbehom, utopilo vo vodách priemernosti, pretože napohl'ad zaujímavý svet plný paralelných dimenzií t'ahajú ku dnu zastarané vizuály, neohrabané súboje a technický stav. Atmosféra nie je zlá a zasadenie je pomerne unikátne a pútavé, no brodiť sa byť len prvými hodinami hrania pre mňa bolo náročné.

Nepovažujem sa za hráča, pre ktorého je grafická stránka prvoradá, no nezvládnuté tvárové animácie, najmä v oblasti očí, ktoré boli aj počas cut-scén vypleštené, nehybné a bez života, sa opomínajú len ťažko. Hlavnú

postavu kvestorky Haroony, ktorá dokáže cestovať do alternatívnej dimenzie nazývanej Ohyb, a čerpať odtiaľ silu, pritom stvárnila pomerne známa britsko-indická herečka Anya Chalotra (alias Yennefer zo Zaklínača).

Je škoda, že štúdio Reflector Entertainment nedokázalo Chalotru hodnoverne preniesť do zaujímavého univerza Unknown 9, do ktorého patrí nielen videohra s podtitulom Awakening, ale aj komiksy, podcasty, knižná trilógia, ba dokonca i krátky seriál, ktorý nájdete online na stránkach vydavateľa Bandai Namco.

Oveľa viac lásky by si zaslúžili aj súbojové sekvencie, ktoré sú neporovnateľne výraznejšie než šplhanie, skákanie, občasné puzzle či hľadanie zberateľských predmetov. Podobne ako napríklad v Uncharted, aj tu vás cestičky v džungli skôr či neskôr zavedú do nepriateľského tábora, kde sa vám, skôr

než priamočiary útok, vyplatí zakrádanie sa a postupná eliminácia nepriateľov.

Klamal by som, keby som povedal, že tieto „stealth“ pasáže nemajú svoje čaro, že nevedia byť zábavné. Vďaka Haroonej schopnosti dočasne sa preniesť do alternatívnej dimenzie máte napríklad možnosť na chvíľu „posadnúť“ nepriateľov, čo vie byť – ak zahráte svoje karty správne – vcelku bohumilá aktivita. Dokážete tak, napríklad, donútiť strelca, aby prešiel k výbušnému sudu a strelil do neho, alebo nakombinujete ovládnutie viacerých NPC tak, aby sa eliminovali navzájom.

Žiaľ, aspoň pre mňa to bola zrejme jediná zábavka, ktorá ma počas akčných sekvencií ako-tak bavila. Súbojom, ako aj „stealth“ prístupu, chýbajú pokročilé mechaniky, ktoré by vás udržali v strehu dlhšie než prvú hodinu či dve. Každý kemp na mňa pôsobil genericky, rovnako ako nepriatelia a celkovo všetko. Rovnaké



NPC, rovnaké nástrahy, na ktoré som si musel dať pozor, a vždy rovnaký prístup. Možno to je čisto len moja preferencia, ale snažil som sa vyčistiť každý tábor čo najrýchlejšie, a tak som poväčšine išiel cestou pástí a kopancov.

Niežeby táto stránka gameplay bola podstatne pestrejšia či variabilnejšia; celá hra na mňa jednoducho pôsobila, od vizuálov až po hrateľnosť, ako niečo, čo by malo úspech možno 10 rokov dozadu.

Argumentovať, že Unknown 9: Awakening vlastne nie je zlá hra, len vyšla v zlom roku, je však patetické. Bohužiaľ, dnešný herný trh je tak presýtený a pozornosť hráčov taká roztrieštená, že niečo prudko generické skrátka zhasne ako sviečka. Pri Unknown 9 mi je to naozaj ľúto, lebo potenciál tu je. Výber žánru (akčná adventúra) je viac než vhodný, hlavná hrdinka má známu tvár a príbeh herného sveta v sebe má, aspoň pri prvom pohľade, niečo do seba. Aj hrateľnosť je na papieri výborná; skákanie do paralelnej dimenzie mimo súbojov aj počas nich

mi znie ako výborná premisa. Ilúzie sa pre mňa rozplynuli už v druhej kapitole, keď u mňa hra navodila nekompromisný dojem, že ide o vlašný príbeh pomsty, v ktorom som – ako hráč – nemal žiadny emocionálny vklad. Po asi dvoch hodinách som zistil, že tu vlastne nie je nič, čo by ma hnalo vpred. Ešte aj prvý súboj „s bossom“ bol extrémne nezaujímavý, čo sa mechanik týka, a veľmi sa nelíšil od bojov s bežnými nepriateľmi. Za jedinú pozitívum tejto sekvencie hodnotím to, že vývojári vložili za prvú polovicu súboja autosave, a tak som pri tejto pasáži nemusel stráviť veľa času.

V zásade to pekne vystihuje moje celkové pocity z Awakeningu; odbaviť všetko čo najrýchlejšie, dostať sa, kam treba, prejsť ďalším checkpointom a eventuálne prejsť celú misiu. Akokoľvek sympatická mi táto hra v niektorých ohľadoch príde, nenašiel som v nej veľa dôvodov, prečo ju zapnúť znova. Áno, Anya Chalotra je veľmi fajn, ale neohrabané animácie to kazia. Áno, príbeh a svet pôsobia zaujímavo, ale hrateľnosť je

veľmi „clunky“. Áno, máte na výber, či chcete odbaviť nemákov napriamo alebo potajme z hústia, no všetko je to extrémne placaté, bez nejakých dimenzií, kde by ste mohli manévrovať, vybláznit sa. Vždy je tam nejaké „ale“, za všetkým zaujímavým. Chcel by som povedať, že hra aspoň na konzolách beží plynulo, no ani to nie je pravda, nehovoriac o tom, že u nej – aspoň pri Xboxe Series X – absentuje dnes už štandardné HDR. Treba však uznať, že nasvietenie aj scenérie sú pekné aj bez toho, takže v tomto ohľade odviekli autori dobrú prácu.

## Verdikt

Unknown 9: Awakening je, žiaľ, učebnicovým príkladom skvelých nápadov, ale nie vydarenej realizácie. Hra má síce takpovediac začiarknuté všetky „správne políčka“, keď si pozriete stránku hry na Steame, no od vkusného cinematického traileru má výsledná hra dosť ďaleko. Pôsobí zastaralo, a to vizuálne, technicky aj gameplayovo. Nie je to možno také tragické, aby si tu nikto nenašiel do „svoje čaro“, ale skôr pôjde o individuálne „guilty pleasure“ než o mainstreamový úspech.

Mário Lorenc



### ZÁKLADNÉ INFO:

<b>Žáner:</b> Akčná adventúra	<b>Výrobca:</b> Reflector Ent.	<b>Zapožičal:</b> Bandai Namco
----------------------------------	-----------------------------------	-----------------------------------

### PLUSY A MÍNUSY:

+ Zaujímavý svet, do ktorého je hra zasadená	- zastarané animácie - po technickej stránke nie úplne plynulý zážitok - jalový osobný naratív hlavnej hrdinky
--	--

### HODNOTENIE:



## LEGO Horizon Adventures

POSTAPOKALYPTICKÝ SVET PRE DETI A MLÁDEŽ



Začínam mať pocit, že ak existuje nejaká známa značka, tak na jej motívy vznikla aj LEGO hra. Nemyslím to ale v zlom, len konštatujem fakt. Oznámenie LEGO Horizon Adventures som bral veľmi zľahka. Presne viem, aký zážitok ponúkajú LEGO tituly a trochu som sa aj tešil, pretože to väčšinou býva tak trošku aj paródia a s veľkou dávkou nadhľadu si dané hry môžete užiť. Samozrejme, záleží aj na vašej tolerancii.

V dnešnej dobe je už takým zvykom, že sa ľudia delia na tábory, ktoré medzi sebou neustále bojujú, kto je lepší, prečo je niečo zlé a podobne. Úprimne, do týchto polarizačných záležitostí sa snažím nemiešať, no priznávam, že sám občas mám vyhrotený názor, ak sa niečo preženie. Preto som k tejto LEGO novinke pristupoval s veľkou dávkou nadhľadu. Horizon: Zero Dawn totiž patrí k mojim Top 10 hrám vôbec. Atmosféra, ktorou oplýva, nevedomosť o tom, prečo je svet, aký je a čo sa stalo, a následne lúskanie

sa príbehom a pomalým zisťovaním daných udalostí, z ktorých mrazí... Celé je to navyše zabalené do krásneho vizuálu s úžasným audio sprievodom. Do toho prídete LEGO a tak trochu sa do toho opriete s vervou seba vlastnou.

Najväčším otáznikom pre mňa bolo, ako chcem príbeh prerozprávať ľahším spôsobom, aby ho pochopil aj menší hráč a zároveň z toho nemal traumu. Ukázalo sa, že to vlastne ani nebolo veľmi ťažké, stačí si zo všetkého robiť srandu a





pozmeniť niektoré drsnejšie udalosti. Občas to ide úplne iným smerom, ako sa to „naozaj“ stalo a ostal som mierne zmätený, že ako toto chcú dostať do správnych kol'ají, ale vždy to aspoň v rámci možností pokračovalo správne.

Presnosť príbehu by som neriešil, keby reklamy neboli o tom, že tento titul vznikol práve preto, aby to prerozprával mladšiemu hráčovi. Takže to síce má nejaké medzery, ale nie je to nič tragické a v konečnom dôsledku to dáva ako taký zmysel v porovnaní s pôvodnou hrou.

Pod'me sa pozrieť na svet samotný. Ten je farebný a veselý ako v každej LEGO hre. Nečakajte otvorený svet, kde sa budete premávať na strojoch. Máte tu svoju zničenú základňu, z ktorých podnikáte výlety do misí.

Zo začiatku som zmätene chodil stále tým istým smerom do tých istých lokalít, no posun v príbehu odomkol aj iné smery a vzhľadom na rozmanitosť pôvodnej mapy dávalo zmysel, aby sme videli niečo viac ako iba zasnežené lesy. Ako postupne pokračujete v príbehu, tak sa vám aj odomykajú rôzne budovy v základni, ktoré si následne postavíte a môžete používať na úpravy postáv a podobne. Mimoriadne ma však potešila

lokálna kooperácia bez rozdelenej obrazovky. Nemám nič proti tomu, keď je v takom prípade rozdelená, avšak trochu preferujem, keď sú takéto „skákačky“ na jednom veľkom obraze.

Druhý ovládač teda okamžite poputoval manželke a dobre sme sa pri tom bavili. Ona pozná Zero Dawn len z môjho rozprávania, takže nebola úplne bez kontextu, no aj tak si príbeh užívala, hoci s mojou intervenciou, keď som jej spresňoval udalosti, prípadne ich korigoval správnym smerom. Nie každý bude mať takéhoto rozprávača (ak nerátame toho v hre), no myslím si, že zážitok to nepokazí.

Rád by som ešte vyzdvihol súbojový systém, ktorý je jednoduchý a zábavný. Môžete dokonca použiť Focus, aby vám zvýraznil slabé miesta nepriateľov, prípadne vo svoj prospech využiť aj samotné prostredie. K

ed' strieľate cez oheň, tak sa šípy zmenia na horľavé, stroje dokážete nalákať do l'adovej vody, ale aj strieľat' do výbušných sudov, ktorých býva vždy dost'. Tiež je tu malá možnosť zakrádania sa, no aj tak to vždy skončí výbuchmi. Pred misiami si môžete kúpiť určité perky, ktoré vám pomôžu s presunom alebo s

bojom samotným. A hoci sú obmedzené, čo sa týka počtu použití, v bojoch narazíte na možnosť doplniť si ich.

No a to najlepšie na záver – stroje, proti ktorým bojujete. Tie sú krásnymi LEGO kópiami svojich originálnych predlôh. Nenesú len ich mená a vizuál, ale aj slabé miesta.

Samozrejme, ich útoky sú mierne upravené, aby korešpondovali s LEGO tematikou, nech to nepôsobí ako päť na oko, resp. nech to nie je veľmi náročné. Z môjho pohľadu to zvládne každý, keďže na začiatku sa dá nastaviť aj obtiažnosť a výber je naozaj pestrý. Je to proste hra pre každého bez ohľadu na vek.

Poteší taktiež česká lokalizácia vo forme titulkov, ktorá sa nenachádzala ani v pôvodnom kúsku. Jediným neduhom je, že na misie chodíte tými istými lokalitami a často bojujete na rovnakých miestach, len s inými nepriateľmi.

## Verdikt

Aj keď v nadpise zmieňujem deti a mládež, LEGO Horizon Adventures je pre všetkých. Je toho málo, čo hre môžem vyčítať a poskytne veľa zábavy bez ohľadu na to, či poznáte originál.

České titulky a lokálny kooperatívny režim sú čerešničkou na torte tejto podarenej LEGO adventúry.

Róbert Gabčík



### ZÁKLADNÉ INFO:

<b>Žáner:</b>	<b>Výrobca:</b>	<b>Zapožičal:</b>
Akčná adventúra	Studio Gobo	Sony

### PLUSY A MÍNUSY:

+ vtipné prevedenie pôvodnej hry	- lokality sa počas kapitoly opakujú
+ súbojový systém je jednoduchý a zábavný	
+ prevedenie mašín	

### HODNOTENIE:



## Horizon Zero Dawn: Remastered

REMASTER, KTORÝ SME NECHCELI, ALE POTREBOVALI



**Súčasná generácia konzol je generácia remastrov a remakov. Na to sme si, či už sme chceli alebo nie, zvykli. Nie je týžďňa, čo by nejaký nevyšiel alebo nebol oznámený. Niektorí ich milujú, iní na ne nadávajú, pretože sa potom neinvestuje do nových IP. Rozumiem obom táborom a vlastne stojím na oboch stranách barikády. Pokrytecky krútim hlavou nad oznámeniami, ak sa však týkajú mojej obľúbenej hry, okamžite sa teším. Ale myslím, že do tejto skupiny patrí drvivá väčšina hráčov.**

Keď oznámili Horizon Zero Dawn: Remastered, tak som sa až tak veľmi netešil. Dôvod bol jednoduchý – viac ako z remastrov sa teším z remakov (rozdiel medzi nimi som popísal v recenzii Until Dawn). Lenže v prípade Sony človek nikdy nevie, aký bude výsledok, pretože

niektoré remastre pôsobia ako remaky a naopak. Pôvodný príbeh Aloy je však taký „medzikus“, čo nemyslím v zlom. Je to titul z roku 2017, takže, samozrejme, nepotrebuje úplný remake, ale čo sa definície týka, my sme nedostali ani remaster ako taký.

Po vzore Forbidden West nastavil latku veľmi vysoko. Pôvodný titul napriek svojim kvalitám obsahoval mnohé neduhy, ktoré boli viac-menej odstránené. Niektoré cutsceeny stále trpia drobnými artefaktmi či preblikávaním na pozadí, ale nie je to nič tragické a je toho rozhodne menej, ako bolo predtým. Nie je to však len o tom. Najväčší rozdiel vidíte v samotnej hre, ktorá prešla kompletnou kolorizáciou a zmeny vidno na každom rohu. Určite poznáte tie memečka zobrazujúce, ako vidíme všetky krajiny a ako vidíme Mexiko. Taký pocit som tak

trochu mal z originálu – proste vyvázenie bielej do teplej a celé to trošku zaobaliť dožltá (mierne prehľadám, ale ide o pointu). Tentokrát ale svet hrá farbami. Ak ste predtým mali pocit, že hral, to ste ho ešte nevideli v novom kabáte. Počul som však na to rôzne názory a určitá skupina ľudí preferuje zelenú, keď je viac dožltá. Toto som nikdy nejakto nechápal, pretože tam, kde žijem, sú tráva aj lístie na stromoch na jar aj v lete nádherne zelené, žiadne odtiene žltej. Ako sa však hovorí, sto ľudí, sto chutí.

Samozrejme, nie je to len o farbičkách. Všetci dobre vieme, že veľmi veľ'a urobí najmä správne nasvietenie. V HZD Remastered nájdeme vylepšenia ako v exteriéri, tak v interiéri, pričom hlavne vnútri budov to konečne má logiku. Veľ'kú halu vám predtým osvetlili dve sviečky, teraz



vrhajú len slabé a relatívne správne svetlo. Vidno to najmä cez keď je deň, pretože maličkú svetielka predtým prebili slnečný svit. Tento nezmysel som si počas hrania teraz už nevšimol. Tvorcovia si taktiež posvietili na cutscény a predovšetkým na mimiku tvárí, ktorým konečne vdýchli život. Hlavné postavy sa veľmi približujú pokračovaniu, čo je ozaj pochvala. Preč sú mŕtve oči a kostrbaté pohyby, hoci mimo hlavnej linky postavy občas stále výrazne mykajú hlavami či prehnane gestikulujú. Miestami to pôsobí komicky, no stále by som povedal, že je to lepšie ako predtým.

Ďalšia vec, kde vidno veľký rozdiel a dopĺňa tak živosť celku, je vylepšenie textúr a ich detailov. Zem je plná koreňov, lístia a hlavne rastlín trávy, ktoré po vzore Forbidden West reagujú na váš pohyb. Kamene či skaly dostali detaily, hoci mechanizmu, vďaka ktorému by ste na väčšinu z nich mohli vyliezť, sme sa nedočkali. Človek

je stále odkázaný na dopredu určené lezecké body rozmiestnené vývojármi. Zrejme by to bol príliš veľký zásah.

Poslednou vecou, ktorá sa zmenila, je voda. Nedosahuje úroveň detailov z dvojky, no oproti pôvodnému titulu je to obrovský skok. Predtým to bola takou neustálou hmlou zatiahnutá hladina bez života a nič extra sa nedialo ani pri plávaní. Teraz dostala viac priehľadnosti aj v dialke a rozdiel asi najviac ukazujú odrazy, ktoré reflektuje. Sú pomerne detailné a pri narušení hladiny objektom na to svetlo reaguje.

Pokiaľ ide o audio, nemám možnosť si vedľa seba pustiť originál a remaster, aby som počul ten rozdiel, hoci mám pocit, že dynamický rozsah je teraz o niečo väčší. Ja však ďakujem za zachovanie pôvodných zvukov a hudby, pretože to všetko bolo na perfektnej úrovni a nebolo s tým treba nič robiť. Zachovalo to čaro

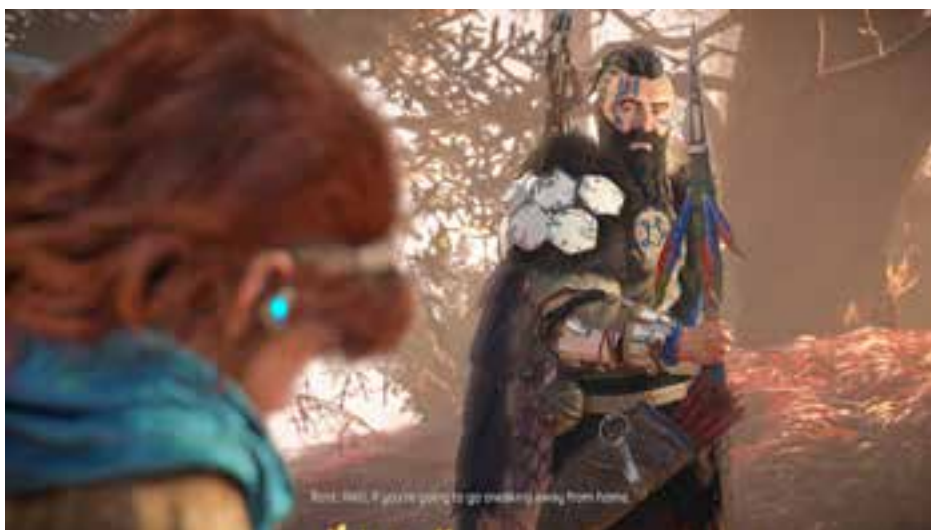
titulu. Niektoré „džingle a zvučky“ pri určitých úkonoch alebo v určitých častiach hry mi v pokračovaní aj chýbali a som preto rád, že na toto nikto nesiahol.

Nuž a tu sa pomaly dostávame na koniec. Nejdem recenzovať titul ako taký. Nie je na to dôvod, je starý sedem rokov a v konečnom dôsledku sa okrem vizuálu nič nezmenilo. Ak by ste chceli hodnoteniu na hru samotnú, bez vylepšení, tak iba stručne poviem, že je to úžasné dielo. Objavovanie sveta Horizon Zero Dawn a zisťovanie, čo sa stalo, bolo pre mňa jedným z najlepších herných zážitkov a právom patrí do TOP 5 v mojom pomyselnom rebríčku hier.

## Verdikt

Ak ste Horizon Zero Dawn nikdy nehrali, teraz prišiel ten správny čas – stojí to za každé euro. Áno, nie je to novinka, ale kúpíte ju za menej ako tie novinky a poskytnete vám oveľa viac ako kvantum súčasných titulov. A pokiaľ už vlastníte pôvodný kúsok, tak vedzte, že Remastered verzia za tých 10 eur stojí, nad tým nemusíte ani premýšľať.

Róbert Gabčík



### ZÁKLADNÉ INFO:

Žáner:	Výrobca:	Zapožičal:
Akčné RPG	Nixxes	Sony

### PLUSY A MÍNUSY:

+ krásny postapokalyptický svet v novom kabáte	- občasné glitche v cutscénach
+ nové nasvietenie	
+ postavám bol vdýchnutý život	

### HODNOTENIE:



## Silent Hill 2 (Remake)

VYDARENÝ NÁVRAT DO MESTEČKA SILENT HILL



**Opäť sa cítim staro. Roky utekajú a počas sťahovania tohto remaku do Steam knižnice nostalgicky spomínam na moju izbu, kde som na PlayStation prežíval nočné mory počas hrania Silent Hill – tá hudba a tiesnivá atmosféra ma prenasledujú hádam dodnes. Či sa to podarí aj remaku, to sa dozvieme na nasledujúcich riadkoch.**

Silent Hill 2 by sme asi bez väčších okolkov mohli zaradiť medzi najvýznamnejšie hororové tituly, ktoré tu kedy boli. Pôvodná hra vyšla ešte v roku 2001 a postupom času získala kultový status vďaka kombinácii psychologického napätia, hlbokého príbehu a nezabudnuteľnej atmosféry. Preto asi nie je prekvapením, že nám na dvere zaklopal remake. Síce to trvalo, ale predsa. Priznám sa, že spočiatku som bol trochu skeptický. Po oznámení, že sa do jeho vývoja pustilo

poľské štúdio Bloober Team, som mal mierne obavy, keďže doteraz ich hry mali akýsi štandard a neprekračovali svoj tieň.

### Mary a James

Príbeh hry sa zameriava na Jamesa Sunderlanda, ktorý prichádza do mesta Silent Hill hľadať svoju zosnulú manželku Mary. Základná premisa ostáva verná originálu, no získala novú hĺbku. Scenár totiž bol obohatený o ďalšie dialógy a interakcie, čo umožňuje hlbšie pochopiť Jamesove vnútorné rozpoloženie.

Nové cutscény a prepracovaný dej pridávajú vzhľadom medzi postavami emocionálnu váhu. Tieto zmeny zároveň do príbehu prinášajú svieži vánok bez narušenia pôvodnej premisy. Dej vás núti

premyslať nad témami ako ľútosť, pomsta a vykúpenie, vďaka čomu je remake aj hlbokým emocionálnym zážitkom.

### Unreal v akcii

Z vizuálneho hľadiska je Silent Hill 2 Remake mimoriadne pôsobivý. Unreal Engine 5 ukazuje svoju silu a samotná hra ponúka detailné textúry, realistické osvetlenie a neuveriteľne prepracované modely postáv. Mesto vyzerá pôsobivo, pričom zničené prostredie, hmla a temnota vytvárajú skutočne desivú atmosféru. To si však pýta svoju daň. Pri natívnom 4K rozlíšení a Epic nastaveniach som docielil zhruba 40 fps. A to mojej zostave s grafickou kartou RTX 4080 sekunduje procesor Intel Core i5-11400F a 16GB operačná pamäť. Nakoniec som zvolil nastavenia High, pridal





DLSS Balanced a, samozrejme, zapol aj Ray Tracing. Tu som sa dostal na 60 fps, s čím som bol spokojný. Trochu ma však vyrušoval ghosting okolo rôznych predmetov. Spočiatku som si myslel, že je to problém s DLSS, ale ani v natívnom rozlíšení sa ghosting nestratil. Preskúmal som fóra a rôzne videa a prakticky všade som zaznamenal túto nepríjemnú ducharinu, a to aj v PS5 verzii. V každom prípade, časom si na to zvyknete.

## Hudba vás dostane

V tomto bode určite nesmiem vynechať hudobný podmaz a zvukové efekty. O hudbu sa postaral Akira Yamaoka, pôvodný skladateľ série Silent Hill. Jeho atmosférické a emotívne skladby sú kľúčovým prvkom, ktorý prispieva k jedinečnej atmosfére hry.

Potvrdzujem teda slová z úvodu – áno, táto hra ma stále dokáže dostať do momentu, keď ma dokáže vyľakáť. Najmä zvuky okolia a nepriateľov sú priam mrazivé. Jednoznačne teda odporúčam nasadiť headset, toto vám zaručene naloží.

## Staré, ale v modernom kabáte

Herné mechaniky v remaku boli prispôbolené moderným štandardom, no podstata originálu zostala nedotknutá. Objavovanie



mesta, riešenie hádaniek a strety s príšerami zostávajú kľúčovými prvkami hrateľnosti. Tá je zároveň plynulejšia, čo dnes určite oceníte. Bojový systém a možnosť uhýbania pridávajú týmto stretnutiam dynamiku, pričom samotní nepriatelia sú rozmanitejší a náročnejší.

Potešil aj rozšírený systém inventára, ktorý je prívetivejší. Neznamená to však, že by remake strácal na obťažnosti. Hra stále vyžaduje premyslený prieskum a rozumné hospodárenie so zdrojmi, čo je rozhodujúce, ak nechcete skončiť len s kovovou tyčou v ruke. Toto je veľmi

podstatný, ba až kľúčový aspekt v štúdiu Bloober Team zvládli spracovať bravúrne, čiže moje obavy sa rozplynuli.

Atmosféra Silent Hill 2 je nezameniteľná a remake ju účinne zachytáva vo svojej temnej a znepokojujúcej podobe. Možnosť výberu rôznych ciest a zakončení dodáva hre hĺbku a nabáda k opakovanému hraniu. Niekedy som ale mal pocit, že vďaka dizajnovým úpravám sa musím v lokalitách krútiť dookola a často vracat', čo ma už v samom závete trochu otravovalo. Nové prvky ako interaktívne prostredie a ďalšie tajomstvá, ktoré čakajú na objavenie, robia hru ešte viac pohlcujúcou. Vývojári

sa postarali o to, aby každá návšteva meta Silent Hill bola jedinečná a zapamätateľná.

## Záver

Remake druhého dielu Silent Hill nie je iba oživením kultovej klasiky, ale aj dôstojným prírastkom pre nových hráčov a poctou pre verných fanúšikov série. Vďaka premysleným úpravám v príbehu, grafike a hrateľnosti sa titul stal ešte emotívnejším a viac pútavým. Tvorcovia nezabudli na to, čo robilo originál tak výnimočným a zároveň pridali nové prvky, ktoré dokážu potešiť aj prekvapit'. Silent Hill 2 Remake je zážitkom, ktorý zostane vo vašej pamäti ešte dlho po dohraní. A tak nie je na čo čakať.

Ján Schneider



### ZÁKLADNÉ INFO:

<b>Žáner:</b>	<b>Výrobca:</b>	<b>Zapožičal:</b>
Survival horror	Bloober Team	Sony

### PLUSY A MÍNUSY:

+ grafické spracovanie a hudba	- ghosting
+ rozšírenie príbehu	- upravené lokality občas vedeli pomotať moju orientáciu v nich
+ interaktívnejšie prostredie	

### HODNOTENIE:



# Call of Duty: Black Ops 6

ŠTYRI ROKY SÚ VIAC AKO JEDEN



Iba tri veci sú isté. Dane, smrť a nová Call of Duty hra každý rok. Ten posledný diel však ukázal, že nasilu tlačit' na každoročné vydanie možno nie je najlepším nápadom. Vývoj hier je totiž čoraz komplexnejší a zbúchať nový AAA titul za tak krátky čas so sebou prináša fakt, že sa musí niekde odrezat' a niekde ušetriť. Black Ops 6 však tento problém nemá. Má dokonca výsostné právo – je to prvá Call of Duty hra, na ktorej sa pracovalo štyri roky. Pretavilo sa to do výsledku? Áno...

## Kampaň ako z mission impossible

Nebudem vám tu uvádzať komplexné infografiky toho, aká je v súčasnosti dejová línia série Black Ops. Podstatnou informáciou je, že dej sa odohráva po Black Ops Cold War, počas konca studenej vojny. Rozpad Sovietskeho zväzu prináša nové nebezpečenstvá a hrozby a naša skupina ostrielených bojovníkov sa stará o to, aby bol svet v bezpečí. Keď sa ich misia nevyvinie podľa plánu a stretnú známeho

Russella Adlera, je jasné, že nová hrozba je veľká. Jej meno je Pantheon a všetky indície naznačujú, že ide o frakciu CIA, ktorá sa tak trochu utrhla z reťaze. V praxi to znamená, že naši hrdinovia nevedia, komu môžu dôverovať, preto sa vyberú na „dovolenku“ do Bulharska, kde zhodou náhod nájdu opustené operačné centrum.

Séria Black Ops má konštantne najzaujímavejší príbeh vďaka možnosti mixovať reálne konflikty z histórie, rôzne tajné organizácie a fikciu. Šestka je skvelým, aj keď tak trochu predvídateľným príbehom. Jeho základom je odhalovanie konšpirácie v súvislosti so spomínanou frakciou Pantheon, pričom do mixu sa skoro po začiatku kampane dostane aj látka s označením Cradle a jej zaujímavé spojenie s našou hrateľnou postavou.

Najväčšou silou kampane je rôznorodosť, v čom mi pripomínala Titanfall 2, hoci možno nie v tak vysokej kvalite – aj keď je veľmi blízko. Myšlienkou kampane je, že každá misia má nejaký dizajnový nápad,

ktorý ju odlišuje od zvyšku ponuky. Jedna je zameraná na stealth, iná zas na tiché preskúmanie prostredia s hororovými prvkami a ďalšia vás zavedie do otvoreného priestranstva, kde môžete plniť úlohy podľa vašej ľubovôle. Čaká vás aj preleženie za nepriateľského vojaka za účelom infiltrácie a dostanete sa aj do hlavy jedného z antagonistov hry. Práve táto variabilita v herných mechanikách a štruktúre spôsobuje, že sa určite nebudete nudiť. Len sa musíte zmieriť s tým, že ani zďaleka nejde o tradičnú Call of Duty kampaň plnú výbuchov a neustáleho pohybu vpred. Podľa mňa však táto štruktúra hre veľmi sedí. Nič z toho by, samozrejme, nefungovalo, ak by jednotlivé mechaniky neboli implementované kvalitne, a tu sa vývojárom z Raven Software podarilo vykúziť skvelý mix. Nájdete tu roguelite prvky, nepriateľa, ktorý sa dokáže asimilovať do podoby iných predmetov, stealth s ukrývaním zlikvidovaných nepriateľov do skríň a ďalšie výborné nápady. Základnú štruktúru misií dopĺňajú spomínané výlety do Bulharska, kde sa nachádza základňa hlavnej postavy a jej spojencov. Veľké

sídlo môžete voľne preskúmať a nájde tam aj niekoľko zaujímavých úloh, ktoré potrápia vašu hlavičku. Toto miesto je však najmä hlavným strediskom pre vývoj postáv a interakciu s nimi, aj keď kvôli dĺžke musím skonštatovať, že mnohé časti vývoja vzhľadom na medziu postavami sú prehnane urýchlené. Nechcem tým povedať, že by kampaň bola príliš krátka, to nie. V rámci Call of Duty kampaní patrí Black Ops 6 k nadpriemeru. Sedem hodín ale nie je dostatok času na to, aby ste vykreslili tak veľké množstvo postáv, ktoré sa priamo dotýkajú príbehu. Ďalším problémom kampane je jej nečakane rýchly koniec a tu začínam mať podozrenie, že príbeh bude pokračovať in-game naráciou v rámci sezónneho obsahu. No jednoduché „dokázali sme to“ prišlo v dost čudnej podobe. A v neposlednom rade je problémom aj inteligencia nepriateľov v stealth misiách. Tá je totiž až smiešne jednoduchá aj na vyšších obtiažnostiach. V priamom boji vám však protivníci vedú poriadne podkúriť a tak budete vďačný za fakt, že za peniaze, ktoré môžete zbierať počas misií, si dokážete nakúpiť rôzne upgrady.

Ešte v kampaňovej časti sa dotknem aj vizuálu, ktorý je naozaj skvelý. Call of Duty nepatrí medzi absolútnu špičku v audiovizuálnom spracovaní a pre vývojárov bol vždy dôležitejší stabilný framerate, čo platí aj tu. Niektoré scenérie vám ale vyčarujú úsmev na tvári a keď sa k tomu pripojí excelentný soundtrack, tak sa naozaj nebudete mať na čo sťažovať.

## Omni-sem, omni-tam

Multiplayer. Segment, ktorý už tradične púta najväčšiu pozornosť a najviac odohraných hodín. Aj v Black Ops 6 síce nasleduje tradičnú šablónu, no pridáva k tomu niekoľko zaujímavých prvkov, ktoré môžu byť stavebným kameňom do budúcnosti. Najprv si však musíme stanoviť, čo vlastne je Call of Duty multiplayer. DNA ostalo nezmenené – Black Ops 6 prináša frenetický akčný zážitok, kde na taktiku nie je priestor. Bitky sú rozhodnuté v zlomku sekundy a na úspešné boje väčšinou potrebujete rýchle reakcie a optimalizovanú zbraň. Preto je Call of Duty efektívnym simulátorom odomykania príslušenstva nielen pre postavu (tradičným levelovaním), ale aj pre zbraň. A viete čo? Na tomto koncepte nie je efektívne nič zlé, preto sa už roky nezmenil.

Vývojári však našli oblasť, kde sa mohla séria posunúť vpred a tak aj urobila – a tá oblasť sa volá pohyb. Nový systém v hre dostal názov Omnimovement. V praxi sa prejavuje tak, že keď vidíte, ako sa v akčných filmoch hlavné postavy strieľajú vrhajú vpred alebo von z okna, tak niečo podobné zvládnete už aj vy, a to celkom jednoducho.



Veľmi mi to pripomínalo multiplayer Max Payne 3, no z pohľadu prvej osoby. Pozor si totiž musíte dávať nielen na sklznutie sa protivníka po schodoch, ale aj na jeho prípadný skok do boku, kde na vás čaká smrť zhora. K tomu sa pripája aj prepracovaný animačný systém alebo napríklad možnosť šprintovať do všetkých smerov vrátane vzad.

Vplyv Omnimovement systému je masívny. Celkovo sa totiž hra ešte viac zrýchlila (čo som ťažko považoval za možné), no zároveň to pridalo novú vrstvu skillu, ktorý tí najlepší hráči musia zvládnuť. Frenetická akcia je tak ešte viac frenetická. Získať silné killstreaky je ešte náročnejšie, pretože šanca, že vás kvôli rýchlosti pohybu po mape niekto obíde, je veľmi vysoká.

Systém Omnimovement mal vplyv aj na mapy, ktoré sa mi v mnohých prípadoch zdali o dost väčšie ako v minulosti. Tu ale vývojári neupustili od svojho tradičného 3-lane systému dizajnu, aj keď sa nájdu nejaké výnimky. Štartovací zoznam máp však veľa nadšenia neponúkne. Ide o mapy, ktoré sú solídne, žiaľ, žiadna z nich sa pravdepodobne nezaradí medzi klasiky. Všetky stavili na jasné „dráhy“ s niekoľkými choke bodmi,

ktoré sú väčšinou zaplnené úlohami v závislosti od módu. A ani výber módov nie je svetoborný. Nájde tu klasiky ako TDM, Hardpoint, Kill Confirmed, CTF, Search and Destroy. Bohužiaľ, vo väčšom formáte ako 6v6 si nezahráte, takže ak hľadáte ekvivalent Ground War, hľadať budete márne.

V každom prípade, z pohľadu kvantity je obsahu dostatok. Minimálne na to, aby ste sa nenudili do príchodu prvej sezóny a v tom momente dostanete ďalší obsah. A potom ďalší. A ďalší. Pohybový systém prináša reálne inovácie do stagnujúcej hrateľnosti série a hoci by mapy mohli byť lepšie, desiatky hodín v multiplayeri utopíte bez najmenších problémov. Aj keď čakám, že vývojári v najbližšej dobe zasiahnu proti určitej kombinácii perkov, ktorá je v súčasnej podobe prisilná.

## Zombíci naši každodenní

Tretím pilierom Treyarch Call of Duty hier je už tradične mód Zombies, ktorý sa vrátil k základom a dobre urobil. Minuloročná ponuka Zombies na otvorenej mape sa nedala označiť inak než za monotónnu. Návrat k menším mapám a hraníu na levely



však tvorcom umožnil napchat' do týchto máp rôzne úlohy a hádanky, dať jednotlivým prostrediam dušu a zároveň sa snažiť priniesť logický balans. Predsa len, keď bojujete v otvorenom svete, často môžete utiecť. V týchto mapách to však možné nie je.

A čo je teda vašou úlohou? Prežiť proti neustále narastajúcim hordám nepriateľských zombíkov a iných príšer.

Treba podotknúť, že celý mód má skvelý balans, prepracovaný systém perkov a mechaník a v neskorších fázach aj brutálnu obťažnosť. Určite oceňujem aj fakt, že ide o mód s celkom odľahčeným tónom, čo je už tiež tradícia pri Treyarch zombíkoch. V základnej verzii Zombies módu sú k dispozícii



dve mapy plné prekvapení, zaujímavých zákuť a s rozumne rozmiestnenými pascami a questami. Skvelé je aj to, že vývojárom sa do Zombies módu podarilo prepašovať meta-progress systém, čiže aj keď mnohokrát nedosiahnete vytúžený cieľ extrakcie, minimálne máte pocit, že sa niekam posúvate. A to je pre takéto módy veľmi dôležité.

## Nutné zlo

Používateľskému rozhraniu sa v hrách venujem iba málokedy. Vo väčšine z nich totiž patrí do kategórie „akceptovateľné“, čiže o ňom nemá zmysel hovoriť. Ak je však UI skvelé, prípadne otrasné, tak to zmysel má, čo je aj prípad Call of Duty. Bohužiaľ, v tom negatívnom zmysle slova. Keď si

totiž zapnete Black Ops 6, nezapínate priamo Black Ops 6, ale Call of Duty HQ. Ide o aplikáciu, ktorá združuje každé Call of Duty od Modern Warfare 2 a slúži ako hub, cez ktorý sa dostanete ku konkrétnym titulom. Celý proces je otravný, kostrbatý a lemujú ho konštantné aktualizácie. Našťastie, vývojárom sa aspoň podarilo zlepšiť používateľský zážitok pri pohybe po danom UI. Žiaľ, ide o nutné zlo kvôli zdieľaniu assetov medzi jednotlivými módmi (hlavne v súvislosti s Warzone). Tak či tak, nejde o používateľský prívetivý zážitok.

## Verdikt

Aký je teda Black Ops 6? Skvelý. Po tragickom Modern Warfare 3 ide o návrat do formy. Kampaň je znamenitá a úprimne ju odporúčam zahrat' aj tým, ktorým štandardné Call of Duty kampane až tak nevoňajú. Táto ponúka množstvo variabilných scenárov, prepracované mechaniky a skvelé nápady. Multiplayer? Ten je už tradične solídny, no chyba mu posun vpred z hľadiska módov a máp. Omnimovement je však príjemným osviežením. Zombies mód sa zas vracia ku koreňom a práve vďaka tomu patrí k tým najlepším Zombies módom v histórii Call of Duty. Ide teda o skvelo vyskladaný balíček, ktorý je však iba na začiatku svojej cesty.

Dominik Farkaš



### ZÁKLADNÉ INFO:

<b>Žáner:</b>	<b>Výrobca:</b>	<b>Zapožičal:</b>
FPS	Treyarch	Xbox

### PLUSY A MÍNUSY:

+ skvelé herné mechaniky v kampani	- Call of Duty HQ
+ rôznorodé misie	- mapy v multiplayeri nie sú v žiadnom prípade „výnimočné“
+ Omnimovement	
+ Zombies mód	

### HODNOTENIE:





PLAY GO SMART



**ĎAKUJEME  
PLAY GO SMART  
A MP3**

**LET'S PLAY  
LET'S GO  
BE SMART**

SVET NEPATRIL NIKOMU,  
KTO NEBOL HRÁČ

GAMING, HRY A ZÁBAVA  
NOTEBOOKY A POČÍTAČE  
MOBILY A SMART TECHNOLOGIE

LIVE • EASY • PLAY • HARD

[www.pgs.sk](http://www.pgs.sk)

## Xiaomi 14T Pro



**Sľuby sa plnia, preto prinášam recenziu Xiaomi 14T Pro, drahšej verzie modelu 14T. Rozdiely sú minimálne, no podstatné. Pro verzia je o niečo hrubšia vďaka bezdrôtovému nabíjaniu a má hliníkový rám, pričom váži len o málo viac ako 200 g.**

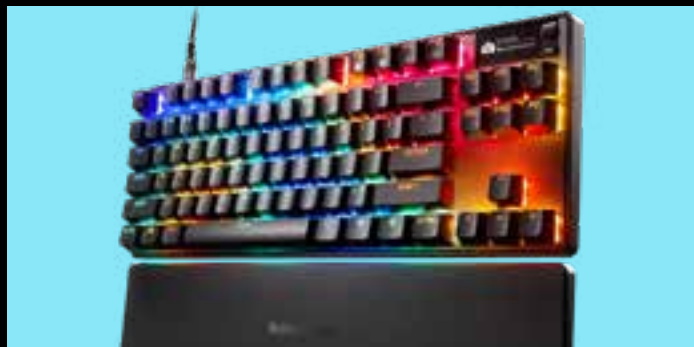
Oba modely majú odolné sklo Panda-X Glass, ktoré je príjemné na dotyk a nepriťahuje odtlačky. Displej je identický: 6,67-palcový plochý AMOLED s rozlíšením 1220x2712 pxl, obnovovacou frekvenciou 144 Hz a extrémnym jasom 4000 nitov, podporujúc HDR10+ a Dolby Vision. Batéria má rovnakú kapacitu 5000 mAh, no Pro

verzia ponúka o hodinu dlhšiu výdrž vďaka výkonnejšiemu čipu Dimensity 9300+, čo predstavuje nárast výkonu o 60 % oproti 14T. Nabíjanie je rýchlejšie, podporuje 120 W a bezdrôtové nabíjanie s výkonom 50 W. Softvér beží na Android 14 s nadstavbou HyperOS a obsahuje AI asistenta Gemini.

Fotoaparáty sú podobné, no Pro má väčší 50 Mpx snímač s clonou f/1.6, prinášajúci kvalitnejšie snímky s výbornou ostrosťou a dynamickým rozsahom. Vylepšený je portrétový režim a možnosť snímania v RAW formáte. Video funkcie sú rozšírené o filmové režimy ako Cinematic Blur a Rack Focus, no 4K je obmedzené na 30 fps.

Rozdielov nie je veľa, ale Pro verzia prináša hliníkový rám, lepšiu výdrž batérie, rýchlejšie a bezdrôtové nabíjanie a vyšší výkon. Otázka, či stojí za príplatok okolo 200 eur, závisí od vašich preferencií. Ak som 14T označil za komplexného zástupcu strednej triedy, 14T Pro sa posúva na hranicu prémiovej kategórie.

## SteelSeries Apex Pro TKL Gen 3 ASUS ProArt Display PA27JCV



**SteelSeries uviedol tretiu generáciu klávesnice Apex Pro TKL Gen 3 so spínačmi OmniPoint 3.0. Táto klávesnica má magnetické spínače s Hall efektom, umožňujúce nastaviť bod interakcie od 0,1 mm do 4,0 mm pre každý kláves zvlášť.**

Moderný a minimalistický dizajn s odolným plastovým šasi a odkrytými klávesmi s RGB podsvietením pôsobí atraktívne. Klávesy z PBT plastu s drsnou textúrou zaručujú istý úchop pri písaní aj hraní. OLED displej zobrazuje notifikácie a vlastné animácie. Softvér SteelSeries GG Engine poskytuje široké možnosti prispôsobenia vrátane herných profilov a funkcií ako Rapid Tap či 2-1 Action. Po mesiaci testovania bez negatívnych skúseností považujem Apex Pro Gen 3 za špičku medzi prémiovými hernými klávesnicami. Cena okolo 240 eur pre TKL verziu je adekvátna investícia pre náročných hráčov.



**ASUS ProArt Display PA27JCV je 27" 5K monitor pre profesionálov za cenu pod 900 €. Montáž stojana je rýchla a umožňuje rotáciu monitora horizontálne aj vertikálne. Dizajn je minimalistický; materiály sú plastové, čo znižuje cenu, no monitor je pevný a odolný.**

Disponuje portami HDMI 2.1, DisplayPort 1.4 a dvoma USB-C (jeden s napájaním 96 W). Ovládanie je možné cez softvér DisplayWidget Center na Windows PC, čo uľahčuje nastavenia. IPS panel s antireflexnou vrstvou poskytuje ostrý a farebne presný obraz bez odleskov. Pokrýva 100 % sRGB, 99 % DCI-P3 a 95 % Adobe RGB. Maximálny jas dosahuje 400 nitov (SDR) a 500 nitov (HDR). Monitor je ideálny pre grafikov a tvorcov videí, ktorí ocenia jeho kvalitu obrazu a možnosti kalibrácie. ASUS ProArt Display PA27JCV je skvelou voľbou pre profesionálov hľadajúcich kvalitný 5K monitor za prijateľnú cenu.

## HyperX SoloCast



**HyperX SoloCast je cenovo dostupný herný mikrofón vhodný pre komunikáciu v hrách a online hovoroch.**

Prekvapil ma kvalitným spracovaním z tvrdeného plastu a kovu, pôsobí odolne a prémiovo. Váži 259 gramov a má rozmery 78 x 174 x 97 mm. Je kompatibilný s rôznymi mikrofónovými ramenami, ale dodáva sa aj so stojanom umožňujúcim naklápanie a otáčanie. Dizajn je jednoduchý a elegantný, s minimálnym RGB podsvietením. Použitie je jednoduché, stačí pripojiť pomocou 2-metrového USB-C kábla. Je to kondenzátorový mikrofón s kardiovídnou charakteristikou a frekvenčným rozsahom 20 Hz až 20 kHz. Zvuková kvalita je výborná, hlas znie prirodzene so zachytením hĺbok, stredov a výšok. Môžete si stiahnuť softvér NGENUITY na nastavenie hlasitosti a ďalších parametrov. Chýba mu pop-filter, ktorý je možné dokúpiť. SoloCast je vhodný nielen na hry a hovory, ale aj na podcasty.

## ASUS TUF Gaming BE3600



**ASUS TUF Gaming BE3600 je herný router s podporou Wi-Fi 7, ktorý som po dlhšej pauze testoval.**

Dizajn pripomína herný notebook alebo dron, má päťstranné odvetrávanie a štyri antény. Vnútri sú hliníkové chladiče s nanokarbónovým povlakom, zvyšujúce efektívnosť chladenia o 25 %. Zadná strana ponúka štyri LAN porty, z ktorých len jeden podporuje 2,5 GBit/s, čo je mierne sklamanie. Router poháňa štvorjadrový CPU s 1 GB RAM a podporuje pásma 2,4 GHz a 5 GHz (nie 6 GHz). V 5 GHz pásme dosahuje rýchlosť až 2 822 MBit/s. Klúčovou funkciou je MLO (Multi-link Operation), zlepšujúce priepustnosť a latenciu. Testovanie ukázalo stabilné pripojenie aj pri viacerých zariadeniach. Softvér ponúka množstvo nastavení vrátane herných profilov a rodičovskej kontroly. ASUS TUF Gaming BE3600 je výkonný a spoľahlivý router, do ktorého sa oplatí investovať pre budúcnosť s Wi-Fi 7.

## CMF Nothing Watch Pro 2



**Carl Pei, zakladateľ Nothing, predstavil druhú generáciu inteligentných hodínok CMF, zameranú na cenovo dostupnú nositeľnú elektroniku. CMF znamená Colour, Material and Finish, čo sa odráža v dizajne.**

Za necelých 70 eur získate prémiovo vyzerajúce hodinky. Oproti prvej generácii,

ktorá pripomínala Apple Watch Ultra 2, má súčasný model klasický elegantný vzhľad s 42 mm hliníkovým puzdrom a silikónovým remienkom, váži cez 40 gramov. Vymeniteľný horný rám lunety je zaujímavý, hoci náhradný nie je v balení. Hliníkové telo s drsnou textúrou pôsobí luxusne, ale je náchylné na škrabance, čo môže znižovať atraktivitu.

Skličko displeja tiež potrebuje ochranu. Odolnosť IP68 zaručuje rezistenciu voči vode.

Displej je 1,32-palcový AMOLED s rozlíšením 466 x 466 pxl, 60 Hz obnovovaním a jasom 620 nitov s automatickým nastavením – zlepšenie oproti predchodcovi. Batéria má 305 mAh; aj keď menšiu kapacitu, výdrž je takmer rovnaká. Pri intenzívnom využití vydržia hodinky takmer týždeň; pri neustálej GPS sa batéria vybije za deň, pričom GPS signál je nestabilný. Nabíjanie magnetickou prísavkou nie je najpraktickejšie.

Softvér je prehľadný, ovládaný otočnou lunetou. Reakcie sú rýchle, ale chýbajú pokročilé funkcie ako obchod s aplikáciami či bezkontaktné platby. Hodinky ponúkajú monitorovanie fyzickej aktivity (tep, stres, spánok, kyslík v krvi), no pre presné dáta treba drahšie zariadenie.

Aplikácia pre Android a iOS mešká s notifikáciami a často sa odpojuje, podobne ako pri prvej generácii. Pozitívne je kvalitné potlačanie hluku pri hovoroch a užitočný hlasový asistent.

## Xiaomi 14T Pro

STOJÍ TO ZA TIE PENIAZE?



Sl'uby sa musia plniť, a preto, ak ste čítali môj nedávno vydaný test komplexného zástupcu strednej a vyššej strednej triedy mobilných telefónov od Xiaomi (model 14T), tak už určite netrpezlivo očakávate aj výstup ohľadom jeho drahšieho príbuzného s prívlastkom Pro. Pre lepšie zorientovanie sa a pochopenie jednotlivých rozdielov medzi oboma zariadeniami, ktoré si čínsky výrobca cení na príplatok v hodnote viac ako dvesto eur, najprv radšej zosumarizujem môj záver ohľadom 14T. Ide o mobilný telefón strednej triedy, ktorý dokáže zaujať vo väčšine atribútov a v mnohom pokoriť aj vlajkové lode z prémiových vôd, a to aj napriek tomu, že AI v tom nehrá až tak zásadnú rolu. Ak uvažujete o kúpe mobilu v hodnote okolo šiestich stoviek, nemám dôvod vám v súčasnosti

odporúčať iný model než práve 14T. Čo ak máte predsa len trochu väčší rozpočet a chceli by ste si dopriať ešte o kúsok prémiovejší zážitok? Tak práve pre vás by mal byť, minimálne z pohľadu reklamného letáku, vhodnejším adeptom na investíciu telefón Xiaomi 14T Pro, o ktorého kvalitách vám v nasledujúcich riadkoch patrične poreferujem.

V balení Pro verzie Xiaomi 14T nenájdete, rovnako ako pri klasickej verzii, nič viac než telefón, kabeľáč a silikónový obal. Proporciami by ste medzi oboma zariadeniami našli len minimálne rozdiely s tým, že drahšia verzia je o niečo hrubšia, čo môžeme pripísať na vrub integrácii bezdrôtového nabíjania (160,4 x 75,1 x 8,4 mm). Váha však len minimálne presahuje hranicu dvesto gramov, a to aj napriek

tomu, že 14T Pro má rám vyrobený z hliníka. Ak ste čítali už v úvode spomínanú recenziu na 14T, tak si určite spomeniete, že daný mobil mal síce plastové šasi, ale napriek tomu dokázal klamať telom a naživo pôsobiť oveľa luxusnejším dojmom. Chrbát oboch mobilov zdobí odolné sklo Panda-X Glass, ktoré nemá tendenciu prit'ahovať nechcené odtlačky prstov a na dotyk navodzuje príjemný pocit. Navyše, textúra chrbtu je drsnejšia, a práve to, v kombinácii s elegantne zaoblenými hranami, prináša istotu počas držania, pričom je úplne jedno, či máte práve suché alebo kompletne mokré ruky. Kovový akcent, okrem rámu z hliníkovej zliatiny, cielene podtrháva aj fyzický spínač na zapínanie, s mriežkovaným povrchom ako poklop od kanálu. Opisované tlačidlo je umiestnené v





vybavená ochrannou fóliou. Tak či onak, máte tu identický 6,67-palcový plochý AMOLED panel s rozlíšením 1 220 x 2 712 pxl a pomerom strán 20:9. Nezabudlo sa ani na čítačku odtlačkov prstov, čiastočne variabilnú obnovovaciu frekvenciu 144 Hz a nadpriemerne vysoký jas na úrovni 4 000 nitov. Môžeme naozaj hovoriť o predimenzovanom jase – a pokiaľ s telefónom nebudete oslňovať pilotov dopravných lietadiel, sotva takúto svietivosť doceníte. Opisovaná obrazovka podporuje HDR10+ a Dolby Vision, čím sa automaticky stáva ideálnym spoločníkom na sledovanie video obsahu, nehovoriac o hraní videohier.

### Tá istá batéria, a predsa vyššia výdrž?

Kapacita batérie sa voči lacnejšej verzii nijako nezmenila a zostáva na úrovni 5 000 mAh. Napriek tomu som sa počas mesačného testovania a priemerovania výdrže nestačil čudovať. Model 14T Pro totižto vo všetkých ohľadoch ponúkal o viac ako hodinu dlhšiu životnosť, čo z neho v praxi robí telefón, ktorý pri maximálnom vytážení vydrží viac ako jeden deň – a to je obrovský benefit. Dôvodom je použitie výkonnejšieho čipu, o ktorom sa ešte budeme bližšie rozprávať. Nabíjanie je možné realizovať

dostatočnej výške a nad ním sa nachádza ešte regulátor hlasitosti. Spodná hrana je tradične vybavená USB-C vstupom, reproduktorom, mikrofónom a zásuvkou pre dve SIM karty – žiadna z verzií 14T neponúka slot na pamäťovú kartu.

Celková konštrukčná pevnosť je na vysokej úrovni, a keďže sa tentokrát rozprávame o telefóne štartujúcom na cenovke osem stoviek (mnou testovaná

vzorka s 12 GB RAM a 1 TB úložiskom stojí bez jedného eura dokonca tisíc eur), asi nemá nejakú cenu glorifikovať tú skutočnosť, že uvedený produkt disponuje certifikátom odolnosti voči vode a prachu IP68. Pod'me sa preto rovnako pozrieť na prednú stranu. Štandardná 14T je vybavená sklom Gorilla Glass 5, avšak výrobca pri Pro verzii nateraz nešpecifikoval, o aký typ skla konkrétne ide – obrazovka je však, pochopiteľne,





patrí medzi tie užitočnejšie a prakticky využiteľné. Testovaný model obsahuje AI asistenta Gemini od spoločnosti Google, ktorého vyvolanie sa spája s dlhším podržaním tlačidla na zamykanie. Počas recenzovania som s Gemini viackrát komunikoval a hoci jeho využívanie ešte nie je na úrovni maximálnej užívateľskej dôvery, ide o užitočného pomocníka, ktorého neuškodí mať poruke, či u ho budete využívať pravidelne, alebo len sporadicky. A teraz na margo výkonu.

Čipset Mediatek Dimensity 8300 Ultra z verzie 14T je pri Pro modeli nahradený výkonnejším Dimensity 9300+ (na margo pamäte len dodám, že v nej nie sú rozdiely a testovaná jednotka mala už uvádzaných 12 GB RAM/1 TB SSD). Rozdiel vo výkone medzi oboma zariadeniami je však skutočne ohromujúci, a napriek tomu,

pri výkone 120 W (klasická verzia 14T ponúka „iba“ 67 W), avšak keďže sa v balení nenachádza adaptér, budete si ho musieť buď separátne dokúpiť, alebo využiť starší z iného Xiaomi zariadenia. Pri správnom type príslušenstva si viete telefón dotankovať energiou už behom dvadsiatich minút vďaka funkcii Power Delivery. Navyše, ako som spomínal pri opise proporcií, Pro model je vybavený aj funkciou bezdrôtového nabíjania s výkonom 50 W. Jeden zo zásadných argumentov, prečo si priplatiť, sa v tomto prípade jasne opiera práve o batériu a rýchlosť jej dotankovania.

Xiaomi 14T Pro prichádza s operačným systémom Android 14 doplneným o prívlastok HyperOS. Napriek tomu, že nejde o vyložene čistý Android, väčšina predinštalovaných aplikácií



že som s klasickou štrnástkou nemal problém zvládnuť o niečo náročnejšie procesy a užívať si najmodernejšie videohry, tak pri 14T Pro som si mohol dovoliť skúšať spracovať aj serióznejšiu postprodukciiu, bez toho aby mi mobil začal horieť v dlani. Percentuálne vyjadrenie celkového výkonu medzi 14T a 14T Pro sa pohybuje okolo 60 %.

Obe verzie telefónov majú v podstate podobnú hardvérovú výbavu foto modulov. Napriek tomu tu nájdeme malé rozdiely v prípade hlavného fotoaparátu, ktorý používa väčší 50 Mpx snímač s clonou f/1.6. Prostredníctvom hlavného snímača si môžete zaobstarať archiváciu životných momentiek vo vysokej kvalite, špeciálne počas ideálneho svetla, alebo aj v noci. Snímky ponúkajú široký dynamický rozsah, výbornú ostrosť a dostatočnú úroveň detailov (osobne

som voľným okom nevidel zásadné rozdiely medzi fotografiami vytvorenými modelmi 14T a 14T Pro, a ak aj nejaké existujú, tak sú vyslovene minimálne).

Umelá inteligencia opäť nemá tendenciu vašu tvorbu zásadným spôsobom deformovať, čo je záruka kvality, ktorú prináša opakovaná spolupráca so značkou Leica (užívateľ má možnosť si nastaviť niekoľko vrstiev výsledného vyznenia snímku, a to v rámci označenia Authentic alebo Vibrant). 50 Mpx teleobjektív s 2,6 optickým priblížením (14T mala len 2,0) a Ultra širokouhlý 13 Mpx snímač plnia svoju úlohu lepšie. Na zoznam modulov treba pridať 32 Mpx selfie snímač. Aplikácia fotoaparátu ponúka prepracovanejší portréťový režim. Modus je po novom zbavený pre bežných užívateľov mobilných telefónov zbytočne komplikovaných nastavení, a človek si tak jednoducho pri cielej snahe zachytiť tvár vytiahnutú do popredia zvolí len ohniskovú vzdialenosť (od 23 cez 35 a 50 až po 75 mm). Výsledné snímky potom vyzerajú krásne a živo. Aby si však Xiaomi proti sebe nepošťvalo stále dostatočne hlasnú časť zákazníkov profesionálov, v menu aplikácie nájdete aj modus PRO, ktorého súčasťou je možnosť RAW snímky v plnom 50 Mpx rozlíšení (ďalej si môžete nastavovať atribúty expozície a ISO).

Proces dokončenia fotografie je extrémne rýchly a nezadrháva sa ani pri frenetickom stláčaní spúšte. Nočný režim, na rozdiel od 14T, tentokrát nevykazoval žiadnu formu oneskorenia, čo opäť dávam na vrub výkonnejšieho čipsetu. A čo zber video materiálu? Xiaomi sa v tomto smere rozhodne snaží aj model 14T



Pro posunúť na úroveň vhodnú pre nadšencov amatérskej filmovej tvorby. Prepnutím na filmový pomer strán 2,39:1 je možné aplikovať funkcie Cinematic Blur a Rack Focus, vďaka čomu získate dynamické rozmazanie a súčasne doostrenie. V menu nájdete aj režisérsky modus, simulujúci profesionálne kinematografické rozhranie s rozsiahlym nastavením parametrov a zásahmi od AI.

Komu dostačuje Full HD rozlíšenie, určite docení možnosť zbierania záberov v 60 FPS, avšak kto chce 4K, dostane maximálne 30 snímok za sekundu. Kvalita videí je obstojná a na bežné rodinné oslavy úplne postačujúca. Každopádne, počas testovania som v tomto ohľade nevidel nič viac relevantnejšie, a už toľko proklamovanú umelú inteligenciu stále nevnímam

ako zásadnú barličku pre zlepšenie v základe užívateľsky zlej tvorby.

Rozdielov medzi Xiaomi 14T a 14T Pro nie je skutočne veľa, avšak pre mnohých konzumentov môžu byť vo finále zásadným zrnkom piesku na miske ich rozhodovacích váh. Pro verzia prináša plne hliníkový rám, vyššiu výdrž batérie, vyšší výkon na dotankovanie batérie, a rovnako tak dnes extrémne cenenú funkciu bezdrôtového nabíjania. Navyše disponuje podstatne vyšším výkonom, čo môže doceniť užšia skupina náročných konzumentov, využívajúca svoj mobil nielen na hranie najnovších hier, ale aj na komplikovanejšiu postprodukcii. Stojí to za ten zhruba dvesto eurový príplatok? To sa už budete musieť rozhodnúť na základe svojich preferencií. Každopádne, ak som základný model 14T označil ako komplexného zástupcu strednej a vyššej strednej triedy mobilných telefónov, tak jeho Pro verziu musím automaticky posunúť na prah prémiových vôd.

## Verdikt

Mobil stierajúci rozdiely medzi prémiovou a vyššou strednou triedou.

Filip Voržáček

### ZÁKLADNÉ INFO:

Započítal: Xiaomi      Cena s DPH: 999€

### PLUSY A MÍNUSY:

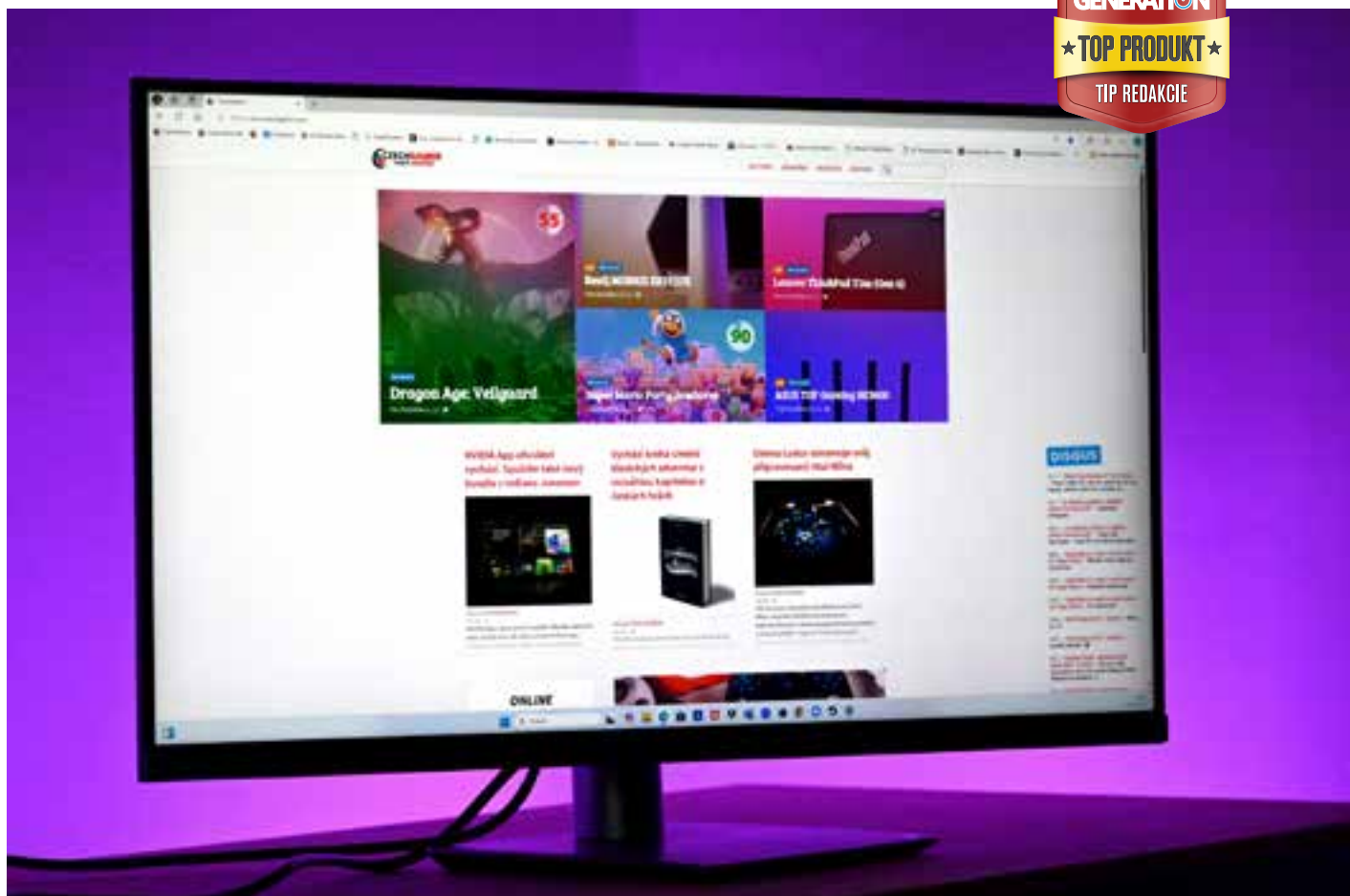
- + Dizajn
- + Hliníkový rám
- + Extrémny výkon
- + Vhodný aj na postprodukcii
- Vplyv AI stále nie je relevantným argumentom

### HODNOTENIE:



## ASUS ProArt Display PA27JCV

NAJLACNEJŠIA 5K OBRAZOVKA NA TRHU



Po dlhšej dobe mi do redakcie prišla krabica s logom spoločnosti ASUS a musím povedať, že mi produkty tejto čoraz viac populárnejšej továrne na hardvér chýbali. Tentokrát sa budeme rozprávať o dvadsaťsedem palcovom monitore ProArt PA27JCV, ktorého cena sa u nás pohybuje pod hranicou 900 €. Úplne pochopím, ak ste sa počas čítania trochu zapotili z danej sumy. Treba si uvedomiť, že v tomto prípade ide o 5K obrazovku určenú primárne do rúk profesionálov a v rámci ceny je na trhu tým najlacnejším modelom. Tam, kde sa bežný panel končí maximálne na rozlíšení 4K, či by išlo o zameranie herné alebo kancelárske, sa uvedená novinka snaží naplniť potreby užšej skupiny náročnejších spotrebiteľov alebo kreatívcov. Našťastie sa môj brat živí tvorbou grafiky v oblasti reklám, a tak som priebeh testovania mohol rozdeliť medzi skúsenosti dvoch užívateľov.

Po otvorení balenia je nevyhnutné najskôr poskladať trojdielne nosné rameno, čo bola záležitosť na pár minút (k dispozícii je aj podpora pre VESA uchytenie). Ide o kovovú základňu s pohyblivým posunom do všetkých strán obalenú strieborným plastom. Nechýba ani oko určené na pretiahnutie kabeláže. Spodná časť stojanu je v tvare malého štvorca.

Pri umiestnení na stôl vám nebude prekážať, pokiaľ máte na pracovnom stole menej miesta, či už kvôli klávesnici, rôznym kresliacim podložkám alebo tabletom. Práve tento druh hardvéru často využívajú pri práci grafici. Monitor môžete otáčať podľa ľubovôle vo vertikálnej alebo horizontálnej polohe, čiže na takzvaný biznis štýl. Otáčanie do strán sa dá realizovať s 30-stupňovým náklonom a nechýba ani kolmý náklon v tradičnom uhle - 5° až +23°.

Ako človek posadnutý symetriou oceňujem indikátor aktuálnej polohy náklonu.

Strieborný stojan vizuálne kontrastuje s čiernym plastovým šasi (podstavcom) zvierajúci samotný panel. Bohužiaľ, akokoľvek sa mi tento minimalisticky moderný dizajn testovanej vzorky páčil, výberom materiálov na jeho skonštruovanie ASUS šetril, aby dokázal uviesť finálnu cenu nižšie ako ponuky konkurencie. Dobrou správou je, že monitor nevzga ani nepraská a znesie aj drsnejšie zaobchádzanie (prežil cestu v dodávke kuriéra). Napriek tomu by som pri cene 900 € očakával trochu väčší tlak na prémiový efekt.

### Čo potrebujete

Drvivá väčšina fyzických vstupov sa nachádza na zadnej hrane (mimo dvoch



USB konektorov umiestnených na spodnom ráme). Užívateľom je k dispozícii jeden HDMI 2.1 a DisplayPort 1.4 vstup. Oba tieto porty podporujú strop zobrazenia daného modelu pre 5K obrazovky pri 60 Hz.

V tomto prípade nejde o monitor na akom by ste si mohli mimo práce aj užívať vizuálne prepracované videohry. Súčasťou uvedenej I/O ponuky je dvojica USB-C, z ktorých jeden prepúšťa a napája pri výkone 96W a druhý je zameraný na prenos dát.

Pomocou jedného kábla si tak môžete rozvetviť pripojenie do ďalších periférií a nemať na stole hromadu zamotanej kabeláže. Kto by chcel použiť klasické káblové slúchadlá, v zozname nájde aj kombinovaný audio konektor a k tomu bonus – dvojicu USB-A prvej generácie. Na prednej spodnej hrane sa nachádza séria ťažko postrehnuteľných spínačov (farebne splyvajú s celým šasi) a jeden

miniatúrny joystick. Pomocou nich sa dá prehrávať HUD ikonami v rámci nastavenia (nechýba snímanie okolitého svetla ani senzor podsvietenia). Musím sa vám priznať, že som osobne potreboval viac pokusov, než som si vybudoval dostatočnú svalovú pamäť a pri interakcii nerobil chyby – ten istý „problém“ mi po týždni používania hlásil aj môj testovací spoločník.

Avšak treba dodať, že prostredníctvom aplikácie DisplayWidget Center môžete všetky OSD nastavenia realizovať priamo cez svoj Windows PC (nie cez Mac), takže preto tie úvodzovky vyššie. Brat mi k tomu položil otázku: „Aký softvér je možné použiť na kalibrovanie jednotlivých profilov samotného obrazu?“

Síce mi trvalo nejaký čas, než som si to overil prostredníctvom internetu, ale na zozname nájdete široké spektrum značiek. Dokonca je v rámci softvéru



ASUS ProArt možné využiť aj kalibrovanie priamo cez internetový prehliadač.

Povrch IPS panelu s kontrastom 1500:1 je prekrytý antireflexnou vrstvou, ktorá vo mne po zapnutí zariadenia vyvolala spomienky na nedávno testovaný a unikátny digitálny papier reMarkable Paper Pro – počas editácie videí a obrázkov som mal možnosť (aj v základnom nastavení) obdivovať pestrosť farebnej palety a komplexnú ostrosť scén bez nepríjemných odleskov.

Dvadsaťsedem palcová obrazovka pokrýva viac ako 100% sRGB, 99% DCI-P3 a 95% Adobe RGB s tým, že maximálny jas sa pohybuje okolo hranice od 400 nitov bez HDR do 500 s HDR (meranie ukázalo dokonca niekoľko desiatok nitov navyše). Uvádzaný kontrast výrazne napomáha





k vyzneniu čiernej farby, čo v prípade IPS panelov nebýva úplne pravidlom. Síce sa nič nedá porovnať s OLED obrazovkami, tento monitor vie, kto je jeho cieľovou skupinou a robí to absolútne dokonalo. Chápem, prečo si môj brat pýtal zoznam podporovaných ladičiek obrazu. Už po rozbalení splňal ASUS ProArt Display PA27JCV v rámci továrenského nastavenia všetko potrebné pre moju prácu.

Či by sme sa v zmysle sRGB/AdobeRGB/DCI-P3 modusov rozprávali o teplote farieb alebo gama krivke, nemal som pri všetkých atribútoch pocit, že potrebujem niekde z niečoho ubrať alebo naopak.

Súčasťou balenia monitoru je aj prehľadný kalibračný list realizovaný softvérom Calman, kde si môžete pozrieť, či je pre vás daná schéma nastavenia ideálna alebo pre svoju prácu potrebujete trochu úprav.



## A čo na to náš odborník?

Počas týždňového skúšania som od brata dostal maximálne pozitívnu spätnú väzbu. Pre tvorca a kreatívca pracujúceho s grafickým dizajnom je nesmierne dôležité, aby mu monitor poskytoval priestorovo rozsiahlu plochu pre realizáciu bez obmedzení a zároveň najširšiu variabilitu v rámci možností nastavenia. V týchto dvoch špecifických bodoch skúšaný model obstál na výbornú a akonáhle prebehla spomínaná kalibrácia, získal obraz nadpriemernú výstupnú kvalitu. Mal som šťastie, že som mohol svoje hodnotenie a skúsenosti prebrať aj s profesionálom, keďže monitor ASUS ProArt Display PA27JCV je určený pre určitú skupinu ľudí. Tvorcovia videí rôzneho druhu, fotografovia, dizajnéri, editori snímok... Všetci umelci pracujúci s digitálnym materiálom si môžu vďaka firme ASUS

zakúpiť najkvalitnejší 5K monitor na svoju prácu a to bez toho, aby ich to stálo tisíce eur.

## Zhodnotenie

Cenovo dostupný monitor určený výhradne pre profesionálov.

Filip Voržáček

### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: ASUS      Cena s DPH: 900€

### PLUSY A MÍNUSY:

- + IPS panel s vysokým kontrastom
- + Ponuka portov
- + Továrnske nastavenie
- Chcelo by trochu prémiovejšie spracovanie

### HODNOTENIE:



## Endorfy Solum Voice

DOSTUPNÝ MIKROFÓN S PRÉMIOVÝM ZVUKOM



Endorfy Solum Voice je kondenzátorový mikrofón zameraný na široké spektrum používateľov – od streamerov, podcasterov až po profesionálov, ktorí hľadajú cenovo dostupné riešenie bez kompromisov. S funkciami, ako sú kardioidná smerová charakteristika, zabudované ovládanie gainu a elegantný dizajn, má potenciál zaujať každého, kto hľadá cenovo dostupné riešenie s dobrým výkonom.

### Balenie

Mikrofón prichádza v kompaktnej a funkčne navrhutej krabici v tradičných farbách Endorfy. Obsah balenia zahŕňa mikrofón Endorfy Solum Voice, stojan, pop filter, USB-A kábel a používateľský manuál. Prítomnosť pop filtra a robustného stojana je potešujúcim bonusom, keďže väčšina konkurencie si necháva za tieto doplnky dodatočne zaplatiť. Balenie pôsobí jednoduchým, ale praktickým dojmom.

### Kvalita vyhotovenia

Endorfy Solum Voice má elegantný matný povrch, ktorý pôsobí profesionálne a odolne. Kovová konštrukcia je tuhá, robustná a dodáva pocit kvality a odolnosti. Pop filter je vyrobený z plastu, no svoju funkciu plní spoľahlivo. Celkovo pôsobí mikrofón ako zariadenie, ktoré zvládne každodenné používanie bez väčších problémov.

### Používateľské dojmy

Hneď po vybalení je zrejmé, že mikrofón je jednoduchej konštrukcie, ktorú zložiť je jednoduché a na použitie je pripravený v priebehu krátkeho okamihu. USB pripojenie zabezpečuje kompatibilitu s väčšinou zariadení bez potreby inštalácie ovládačov. Možno by sme ešte uvítali možnosť aj USB-C pripojenia, prípadne dostupnosť redukcie. Mikrofón podporuje kardioidný, teda jednosmerný smer snímania, čo znamená, že najlepšie zachytáva zvuk priamo pred sebou a minimalizuje okolité ruchy.

Pri testovaní kvality záznamu si Solum Voice počínal výborne. Zvuk je čistý, detailný a má prirodzený tón. Hlas znie hlbšie v porovnaní s lacnejšími modelmi, resp. s jednoduchými mikrofónmi, ktoré bežne používate ako súčasť slúchadiel, pričom zachováva dostatočne nízku hladinu šumu.

Otočný ovládač gainu je umiestnený na prednej strane mikrofónu, čo je veľmi praktické a zvyšuje pohodlie používateľa. Celkové vyhotovenie pôsobí profesionálne a esteticky. Len pre krátke vysvetlenie – gain ovplyvňuje zaznamenávanie zvuku, hlasitosť ovplyvňuje, to ako sa prehráva. Ide o zosilnenie zvuku pred spracovaním, hlasitosť je zosilnenie výstupného signálu. Pre bežné používanie, streamovanie a podcasty sú tieto nedostatky zanedbateľné.

Mikrofón podporuje aj RGB podsvietenie gain ovládača, teda je možné si prispôsobiť aj jeho farebné podsvietenie svojim predstavám.

### Záver

Endorfy Solum Voice je pôsobivý produkt vo svojej cenovej kategórii a rozhodne ponúka viac kladov než záporov. Poskytuje skvelý zvuk, kvalitné vyhotovenie a praktické doplnky. Je to ideálny mikrofón pre používateľov, ktorí hľadajú kvalitný zvuk a dobrú výbavu za dostupnú cenu. Ak teda hľadáte mikrofón, ktorý je ideálny na streamovanie, podcasting alebo bežnú prácu z domu, Endorfy Solum Voice je výbornou voľbou. S cenou, ktorá zodpovedá jeho možnostiam, predstavuje jeden z najlepších pomerov cena/výkon vo svojej kategórii na trhu. Cenovka sa začína na 80 eurách.

Viliam Valent

#### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Endorfy      Cena s DPH: 80€

#### PLUSY A MÍNUSY:

- + Kvalitný zvukový výstup
- + Bohatá výbava
- + Jednoduchosť použitia
- Chýba viacsmerové snímanie
- Plastový pop filter

#### HODNOTENIE:



## Lenovo ThinkPad T14s (Gen 6)

ARM MENÍ HRU



ARM procesory sa za posledné roky dokázali výrazne etablovať v segmente klasických laptopov. To všetko s tým, že dnes už sa o využívanie architektúry ARM (Advanced RISC Machine), čiže o vykonávanie procesov v rámci jedného pamäťového cyklu, zaujíma oveľa viac výrobcov hardvéru. Jednou z priekopníckych spoločností, ktoré pred rokmi začali vybranú sekciu prenosných Windows počítačov montovať na ARM procesoroch a ignorovali tak štandardnú architektúru x86, bolo aj Lenovo - asi to pre nadšencov technológií nebude zase nijako šokujúca správa, keďže predmetná čínska firma z historického pohľadu vždy túžila zapichnúť tú pomyselnú vlajku na dovtedy neobjavených kopcoch ako prvá a neraz sa jej to aj nakoniec podarilo. Ich priekopnícke nápady následne, v prípade komerčného úspechu, začali putovať naprieč jemne ospalou konkurenciou a zavádzať nové trendy vo výrobe.

Do tohto konštatovania sa mi práve teraz hodí spomenúť práve dva roky starý model ThinkPadu s kódovým označením X13s, čo bola fakticky prvá lastovička poháňaná toho času novým procesorom Qualcomm Snapdragon. Práve na uvedený počítač nedávno Lenovo nadviazalo ďalším upgradom verzie T14s, ktorého posledná obmena prišla len začiatkom tohto roka, avšak v súčasnosti predmetné zariadenie už prichádza ako čistokrvné pracovné náradie s Copilot+ a extrémnou výdržou batérie.

Neviem, či ste sa už niekedy reálne stretli s ľuďmi, čo od určitého momentu vo svojom živote prepadli značke ThinkPad natoľko, že počas kúpy nového zariadenia jednoducho nechcú nič iné. Akokoľvek medzi nich ja osobne, už z pozície svojho zamestnania, pochopiteľne nespádám, tak za tie roky testovania, zatiaľ čo mi pod rukami prešlo viacero modelov, som pochopil

onú zarytú vášeň - v istom ohľade a bez nejakej negácie si dovoľím tvrdiť, že ide o náboženstvo. Preto vždy, keď rozbalím ujem ďalší ThinkPad, a bol to samozrejme aj prípad verzie T14s (Gen 6), mám pocit, ako keď po dlhšom čase stretnete starého dobrého kamaráta. Viete, ako vyzerá, avšak, čo nevíete, je porcia nových skúseností, ktoré za tú dobu, čo ste sa nevideli, dokázal vstrebať. Takto nejakým spôsobom práve za každých okolností originálny rad pracovných laptopov menom ThinkPad.

Predmetná novinka v štrnástipalcovom prevedení vyzerá po dizajnovej stránke na vlas rovnako ako predchádzajúca verzia. Čisto čiernym pigmentom sfarbená kombinácia hliníka, horčíka a plastu prináša vysoko odolné šasi s matným povrchom, ktorého váha neprekročí hranicu 1,24 kilogramu. S rozmermi 313,6 × 219,4 × 16,9 mm môžeme hovoriť o tom type



hardvéru, ktorý si jednoducho strčíte pod pazuchu a vyrazíte do sveta bez toho, aby vás to v zmysle komfortu nejako zásadne otravovalo. Dokonca si so sebou ani nemusíte brať v balení sa nachádzajúci a rovnako kompaktný nabíjací adaptér (65W), keďže už spomínaná batéria s kapacitou 58 Wh vám poskytne viac ako dvadsať hodín nepretržitej práce, a to je jednoducho ohromujúca cifra.

Lenovo ThinkPad T14s (Gen 6) je čistokrvná pracovná stanica, ktorá si prešla testovaním v rámci vojenských štandardov MIL-STD 810H. Notebook tak znesie extrémne teploty, odolá nárazom a zvýšeným vibráciám, nemá problém s prachom a napriek tomu je z neho jasne cítiť punc luxusu. Po otvorení vrchného veka, pokojne aj jedným prstom, na vás mrkne prvé z dvoch bezpečnostných opatrení, a to webová kamera s manuálnou klapkou - kamera má IR snímač a dokáže čítať profil tváre pod Windows Hello. Rozlíšenie kamery 1080p nech vás nijako neodradí, keďže v praxi sa prostredníctvom prenosu obrazu môžete socializovať aj v tmavších scenériách, a to všetko bez nechceného obrazového šumu - zber zvuku je tak isto nadpriemerne kvalitný. Tým druhým bezpečnostným prvkom, o ktorom píšem, je čítačka odtlačkov prstov zotrváväjúca už tradične čoby súčasťou hlavného zapínacieho tlačidla v pravom hornom rohu klávesnice. Než sa však vôbec dostaneme ku klaviatúre a do opisu kvalít displeju, dlhujem vám ešte stručný zoznam fyzických vstupov.

Konektivita je rozdelená do oboch strán prístroja. Na ľavej strane sa nachádza HDMI (2.1), kombinovaný audio port a dvojica USB 4 vstupov. Na opačnej strane si môžete všimnúť dva klasické



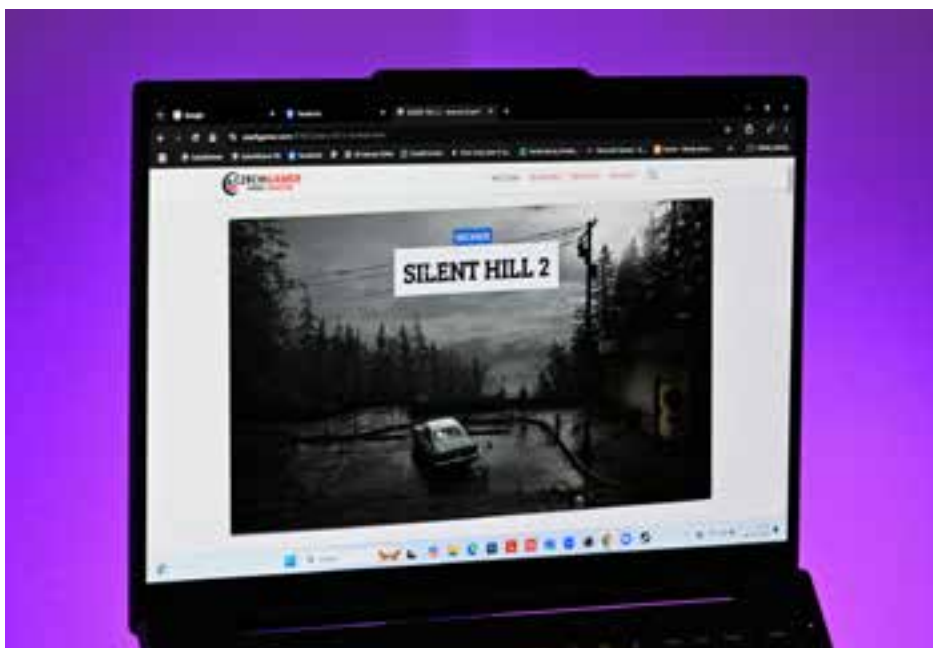
USB-A (3.2) porty nasledované nateraz neaktívnou zásuvkou pre nano-SIM kartu (Lenovo si ubuje, že podporu pre mobilné dáta pridá neskôr). Čo sa týka bezdrôtového prenosu, tak má užívateľ po ruke moderný štandard Wi-Fi 7 a Bluetooth 5.4. Čo mi tu chýba? Čítačka SD kariet.

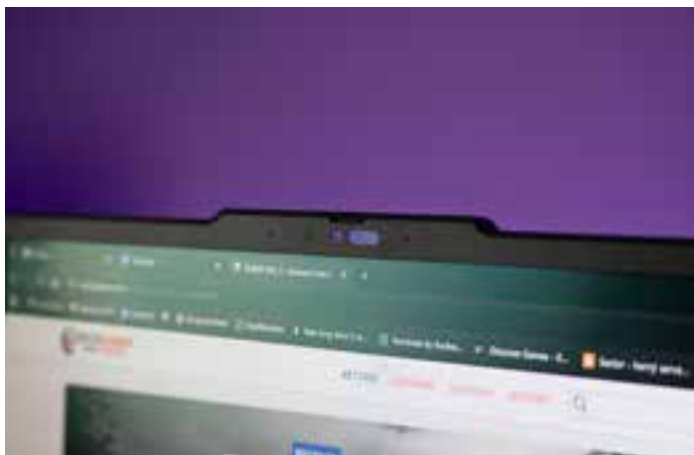
Štrnásť palcová obrazovka je zasadená do tenkých rámkov v pomere strán 16:10 a zákazník má možnosť si vybrať medzi matným IPS s Full HD rozlíšením alebo polo matným OLED panelom s 2K rozlíšením. Nám do redakcie dorazil na test prvý variant, ktorý ponúka v úvodzovkách len 60 Hz obnovovacej frekvencie a maximálny jas na úrovni 400 nitov, avšak v praxi sa mi ukázalo, že na pracovné úkony s presahom do postprodukcie je to viac ako dostačujúce a dokonca aj pod náporom slnečných lúčov sa displej nesnaží pred vami

svoj obsah vyložené skrývať. Obrazovka navyše zvláda stopercentné sRGB. Toto všetko dokážem napísať aj napriek dobre známej skutočnosti, ako často v recenziách velebím, špeciálne po stránke kontrastu, nedostihnuteľnú OLED technológiu a píšem to preto, že ani voľba IPS obrazovky, ktorá v prípade testovaného laptopu servíruje do očí uhladené a prirodzené farby, nie je vyložené krokom vedľa.

A teraz na margo klávesnice. Výrobca, na rozdiel od už v úvode spomínaného a zakladajúceho modelu X13s, tentokrát profil zdvihu spínačov nastavil do úrovne 1,5 mm - ja by som to osobne pohnal ešte o pár desiatik vyššie, ale dobre. Protitlak počas interakcie zostáva v strednej úrovni a presnosť zopnutia by sa v mojom prípade dala nazvať absolútne dokonalá. Horná mediálna lišta je zase raz v réžii filozofie spomínaného náboženstva a ponúka hromadu zaujímavých skratiek, ktoré bežne na pracovnom prenosnom počítači nevidáte. Každopádne, písať na novom ThinkPad T14s znamená cítiť sa isto a vedieť, že zmena tempa diktácie nebude automaticky znamenať prehnane ošúchanú klávesu delete. Pre úplnosť len opíšem to, čo je zjavné z priložených fotografií a potvrdím prítomnosť patentovaného TrackPoint tlačidla v strede klaviatúry, ako aj tri mechanické „mouse“ spínače nad hornou hranou už štandardne dobre reagujúceho track-padu. O výhodách oboch týchto doplnkov sme už písali toľkokrát, že asi nie je dôvod sa zase a len opakovať.

Malé veľké finále v rámci jednotlivých bodov hodnotení tohto článku som prenechal opisu kvalít výkonu. Toľko spomínaný procesor Qualcomm Snapdragon X Elite prichádza vo verzii X1E78100 (3 GHz) a jeho súčasťou je samozrejme grafika





Adreno (X1-85) od rovnakého výrobcu - testovaná jednotka prišla s 32 GB RAM bez možnosti akéhokol'vek navýšenia a s 1TB SSD úložiskom. Rád by som uviedol, že v rámci kancelárskych úkonov som osobne pri spúšťaní štandardných Windows programov nezaznamenal absolútne žiadne komplikácie, a to som si ešte dovolil počas reportáže v teréne nastrihať jedno video cez DaVinci Resolve. Takže ak by ste sa pred kúpou laptopu vybaveného uvedeným ARM čipom obávali, že by vaša práca mohla utrpieť komplikáciami v rámci prechodu, tak je to zbytočné, navyše v prípade extrémnych prípadov je notebook pripravený nekompatibilný

softvér spustiť v emulovanom moduse. A teraz k tomu výkonu.

ThinkPad T14s (Gen 6) som, tak, ako už býva mojim zvykom, skúsil zapliahnúť aj do videoherných schém, aj keď som vopred vedel, k čomu bol predmetný stroj primárne skonštruovaný. Napriek tomu, že zo všetkých možných variantov čipu Snapdragon X Elite je práve ten vyššie uvedený vôbec výkonnostne najslabší, mohol som si s laptopom pokojne zahrať moderné point-and-click adventúry, akokoľvek vám to možno znie ako pekný oxymoron. Systém je však pochopiteľne primárne určený na už

uvádzané kancelárske respektíve pracovné procesy a v nich dokáže byť extrémne efektívny a súčasne šetrný voči batérii.

S čím som mal trochu problém bola neočakávane vysoká hladina hluku, na ARM, ako aj vyššia teplota počas náročnejších procesov - je teraz otázne, či ide o vec akú ešte výrobca dokáže nejakým dodatočne doladiť, každopádne, v strednej časti klávesnice mi do prstov sáľalo jasne identifikovateľné teplo a teplomer ukazoval údaje nad päťdesiat stupňov Celzia.

## Doba sa mení

Časy, kedy sa konzumenti pri výberoch prenosných pracovných staníc s Windows OS museli krútiť okolo opakovaných rutín (Zvládne to ten procesor? Podrží ma batéria viac než pár hodín?) sú evidentne definitívne preč. S nástupom ARM čipov sa im totižto, podotýkam, že aj mimo sveta Apple, razom otvárajú nové možnosti a pracovný laptop Lenovo ThinkPad T14s (Gen 6) vybavený Snapdragonom X Elite je toho jasným dôkazom. Je veľa vecí, v ktorých ma testovaná vzorka ohromila, ale za všetky vyberám predovšetkým onen benefit obrovskej výdrže batérie, ktorá by bez ARM nebola možná.

## Verdikt

Inovatívny, spoľahlivý, batériou ohromujúci pracovný nástroj s puncem luxusu.

Filip Voržáček

### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Datacomp  
Cena s DPH: 2 170 €

### PLUSY A MÍNUSY:

+ Dizajn	- Absencia čítačky SD kariet
+ Výkon ARM	- Vyšší hluk pri chladení
+ Odolnosť	
+ Bezpečnosť	
+ Kompaktnosť	

### HODNOTENIE:



## Omajin Smart Plug

PRE KONTROLU NAD SIEŤOU A ZARIADENIAMI



**Omajin je nová značka smart produktov od francúzskej spoločnosti Netatmo, ktorá má dlhoročné skúsenosti s vývojom zariadení pre inteligentnú domácnosť. Značka Omajin je navrhnutá tak, aby priniesla prístupnú a jednoduchú smart technológiu pre bežných používateľov, ktorí chcú ovládať svoje domáce spotrebiče a optimalizovať spotrebu energie.**

V rámci tejto rady produktov je Omajin Smart Plug, ktorý umožňuje inteligentné riadenie spotrebičov cez mobilnú aplikáciu.

Od spoločnosti Netatmo, francúzskeho výrobcu inteligentnej elektroniky, sme už mali v redakcii možnosť odskúšať smart zámok fungujúci na báze NFC a Bluetooth pripojenia. Jeho spracovanie a funkcionality nás príjemne prekvapila. Preto bolo jasné, že sa radi pozrieme aj na smart kameru kombinovanú so sirénou.

### Obal a jeho obsah

Smart Plug od Omajin dorazil v kompaktnom balení bielej a žltej

farby, ktoré obsahuje samotnú smart zásuvku štandardu Shuko a stručný návod na inštaláciu. Treba myslieť na to, že ide o Shuko zásuvku, lebo Shuko nebude pasovať do štandardných francúzskych zásuviek s kolíkom na uzemnenie. Omajin však predáva aj toto prevedenie. Obal zariadenia je navrhnutý ekologicky, s dôrazom na minimalistický štýl, a obsahuje len základné informácie, ktoré sú potrebné pre rýchlu inštaláciu a spustenie.

### Funkcionality a parametre

Omajin Smart Plug umožňuje používateľom ovládať domáce spotrebiče na diaľku prostredníctvom mobilnej aplikácie Omajin. Zariadenie podporuje plánovanie zapínania a vypínania spotrebičov, čo môže pomôcť nielen s optimalizáciou spotreby energie, ale aj s bezpečnosťou. Už sa nikdy nebudete báť, či ste nechali pustenú kanvicu alebo ohrievač vzduchu. Jej jednoduchý a nenápadný dizajn ľahko zapadne do akejkoľvek domácnosti a podpora oboch bezdrôtových štandardov, Bluetooth aj Wi-Fi, zabezpečí jednoduché ovládanie z domu, ale pokojne aj zo zahraničia.

### Špeciálne funkcie a konektivita s aplikáciami

Smart Plug od Omajin je kompatibilný s aplikáciou Omajin, dostupnej na iOS a Android. Aplikácia poskytuje možnosť nastavenia časovača pre rôzne spotrebiče, čo umožňuje inteligentnú správu energie. Pripravuje sa aj kompatibilita s Google Assistant a Amazon Alexa, ktorá rozširuje možnosti ovládania hlasovými príkazmi.

### Dojmy z používania

Omajin Smart Plug je užívateľsky veľmi príjemný a inštalácia je naozaj jednoduchá. Stačí zásuvku pripojiť do siete, stlačiť tlačidlo zapnutia, kým nezačne blikať indikátor pripájania, a spárovať ju v aplikácii Omajin.

Použitie aplikácie je intuitívne, čo umožňuje rýchle nastavenie a prispôbenie podľa potrieb. Pri vypínaní a zapínaní je počuť kliknutie zo zásuvky. Je to indikátor toho, že obvod so sieťou sa v zásuvke prerušuje fyzicky.

### Zhrnutie

Omajin Smart Plug je celkovo praktickým a cenovo dostupným riešením pre domácnosti, ktoré chcú šetriť energiu a mať kontrolu nad spotrebičmi. Jednoduchý dizajn, intuitívna aplikácia a flexibilita pripojenia robia z tejto smart zásuvky skvelú voľbu pre každého, kto hľadá pohodlné riešenie bez zbytočnej komplikovanosti.

Daniel Paulini

#### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Omajin      Cena s DPH: 20€

#### PLUSY A MÍNUSY:

+ nenápadný dizajn      - nič  
+ bohatá funkcionality  
+ jednoduchá obsluha

#### HODNOTENIE:



## SteelSeries Apex Pro TKL Gen 3

S POKOJOM DÁNSKEHO GENTLEMANA



Je to vyložene trestuhodné, že som sa na svojej výprave za poznávaním neprebádaných vôd neznámych výrobcov mechanických/magnetických klávesníc tak trochu pozabudol a plne sa nevenoval niektorým lokálne overeným značkám. Jednou z nich je dánska spoločnosť SteelSeries, ktorej herné periférie zdobia stoly a hlavy miliónov konzumentov naprieč celým svetom. Práve SteelSeries totižto pred pár týždňami začala predávať už tretiu generáciu svojho modelového radu klaviatúr Apex Pro, ktorá so sebou, teraz vyložene citujem reklamný letáčik: „prináša nový štandard pre rýchlosť odzvy spínačov a mnoho ďalších prelomových výhod.“ Po takejto jasnej deklarácii predností som preto šmahom ruky zhodil klapky z očí a spravil si odbočku späť do overených vôd, aby som pre vás pripravil test verzie Apex Pro TKL Gen 3. Ako to celé dopadlo sa dozviete z textu nižšie.

Nerobím to príliš často, ale v tomto prípade jednoducho musím vytiahnuť

porovnanie dvoch zavedených a veľkých výrobcov, ktorí v súčasnosti na trh prinášajú diametrálne odlišné produkty. SteelSeries verzus Logitech. Uvedená švajčiarska značka ako keby zaspala na vavrínoch a aj keď sa im s prestávkami darí zásobiť hernú komunitu technicky spolehľivým hardvérom a sem-tam pridajú aj zaujímavú funkciu, po dizajnovej a evolučnej stránke vyložene stagnujú. Na druhom brehu máme spomínaných Dánov, ktorým naopak nerobí problém už na prvýkrát vyrobiť atraktívny produkt a predáť ho už len tým PR letáčikom, čo som citoval vyššie. Aj preto som počas rozbalovania testovacej vzorky nemal problém nabehnúť na rastúcu vlnu tešenia sa z produktu samotného a celé sa to umocňovalo s každým pribúdajúcim dotykom a priamou interakciou.

Aktualizovaný model Apex Pro, čiže verzia tretej generácie spínačov OmniPoint, sa predáva vo verzii TKL (mnou testovaná vzorka v hodnote cca 240 eur) alebo v plnej veľkosti (cca 260 eur). Ďalšie

vetvenie ešte predstavuje možnosť plne bezdrôtovej verzie pre TKL s tým, že jej cenovka je voči klasike navýšená len o dvadsať eur. Je zaujímavé, že tentokrát sa výrobca nerozhodol priniesť ešte kompaktnejší šesťdesiat percentný variant, každopádne, ten môže prípadne prísť s nejakým časovým oneskorením. Nateraz sa preto budeme rozprávať práve o káblovom modeli odrezanom od numerického bloku, ktorému však nechýba OLED displej a ani smerové šípky. Necelý kilogram vážiace šasi z tvrdeného plastu má moderne pojatý dizajn s minimalistickými kontúrami a čo je na výzore predmetnej klávesnice vyložene fascinujúce, človek má chuť na nej hľadať nejaké konštrukčné chybičky, avšak tie neprichádzajú.

### Skrýť priehradka

Zo spodnej strany sa už tradične o slovo hlási skrýť priehradka pre vyt'ahovač vrchných krytiel. Píšem to zámerne, keďže uvedená novinka má opäť vyložene odkryté



klávesy. Vyzerá to síce super, hlavne v kombinácii s nádherne konzistentným a plne prispôsobiteľným RGB podsvietením, ale dobre vieme, ako jednoducho sa tento formát klávesníc špiní a ako komplikovane sa čistí – osobne odporúčam si kúpiť tubu so stlačeným vzduchom alebo raz za čas zobrať klávesnicu ku vzduchovému kompresoru a poriadne ju vyfúknuť. Práve na to čistenie je vhodný spomínaný vyt'ahovač. Keď už som vizuálne na spodnej strane, určite musím spomenúť dvojicu výklopných nožičiek s pogumovaním, ktoré ruka v ruku so slušnou váhou zabraňujú akémukol'vek cestovaniu klaviatúry po vašom stole.

PBT (dvojité) klávesy majú povrch s drsnejšou textúrou a počas interakcie s nimi som pociťoval výraznú istotu – dokonca aj pri frenetickom písaní bola chybovosť na mojej strane prakticky



nulová. A teraz k tej hlavnej prednosti. Klávesy sú pripevnené o „mechanické“ spínače OmniPoint 3.0 s Hall efektom.

Pochopiteľne si v predchádzajúcej vete fakticky protirečím, keďže sa nám tu spája technológia magnetického a mechanického zopnutia, avšak všeobecne sa práve tento evolučný prerod verejne komunikuje v takzvanom starom duchu. Dôležitejšie je, že ide o plne premazané switche s nádherným pocitom zabárania prstu do hodvábu (moje vlastné metaforické spodobnenie), ktorých presnosť je bezchybná – užívateľ vďaka magnetickému zopnutiu môže regulovať bod interakcie v rozmedzí od 0,1 mm do 4,0 mm, a to pre každý spínač zvlášť. Všetky formy

nastavovania, vrátane už spomínaného RGB podsvietenia, sa realizujú cez spolačlivý softvér SteelSeries GG Engine.

## Game changer

Musím povedať, že zvykať si na Hall spínače je proces na pár minút, keďže výhody, ktoré vám tieto konkrétne switche prinášajú, sa v hernom prostredí stávajú neprekonateľnými. Nejde ani tak o tú nekonečnú škálu vopred pripravených profilov určených pre konkrétne videohry, ktoré si do klávesnice jednoducho preniesiete, ale výhodou je práve tá variabilita idúca na ruku vašim preferenciám a pestrosť zadávania komplikovaných skratiek, to všetko rýchlo a bez akejkoľvek latencie. GG QuickSet v sekunde dokáže identifikovať vami spustenú hru a prepísať schému ovládania. Funkcia ochrany spínačov automaticky znižuje citlivosť klávesov v okolí tak, aby sa zabránilo nechcenej interakcii. Keď už som pri práci so softvérom, určite musím spomenúť aj



kvality OLED obrazovky. Ide o čiernobiely displej umiestnený v pravom hornom rohu, hneď vedľa dobre reagujúceho sekvenčného multimediálneho kolieska, ktorého primárnou funkciou je skrášľovať a čiastočne aj informovať. Skrášľovanie je možné pomocou vytvárania, respektíve vkladania vlastných GIF animácií s pevným rozlíšením 128 x 40 pxl. Informácie naproti tomu združujú napríklad prichádzajúce notifikácie z Discordu či iných aplikácií a rovnako tak sa dotýkajú stavu aktivácie jednotlivých funkcií – spadá tam napríklad

Rapid Tap alebo 2-1 Action. Pochopiteľne by mi teraz mnoho z vás mohlo protirečiť v tom zmysle, že kvality hráča na konci dňa aj tak prevažujú akékoľvek potenciálne výhody pri investícii do rýdzo prémiového náradia a určite by som vám z časti dal za pravdu. Jedným dychom však treba dodať, že miera vlastného zdokonaľovania sa ide ruka v ruku so správne zvoleným hardvérom a aj minimálne výhody v interaktívnom hernom svete neraz rozhodujú o úspechu či neúspechu. Po mesiaci hrania a písania na testovanej vzorke som nezaznamenal

čo i len malú negatívnu skúsenosť, a preto nemám dôvod vám evolučne dobre zvládnutý model Apex Pro Gen 3 neodporúčať. V balení nájdete, mimo plne pletenej kabeláže, aj magneticky sa pripájajúcu podložku pod dlane, ktorá má silikónový povrch a dobre sa čistí. V zozname najlepších prémiových herných klávesníc je vyššie opisovaný Apex Pro Gen 3 v súčasnosti jednoducho jasnou špičkou a celý ten progres, ktorý daný modelový rad za posledné roky urobil, je v porovnaní s konkurenciou až neuveriteľný. Už teraz sa teším, čo z Dánov vypadne pri nasledujúcej generácii ich prémiových klaviatúr.



## Verdikt

Aktuálne jedna z najlepších herných klávesníc vôbec.

Filip Voržáček

### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: SteelSeries  
Cena s DPH: 240€

### PLUSY A MÍNUSY:

- + Dizajn a kvalita konštrukcie
- + Unikátne magnetické spínače
- + Spol'ahlivosť
- Komplikované čistenie v okolí spínačov

### HODNOTENIE:



# PRÁZDNINY S BROUČKEM


KOMÉDIA  
PRE CELÚ  
RODINU




Pozerajte tu



 SLEDUJTE  
ONLINE

 Sleduj na  
Apple TV

 YouTube



STARMAX

## Keychron Q9 Plus

PLÁVA MIMO MAINSTREAM



Len sotva by ste v súčasnosti našli inú spoločnosť než práve Keychron, ktorá by ku mne v rámci testovania mechanických klávesníc rôzneho druhu prehovárala tak intenzívnym a vyložene pozitívnym dojmom. Akokoľvek sa aj ja svojimi výstupmi a prostredníctvom rôznych médií snažím tunajšie stojaté hardvérové vody upozorniť na to, že niekde v Taiwane existuje síce malá, ale svojou produkciou unikátna továreň na prémiové klaviatúry, stále v súvislosti s názvom Keychron vídam hromadu zdvihnutých obočí. Preto celý náš seriál objavovania unikátnych a menej populárnych klávesníc len tak neskončí a dôkazom je aj práve sa rozbiehajúci text o kvalitách konceptuálne atypického modelu Q9 Plus od vyššie spomínanej značky.

Už pri letmom pohľade na testovaný model klávesnice vám musí byť jasné, že sa nerozprávame práve o štandardnej

veľkosti, ba dokonca ani dnes už vlastne tradičných 60 či 65 % šasi. Telo Keychron Q9 Plus – čo do počtu spínačov a schémy ich rozloženia – patrí do kategórie 40 % typizovaných klávesníc. Typizácia v tomto konkrétnom prípade odstriháva numerický blok, akúkoľvek multimediálnu radu a účelovo redukuje počet Ctrl a Alt klávesov. Aby sa nám to celé navyše ešte zamotalo, daný model si zachováva smerové šípky v rovnakej veľkosti ako zvyšok písmen a pridáva plne programovateľné otočné koliesko. Píšem o programovateľnosti u kolieska so sekvenčným pohybom.

Ako tomu pri hardvéri od Keychronu tradične býva, rovnako tak sú plne programovateľné aj všetky ostatné klávesy. Základná ponuka textových QWERTY spínačov je doplnená o nesmierne dôležitý delený medzerník a trojicu Fn, Fn1 a Fn2 klávesov. Vďaka kombinovaniu uvedenej zostavy s klasikami

(Ctrl a Alt) dokážete pomocou skratkového vrstvenia vyvolávať vami zadané príkazy a tvoriť tak text takmer rovnako rýchlo ako na bežných klávesniciach. Už v minulosti som v recenziách na tieto špecificky tvarované klávesnice prízvukoval, že ani náhodou nejde o hardvér vhodný pre široké masy, čo však neznamená, že tu nie je dostatočne početná skupina potenciálnych záujemcov. Často ide o vývojárov pracujúcich v open source textových editoroch ako napríklad Vim, ale daný formát si svoje miesto nájde aj v rukách notorických editorov či novinárov. Vidíte sa v jednej z týchto skupín? Tak rozhodne čítajte ďalej.

### CNC dokonalosť

Plne hliníkové šasi Q9 Plus (apropo, skratka Plus odkazuje na v tomto texte už spomínaný rozdelený medzerník,





keďže Keychron má vo svojom portfóliu aj štandardnú verziu s celistvým medzerníkom) má rozmery 94,1 (šírka) x 326 (dĺžka) x 19,6 (výška vpredu) x 28,2 mm (výška vzadu). Váha plne zostavenej klávesnice sa pohybuje jemne nad hranicou 1 kilogramu, čo je pri takto kompaktnom tele skutočne atypické. Napriek tomu si dovoľím tvrdiť, že ide o pohodlne prenositeľného pomocníka, ktorý vás nenechá v štichu či už v pohodlí domova, alebo na cestách.

Keychron Q9 Plus je plne káblová mechanická klávesnica s minimalisticky pôsobiacim dizajnom, ktorej konštrukčná pevnosť nemá v rámci trhu obdobu. Vďaka dvojitému tesneniu a silikónovej výstelke sa všetky spínače adaptujú na vami vykonanú intenzitu interakcie, a preto je úplne jedno, ako šialene búchate do klávesov. Celá platňa dokáže krásne stlmiť všetky údery. Kompletnú tichosť už potom môžeme kategorizovať na základe spínačov, aké si do schémy zapojíte.

Užívateľ môže pri konfigurácii siahnuť po Gateron G alebo Keychron K spínačoch, avšak rovnako tak si vie zakúpiť čisto holé šasi a vďaka podpore hot-swap si do neho následne nasúkať akékoľvek 3 až 5-pinové switche. Mne sa dostala do rúk verzia kompletne vybavená žltými

Banana spínačmi, ktoré sú absolútne tichučké a ponúkajú odpor nastavený jemne nad stredom – 0,4 až 4 mm chodu pri 57/8 gf. Kompletná ponuka switchov tohto výrobcu je premazaná a aj preto môžeme pri interakcii hovoriť o vláčnom pociťovaní tancujúcom na špičke prstov. Mimochodom, holé telo klávesnice začína cenovo na sume 120 dolárov a pri plnom zostavení končí na hodnote 150 dolárov.

Všetky produkty spoločnosti Keychron vám vie výrobca pohodlne dopraviť aj na Slovensko a do Českej republiky s tým, že čas doručenia je maximálne týždeň.

## Celistvé RGB

Čo sa týka mnou toľko milovanej rumunskej diskotéky, RGB diódy v spínačoch sú orientované na juh a dokážu dostatočne vysvietiť medzery klávesov. Zvládajú to bez toho, aby vás v tmavom prostredí vyložene rušili a súčasne, aby neubudlo na vizuálnej atraktivnosti. Pomocou jednoduchých skratiek môžete podsvietenie kedykoľvek deaktivovať alebo siahnuť po jeho podrobnejšej úprave vďaka tiež už spomínanému softvéru VIA s podporou macOS a Windows (prepínanie obstaráva fyzický spínač na zadnej hrane klávesnice). Doteraz som vo svojich testoch Keychron



produktov dostatočne nespomínal skutočnosť, že mimo VIA/QMK je možné do klávesnice priamo vstupovať aj cez originálny Keychron Launcher. Ten sám o sebe ponúka širšiu podporu lokalizácií (nie, český ani slovenský jazyk stále nepodporuje), zvláda správu spínačov s Hallo efektom (tú VIA rovnako nepodporuje), ďalej ponúka jednoduchý update klávesnice a celkovo užívateľsky prívetivejšie prostredie. Čo sa týka polling rate, Keychron Q9 Plus, tak ako aj drvivá väčšina jeho príbuzných v rámci portfólia kompaktných klávesníc, prichádza s 1000 Hz a s MCU čipom Arm Cortex-M4 / 32-bit / 128 KB Flash.

Testovaný Keychron Q9 Plus ma suverénne ubezpečil o svojej relevancii v rámci kancelárskych kompakto. Ide o prémiovú klávesnicu plávajúcu mimo mainstream, ktorá v rukách správneho užívateľa s prehľadom naplní ideu dokonalosti.

## Verdikt

Medzi 40% klaviatúrami ide doslova o prémiové zjavenie, ktoré je hodné svojej cenovky.

Filip Voržáček

### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Keychron  
Cena s DPH: 150€

### PLUSY A MÍNUSY:

+ Kvalita spracovania  
+ Minimalistický dizajn  
+ Slobodná programovateľnosť  
+ Modulárnosť  
- Nič

### HODNOTENIE:



## Epomaker Cypher 21

TO JE KALKULAČKA?



**Nie je tomu tak dávno, čo som sa počas opisovania kvalít jednej z kompaktných klávesníc značky Epomaker tak trochu zavzdušňoval nad istou formou nelogickej antipatie veľkej časti zákazníkov voči klaviatúram odrezaným od numerického bloku a celá táto téma je zase späť. Tentokrát však nechcem nikoho, čo i len trochu, poučovať o tom, čo je pre neho dobré alebo zlé, bože chráň. Tentokrát, aj po boku uvedeného čínskeho výrobcu, prinášam naopak istú formu riešenia, čo by metaforickú holubicu mieru.**

Rozprávame sa tu o primárnom náradí určenom na stôl konzumentov, pre ktorých je každodenná práca s číslami alfou a omegou. Unikátnosť hybridnej kalkulačky Epomaker Cypher 21 spočíva v mnohých aspektoch, ale predovšetkým v rýchlom prepínaní medzi bežnou kalkulačkou fungujúcou nezávisle na spárovaní s

počítačom cez BT a priamej interakcii s externým hardvérom (ide o záležitosť sekúnd). Cypher 21 je štyridsať eurová dizajnová chuťovka pre milovníkov retro elektroniky, ktorá skrášli každý kúsok priestoru, kam ju posadíte. Akokoľvek by som si želal, aby šasi testovanej vzorky bolo odliate z hliníku, dost výrazne by to narušilo primárny cieľ kompaktnosti, a preto sa Cypher 21 môže pochváliť váhou pod hranicou tristo gramov. V kombinácii s rozmermi 100 x 145 x 43 mm a skutočnosťou, že ide o „kalkulačku“ vybavenú hot-swap spínačmi, sa vám tak v ruke razom ocitne niečo výnimočné.

V balení sa okrem samotného produktu nachádza aj USB-C/USB-A kabeláž, papierový manuál a náradie na vyt'ahovanie PBD krytiiek respektíve mechanických spínačov. Tentokrát, a to som pri produktoch tohto výrobcu videl vôbec prvýkrát, v

krabici neboli žiadne náhradné mechanické spínače - predsa len, nejde o klasickú klávesnicu, takže sa to asi dá pochopiť. Konštrukčná pevnosť tela kalkulačky prešla mojím overeným testom v zmysle protichodného tlaku dvoch dlaní. Na spodnej strane šasi sa nachádza štvorica pogumovaných nožičiek, vďaka ktorým Cypher 21 dokáže nehybne ležať na stoloch s pevným povrchom. Na vrchnej strane, tesne pod jemne vyvýšeným LCD displejom, nájdeme osemnásť spínačov zastupujúcich tradičnú formu numerického bloku tak, ako ho poznáme z kompletných klávesníc. Vrchné krytky sú príjemné na dotyk a biele podsvietenie prepúšťajú vyložene skromne - nejedná sa o žiadnu RGB diskotéku.

### Pracujete za pokladňou?

Zadná hrana, okrem fyzického napojenia na kábel (kalkulačka dokáže mimo už

spomínaného bezdrôtového Bluetooth prenosu fungovať aj priamo cez kabeláž), skrýva prepínač polohy on/off a sedem dierek naznačujúcich prítomnosť reproduktora. Áno, Cypher 21 obsahuje navonok skromný zdroj zvuku, ktorý vám však v praxi bude doslova pichať ihlicu do mozgu.

Akékoľvek stlačenie klávesov, vrátane bočného sekvenčného kolieska na upravovanie hlasitosti, vydáva vyložene nechutné pípnutie. Dost' ťažko sa to k niečomu konkrétnemu dá prirovnať, avšak ak ste skôr narodený a spomínate si ešte na prvé digitálne kasy v potravinách, tak tie pípavé zvuky čo z nich pri blokovaní zbožia liezli, sú silno podobné so zvukmi, ktorými mňa terorizovala testovaná vzorka. Našťastie je možné audio jednoducho deaktivovať skratkou AC+ a zabudnúť na to, že tam vôbec je. Plne chápem, že sa výrobca chcel v celej tej ideí o retro kalkulačke posunúť na vyšší level využiteľnosti, ale čo už nechápem, je nemožnosť zníženia intenzity pípania samotného.

Ďalší, tentoraz už menší problém, tkvie v absencii podsvietenia jednoriadkového číselného displeju. Asi je vám jasné, že samotná obrazovka slúži na obsluhu offline kalkulačky, ale bolo by pekné, ak by bola, tak ako klávesy, podsvietená - v tomto smere ide o nelogickú chybu. Na displeji sa okrem čísiel a výsledkov počítania zobrazuje správa o pripojení a aktuálny stav batérie. Vo vnútri odolného tela tohto netradičného hardvéru je umiestnená batéria s celkovou kapacitou 1000 mAh.



Viac než mesiac testovania mi dalo v zmysle výdrže niekoľko zaujímavých informácií. V prípade, že som Cypher 21 využíval vyložene len ako kalkulačku bez BT spárovania a s jemným podsvietením spínačov, tak produkt bol schopný vydržať na jedno nabitie takmer štrnásť dní. Počas bezdrôtového pripojenia a zachovania podsvietenia sa výdrž skrátila na jeden týždeň.

Toto sú pomerne uspokojivé výsledky. A samotný pocit z interakcie? Tak ako som zistil už pri recenzovaní klaviatúr od spoločnosti Epomaker, ich patentované vrstvenie jednotlivých plátov hardvéru sa v kombinácii s vhodne zvolenými Cherry spínačmi (v tomto prípade lineárne Wisteria switche) automaticky stará o dokonalý pocit

počas ťukania prstami. Tichý chod, vláčny pohyb a maximálna presnosť. Hybridná kalkulačka Epomaker Cypher 21 je z môjho pohľadu rozhodne praktickým pomocníkom a to v mnohých smeroch. Ak ste doteraz odmietali kupovať napríklad šesťdesiat percentné mechanické klávesnice len preto, že už z podstaty ich filozofie neponúkali numerický blok a multimediálne koliesko, razom máte príležitosť investovať do doplnku so zaujímavým presahom.

Výhody kompaktných klávesníc sú jasne dané a v kombinácii s produktom formátu Cypher 21 len naberajú na relevancii. Jedným dychom však dodávam, že sa v istom smere jedná o hardvérový výstrelok, ktorý z nepochopiteľných dôvodov trpí niekoľkými nedostatkami. Narážam na nepodsvietený displej a nemožnosť regulácie intenzity pípania počas interakcie so spínačmi. Na druhú stranu, keď takto dizajnom unikátnych „BT kalkulačiek“ s vymeniteľnými mechanickými spínačmi ste už videli v predaji?

## Verdikt

Praktický pomocník a doplnok pre kompaktné klávesnice.

Filip Voržáček

### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Epomaker      Cena s DPH: 40€

### PLUSY A MÍNUSY:

- + Kvalita konštrukcie
- + Dizajn
- + Vymeniteľné spínače
- + Hybridná kalkulačka
- + Batéria
- Neregulovateľné pípanie
- Displej nemá podsvietenie

### HODNOTENIE:



## Belkin Auto-Tracking Stand Pro

POTREBUJETE FOLLOWEROV? TENTO STOJAN VÁS BUDE VYTRVALO NASLEDOVAŤ



**Ak ste používateľ iPhoneu, váš telefón má množstvo funkcií, ktoré aktívne nepoužívate a tento auto-tracking stand odomyká ďalšiu z nich. Vďaka jednému z aktualizácií by vás hypoteticky kamera vášho iPhoneu vedela nasledovať, keby ste jej náhodou zmizli zo zorného poľa. Tento plne otočný „stojan“ na telefón to vášmu dovolí a ešte ho bude nabíjať. Ak ste influencer/ka a denne natočíte množstvo obsahu, môže to ušetriť čas vám i vášmu okoliu.**

### Prvý dojem

Na prvý pohľad vyzerá stojan pomerne masívne. Po vybratí z krabice a prvom potlačkaní je zjavné, že tento gadget udrží váš iPhone spoľahlivo a pevne vďaka Magsafe technológii, ktorá umožňuje magnetické uchytanie a nabíjanie telefónu na zadnej strane. Stojan som skúsil na iPhone 14 Pro Max, jednom z najťažších

modelov od Apple a vôbec som sa oň nebál. Krabica je spevnená kartónovými predelmi, aby všetko držalo na svojom mieste. Okrem samotného stojanu nájdete v krabici aj adaptér a nabíjací kábel USB-C. Namiesto manuálu vás čaká len QR kód, prostredníctvom ktorého si môžete pozrieť krátke inštruktážne video. Dozviete sa všetko dôležité, od párovania s telefónom až po všetky funkcie. Párovanie prebehlo bez problémov a dióda na stojane vám zeleným svetlom ohlásí, že všetko je pripravené na používanie. Stačí pripnúť iPhone a nahrávať.

### Auto-tracking

Základnou a zároveň jedinou funkciou, ktorú stojan dokáže, je, že bude vytrvalo sledovať vašu tvár so zapnutou kamerou. Nezáleží na tom, kde ju máte zapnutú. Čo je obrovskou výhodou, stojan funguje bez

akýchkoľvek aplikácií tretích strán. Bude vás sledovať, či máte zapnutú kameru, točíte prostredníctvom Instagramu s nejakým bláznivým filtrom alebo ste na konferenčnom stretnutí cez MS Teams.

Sledovanie je naozaj dôkladné. Lenže keď som sa skrčil do neprirozenej polohy s tvárou mimo kamery, stojan to zmiatlo a nevedel, čo má sledovať. Pohyb stojanu je plynulý a takmer absolútne tichý. Pokiaľ by ste nahrávali v úplnom tichu, budete ho jemne počuť, ale určite neprehlúši vaše rozprávanie. Otáčavý stojan a kĺb, na ktorom je telefón pripevnený, zabezpečujú 360° rozsah s naklonením do 90°. Telefón vás bude sledovať príjemnými plynulými pohybmi. Tu prichádza prvá a asi jediná väčšia nevýhoda stojanu. Je to jeho jediná dostupná funkcia. Tento hardvér by sa dal naprogramovať na to, aby sa dal nastaviť na nejakú jednoduchú



funkciu, napríklad pomalý posun. Dovolilo by to vytvárať dokonalé timelapsy (časozberné videá) s pohyblivou scénou alebo na vytvorenie sférických fotiek (známych napríklad z Google Maps). Táto možnosť mu momentálne chýba. Snažil som sa aj nájsť aplikáciu od tvorcov, ktorá by to umožnila. Možno by to vyriešil nejaký upgrade od tretej strany. To by tento gadget povýšilo na ďalšiu úroveň. Mohol by sa používať aj mimo obsahu, ktorý potrebuje auto-tracking.

## Technické parametre

Stojan je kompatibilný so všetkými zariadeniami iPhone od modelu 12 a vyššie, na ktorom musí bežať aspoň iOS 17. Pôsobí ako pevný kus hardvéru, ktorému nemáte problém zveriť udržanie vášho

mobilu. Váhou trochu prekvapí, napriek svojim 12 centimetrom na šírku a takmer 20 centimetrom na výšku, je pomerne ťažký s hmotnosťou niečo málo nad pol kila.

V základnom balení nemáte žiadne puzdro na prenášanie. Buď na presun použijete krabicu, alebo ho položíte do vaku, no kľb stojanu pôsobí, že by tým mohol utrpieť. Používateľov s ďalšou kamerovou technikou určite poteší závit, ktorým sa dá stojan pripevniť na štandardné kamerové statívy.

Pokiaľ ide o batériu, nerobil som jej osobne vytrvalostný test. Podľa tvorcov by mal stojan bez nabitia vydržať 5 hodín, čo je pre väčšinu formátov viac, než by si mohol akýkoľvek užívateľ želať. Funguje, samozrejme, zapojený aj v sieti.

Stojan počas pripojenia umožňuje okrem držania iPhone aj bezdrôtové nabíjanie.

## Záver

Keby ste Belkin Auto-Tracking Stand Pro využívali iba na konferenčné hovory pri vašom stole, asi by išlo o predraženú „hračku“. Cieľovou skupinou sú tvorcovia videí, ktorí nemajú človeka za kamerou.

Pre nich bude stojan skvelým pomocníkom, vďaka ktorému bude obsah vyzerať o triedu vyššie. Stojanu chýbajú funkcie, ktoré by odomkli plný potenciál hardvéru, aby sa stal súčasťou výbavy amatérskych aj profesionálnych kameramanov.

## Hodnotenie

Ak hľadáte riešenie na auto-tracking a máte rozpočet okolo 170 eur, Belkin Auto-Tracking Stand Pro je presne tým, čo potrebujete. Určite obohatí technickú výbavu nejedného tvorca videí. Pokiaľ hľadáte kameru, ktorá vás bude sledovať, zatiaľ čo sedíte pri kancelárskom stolíku, určite nájdete ekonomickejšie riešenie.

Martin Majdák



### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal:	Cena s DPH:
Belkin	149€

### PLUSY A MÍNUSY:

+ Spol'ahlivý auto-tracking	- Kompatibilita len od iPhone 12 vyššie
+ Tichý	- Vyššia cena
+ Výdrž batérie	

### HODNOTENIE:



## Omajin Baby Camera

PRE POKOJ NA DUŠI UNAVENÝCH RODIČOV



Byť rodičom definitívne nie je jednoduché. Hoci som sa v tejto situácii doposiaľ osobne neocitol, v mojom najbližšom okolí sa v poslednom čase objavuje stále viac a viac malých ratolestí a vidím, ako ustarostená je väčšina ich rodičov. Akákoľvek nepozornosť alebo zanedbaná maličkosť môže vyústiť do veľkých, až hrozivých problémov, takže čokoľvek, čo dokáže ul'ahčiť rodičovstvo, bude mať cenu zlata. Existuje veľa smart zariadení, ktoré edukujú tých najmenších, zabávajú ich či pre nich pripravujú potravu, no tentokrát sa pozrieme na veľmi zaujímavé zariadenie, ktoré poslúži na monitorovanie a možno aj pokojnejší priebeh nocí.

Od značky Omajin spadajúcej pod francúzskeho výrobcu inteligentnej elektroniky Netatmo, sme už v redakcii mali možnosť odskúšať viacero zariadení, no prvýkrát ide o smart zariadenie zamerané priamo na deti.

### Prečo môže byť Omajin Baby Camera dôležitá pre rodičov

Pre rodičov malých detí je pokojný spánok často vzácnosťou, pretože sa prirodzene obávajú o bezpečnosť svojho dieťaťa. Omajin Baby Camera im umožňuje sledovať dieťa na diaľku, čo im poskytuje potrebnú istotu bez toho, aby museli byť neustále pri postel'ke. Kamera zaznamenáva každý plač či pohyb, takže rodičia môžu byť pokojní, že budú okamžite informovaní, ak sa niečo zmení. Vďaka tejto technológii sa môžu rodičia venovať iným aktivitám s vedomím, že majú nad situáciou kontrolu.

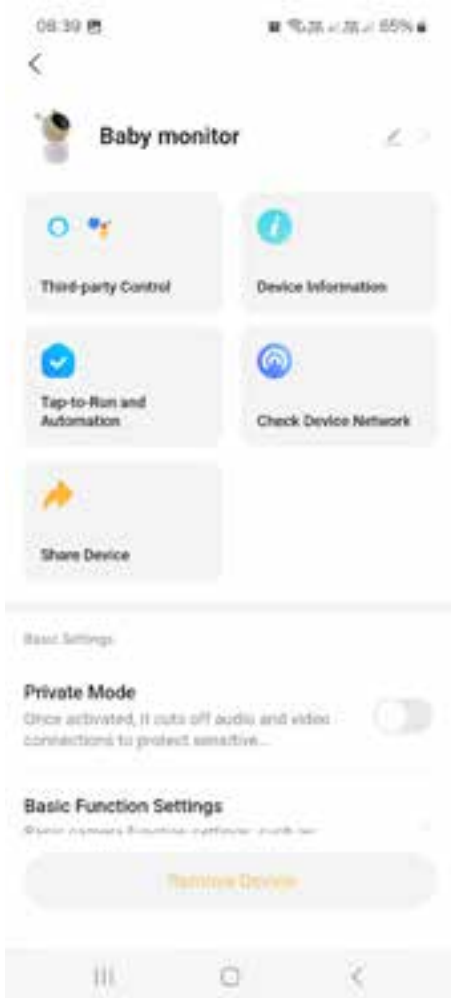
### Obal a jeho obsah

Balenie Omajin Baby Camera obsahuje samotnú kameru tvarom pripomínajúcu najskôr asi milého mimozemšťana, nabíjačku s napájacím káblom, montážne prvky pre potenciálne uchytenie na stenu či

nábytok, návod na použitie a vymeniteľný gumový pot'ah „hlavy“ v červenej farbe. Obal je vcelku ekologický a obsahuje všetko, čo rodičia potrebujú na rýchlu inštaláciu a prvé spustenie zariadenia. Kamera je navrhnutá tak, aby zapadla do akéhokoľvek detského prostredia a bola pritom nenápadná, kvitujem preto z výroby osadený bežový gumový pot'ah, no možnosť pridať kamere trošku šmrnc aj pribaleným červeným.

### Poskytovaná funkcionálna a parametre zariadenia

Omajin Baby Camera ponúka širokouhlý záber, nočné videnie a vysoké rozlíšenie obrazu, čo umožňuje rodičom sledovať každé hnutie dieťaťa aj pri slabom osvetlení. Kamera detekuje plač, pričom rodičov okamžite informuje cez aplikáciu. Navyše, zariadenie sleduje teplotu a vlhkosť v miestnosti, čo pomáha rodičom zabezpečiť pohodlné prostredie pre dieťa. Kamera sa pripája k aplikácii Omajin



dostupnej na iOS aj Android, ktorá poskytuje živý prenos a okamžité upozornenia o pohybe či plači. Rodičia môžu využívať funkcie ako nočné svetlo, biely šum alebo relaxačnú hudbu na upokojenie dieťaťa



na diaľku. Zariadenie je navyše pripravené na kompatibilitu s Google Assistant a Amazon Alexa, čo poskytuje ďalšie možnosti integrácie s inteligentnou domácnosťou. Spárovanie a prvotné nastavenie bolo otázkou pár minút a zvládnu ho aj menej skúsení používatelia popri staraní sa o svoju ratolesť. A toho, kto by sa bál o bezpečnosť dát, poteší fakt, že nahrávané video nie je posielané nikam do cloudu, ale je možné ho ukladať na priloženú MicroSD kartu.

## Dojmy z používania

V priebehu testovania Omajin Baby Camera preukázala svoju spoľahlivosť a



užívateľskú prívetivosť. Nočné videnie a detekcia zvuku fungovali veľmi dobre a aplikácia poskytovala jednoduché ovládanie aj intuitívne rozhranie. Funkcie ako nočné svetlo, biely šum či obojstranná komunikácia sú praktickým doplnkom, ktorý určite pomôže dieťaťu zaspáť alebo ho upokojiť na diaľku. Čo sa mi na tomto zariadení páči ešte ako bonus, je možnosť jeho praktického využitia aj po odrastení dieťaťa, keďže svojou funkcionalitou ako detekcia pohybu i zvuku a možnosť hýbať kamerou poslúži do budúcnosti aj ako bezpečnostná kamera.

## Zhrnutie

Omajin Baby Camera je ideálnym riešením pre rodičov, ktorí chcú mať svoje dieťa neustále pod kontrolou a poskytnúť mu bezpečné prostredie. S cenou pod sto eur ponúka veľmi dobrý pomer cena/výkon s kvalitným obrazom, bohatou funkcionalitou a pohodlným ovládaním cez aplikáciu.

Celkovo ide o skvelý produkt, ktorý pomôže rodičom odbúrať stres a obavy spojené s monitorovaním ich dieťaťa, a to bez narušenia ich vlastného pokoja a pohodlia.

Daniel Paulini



### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Omajin      Cena s DPH: 90€

### PLUSY A MÍNUSY:

+ priateľský dizajn      - nič  
 + bohatá funkcionalita  
 + lokálne ukladanie videa  
 + jednoduchá obsluha

### HODNOTENIE:



## Nextbase IQ

KOLKO BY STE ZAPLATILI ZA SVOJU BEZPEČNOSŤ V AUTE?



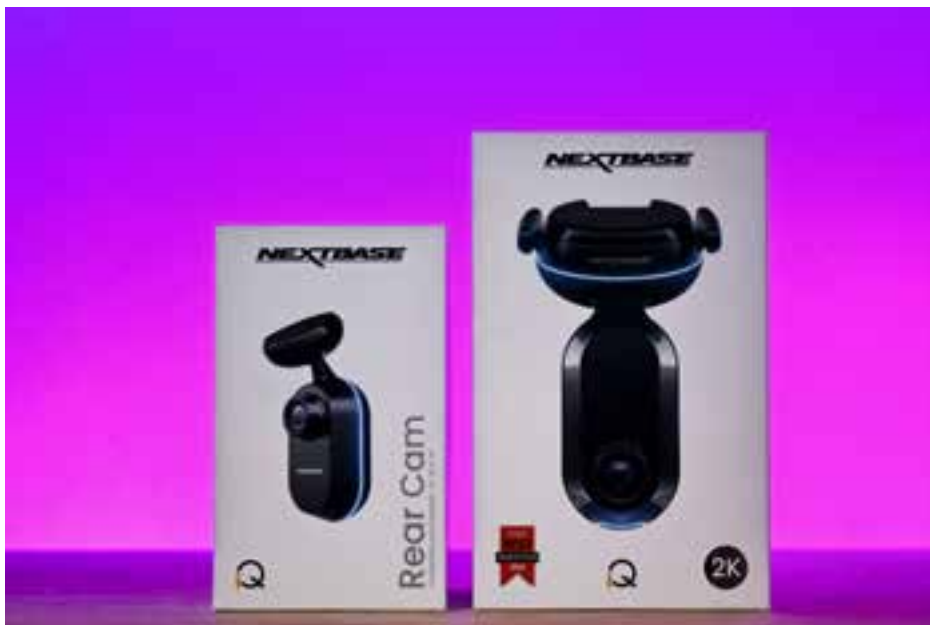
V poslednej dobe mám pocit, že na cestách výrazne pribúda nielen neskúsená vzorka vodičov s oprávnením, na ktorom ešte nezaschol ani ich podpis, ale rovnako narastá aj výrazná miera agresie a čirej, prepáčte mi ten výraz, sprostoty. Akokol'vek som ochotný si priznať, že za tých viac ako dvadsať rokov, čo sám krútim kormidlom, som aj ja stihol narobiť na cestách zopár hlúpostí, nikdy to nebolo s cieľom niekoho poškodiť a ukazovať vlastnú agresiu formou ohnutých plechov. Situácia jednoducho je, aká je, a namiesto nariekania bude asi lepšie si svoj život a majetok chrániť a využívať na to všetku dostupnú hardvérovú formu prevencie. Jednou z nich je aj inštalácia kvalitnej kamery do auta, o ktorej vám poreferujem v nasledujúcich riadkoch. Ešte než však vôbec začneme, je určite na mieste uviesť tú skutočnosť, že produkt Nextbase IQ, ktorý som mal možnosť

mat' v aute nainštalovaný v kombinácii s doplnkovou zadnou kamerou, vás v kompletnom balíčku príde na sumu viac ako sedemsto eur. Dám vám teraz čas sa z tej cifry trochu spamätať a len dodám, že ak chcete vedieť, či to za tieto nemalé peniaze vôbec stojí a prečo je to vlastne také drahé, tak odporúčam pokračovať v čítaní.

Anglická spoločnosť Nextbase pripravovala koncept svojej prvej vyložene inteligentnej autokamery niekoľko rokov. Nanešťastie, vývoj evidentne nešiel úplne podľa ich predstáv, a po sérii odkladov začínala byť odborná časť verejnosti pomerne skeptická v otázke, či sa im vôbec podarí naplniť pôvodnú ideu. Dnes už je Nextbase IQ na trhu necelý rok a za ten čas produkt obdržal sériu zásadných aktualizácií a vylepšení, pričom jeho spektrum funkcií sa výrazne rozrástlo. Pochopiteľne, vám jednotlivé

prednosti a ich využiteľnosť v praxi patrične opíšem, ale predtým začneme trochu suchými faktami. V predaji sú v súčasnosti tri verzie Nextbase IQ odstupňované výstupnou kvalitou videozáznamu – vybrať si môžete z Full HD, 2K alebo 4K modelov. Nám do redakcie dorazil na test akýsi kompromis (2K), doplnený o už spomínanú zadnú kameru (rovnako 2K) v hodnote necelých dvoch stoviek. Už po rozbalení som si uvedomil, že sa tentokrát nejedná o klasickú autokameru s pripojením na 12V (čiže do zapal'ovača), ale o oveľa sofistikovanejší spôsob párovania. Inštalácia je možná formou zapojenia do OBD jednotky vášho vozu, pričom kabeľáč je natoľko tenká a dlhá, že si ju viete jednoducho viesť po obvode interiéru. Držiak sa lepí na čelné sklo a do neho následne zasúvate kameru v pomerne robustnom prevedení. Horná časť obsahuje reproduktor guľatého tvaru





s dvoma anténami a RGB linkou po okraji, zatiaľ čo spodok je v rézii podlhovastého piškótu s miniatúrnym displejom a dvoma kamerami monitorujúcimi dianie pred a v aute. Ohľadom prípadného strachu z vybitia autobatérie sa nemusíte obávať, keďže kamera má funkciu ochrany a v momente, keď akumulátor klesne pod kritickú hranicu energie, sa kamera kompletne vypne.

Všetky záznamy sa ukladajú na microSD kartu zasunutú do kamery (v balení nájdete 32 GB kartu). Avšak, keďže sa nejedná len o bežnú kameru na zaznamenávanie škrabancov na parkoviskách supermarketov, o funkciách, ktoré iné autokamery nemajú, vám poviem viac o pár riadkov nižšie. Samotný napájací kábel, ktorý sa zasúva do kamery, ako aj kábel z príplatkového zadného modulu, obsahujú USB-C koncovku. Akonáhle som všetko prepojil so svojím vozidlom a na prednom displeji sa zobrazil QR kód, stačilo si len do telefónu stiahnuť príslušnú aplikáciu a kameru uviesť do prevádzky. Tu by som sa ešte v krátkosti rád zastavil a spomenul



jeden bezpečnostný prvok, ktorý vám môže skomplikovať prípadný nákup a následný predaj kamery. Bez aplikácie a vytvorenia účtu nie je možné Nextbase iQ uviesť do chodu. Po spárovaní sa kamera napevno

previaže s vaším kontom, a za predpokladu, že by ste ju chceli po čase niekomu predať, nie je možné toto previazanie len tak zrušiť. Doslova musíte napísať e-mail výrobcovi, deklarovat nákup kamery a pomocou sériového čísla požiadať o resetovanie zariadenia na diaľku. Spoločnosť Nextbase sa týmto snaží chrániť váš majetok v prípade odcudzenia vozidla aj s kamerou, alebo len kamery ako takej. Po tomto už asi chápete, že funkcie uvedeného hardvéru nekončia len u nahrávania videí, a že konektivita stojí a padá na vzdialenom prístupe. V tele kamery sa nachádza vstavaná SIM karta, ktorá má na starosti permanentné pripojenie zariadenia na internet. Akonáhle si zapnete aplikáciu, máte možnosť sledovať na mape nie len polohu vášho automobilu, ale rovnako tak live udalosti v zornom poli jednotlivých snímačov kamery. Sekcia nastavenia vám umožňuje zadefinovať citlivosť upozornení



na udalosti počas parkovania či priamo jazdy, kam spadá aj obyčajná forma chodcov, ktorí sa mihnú okolo vozidla. Rozhranie softvéru je intuitívne a prepínanie pohľadov jednotlivých kamier extrémne rýchle. V prípade, že by ste si chceli práve prebiehajúci záznam uložiť a zamknúť, na spodnej časti plastového šasi kamery sa nachádza jemne osvetlený spínač, ktorý stačí len stlačiť. Záznam je možné zamknúť aj hlasovým príkazom v anglickom jazyku. Všetky videozáznamy sa automaticky nahrávajú do cloudového úložiska vášho konta, kde k nim máte prístup po dobu tridsiatich dní v rámci prvostupňového členstva alebo stoosemdesiat dní v rámci druhostupňového členstva. Áno, aby ste mohli naplno využívať najzásadnejšie prednosti testovanej kamery, je nutné uhradiť predplatené sedem alebo, v prípade Protex Plus, až desať eur mesačne. V rýdzdo bezplatnej forme môžete využívať ukladanie záznamov na kartu, hlasové ovládanie a prijímať upozornenia. Osobne si myslím, že v tomto smere je relevancia

nákupu Nextbase iQ vyložene spojená s platením predplatného, bez ktorého nemá kamera ani polovičnú hodnotu. A o akých ďalších funkciách to píšeme?

Predne je možné sa počas parkovania spoliehať na kombináciu radaru a snímačov, čo však v praxi asi nebude využívať takmer nikto. Oveľa zaujímavejší je však napríklad tzv. „režim svedka“, ktorý zabezpečuje automatický prenos online záznamu z vášho vozidla priamo do telefónu vami vybraného kontaktu. Ak by ste sa v aute cítili ohrození, stačí len hlasovým príkazom aktivovať daný modus a kamera okamžite skontaktuje vašu rodinu a ponúkne im príslušný záznam. Rovnako zaujímavá sa javí funkcia SOS, ktorá v prípade havárie upozorní záchranné zložky a odošle im polohu vášho automobilu.

Ako už asi tušíte, predmetná funkcia je v našich končinách stále utópiou. V aplikácii Nextbase ďalej nájdete funkciu akéhosi strážcu, ktorá by sa mohla hodiť predovšetkým rodičom a ich ratolestiam s čerstvým vodičským preukazom – trocha sa vraciame do úvodu recenzie. Uvedený modus vám totižto dáva možnosť nastaviť rýchlostné limity a oblasť pohybu vozidla, ktoré, ak sú prekročené alebo porušené, do aplikácie správcu kamery je okamžite odoslané upozornenie. V takomto scenári dokáže správca aplikácie komunikovať obojsmerne s vodičom priamo cez kvalitný reproduktor loveno mikrofón a v prípade prebiehajúcej lúpeže alebo aktu vandalizmu aj aktivovať hlučný alarm. Nateraz plánuje spoločnosť Nextbase rozšíriť ponuku modusov aj o režim Roadwatch A.I., ktorý má komplexne monitorovať dianie pred



autom a identifikovať rýchlosť okoloidúcich vozidiel ako aj ich trajektóriu. Ide o funkciu, ktorá by v budúcnosti mohla výrazne pomôcť pri riešení rôznych kolízií.

Výstup rozlíšenia záznamu pochopiteľne závisí od vami zakúpenej verzie. Mnou testovaný 2K/30FPS model v kombinácii so zadnou kamerou s rovnakými parametrami sa ukázal byť vo väčšine prípadov o kúsok kvalitnejší než autokamery, s ktorými som mal čo dočinenia doteraz. Pri ideálnej čistote predného a zadného okna je možné počas dňa bez problémov identifikovať poznávacie značky automobilov, čo ruka v ruku so širokým uhlom záberu (140 stupňov) a schopnosťou slušne filtrovať odlesky slnečných lúčov prináša viac ako uspokojivý výsledok. Kamera síce nemá vstavaný polarizátor, ale cez to všetko sa s

nadmernou dávkou svetla dokáže uspokojivo popasovať. Počas nepriaznivého počasia a špeciálne v tme však nečakajte žiadne zázraky, ktoré by snád boli rozdielovým prvkom medzi iQ a inými oveľa lacnejšími kamerami do auta. Nahrávanie videí je možné so zvukom alebo bez zvuku z interiéru a všetky klipy sú rozdelené maximálne do pol-minútových blokov. V aplikácii nájdete všetky klipy pekne rozdelené v rámci udalostí (parkovanie/jazda) a môžete si ich na diaľku stiahnuť do úložiska mobilu v zníženej alebo prípadne plnej kvalite.

Nextbase iQ je dozaista v rámci trhu najsofistikovanejšia autokamera, ktorú si viete dnes zaobstarat'. Ponuka jej v praxi dozaista využiteľných funkcií je natoľko bohatá, že by som si osobne pred sebou dokázal obhájiť aj platenie mesačných, respektíve ročných poplatkov. Na druhú stranu, kvalitatívny výstup 2K modelu nie je vôbec hodný cenovky, s akou sa daný hardvér v súčasnosti pýši. Celé to tak opäť končí pri otázke: kol'ko ste ochotní zaplatiť za čo najsofistikovanejšiu bezpečnostnú poisťku vo vašom aute, ktorá je schopná chrániť vás a vašu rodinu?

## Verdikt

Revolučná a drahá..

Filip Voržáček

### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal:	Cena s DPH:
Nextbase	550€

### PLUSY A MÍNUSY:

+ Dizajn a konštrukčná pevnosť	- SOS funkcia u nás nefunguje
+ Reproduktor s mikrofónom	- Cena a predplatné
+ Hlasové ovládanie	

### HODNOTENIE:



# Web na pár kliknutí, a k tomu **ZADARMO**

- Výber z viac ako 80 šablón
- Ústretová zákaznícka podpora
- Pomoc s nastavením webu
- Z počítača aj mobilu



[webglobe.sk/web](http://webglobe.sk/web)

 **Webglobe**

Váš úspech online

# ASUS TUF Gaming BE3600

MODERNÝ HERNÝ ROUTER



Pred pár rokmi som sa na pomerne pravidelnej báze venoval testovaniu bežných, ale aj herných routerov, až som nadobudol pocit, že pri väčšine drahších produktov z oboch kategórií často vlastne nie je vôbec dôvod si za to priplácať. Nasledovalo vákuum ignorovania celého segmentu, ktoré ste si asi dokázali všimnúť na našich výstupoch a práve to dnes definitívne končí. Spoločnosť ASUS mi totižto pred časom zaslala na recenziu jeden zo svojich aktuálnych modelov herných routerov s príznačným názvom TUF. A keďže nám pomaly, ale isto, začína éra štandardu Wi-Fi 7, usúdil som, že je vhodné sa pozrieť na kvality súčasnej špičky jeho šírenia.

Mohli by sme si teraz spoločne sadnúť do indiánskeho kruhu, v strede založiť vatru rozmerov rannej stolice King Konga a diskutovať o tom, ako dôležité je v roku 2024 vlastniť hardvér podporujúci prenos cez Wi-Fi 7. Každopádne, predpokladám, že

nový router si nekupujete každý rok a preto treba na tento zdanlivý problém nazerať ako na investíciu do budúcnosti. Dnes už totižto všetky nové notebooky, ktoré vám spolu s kolegami prinášame v našich recenziách, automaticky podporujú Wi-Fi sedmičku a na tom sa s pribúdajúcim časom logicky nebude nič meniť, práve naopak. ASUS TUF Gaming BE3600, čo je presný názov predmetného distribútora internetového pripojenia určeného pre domácnosť, je herným routerom v pravom slova zmysle. Stačí si totižto len letmo pozrieť jeho dizajn a okamžite je vám jasné, čo sa celým tým vizuálom výrobcu snažil povedať.

Dizajn silne pripomínajúci kombináciu drona a herného laptopu je daný. Mne však predmetný router okamžite v hlave zopol spomienku na najsľávnejšiu videohernú „lekárku“ s názvom Dr. Carroll – ide o umelú inteligenciu z kultovej FPS hry Perfect Dark, presúvajúcu sa v lietajúcom zariadení silne pripomínajúcom práve dizajn TUF routeru.

Prvoplánovo sa tu však nikto nesnaží len votrieť do priazne hráčov, keďže plastové šasi routeru je v zmysle ideálneho vetrania vybavené päťstranným odvetrávaním a štvoricou polohovateľných antén (antény nie je možné oddeliť). Vo vnútri vizuálne prítlačlivého hardvéru sa nachádzajú hliníkové chladiče s nanokarbónovým povlakom, starajúce sa o celkovo rozumne zrealizované chladenie (ASUS udáva celkové navýšenie efektivity chladenia o dvadsaťpäť percent). Na prednej hrane sa nachádzajú LED indikátory informujúce vás o stave pripojenia a je zaujímavé, že výrobca ich cielene skryl pod prednú hranu tela routeru a preto, ak ich chcete vidieť, musíte sa buď zohnúť do úrovne zariadenia alebo ho fyzicky nadvihnúť.

## Len jeden 2,5 GBit/s port?

Spodná strana ponúka štvoricu gumových nožičiek, vďaka ktorým ostáva router stabilne ležať na akomkoľvek tvrdšom

povrchu. Zadná hrana naopak disponuje štvoricou LAN portov s tým, že hneď ten prvý z ľavej strany (nech vás nespletie jeho čísloka štyri) je primárne určený práve na prepojenie s herným zariadením. Je trochu smutné, že tu nemáme ďalší port s podporou 2,5 GBit/s, každopádne, okrem uvedených vstupov je užívateľom ešte k dispozícii USB 3.0 a klasicky zásuvka pre DC adaptér. Samotný router je poháňaný štvorjadrovým CPU doplneným o 1 GB DDR4 RAM a v rámci už spomínanej pečiatky Wi-Fi 7 by bolo teraz vhodné vysvetliť pár detailov. Pokiaľ by ste ku kúpe pristupovali s tým, že idete investovať do routeru podporujúceho pásmo 6 GHz, ostanete sklamaní. Prenos dát je totižto podporovaný len v pásmach 2,4 a 5 GHz. Práve v 5 GHz pásme viete za ideálnych podmienok dosiahnuť rýchlosť až 2 822 MBit/s a v pásme, ktoré dnes využíva väčšina domácich spotrebičov s pripojením na sieť, 2,4 GHz maximálne 688 MBit/s.

Kľúčovou funkciou celého Wi-Fi 7 je však samozrejme hlavne MLO (Multi-link Operation), čoby ideálny nástroj na zlepšenie priepustnosti pásma a dosiahnutie nízkej latencie a v tomto smere vás nový ASUS router rozhodne nesklame. Počas testovania bezdrôtového pripojenia s 5 GHz som primárne do rovnice zahrnul pochopiteľne najmodernejšie herné notebooky a sledoval priepustnosť v závislosti na vzdialenosti od routeru. Za ideálnych podmienok a bez akýchkoľvek výrazných metrov odstupu dokázal router z väčšej časti naplniť vyššie uvádzané papierové rýchlosti. S narastajúcou vzdialenosťou, kedy sa do celej rovnice navyše pridalo viacero múrov, dochádzalo k očakávanému zhoršovaniu signálu. Dôležité však je, že zariadenie bolo schopné poskytnúť



stabilné prenosy aj počas viacerých aktívnych pripojení súčasne, čiže, ak dáme bokom požiadavky na herné prednosti, tak testovaná vzorka nebude mať problém uspokojiť aj ďalší členov vašej rodiny.

## Široké možnosti nastavenia

Herný router TUF Gaming BE3600 myslí aj na vašu bezpečnosť a preto v tomto smere dokáže poskytnúť tri úrovne AI ochrany, to všetko aj s plateným členstvom. Mňa však primárne zaujímalo, ako na tom vlastne je ponuka možností v rámci webového rozhrania, respektíve mobilnej aplikácie. Keďže ide o herný router, tak grafika samotného softvéru je silne spodobnená s modelovým radom notebookov TUF. Na prehľadnej ploche so zástupom jednotlivých funkcií má užívateľ možnosť zadať parametre rodičovskej kontroly, spravovať zoznam do siete pripojených

zariadení alebo prepínať medzi jednotlivými modusmi. Majiteľov herných konzol určite poteší funkcia OPEN NAT, avšak primárne sa všetci začnú hrabať predovšetkým v profiloch samotných videohier. Páčila sa mi možnosť rýchlej fronty prioritného softvéru, ale rovnako tak aj optimalizácia pripojenia v mobilných hrách. Užitočných nastavení je tu naozaj neúrekom a za tie roky v tomto smere nastal rozhodne výrazný pokrok.

ASUS ma po rokoch zámerného ignorovania herných routerov dokázal skutočne prekvapiť, keďže ich TUF Gaming BE3600 ponúka vo výsledku oveľa viac než len lacné PR. Ide o výkonný a predovšetkým spolaľivý router, ktorý nájde uplatnenie nielen v herne orientovanej domácnosti a do ktorého sa nemusíte obávať investovať svoje peniaze. Pripravte sa na budúcnosť bezdrôtového prenosu pod skratkou Wi-Fi 7 bez toho, aby ste už teraz zásadne preplácali a investujete do vyššie opisovaného hardvéru. Garantujem vám, že nebudete ľutovať.

## Verdikt

Cenovo dostupný a výkonný herný router, ktorý do vašej domácnosti prináša budúcnosť bezdrôtového prenosu.

Filip Voržáček



### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: ASUS      Cena s DPH: 170€

### PLUSY A MÍNUSY:

+ Originálny dizajn  
+ Chladienie  
+ Spolaľivosť  
+ Aplikácia  
+ AiMesh

- Len jeden 2,5GBit/s port

### HODNOTENIE:



## Fractal Design Era 2

REVOLÚCIA UKRÝVAJÚCA SA POD POVRCHOM



Veľký, väčší, najväčší. Mám na mysli, samozrejme, priestor v počítačových skrinkách. Grafické karty sú v dnešnej dobe stále výkonnejšie, ale v tom prípade aj väčšie, nehovoriac o mnohojadrových procesoroch, ktoré treba chladit' veľkými chladičmi alebo rovno vodným chladením. Preto sú veľké počítačové skrinky nielen medzi hráčmi stále najobľúbenejšie. Ponúkajú veľkú muziku, často za malý peniaz, veľkú kompatibilitu so všetkými komponentami a pokiaľ si vyberiete dobre a priplatíte si za kvalitu a moderné konektory, je možné obmieňať vnútorný hardvér v skrinkách bez nutnosti znovu investovať. Existuje však kasta ľuďí (ku ktorej sa v posledných rokoch stále viac prikláňam aj ja), ktorí hľadajú výzvu a prekážajú im obrovské kvádre zaberajúce polovicu priestoru na stole či pod ním. Preto

existujú aj menšie a pritom stále výkonné komponenty a k nim takzvané SFF (Small Form Factor) skrinky. Spoločnosť Fractal Design má už dlhé roky vo svojej ponuke viacero SFF modelov, ku ktorým len nedávno pribudli veľmi podarené kusky Terra a Ridge, no teraz nadišiel čas na vynovenie kúska, ktorý sa Fractalu až tak nepodaril.

Pôvodnú skrinku menom Era ITX, predchodkyňu Era 2, som mal možnosť otestovať pred vyše 4 rokmi. Hoci jej vzhľad nebolo veľmi čo vyčítať, mala viacero nedostatkov, ako veľké obmedzenia, pokiaľ ide o šírku a výšku grafických kariet, a menšiu podporu ventilátorov. Era 2 však slubuje hriechy minulosti zmazať a pritom ponúka ten istý slušivý vzhľad, ktorý by sa nestratil ani v študentskej izbe, ani na stole CEO nadnárodnej spoločnosti.

### Obal a jeho obsah

Pri obale a preprave nejde o žiadne veľké prekvapenia, nakoľko skrinka dorazila v tradičnej kartónovej krabici, v ktorej je bezpečne uložená skrinka v nárazníkoch z odolnej peny, a nie z obvyčajného polystyrénu.

To, že ide o kompaktnú skrinku, naznačuje už samotný kartónový obal, ktorý je oproti monštrám, ako je Fractal Design North XL, asi tretinový.

Po otvorení sa navrchu ukážu iba brožúrky s návodom na skladanie a marketingový pamflet. Balenie s príslušenstvom sa totiž nachádza vnútri samotnej skrinky, uchytené na mieste, kam je možné osadiť zdroj. Príslušenstvo predstavuje malá



krabička so skrútkami na pripevnenie matičnej dosky, zdroju a diskov, a tiež pár plastových sťahovacích pásov.

## Prvé dojmy a spracovanie

Pri výrobkoch spoločnosti Fractal Design môže byť stále veľa ľudí zvyknutých na produkty v bielom a čiernom spracovaní, no Fractal robí v posledných rokoch naozaj veľké pokroky, napríklad so skrínkami skupiny Pop. Era 2 však stavia na tradične elegantný dizajn, a preto sú v ponuke iba 3 farby. Tradičnú čiernu a modernú striebornú dopĺňa šarmantná modrá verzia a hoci by som sa najradšej pokochal spomínanou modrou, k nám na otestovanie dorazila „obččajne“ vyzerajúca strieborná. Samotný vzhľad Era 2 sa od svojho predchodcu celkom zmenil, no hlavne pod povrchom prešiel veľkými zmenami. Nateraz však spomeniem len zakomponovanie dreva, ktoré Fractal Design skrínkam dodáva dojem mimoriadnosti a ktoré si našlo svoje miesto na vrchnom kryte skrínky.

## Rozloženie

Zatiaľ čo pri Era ITX predstavovali rozloženie a možnosti prispôbenia limitujúci faktor, v prípade Era 2 bolo vnútorné rozloženie úplne zmenené. Era 2 síce oproti Era ITX stratila podporu plnohodnotných ATX zdrojov a dokáže pojsť iba SFX a SFX-L modely, no jej predchodca umiestnil grafickú kartu na úplný spodok skrínky, čím pri jej úzkom rozložení vznikla veľká limitácia v rozmeroch kariet. Era ITX ponúkala prístup ku komponentom vďaka odnímateľnému bočným panelom, no Era 2 prichádza s úplne iným riešením. Po odstránení prachového filtra v spodnej časti sa totiž odomkne možnosť zdvihnúť vonkajší plášť a odhaliť vnútorný skelet, ktorý vďaka PCIe riser káblu a vertikálnej

orientácie GPU držiaku pojme oproti Era ITX až o 31 mm dlhšie grafické karty, a to aj hrubšie a vyššie ako v minulosti. Era 2 ponúka až štyri pozície pre 120 alebo 140 mm ventilátory, dva vo vrchnej časti a dva priamo z výroby osadené v spodnej časti s orientáciou, ktorá cez prachový filter ťahá studený vzduch a prefukuje ho cez horúce komponenty do vrchnej časti. Tým, že Era 2 podporuje aj 140 mm ventilátory vo vrchnej časti, podporuje, samozrejme, aj inštaláciu radiátora vo vrchnej časti až do 280 mm modelov, ktoré dokážu ochladiť aj naozaj náročné procesory.

## Inštalácia komponentov

Do tejto skrínky som osadil síce nie najvýkonnejšie, no stále zaujímavé komponenty – matičnú dosku MSI MPG B550I GAMING EDGE WIFI, procesor Ryzen 7 5700G, chladenie procesora Thermalright AXP120-X67, grafickú kartu Gigabyte GeForce RTX 4060 EAGLE OC 8G, zdroj Fractal Design ION SFX 650G a 16 GB Kingston Fury 3200 MHz DDR4 RAM s dvojicou 500 GB + 1 TB M.2 NVMe SSD diskov. Oproti Era ITX, pri ktorej som bol nútený osadiť menej výkonnú grafickú kartu, si Era 2 bez problémov poradila so všetkými komponentami. A hlavne, pri Era ITX som musel skúmať manuál, aby som si bol istý všetkými krokmi, a najmä poradím, v akom musia byť uskutočnené, aby bola celá inštalácia úspešná. Pri Era 2 trvala inštalácia celého počítaču menej ako 20 minút, čo nie je na SFF PC vôbec zlé. Tiež ma potešila absencia problému, ktorým ma potrápil predchodca tejto skrínky, na ktorom čo i len trochu horší manažment vedenia káblov spôsoboval otváranie bočníc. Pri Era 2 stačilo káble len viac-menej uložiť na svoje miesto a jednoducho spustiť na skelet vonkajší kryt, ktorý je pevne spojený.



## Možnosti chladenia a testovanie

Teraz sa však chcem vyjadriť k tomu, ako si Era ITX poradila s horúcim Ryzen 7 procesorom a obstojnou grafickou kartou. Vďaka dvojici 120 mm ventilátorov v spodnej časti, tlačiacich chladný vzduch do skrínky, si karta pod syntetickou záťažou udržala príjemných 59 °C, a procesor, aj napriek použitiu nízkeho vzdušného chladiča, len 63 °C. Pri pretaktovaní či použití výkonnejších komponentov by boli teploty, samozrejme, vyššie, no vždy je možné chladit' procesor vodným AIO alebo pridať do vrchnej časti ďalšie dva ventilátory do pull konfigurácie.

## Zhrnutie

Era2 je naozaj revolúciou oproti svojmu predchodcovi. Zachováva si síce ten istý elegantný dizajn, no pridáva mu ešte niečo navyše vďaka použitiu dreva, a to najdôležitejšie sa, ako sa hovorí, ukrýva pod povrchom. Zmena vnútorného rozloženia tejto skrínky definitívne prospela. Hoci sa vytratilo zopár predchádzajúcich vychytávkov, ako napríklad možnosť osadiť zdroje formátu ATX alebo 3.5" disk, jednoduchosť skladania predstavuje v Era 2 plnohodnotnú náhradu za tieto ústupky.

Daniel Paulini

### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal: Fractal Design      Cena s DPH: 230€

### PLUSY A MÍNUSY:

+ nadčasový dizajn      - vyššia cena  
+ kompaktné rozmery  
+ vysoká kompatibilita komponentov

### HODNOTENIE:



# Alienware M18 R2

MALÝ MODULÁRNY REAKTOR



Akokoľvek je v súčasnosti, nielen v rámci herných notebookov, pretrvávajúcim trendom všeobecné znižovanie - ideálne s minimálnym dopadom na kvalitu chladenia a výdrže batérie, stále sa nájde niekoho modelových sérií od významných značiek, ktoré slovíčko kompromis považujú priam za sprosté slovo. Žiarivým príkladom je aktuálne vôbec najvýkonnejší laptop spoločnosti Alienware (herná divízia Dell) označovaný ako M18 R2. Ikonické logo mimozemšťana sa s verziou M18 pochválilo ešte v minulom roku a práve pridruženie skratky R2 nám v aktuálnom kalendári prináša jeho vylepšenú podobu. Pochopiteľne, najväčšie zmeny sa v zmysle konfigurácie týkajú integrácie procesorov Intel štrnástej generácie a rovnako tak najnovších grafických kariet, avšak, keďže som ja osobne pred rokom nemal možnosť otestovať predchádzajúcu

**verziu, môžeme to teraz pekne napraviť komplexným rozborom kvalít tej aktuálnej.**

Ak som to ešte dostatočne nenaznačil v úvode, tak to teraz celé dám do jasných súvislostí. Cieľené zavrnutie akéhokoľvek kompromisu počas výroby Alienware M18 R2 nám vo výsledku prináša nie zrovna kompaktné herné náradie, ktoré by ste si len tak strčili pod pazuchu a aj s miniatúrnou USB-C nabíjačkou vo vrecku veselo vyrazili do sveta. Tento konkrétny prenosný počítač je totižto prenosným výhradne pomocou auta alebo v dostatočne pevnom ruksaku. Hrúbka 2,7 cm, šírka 41,2 cm a výška 32 cm. Ako vidíte, ide o osemnásť palcovú ozrutu vyrobenú z odolného hliníku a tvrdeného plastu, ktorá váži 3,9 kilogramu - ak si k tomu pridáme nutnosť používania rovnako nie zrovna prenosného originálneho adaptéru, dostaneme sa na

celkovú váhu takmer 5 kilogramov a to už je poriadna záťaž. Kvalita konštrukcie testovanej vzorky ma aj cez všetky vymenované súvislosti vyložene prekvapila, keďže povrchová úprava evokujúca štíty z vesmírneho plavidla, dokáže suverénne odolávať drsnému zaobchádzaniu a dokonca nezbiera ani žiadne vlasové či iné škrabance. Ďalej musím vyzdvihnúť jasne identifikovateľný klúč uceleného dizajnu. Vizuál síce do všetkých strán kričí niečo v tom zmysle: „Pozrite sa na mňa, som ten slávny a predražený mimozemšťan!“ Avšak, vo finále vlastne nejde o okázalú šou plnú zbytočných fráz. Naopak, dizajn dokáže prehovoriť vďaka pôsobivej estetike minimalizmu a mňa osobne chytil za srdce.

Zadnú hranu lemuje decentná a dokonale svietiaci RGB linka (je pochopiteľne plne prispôsobiteľná tak ako aj podsvietenie



mechanickej klávesnice) a v jej strede sa nachádza prevažná časť potrebných a pre mnohých možno aj nepotrebných fyzických vstupov. Skutočne, strojom tohto konkrétneho laptopu evidentne v tomto prípade nikto nezáväzoval ruky a preto po jeho obvode nájdete trojicu USB-A portov s podporou prenosu dát do úrovne 5 Gb/ps, rovnako trio USB-C Thunderbolt 4 (podpora pre DisplayPort 1.4), ethernetový vstup, HDMI 2.1 (4K/120Hz), 3,5 mm audio vstup a plnohodnotnú čítačku SD kariet. Nevieť čo ešte ďalšie by ste si počas používania herného notebooku v rámci fyzických portov želali, každopádne, tento zoznam je za mňa jednoducho strop. Čo sa týka podpory bezdrôtového prenosu, tak užívateľ má možnosť siahnuť po štandarde Wi-Fi 7 a Bluetooth 5.4. Než sa presuniem ďalej, tak by som rád v rámci nabíjania cez USB-A vstup spomenul praktickú funkciu PowerShare, vďaka ktorej si viete zadefinovať presné percentá odberu pri nabíjaní externého zariadenia tak aby vám prípadný mobil alebo tablet neuhryzol príliš veľa z hlavného akumulátora.

## Výborná webová kamera

Po otvorení horného hliníkového veka, pokojne aj jedným prstom kulturistu, na vás v hornom ráme mrkne webová kamera s integrovaným mikrofónom. Cez to všetko, že vo finále ide o bežnú kameru s IR modulom, kvalita prenosu a snímanie hlasu sa počas video hovorov ukázali byť nadpriemerné – aj v horších svetelných podmienkach som zaznamenal len minimum farebného skreslenia a šumu. Samotný displej v pomere strán 16:10 si pred kúpou viete zvoliť buď v základnom Full HD rozlíšení, drahšom FHD+ alebo ešte drahšom QHD+ prevedení. Mnou testovaná jednotka obsahovala tretí



variant, ktorý okrem podpory Nvidia G-Sync disponoval aj obnovovacou frekvenciou 165 Hz. Už len samotný fakt, že máte pred sebou výkonný herný laptop s obrovskou osemnásť palcovou obrazovkou je v zmysle komfortu obrovským plusom, a keď si k tomu ešte pridáme slušnú ostrosť a vyššiu obnovovaciu frekvenciu, hranie mimo pohodlia domova sa zrazu stáva úplne iným zážitkom.

Neodpustím si však kritiku ohľadom výhradného použitia IPS technológie, ktorá je v súčasnosti už jasne pozadu za OLED panelmi a práve absencia obrazovky týchto parametrov je jedným z mála, metaforicky povedané, hodením videli do mnu toľko proklamovanej teórie nulového kompromisu. Najviac mi asi vadila príliš nízka svetlosť displeju, ktorá v rámci merania sondou sotva prekročila hranicu 260 nitov, aj keď férovo jedným dychom dodávam, že v zápale

hrania v menej osvetlených interiéroch som si na to aj tak po čase zvykol.

Nie, nepomýlil som sa ani ja a ani vám aktuálne nezačína šedý zákal, najnovší Alienware notebook je skutočne vybavený nízko profilovou mechanickou klávesnicou. To, čo pred rokmi začalo ako nesmelý pokus a skúmanie trhu sa v podaní hernej divízie spoločnosti Dell prepracovalo až k istému a zákazníkmi očakávanému štandardu. Nepoznám žiadneho hráča, čo by odmietol interakciu s kvalitnými mechanickými spínačmi a v tomto konkrétnom prevedení ide o spínače CherryMX (1,76 mm dráha pohybu), ktoré kladú stredne silný odpor a vďaka rozmerom celého šasi laptopu, ich nájdete aj v numerickom, respektíve mediálnom bloku. Písanie a hranie na uvedenej klaviatúre hodnotím ako jedno z najpohodlnejších. Chybovosť, predovšetkým vďaka perfektnej stabilnosti spínačov, bola takmer nulová. RGB podsvietenie pod krytmi sa rozlieva jednotným smerom a v tme, po boku dvoch svietiacich hláv mimozemšťanov (jedna je na vonkajšej strane veka a druhá ako súčasť zapínacieho spínaču v pravom hornom rohu), to vytvára priam hypnotizujúci zážitok. A ako je na tom track-pad? Strojcovia ho posunuli o pár centimetrov do ľavej strany. Osobne to nevnímam ako problém, keďže celková presnosť snímania pohybov prstov bola viac ako uspokojivá a vďaka sklenenému povrchu nedochádzalo k nepríjemnému treniu ani pri šialenom scrollovaní sociálnymi sieťami.

## Batéria je sklamanie

Vo vnútri takmer štyri kilogramy vážiaceho šasi recenzovaného laptopu od plešatého mimozemšťana sa nachádza





batéria s kapacitou 97 Wh. Ak by tento akumulátor bol integrovaný do akejkol'vek kancelárskej mašinky, asi by sme sa rozprávali o vysokej výdrži, avšak s ohľadom na enormný výkon Alienware M18 R2, o ktorom sa budeme už o pár riadkov nižšie rozprávať, je to vyložene nedostatočná batéria. Na hranie hier pri vysokých detailoch vám poskytne sotva hodinu a počas bežnej kancelárskej práce k tomu veľkoryso prihodí ďalšie tri. V tomto smere som bol vyložene sklamaný.

Našťastie ma z onoho sklamanie pomerne úspešne vytiahlo overovanie výkonu samotnej strojovne a už asi tušíte, prečo vlastne druhá verzia M18 štartuje na cene slušného ojazdeného automobilu. Verzia, ktorá sa nám dostala do redakcie bola vybavená procesorom Intel Core i9 (14900HX), grafickou kartou Nvidia GeForce RTX 4090, operačnou pamäťou 32 GB (môžete si priplatiť za 64 GB, alebo modulárne nainštalovať vlastné DDR5 pamäte) a 2TB úložiskom. S takouto strojovňou sa nemusíte obávať spúšťať najmodernejšie videohry pri vyšších nastaveniach, nehovoriac o nejakej pár

rokov starej produkcie. Pracovne som si recenzie M18 R2 nazval "malý modulárny reaktor" a nech už to vo vašich ušiach znie možno trochu nadnesene, toto je skutočne jeden z najvýkonnejších herných notebookov súčasnosti, ktorý si môžete hodiť na zadnú sedačku svojho auta a vyraziť hrať sa všade tam, kde majú elektrickú zásuvku. Rovnako tak som bol s výkonom spokojný aj počas strihania videí cez DaVinci Resolve, ktoré netrpelo žiadnou latenciou, a to ani v rámci širšieho multitaskingu s ďalšími nemenej náročnými programami.

Enormný výkon potrebuje dobre zvládnuté chladenie a minimálne rušivú úroveň hluku idúceho z ventilátorov. Na tieto dva aspekty sa v spoločnosti Dell, respektíve ich mimozemskej pobočke, zamerali len s polovičnou snahou o nejakú dokonalosť. Oceňujem v celku rozumné nastavenie intenzity decibelov pre jednotlivé užívateľské režimy, kde maximálne otáčky ventilátorov nebudú rušivým elementom pre žiadneho hráča používajúceho headset, avšak, už horšie vnímam celkovú produkciu tepla, ktorá

sa rozlieva od hornej lišty smerom dole a v kritických bodoch dosahuje takmer päťdesiat stupňov Celzia. Za predpokladu, že počas hrania máte notebook bežne položený na pevnej podložke a hlavne mimo svojich stehien, to nebude pre vás žiadny problém, ale akonáhle by ste si ho chceli položiť na kolená, odporúčam vám nakúpiť dostatok grilovacej omáčky. Na druhú stranu s aktuálnym nárastom cien za plyn je vlastne pomerne rozumné počas hrania náročných titulov zabiť takzvané dve muchy jednou ranou a zimu stráviť v spoločnosti slušne pracujúceho výhrevného telesa značky Dell.

Alienware M18 R2 nie je ani náhodou dokonalým reprezentantom kompaktných herných laptopov, avšak všetky svoje vyššie vymenované negatíva sa nesnaží ničím kamuflovať a v jeho prípade si zákazník ešte pred otvorením peňaženky môže byť istý v tom, že vie za čo vlastne platí. Výkonnosťne nemilosrdný, ale sotva kompaktný herný notebook s obrovským displejom, ktorý vám ponúkne širokú škálu konektivity, ale rovnako tak slabú výdrž batérie a mizerný spôsob chladenia. Čo z toho je pre vás prvoradé a čomu prikladáte väčšiu váhu, to už nechám len a len na vás.

## Verdikt

Výkonnosťne nemilosrdný, ale sotva kompaktný.

Filip Voržáček

### ZÁKLADNÉ INFO:

Zapožičal:	Cena s DPH:
DELL	4 700€

### PLUSY A MÍNUSY:

+ Dizajn a konštrukčná kvalita	- Slabá batéria
+ Výkon	- Nedostatočné chladenie
+ Webová kamera	
+ Počet portov	

### HODNOTENIE:



# Súťaž



***Fractal Design Terra Jade***



**Otázka:** Mali sme už súťaž o tento produkt v magazíne Generation? Ak áno, v ktorom čísle to bolo?  
Na otázku odpovedzte emailom na [sutaze@generation.sk](mailto:sutaze@generation.sk) najneskôr do 31.12.2024

## Fantastic Four



**Vo februári tohto roku sme sa dozvedeli mená hereckého obsadenia prvej rodiny MCU.**

Pedro Pascal, Vanessa Kirby, Joseph Quinn a Ebon Moss-Bachrach sa objavia ako nové tváre opätovného spracovania komiksovej adaptácie. Následne sme sa dozvedeli, že Ralph Inesom bol obsadený do roly požierača planét Galactusa a tiež to, že nové spracovanie bude zasadené do 60 rokov. Podľa posledných informácií sú práce na filmovom spracovaní už na konci a Marvel, teda konkrétne Disney vo svojej poslednej správe uviedol bližší filmový popis. Filmový podtitulok znie „First Steps,” teda prvé kroky a dej sa bude zameriavať nielen na rodinné zväzky, ale aj na to, ako získať a udržať rovnováhu medzi súkromným životom a svojimi schopnosťami. Dokonca aj tým, ako byť superhrdinom. Okrem iného, budú bojovať proti Galactusovi a jeho poslovi Silver Surferovi, ktorého si zahrá Julia Garner. Dodatočne sa k filmovému obsadeniu pridajú ešte Paul Walter Hauser, John Malkovich a Natasha Lyonne. Zatiaľ avšak sú jasné ich roly v príbehu. Film príde do kín počas leta 2025.

## Lupita Nyong'ó a Nolan



Len minulý mesiac Christopher Nolan začal plánovať svoj nový film, ktorý bude produkován pod spoločnosťou

Universal, a už sa okrem Matta Damona pridávajú stále nové a zvučnejšie mená skoro na týždennú báze.

Medzi prvými bol náš obľúbený sused Spiderman Tom Holland ku ktorému sa za pár dní pridala Zendaya a Anne Hathaway. Tentokrát sme dostali informáciu že ďalším nováčikom bude Lupita Nyong'ó. Filmový dej ostáva naďalej už aj tak poviec tradične pod rúškom tajomstva. Možnosti sú nasledovné – filmové spracovanie kultovej britskej televíznej série *The Prisoner*. Alebo môže ísť o filmové spracovanie inšpirované filmom a seriálom *Blue Thunder*. Ďalšie teórie sa skôr nakláňajú k hororu alebo tiež je veľmi dobre možné že žiadna z týchto možností nie je správna. Posledná možnosť by asi najviac sedela na Nolanov charakter.



## Ice Age 6 namiesto Star Wars



**Disney stiahol zo svojho kalendára plánovaný Star Wars film. Uvedenie malo byť v decembri 2026.**

Namiesto toho sa štúdio rozhodlo napredovať so šiestym pokračovaním animovanej série Ice Age.

Rok 2026 mal byť veľkým rokom pre vesmírnu ságu tým, že Mandalorian

a Grogu mali priniesť sériu naspäť na veľké plátno v máji 2026. Disney a spoločnosť Lucasfilm taktiež rezervovali december ako mesiac ďalšieho uvedenia pre Star Wars.

Fanúškovia preto predpokladali uvedenie nového filmu v hlavnej roli s Daisy Ridley New Jedi Order. Tento film ale nedávno prišiel o scenáristu,

keď odstúpil Steven Knight. Preto zrejme nasledovalo aj rozhodnutie Disney dátum uvedenia úplne zrušiť a nahradiť ho iným filmom.

Čo táto zmena znamená pre fanúšikov a aké projekty môžu naďalej očakávať?

Rok 2026 mal byť veľkým rokom pre Star Wars. Ako sme už spomínali, Mandalorian Jona Favreau prichádza do kín v polovici roka a v súťaži o zisky z kín sa mal postaviť voči Avengers: Doomsday. Preto mnohí predpokladali, že už keď sa druhý Star Wars film bude z decembra presúvať, Mandalorian sa z mája presunie na december pod možnosťou vyšších ziskov.

Namiesto toho sa štúdio rozhodlo dátum ponechať a dať ho Pixaru. Tiež je dôležité povedať, že Lucasfilm nikdy oficiálne nepotvrdil, že film plánovaný na koniec roka bude práve o Rey Skywalker. Teraz si fanúškovia budú musieť počkať až na december 2027, kedy Star Wars plánuje opäť ďalšie mysteriózne uvedenie.

## Blade možno príde pod MCU



**Už pomaly jednu dekádu sa snaží MCU pretlačiť nový film o jednom z najikonickejších hrdinov, ktorého vo svojich komiksových archívoch má.**

Naše nádeje sa pomaly rozplynuli minulý mesiac, keď tento film Marvel

Studios odobrali zo svojho produkčného kalendára. Podľa Kevina Feigea, riaditeľa MCU, ale ešte nemusíme smútiť.

Pre pripomenutie - Blade je upírsky hrdina, ktorého filmové spracovanie si

zahral Wesley Snipes. Poslednýkrát sme mali možnosť tohto hrdinu vidieť v poslednom Deadpool filme, kde išlo skôr o nostalgické cameo.

Aj keď by sa možno fanúškovia veľmi potešili, Snipes nemal byť osobou, ktorá si Bladea mala znovu zahrať. Mal ním byť oscarový Mahershala Ali - ako to bolo oznámené na Comic Cone v roku 2019. Od tohto momentu mal Ali už len cameo vo filme Eternals od Chloe Zhao v roku 2021.

Tu sme však počuli len jeho hlas v podtitulkovej scéne. Aké sú teda plány pre tohto hrdinu? Budeme ho vidieť opäť v kinách?

Feige ozrejmil, že aj keď bol film odobraný z produkcie, neznamená to, že sa práce na filme skončili, skôr sa momentálne zvažuje ako tohto hrdinu zapracovať do iných projektov MCU. Tých je momentálne v pláne veľa, preto musíme dúfať, že v jednom z nich Bladea konečne uvidíme.

## Konkláve

INTRIGY A MOCENSKÉ HRY POD KUPOLOU SIXTÍNSKEJ KAPLANKY



Oscarový režisér Edward Berger (*Na západe nič nové*) prináša na plátna príbeh z uzavretého sveta Vatikánu, kde prebieha jedna z najstarších a najzáhadnejších tradícií – konkláve. Hoci sa proces voľby nového pápeža odohráva za zatvorenými dverami a je obklopený tradíciami, film odhaluje, že aj tu ide o osobné ambície, intrigy a vnútorné boje. Ak ste si mysleli, že vysoká cirkevná politika je o pokoji a harmónii, tento film vás rýchlo vyvedie z omylu.

Ralph Fiennes exceluje v úlohe kardinála Thomasa Lawrencea, ktorého charakter je klúčom k pochopeniu hlbšieho posolstva filmu. Thomas Lawrence, dekan kolégia kardinálov, bojuje s vlastnou vierou.

Jeho meno – Thomas – nie je náhodné. Odkazuje na biblického neveriaceho Tomáša, apoštola, ktorý odmietol uveriť v Ježišovo zmŕtvychvstanie, kým sa o tom

osobne nepresvedčil. Podobne aj Lawrence nie je človekom pevnej viery bez otázok.

Dej sa sústreďuje na samotnú voľbu pápeža, ktorá sa odohráva v ikonickej Sixtínskej kaplnke. Každý z kandidátov má svoj jedinečný príbeh a víziu pre

budúcnosť cirkvi. Kardinál Bellini (Stanley Tucci) reprezentuje reformné krídlo, ktoré sa snaží otvoriť cirkev modernejšiemu svetu, podporovať rovnosť a diverzitu. Na opačnom konci spektra je kardinál Tedesco (Sergio Castellitto), tradicionalista, ktorý túži vrátiť cirkev do dôb latinských omší a





konzervatívnych pravidiel. Afričan Adeyemi (Lucian Msamati), možný prvý čierny pápež, prináša otázky o tom, či symbolická diverzita môže stačiť, ak jeho osobné názory ostávajú rigidné. Celý proces ešte viac zamotáva tajomná postava kardinála Beniteza (Carlos Diehz), ktorý prichádza z Afganistanu a svojou nečakanou prítomnosťou mení dynamiku volieb.

Film postupne odhaľuje, že tento uzavretý proces je nielen o výbere nového lídra, ale aj o otázkach moci, morálky a viery. Ralph Fiennes stvárňuje Lawrencea ako človeka, ktorý čelí tlaku byť spravodlivým, no zároveň vie, že každý kandidát má svoje nedostatky. Lawrence balansuje medzi pravidlami, ktoré by mali byť nedotknuteľné, a snahou ochrániť cirkev pred ďalšími škandálmi alebo nesprávnymi rozhodnutiami. Jeho vnútorná kríza viery je nádherne zachytená vo chvíli, keď sa v Sixtínskej kaplnke zahľadá na Michelangelovu fresku Posledný súd. Pohľad na postavu človeka, ktorého diabli ťahajú do pekla, nie je len mementom duchovného zápasu, ale aj jemným pripomenutím, že ani cirkev nie je bez chyby. Fiennes podáva výkon, ktorý kombinuje zraniteľnosť s tichou autoritou – jeho Thomas je presne ten typ človeka, ktorý by najradšej konkláve opustil, keby to len bolo možné.

Film nás prevedie nádhernými priestormi Vatikánu, kde majestátne architektonické detaily kontrastujú s ľudskými slabosťami. Vizuálne je Konkláve dychberúce. Kamera Stéphana Fontaina sa pohybuje medzi veľkolepými zábermi kaplnky a intímnymi scénami v kardinálskych izbách, kde sa pod rúškom ticha odohráva manipulácia.



Režisér Edward Berger dokázal vytvoriť napätie aj z najmenších detailov – každý pohľad i každé gesto nesú význam.

Finále filmu prináša nečakaný zvrat, ktorý je rovnako odvážny, ako je kontroverzný. Tento moment prevráti celý príbeh a vyvolá otázky, na ktoré si divák musí odpovedať sám. Niektorí tento záver ocenia ako brilantný, iní ho možno budú považovať za príliš dramatický. Napriek tomu nemožno poprieť jeho emocionálnu silu a schopnosť šokovať.

Konkláve je film, ktorý sa neuspokojí len s tým, že divákovi ukáže zákulisie voľby pápeža. Ide oveľa hlbšie, do otázok, ktoré sú aktuálne nielen pre cirkev, ale aj pre nás všetkých: Ako pristupovať k pochybnostiam? Kedy tradícia podporuje stabilitu a kedy brzdi pokrok? A čo znamená byť lídrom vo svete, ktorý je neustále v pohybe? Film kombinuje politickú drámu s ľudským príbehom, pričom je rovnako nádherný vizuálne ako aj myšlienkovito podnetný. Ralph Fiennes, spolu s výnimočným hereckým obsadením, vytvára dielo, ktoré vás prinúti premýšľať dlho po skončení titulkov.

**„Po nečakanej smrti milovaného pápeža je kardinál Lawrence (Ralph Fiennes) poverený vedením voľby jeho nástupcu. Za zamknutými dverami Sixtínskej kaplnky sa schádzajú kardináli z celého sveta, aby si spomedzi seba vybrali nového lídra katolíckej cirkvi. Napätie narastá, keď sa objavujú kandidáti s rôznymi víziami a tajomstvami, zatiaľ čo Lawrence odhaľuje skryté pravdy, ktoré by mohli otriasť samotnými základmi cirkvi.“**

Simona Slivová

#### ZÁKLADNÉ INFO:

Réžia:  
Edward Berger

Rok vydania: 2024  
Žáner: thriller / mysteriózny

#### PLUSY A MÍNUSY:

- + strhujúce herecké výkony
- + pôsobivé vizuálne spracovanie
- niektoré postavy sú menej rozvinuté
- finálny zvrat môže pôsobiť polarizujúco

#### HODNOTENIE:



# Gladiátor II

NÁVRAT RIDLEYHO SCOTTA DO RÍMA



Od uvedenia filmu Gladiátor, ktorý do filmových výšin vystrelil herca Russella Crowa ako Maxima, uplynulo už 24 rokov. Film v tej dobe vstúpil do histórie ako jeden z prvých s dĺžkou viac ako 2 a pol hodiny a tiež v počte Oscarových nominácií a následného premenenia na 5 zlatých sošiek. Tento film okrem iného spustil ošial' a stal sa kultovým u divákov, ale aj u filmových a seriálových štúdií, kde inšpiroval k vzniku ďalších filmov a seriálov v tejto téme. Prečo bol film taký populárny a teší sa obl'ube doposiaľ? Režisér Ridley Scott vo filme ukázal vrchol svojho režisérského remesla, nielen kvalitou deja, ale aj výbornými bojovými scénami. Dosiahol tak využitím špeciálnych efektov s kombináciou veľ'koformátových setov, ktoré preniesli divákov do dobového Ríma, tak, ako to doposiaľ' nebolo nikdy spracované a videné. A i keď' si divák pozrie film v súčasnosti, rozhodne nehrozí, že by mu ublížil zub času, pretože kvalita réžie je veľ'mi vysoká.

Takmer okamžite sa začalo uvažovať' o tom, ako by malo vyzerat' pokračovanie, aj napriek tomu, že na konci filmu hlavný hrdina umiera. Samotný Scott pokračovanie stále odkladal a venoval sa, okrem iného, ďalším historickým postavám, medzi poslednými napríklad aj Napoleonovi, kde sa opäť' spojil s Joaquinom Phoenixom.

## Ako pokračovať'...

Film Gladiátor II je plný spomienok a ozvien z prvého filmu. V prvom filme bol Lucius, Maximov (Russell Crow) a Lucillyn (Connie Nielsen) syn, ešte len malým chlapcom, ktorého kvôli jeho vlastnej bezpečnosti odniesli z Ríma. Od deja prvého filmu uplynulo 15 rokov, počas ktorých Lucius (Paul Mescal) dospel a svoju dospelosť' prežíva v Numidii, v severnej Afrike. Tu sa dostáva do vojny, kde bojuje proti rímskej invázii. Počas bojov umiera jeho manželka, kým jeho samotného zajmú a pošlú do Ríma. Opäť'

sa tu teda opakuje motív pomsty smrti milovanej osoby, ako to bolo v prvom filme. Pre pripomenutie, v prvom filme hlavný antagonista Commodus, po smrti svojho otca Marca Aurélia, dá Maximovi zabiť' manželku a syna a tiež ho obviní z vlastizrady. Dôvodom je, že Maximus sponchybní jeho nárok na trón, pretože túto ponuku dal Marcus Aurelius jemu.

Podobne je to aj v tomto filme, kde je Luciusovým nepriateľ'om generál Acacius (Pedro Pascal).

## Skazený Rím

Ako ale vyzerá Rím po 15 rokoch? Ako veľ'mi sa zmenil a ako sú vnímané gladiátorské hry? Stále je to krvavé divadlo s veľ'kým množstvom divákov? Rím je ešte horším a skorumpovanejším miestom, ako si ho pamätáme z prvého filmu. Vládnu mu dvaja cisári, dvojčatá, ktoré vôbec neberú ohľad na svojich poddaných.





Sú priam groteskní, čo podporuje aj ich fyzický zjav, doplnený silným bielym make-upom na tvári s očnými linkami.

Volajú sa Geta (Joseph Quinn), ktorý je múdrejší a tým pádom aj ten nebezpečnejší, a Caracella (Fred Hechinger), jeho bláznivejší a ťažko kontrolovateľný protiklad.

Luciusa kúpi Macrinus (Denzel Washington), bohatý priekupník. Ten je v pozícii, ktorá mu umožňuje väčšie postavenie a účasť v boji o moc. Washingtonov výkon bol hodnotený kritikmi ako jeden z najlepších v celom filme. Ako oceňovaný herec prináša so sebou veľké klady a vie, kedy si jeho výkon žiada silné scény, no aj naopak, kedy je lepšie pol'avit' a prejavit' aj pokojnejší charakter jeho postavy. Ak ste sa ale ako divák tešili na miláčika Pedra Pascala, jeho postava vo filme nemá tol'ko priestoru. Jeho charakter generála slúži hlavne na to, aby vyvolával krvilačné výboje a rozširoval rímske impérium. Sám ale túto úlohu, aj keď mu prináša veľkú obľubu v Ríme, nenávidí. V priebehu deja

zistíme, že je manželom Luciusovej matky Lucilly (Connie Nielsen sa vrátila) a teda novým nevlastným otcom Luciusa.

Ridley Scott presne vie, čo v bojových scénach prvého filmu chýbalo a rozhodne nehodlá divákov šetriť. Či už ide o gladiátorov, ktorí jazdia na divokých nosorožcoch, alebo o iné exotické tvory ako paviány. Občas ale CGI efekty nie sú dokonalé, hlavne, ak ide o rýchle tvory, akými sú práve paviány.

V detailnejších záberoch pôsobia efekty nerealisticky, ba až groteskne, no tieto malé nedostatky Scott dostatočne kompenzuje. Čo sa týka obsadenia Mescala do tejto roly, rozhodne išlo o veľký risk, rovnako to však bolo s Russellom Crowom. Scottovi toto riskovanie vyšlo a Mescal ako Lucius vie zvládnuť aj ťažšie scény, kedy musí jeho charakter naplno prejavit' svoj hnev a dokáže skvelo sekundovať aj Washingtonovi. Jednou z najsilnejších scén je tá keď Lucilla spozná v Luciusovi svojho syna a navštívi ho v jeho väzení.



## Som Maximus Decimus Meridius

Rovnako ako v prvom filme, aj tu sa dej končí finálnym súbojom. Tu by som však povedala, že v porovnaní s prvým filmom táto scéna nemala až taký efekt a nechala záver otvorený. To, či a ako bude Scott na tento záver nadväzovať, je otázne. Trochu načrtno, že už aj rozmýšľal nad dejom tretieho pokračovania Gladiátora, ktorý by chcel viesť v štýle Krstného otca 2 na motíve rímskych bohov. Dúfam však, že naň opäť nebudeme musieť čakať 24 rokov.

V priebehu filmu sú jasné náznaky na zmenu postavenia spoločnosti, to je takou podprahovou správou, ktorá nás sprevádza už od prvého filmu. Marcus Aurelius povedal pred svojou smrťou Maximovi o svojom sne spraviť z Rímskej ríše republiku.

Sociálna téma je tiež doplnená aj návratom senátora Gracchusa (Derek Jacobi sa tiež vrátil). Ten opäť varuje pred podceňovaním plytkosti davu, ktorý sa dá ľahko uspokojiť chlebom a hrami. Toto hovoril aj o Commodovi, keď ľuďom priniesol iba smrť a oni ho za to ho milovali, i keď nie až do konca. Toto je opakujúci sa prvok aj v druhom filme.

Prvé ohlasy na film boli veľmi pozitívne a prevažne v nich rezonovalo jedno slovo – "epické". No ako divák môže proste nemilovať film, ktorý v sebe kombinuje meče, sandále, žralokov v zatopenom koloseu, Denzela Washington v tóge, Paula Mescala a Pedra Pascala? Zarty bokom, film Gladiátor rozhodne patrí k lepším filmom tohto roka. Na záver dodám, že ani sám Scott sa neubrnil porovnávaniu filmu so súčasnou politickou situáciou v US. Hoci tu len úsmevne povedal, že je to na divákoch, čo si z filmu zoberú a aké paralely budú vidieť.

**„Po 15 rokoch od udalostí prvého filmu sa vraciame do sveta gladiátorov, kde sa Lucius musí potýkať s rovnakým osudom, akému čelil jeho otec Maximus.“**

Miroslava Glassová

### ZÁKLADNÉ INFO:

Réžia:  
Ridley Scott

Rok vydania: 2024  
Žáner: Akčný / Dobrodružný / Dráma

### PLUSY A MÍNUSY:

- + Obsadenie
- + Špeciálne efekty
- + Ozveny z prvého filmu
- Zvláštny vzťah medzi Luciusom a Lucillou
- nerealistické CGI

### HODNOTENIE:



ĎAKUJEME VŠETKÝM ZA PODPORU! MOTIVUJE NÁS TO SKVALITŇOVAŤ NAŠU PRÁCU.

# ZADARMO pre všetkých [www.generation.sk](http://www.generation.sk)



Magazín Generation je šírený zadarmo v elektronickej verzii. Aktuálne vydanie rovnako ako aj archív starších čísiel v elektronickej podobe nájdete voľne k dispozícii na stiahnutie na webových stránkach magazínu na adrese

**[www.generation.sk](http://www.generation.sk)**

Iné ako tu uvádzané zdroje nie sú služby prevádzkované vydavateľom.

## GENERATION

Mission Games s.r.o.,  
Železiarská 39, 040 15 Košice 15, Slovenská republika  
E: [mission@mission.sk](mailto:mission@mission.sk) W: [www.mission.sk](http://www.mission.sk)

### REDAKCIA

**Šéfredaktor** / Zdeněk 'HIRO' Moudrý  
**Zástupca šéfredaktora** / Filip Voržáček  
**Webadmin** / Richard Lonšček, Juraj Lux  
**Jazykovi redaktori** / Pavol Hirka, Veronika Jankovičová  
**Odborná redakcia** / Lubomír Čelár, Daniel Paulíni, Dominik Farkaš, Ján Schneider, Samuel Benko, Mário Lorenc, Maroš Goč, Richard Mako, Róbert Gabčík, Viliam Valent, Matúš Kurilák, Miroslav Beták, Martin Rácz, Ondrej Ondo, Liliána Dorociaková, Miroslava Glassová, Maja Kuffová, Nataša Bôžiková, Simona Tlacháčová, Vanesa Svetíková, Nikola Rusnačíková, Bianka Slobodníková, Denisa Lutovská, Viktória Podolinská, Simona Slivová

### SPOLUPRACOVNÍCI

Marek Liška, Marcel Trinasty

### GRAFIKA A DIZAJN

TŠ studio, Juraj Moudrý, DC Praha  
E: [grafik@gamesite.sk](mailto:grafik@gamesite.sk)

### Titulka

Generation

### MARKETING A INZERCIA

**Marketing Director** / Zdeněk Moudrý  
T: + 421- 903-735 475  
E: [zdenek.moudry@mission.sk](mailto:zdenek.moudry@mission.sk)

### INTERNATIONAL LICENSING

Generation Magazín is available for licensing. Contact the international department to discuss partnership opportunities.

### Please contact / Zdeněk Moudrý

T: + 421- 903-735 475  
E: [zdenek.moudry@mission.sk](mailto:zdenek.moudry@mission.sk)

### PRODUKCIA A DISTRIBÚCIA

Digitálno-lifestylový magazín Generation je šírený bezplatne iba v elektronickej podobe na adrese <https://www.generation.sk>. Archív tlačených čísel a merchandise nájdete na adrese <https://shop.generation.sk>.

**Distribúcia magazínu** / Aktuálne vydanie nájdete voľne na stiahnutie vždy na domovskej stránke magazínu [www.generation.sk](http://www.generation.sk), čo je hlavná stránka vydavateľa.

Iné zdroje nie sú služby prevádzkované vydavateľom.

### DÔLEŽITÉ UPOZORNENIE

Všetky texty a layout sú chránené autorským právom a sú majetkom redakcie prípadne jej partnerov. Tento časopis je úplne nezávislý a jednotlivé články vyjadrujú výlučne vlastné názory autorov a nemusia súhlasiť s názorom vydavateľa alebo názorom redakcie. Vydavateľ nenesie žiadnu zodpovednosť za obsah inzerátov, reklamných článkov a textov dodaných redakcii treťou stranou. Za obsah inzerátov sú zodpovední výlučne len inzerenti, prípadne ich zástupcovia/agentúry. Žiadna časť magazínu nesmie byť reprodukováná úplne alebo čiastočne bez písomného súhlasu redakcie/vydavateľa. Všetky autorské práva sú vyhradené. Všetky informácie publikované v článkoch sú aktuálne k dátumu vydania. Ceny a dostupnosť opisovaných produktov sa neskôr mohli zmeniť, čo redakcia nemohla ovplyvniť.

All text and layout is the copyright of the company Mission Games sro. Nothing in this magazine may be reproduced in whole or part without the written permission of the publisher. All copyrights are recognised and used specifically for the purpose of critic and review. Although the magazine has endeavoured to ensure all information is correct at time of print, prices and availability may change. This magazine is fully independent.

Copyright © 2024 Mission Games s.r.o.  
[www.mission.sk](http://www.mission.sk)

ISSN 2644-6294 (online)

# Rozsiahle **portfólio** inteligentných riešení Axis pre bezpečnosť:



Nositeľné  
zariadenia



Sieťové interkomy



Sieťové rekordéry



Video manažment  
softvér



Fyzická  
kontrola  
prístupu



Audio a  
príslušenstvo



Radary



Sieťové kamery



Viac info na [www.axis.com](http://www.axis.com)

# D-Link®

# EAGLE PRO AI

Jedno pripojenie - nekonečné možnosti

**Wi-Fi s AI - Inteligentnejšia, bezpečnejšia, rýchlejšia a cenovo dostupnejšia.**

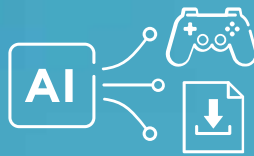
Zažite silu, pohodlie a špičkový výkon pokročilých inteligentných sietí.



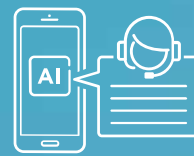
AI Mesh Optimiser



AI Wi-Fi Optimiser



AI Traffic Optimiser



AI Assistant



AI Parental Control

**R15**  
AX1500 Smart Router

**M15**  
AX1500 Mesh Systems

**E15**  
AX1500 Mesh  
Range Extender

